

电玩工作室 编著
最新电脑游戏
攻关秘笈
电脑游戏攻略秘技
经典电脑游戏全攻略
电脑游戏攻略实用工具
RED ALERT
帝国时代
电子科技大学出版社

责任编辑 谢应成
版式设计 谢应成
封面设计 文澜工作室





ISBN 7-81043-946-4/TP·420
定价：16.80元

最新电脑游戏攻关秘笈

电玩工作室　编　著

电子科技大学出版社

内容提要

本书是一本经典电脑游戏攻略手册。分为：电脑游戏攻略实用工具、经典电脑游戏全攻略和电脑游戏攻略秘技三大部分。此书为读者提供了最新也是最经典，用户最多的大型电脑游戏的全攻略和实用秘技，让玩家能迅速通关，体会"爆机"的乐趣。在开篇部分则介绍了一些游戏修改工具如"整人专家"等。

本书适合于广大的游戏玩友，是一本值得收藏的攻略精典书籍。

最新电脑游戏攻关秘笈

电玩工作室　编著

出　　版：电子科技大学出版社　（成都建设北路二段四号，邮编：610054）
责任编辑：谢应成
发　　行：新华书店经销
印　　刷：成都墨池彩印厂
开　　本：787×1092　1/16　　**印张**　13.75　　**字数**　300千字
版　　次：1998年6月第一版
印　　次：1999年2月第二次印刷
书　　号：ISBN 7—81043—946—4/TP・420
印　　数：4001—7000册
定　　价：16.80元

游戏——成年人的童话(代前言)

繁星点点,跨越银河能否与你相见?

不怕遥远,只盼此刻能飞奔到你的身边。

往事如烟,魂萦梦牵,增添我心中的思念;

纵然追寻万年,今生的情缘不变!

这是精典电脑游戏《仙剑奇侠传》中李逍遥在故事结束时吟出的诗,真实地唱出了他当时的心情。当你玩游戏时,看见这一幕,不知有何感想?

这是一个感人肺腑的爱情故事,足可让玩家的心情随着故事主人公的喜怒哀乐而波动,进而将情感投射到其中。柔情千缕,双飞伴月行,离愁万种,只影向谁去。

我们真的需要一个空间,静静地,没有人打扰,玩我们自己想玩的游戏。白天必须想的事,现在可以不想;白天必须干的事,现在可以不干。让我们的思绪肆意云游,让我们的身心沉醉在游戏之中,让我们繁乱的情获得彻底地解放。

电脑游戏——成年人的童话!

晚上,劳累一天的我们打开电脑,放入光盘,当那一个个游戏人物活生生地出现在面前,心情真的不错,它立即将我们的身心融入游戏,或充当护花使者,策马扬鞭,侍候左右,终将携得美人归;或充当江湖浪人,桀骜不驯,除暴安良,做一个神秘的侠客。

人类有理想,它是激励我们向前的动力;人类有梦想,它是飞跃理智之上的美好愿望;人类还有幻想,它存在于我们永远也无法到达的彼岸。对于理想,我们高歌;对于梦想,我们憧憬;对于幻想……,我们只好玩电脑游戏(嘻,嘻)。

古人云:嬉无益,玩物丧志。但是,游戏从没有消亡过,反而发展到它的最高境界——电脑游戏——这一开拓智力,洗涤心灵的新兴娱乐项目。

理想是现实的延伸,梦想是理智的延伸,而幻想则是人类思维异常活跃的结果。对我们来话,有太多我们想做而不能做的事。对不可能的事进行精神体验,这是现在流行的做法,小说、漫画、电视、电影、游戏都是精神体验实验的界质。如今,电脑游戏的出现,让我们的娱乐生活更加丰富多采。

让我们在闲暇之时，在电脑游戏中彻底放松身心，以更饱满的热情投入火热的经济大潮中。

说了些自己也不太明白的话，最后说几句“题外”之话。

本书分为三大部分，第一部分介绍了电脑游戏的攻关工具软件，为你修改游戏提供方便；第二部分是一些精典大型游戏的全攻略，从头至尾，一一通关；第三部分为电脑游戏小秘技，短小精悍，非常实用。

本书由电玩工作室成员分工协作，共同完成。第一部分编写人员有杨枭、阿明；第二部分由陈萧恺、阿诃、阮婷、朱红の雪、阿庆编写；第三部分由爱波、闻一、胡轲、宋雷编写。全书插图由Super-Color创作室知佳制作。全书由陈萧恺审定。

编　者

目 录

第一部分 最新电脑游戏破关精典工具软件

第二部分 最新强档电脑游戏全攻略

第三部分 最新电脑游戏攻关强力秘技

第一部分

最新电脑游戏破关精典工具软件

玩游戏大概是每一个电脑发烧友都热衷的事，但并非人人都能把一个个恼人的游戏玩到“爆机”，望着频频出现的“Game Over”，有时真恨不得把电脑给砸了。唉！要是有一个能让自己轻松过关的“游戏克星”就好了，虽然降低了游戏的难度，但也能让咱们体会到什么是“爆机”的乐趣，这不是一件美事吗？

好了，别太多废话啦，请马上利用游戏破关精典工具，让它们来给予你无穷的“能源”，长寿的“生命”，足以买下地球的“金钱”……。

一、游戏修改大师——整人专家

整人专家 FPE(Fix People Expert)，是由台湾李果兆先生编制的游戏修改软件，它支持 XMS，可修改日文游戏，对各种显示卡具有良好的兼容性，并可用于抓图，不需其它的抓图软件配合。

1.FPE 的启动

在 DOS 环境下，键入 FPE 回车，即可启动整人专家。

启动 FPE 后，FPE 即长驻内存，此时可用“*”键呼出主菜单，主菜单包括以下 11 个功能：

(1)Scan memory(内存扫描)

(2)List address(列地址)

(3)View table(查看编辑表格)

(4)Edit memory(修改内存)

(5)File record(记录地址表)

(6)Game screen(显示游戏屏幕)

(7)Exit game(退出游戏)

(8)Game Speed(调整游戏速度)

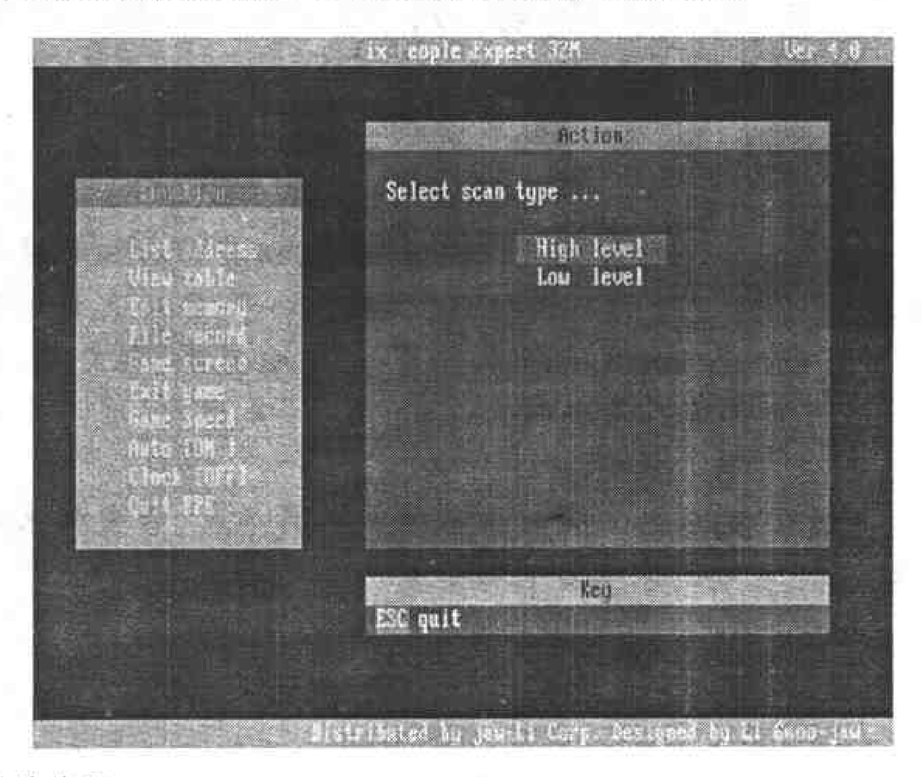
(9)Auto [ON](表格开关)

(10)Clock[ON](保留时钟切换)

(11)Quit FPE(退出 FPE 返回游戏)

除了以上功能,FPE 还设置了 F10-BOSS 键,即在玩游戏时突然老板回来,可按 F10 键,屏幕上游戏踪影皆无,只有一个 C>。

另外,F1、F2 键可以设定 FPE32M 的扫描范围。在进入 FPE 的主菜单后选"Game screen"显示出游戏画面,此时按"G"键可将画面内容存储下来。



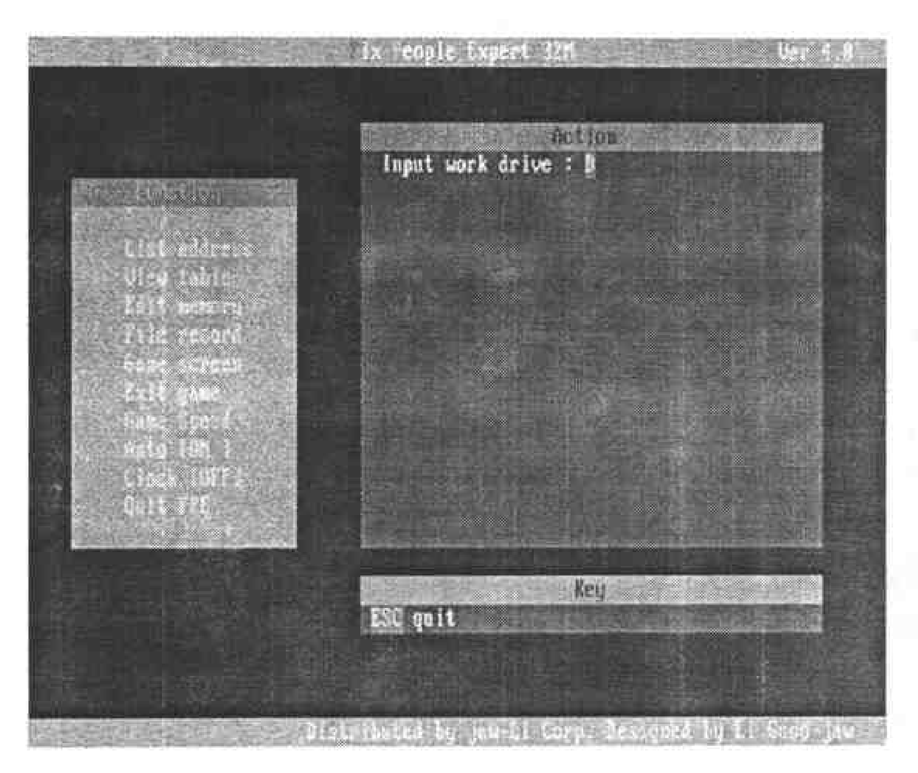
2.FPE 的使用

使用 FPE 的方法很简单,在呼出主菜单后使用项目"Scan memory(内存扫描)"并选择扫描的准确扫描(High Level)扫描,在提示"Input work device"时按"D"键,表示将临时文件存放在 D 盘,再输入你欲修改的数字,如"金钱"、"生命值"等,按回车后,FPE 就会问你"List address? "回答 Y 后即可把找到的地址显示出来,如显示的地址多,可返回游戏,继续玩,待欲修改的值再次改变时,重复以上步骤,直到 FPE 只显示一个地址,这就是你要修改的地址,按回车后跳到 View table(查看编辑表格)并输入你要修改成的数字,如 999999,再按"ESC"键返回游戏,你就会发现你的"金钱"足以买下整个世界,生命也是永无止境,死不了啦!

3.最新版本的整人专家 FPE5.0 特点介绍

新版整人专家 FPE5.0 不但加强了老版已有的功能,另外增加了许多新的功能,除了能够直接修改保护模式的游戏外,连微软最新操作系统"Windows95 "下执行的游戏,也能够迅速的修改。

整人专家 FPE5. 0 能够正常执行操作系统有 MS- DOS5. 0 以后版本,也支持 Windows3.1 以后的版本,Windows95,日文 DOS/V 及日文 JWindows。



4.FPE5.0 新增功能

整人专家 FPE5.0 新功能有:

(1)首创兼容 DOS7.0,Windows95,Windows3.1,日文 JWindows 等操作系统,若配合超任或任天堂模拟器,更可以修改超任或任天堂游戏。

(2)首创多重分析能力,能够同时分析 16 个目标,大幅度提升修改效率。

(3)大幅度提升扫描速度,尤其是高阶扫描第二次以后,低阶扫描第三次以后提升更多。

(4)扫描能力扩充至 4GM,无论多大的内存范围都能扫描。

(5)新增常驻型 CD 播放程序,可以随时随地背景播放音乐 CD。

(6)新增一个文件选择器,可用选单选择文件阅览,不用再硬背文件名。

(7)加强型低阶扫描功能。

(8)加强型表格功能,并将表格扩充至 36 个。

(9)加强型的内存编辑功能,增加了回车按键,可输入十进位、字串等数字。

(10)加强型的抓图程序,除了增加连续可抓的图档至 300 多图, 而且可抓文字模式,并转成文字档。

5.FPE5.0 所附游戏“侠客英雄传Ⅲ”最新情报

“侠客英雄传Ⅲ”是台湾精讯公司花费长达两年时间制作推出的大型武侠 RPG 游戏,它推出的试用版免费让 FPE 的用户使用,让各位电玩发烧友先睹为快。该游戏有全新设计的故事,精雕细琢的动感画面,扣人心弦的剧情,以及惊心动魄的战斗场景和曲折动人的电脑音乐。该游戏是在“侠客英雄传”第一代的基础上编纂而成的,但比第一代情节更为迭宕起伏,相信能吸引住电玩爱家。

“侠客英雄传Ⅲ”近似于“仙剑奇侠传”,至于具体内容,可参阅本书以后章节。

二、游戏王国的统治者——游戏巫师

游戏巫师，也称 GW（GAME WIZARD PRO），是由加拿大 ENHANCED SOFTWARE-DESIGN INC.开发的，它主要用于修改程序或游戏，使游戏过关变得更轻松惬意。

1.GW 的主要特点（以 2.3 版为例）

(1)支持从 286 到 Pentium 各档机器。

(2)支持 MS－DOS 3.1 至 6.22 及 DR－DOS 5 和 6 各版本的操作系统。

(3)具有自动保护屏幕的功能。

(4)带口令字的老板(BOSS)屏幕保护功能。

(5)能自动使用 EMS 和 XMS。

(6)支持 DOS 扩展。

(7)内置十六进制和十进制数据转换器。

(8)在搜索准确值时还能查找比输入值小 1 的值，这是因为有时内部存放的比显示的值小 1。

(9)在保存或调入游戏进程时或加注解。

(10)在游戏过程中可以查看文本文件。

2.GW 的启动方法

在 DOS 提示符下键入 GW 然后按回车键，即可将游戏巫师驻留内存，其激活方法为按“‘”键。此时可呼出 GW 的主菜单，其主要功能有：

(1)MEMORY ADDRESS SEARCH(内存地址查找)

(2)RESULT OF MEMORY ADDRESS SRARCH (查看查找结果)

(3)TABLE OF MEMORY LOCATIONS (内存地址表)

(4)EDIT MEMORY CONTENTS (修改内存)

(5)FILE VIEWER(DISPLAY TEXT FILE) (显示文本文件)

(6)GAME PLAYING SPEED (改变游戏速度)

(7)PROTECT SCREEN(SCREEN BLANKER) (保护屏幕)

(8)BOSS SCREEN WITH PASSWORD OPTION (带口令的老板屏幕)

(9)VIEW CURRENT PROGRAM (查看当前程序屏幕)

(10)LOAD PREVIOUS SAVED PROGRAM FROM DISK (从磁盘装入以前保存的程序)

(11)SAVE CURRENT PROGAME TO DISK (保存当前程序到磁盘)

(12)CRASH BACK TO DOS(EXIT THE CURRENT PROGRAM) (退出当前程序回到DOS)

(13)DOS SHELL (转到 DOS 外壳)

3.一个用 GW 修改游戏的示例

下面以 WOLFENSEIN 3－D 为例介绍如何利用 GW 查找“生命值”。

(1)驻留 GW。

(2)运行 WOLFENSEIN 3 - D。

(3)开始游戏,等到屏幕显示 100%健康值时按"'"键激活 GW 的主菜单。

选择 MEMORY ADDRESS SEARCH(内存在址查找),并使用中级或高级查找功能。当提示"SEARCH FOR :"时输入健康值 100,然后回到游戏。

(4)当健康值发生变化时,再次激活 GW,选择"内存地址查找"并输入新的健康值。

(5)重复步骤(4),直到找到的地址不多于 8 个时,这时 GW 自动显示找到的地址。如果找到的地址不止 1 个,则可以输入新的健康值继续分析,或者判断哪个地址可能是确切地址。

(6)将光标移至你认为正确的地址,然后按回车选择这一地址。

(7)进入 TABLE OF MEMORY LOCATIONS(内存地址表)选项。按"E"键编辑一个表项,输入注释"HEALTH",按回车或 TAB 键将光标移到地址列。若该表项原先没有地址,则 GW 会自动填入你所选择的地址,否则按 CTRL + S 填入地址。然后输入值 100 或参照对应于 100%的值进行确定。按回车保存该项值。

(8)为了不让程序修改该值,可用"F"键锁定。

(9)回到游戏后,你将会打遍天下无敌手了。

怎么样,现在你可尝到了游戏巫师的厉害了吧?

三、游戏修改强档工具——GAMETOOL

1.GAMETOOL 修改游戏的特点

这是一个以 TURBO PASCAL5.5 编写的软件破解系统。是一个 TSR 实用程序,它主要用于破解软件保护,如磁盘保护、口令保护等,也可以用于修改游戏,使攻关变得更容易。它除了可代替 GAME BUSTER 的功能外,其最大的优点是它只占约 40k 的内存,但容许用户使用更多的功能,如显示内存内容、选择作分析之内存范围、呼叫 DEBUG 来把软件修改或监察及使用更强的系统追踪功能。

比"游戏克星"功能更强大的系统 - GAMETOOL。是一个暂停及长驻程式,可由 DOS 载入,最多用了 38016k,但却有更多功能。

因为 GAMETOOL 是用 TURBO PASCAL5.5 编译的,所以所有数字输入格式都是跟着 TURBO PASCAL 的格式。例如,十六进制数字之前要加上" $ "。注意,GAMETOOL 应在 DOS 系统下工作及在载入之前不可以载入任何 TSR。

2.GAMETOOL 的特殊功能

载入 GAMETOOL 后,用户可按热键"PRTSCR"呼出 GAMETOOL。进入 GAMETOOL 后,画面上端会显示出刚进入 GAMETOOL 前 DS,CS,ES,SS,IP 的值及 PSP,INT8,INT9 的地址。

GAMETOOL 有 12 个有用的功能:

(0)TRACE

追踪软件的执行,当 GAMETOOL 发现某地址的值有改变时返回 GAMETOOL。有两种追踪方式:

①追踪软件直至由用户指定地址内的值有改变；

②追踪程式直至指定地址被改成用户指定的值。

若用户发觉使用该功能时，电脑暂停，可选择当遇到机器码 CLI 暂停跟踪直至遇到 STI 才恢复。

(1)ANALYSE

这个功能和游戏克星Ⅲ的差不多，不同的是可在任何 PATH 开启临时档案，及输入 REFERENCE VALUE 时则有三种选择：

①由用户输入；

②自动增加；

③自动减少。

因为要简化系统及减少占用的内存，GAMETOOL 只是分析指定的 SEGMENT，不分析所有记忆。而 REFERENCE SEGMENT 通常都是被跟踪软件的 DS 或 ES。

(2)LIST

分析完三次后便可将地址印出，可按"↑"，"↓"，"PgUp"，"PgDn"，去观看那些地址。按"r"将所有最后分析出来的地址回复为某次 analyst 时的值。

(3)KEEP

将 10 个地址维持成特定的值，这是方便用户的分析，而不需每次改变后都要自行修改内存。若没有地址要维持，可输入地址 0:0。

(4)DUMP

把内存内容显示。按"G"，输入地址及列印。按"W"，修改内存。按"S"，找寻字串或数值，长度不可超过 16 BYTES。按"N"，继续找寻。按"↑"，"↓"，"PgUp"，"PgDn"，向前或向后列印。

(5)INT3(中断 3)

发出一个 INT3。如在执行软件前先执行 DEBUG，在 GAMETOOL 发出 INT3 后，会回 DEBUG，这时可作机器语言修改。完成后，将 DEBUG 的 IP 设成 IP+1，再输入"G "，便可返回 GAMETOOL。

(6)CLOCK

每次进入这功能时，GAMETOOL 会检查现时发出中断 8 的 FREQUENCY 及印出，用户可将 FREQUENCY 设成 0，正常或自行输入。

(7)REINIT ANALYSIS

放弃以前分析的结果重新分析。

(8)EXIT

返回被跟踪软件。

(9)QUIT

放弃现时执行的软件返回 DOS。

U - UNINSTALL

除去 GAMETOOL。

D - DIRRECTVIDEO IS "TRUE/FALSE"，选择是否直接显示(不使用 BIOS)。

R - RETURN TO XXX…MODE

用户可按 R 选择返回被跟踪软件之荧幕模式。

用户可用以上功能来修改你的游戏,达到快速过关的目的。

四、精典的游戏修改软件——游戏克星(GAME BUSTER)

GAME BUSTER 是 NEIL HO 设计开发的，主要用于查找游戏中的“生命值”等地址,通过修改“生命值”等使游戏攻关变得更容易,它是一个内存长驻程式,它能在任何时间呼叫出来,从内存中找出、记录和修改游戏中的所需资料。即使游戏所占用的内存多至 512K,仍可使用本程序。而且用法简单方便,大家可以用它来修改游戏中的人数、武器、能量和金钱等。

而且游戏克星还拥有时间延迟(DELAY)这一个功能，如果大家认为电脑的速度太快,这实在是一大福音了。

1.使用 GAME BUSTER Ⅱ 修改游戏的方法

(1)开机后,执行 GB 即可,这时程序已驻入内存。

(2)在进行游戏时,连按 TAB 或 F10 两次,便可呼叫出 GAME BUSTER,第一次看到标头时,按空格键,你会看到 8 个选择,由 0~7 组成,分别是:

USE TABLE

若你已经利用下面的功能找出了资料位址,便可利用该功能把位址记下,并加上注解(最多可记下八个),储存到磁盘档案上。方法是在选择了这项功能后,按 ALT - 1(1~8),然后输入注解和位址,再按 ENTER,以后要修改位址数值时,只要按 1~8 选择位址,便可输入想要的数值。

只要在该功能项下按 S,再输入档案名称,GAME BUSTER 便会把输入了的位址和注解存档。下次要用时,只要在启动 GAME BUSTER 时,键入 GB [Filename] 便可。

PROCEED ANALISYS

你可以使用这个功能,输入 REFERENCE VALUE 1,让电脑记下被寻找的资料位址的现时数值,然后继续进行游戏,让该数值改变,跟着又进入 GB 再输入那个变更了的数值,如是者三次或以上,便可用接着的功能找出该资料的位址。

例如你要寻找能量的位址,便输入现时的能量值,待用去了一些时再输入新的值,三次后便可利用下一项功能,找出相对的位址。

要注意的便是输入的数值应为十六进制,例如原本是 100,输入便为 $ 64,原本是十,则为 $ 0A。另外,这功能最多可作 15 次的分析。

LIST ADDRESS

当利用了以上的功能后,便可选择用 HIGH LEVEL 或 LOW LEVEL 来检查可能的位址。

HIGH LEVEL 是从记忆体中找出与输入资料完全相同的数值与其位址。例如你输入 10、11 和 12,电脑便会找出所有变化为 10 - 11 - 12 的位址,并列出来。

如果用 HIGH LEVEL 找不到,便可用 LOW LEVEL 来尝试。它的寻找方式是按数值变化的方向来比较。例如输入 32、37、3C 和 37,其中第二、三项上升,第四项下降,于是电脑便列出所有数值上升两次及下降一次的位址。使用 LOW LEVEL 来寻找位址,可能会有很多位址被列出来,所以应该尽量输入多些资料,以分析得详细点。

一旦你找到可疑的地址时,便应把它们抄下,然后使用下面的修改功能来试一下。

MODIFY MEMORY

这一项有两个选择,一个是 READ,读取某地址的数值。另一个则是 WRITE, 用来修改你所指定的地址的数值。

例如你怀疑一个地址是记忆"金钱"的数目,那么便可使用 Write 这个功能来更改这个地址的数值,然后看一看结果,满意与否。如果发现修改成功或有一些问题出现时,应该把它抄下来慢慢研究。

REINIT

当你想重新分析,可选择这一项,原先输入的资料便会清除,让你重新分析。

ADJUST SPEED

如果游戏的速度太快,你可以使用这个功能调慢游戏的速度。输入的数值越大,游戏的速度越慢,各位可以调校至理想的速度。

TRACE

追踪:通常能源、生命等的减少都会由某一个指令来控制。

LOAD/SAVE GAME

存取游戏:有许多游戏本身并未提供储存游戏(续关)的功能,而不储存游戏又很难玩得完。因此这功能可以随时存取游戏的进度。当游戏玩不下去或生命不够时可以重新载入,这样就不需重头开始了,只需从上次 SAVE GAME 的地方开始就可以了。

巧妙的使用上面的功能,相信任何一个游戏都会被击破。

2.游戏克星Ⅲ比上一版本增加的功能

以下的控制键均在游戏克星Ⅲ的主目录下使用:

CTRL - S

此功能可配合抓图程式使用,按 CTRL - S,游戏克星Ⅲ会把主目录隐藏起来,此时荧幕上所呈现的是完整的游戏画面。使用者便可将荧幕的图形用先前所载入的抓图长驻程式抓下来。完成之后按 ESC 键回到主目录。抓图长驻程式应在游戏克星程序之前先载入。

CTRL - H

由于游戏克星Ⅲ是以连续两次 CTRL 叫出,而有些游戏也使用 CTRL 键, 为了避免冲突,此功能可将召唤键由 CTRL 改换成 TAB 键,当下次欲叫出游戏克星 3 时,改按 TAB 两次。

CTRL - Q

强迫结束游戏,跳回 DOS,而不是 WARM BOOT。

此外,游戏克星Ⅲ会自动侦测电脑上是否有扩展内存(EXTENDED MEMORY)并自动使用扩展内存,以增大主记忆体的剩余空间。故只有 1024K 的 AT 及 386 机器应避免载

入虚拟磁盘(VDISK)或其他占用全部扩展内存的程序。

五、强力压缩软件——ARJ

ARJ 是目前国内使用较为广泛的压缩软件之一,该工具软件功能强、短小精干。其主要特点是:对硬件要求较低,功能强大,节约备份的磁盘空间,还可以像 MS－DOSR 的 BACKUP、MSBACKUP 那样进行磁盘备份,它只有一个可执行文件,通过命令行中的命令参数和开关参数来完成各种不同的文件压缩或还原功能,在各种压缩软件中,它是命令、参数最多的软件。只要掌握了它的用法,对其他各种压缩软件就容易。对于玩游戏者来说,其最有用的用途是可以将别人的大型游戏打包后带回家慢慢研究,注意,可别侵犯出版商的版权。

1.ARJ V2.3 压缩软件的命令格式

其命令行格式为:

ARJ <命令> [{/|-} <开关>][-|+| <开关>...]压缩包文件名[.ARJ][路径] <源文件名(含通配符)>

2.ARJ 压缩命令参数表

下表列出了 ARJ V2.3 版的命令参数,用户在使用 ARJ 命令参数时可按下表进行选择使用。

名称	功　能	名称	功　能
A	添加文件到压缩包(含路径)	O	插入压缩包的文件排序
C	给压缩包文件注释	P	打印压缩包的文件内容
D	删除压缩包的文件	R	删除压缩包的文件路径
E	释放压缩包的文件(不含路径)	S	显示压缩包的文件
F	更新压缩包的文件	T	检查压缩包的文件完整性
I	检查 ARJ.EXE 文件的完整性	U	修正压缩包的文件
J	添加压缩包到另一个压缩包	V	列压缩包的文件(含路径)
L	列压缩包的文件清单	W	在压缩包中标题找字符串
M	将文件移入压缩包中	X	释放压缩包的文件(含路径)
N	将压缩包的文件改名		

3.ARJ 压缩软件的开关参数

下表列出了所有 ARJ 的开关参数,供用户选择使用。开关参数与命令的差别是开关参数前边有“-”或“\”。

名称	可用命令	功　能	名称	可用命令	功　能
A	A.F.U	允许任何文件属性	A1	A.F.U	所有文件和目录

续表

名称	可用命令	功　能	名称	可用命令	功　能
B	A.F.U	备份修改过的文件	B1	A.F.U	备份并重置文档位
B2	A.F.U	只重置文档位	C	所有	跳过时间特征检测
D	A.F.U	删除添加的文件	E	A.F.U	不包含文件路径
E1	A.F.U	不包含根路径	F	所有	更新存在的文件
G	所有	使用口令压缩或解压文件	I	所有	不显示进程提示
K	U	保持文档文件属性备份	Lname	所有	建立文件清单文件 NAME
M0	A.F.U	不压缩,仅仅原样存	M1	A.F.U	使用最大压缩率压缩
		入压缩包中			文件
M2	A.F.U	使用较小压缩率和内存	M3	A.F.U	快速压缩,压缩率较小
		占用压缩文件			
M4	A.F.U	最快压缩、压缩率小	N	所有	仅仅压缩文件
O	所有	压缩×月×日×年×时×分×秒 以后的文件	OB	所有	压缩×月×日×年×时×分×秒 以前的文件
P	所有	使用绝对路径	PI	所有	使用路径名和子目录
Q	所有	询问每一个文件	R	所有	生成子目录
S	U	设置压缩包时间特征	SI	U	设置旧的压缩包时间特征
T0	A.F.U	使用二进制文件类型	T1	A.F.U	用文本文件类型
U	所有	修正所有文件 (新的和需更新的)	V	所有	允许多个卷
VV	所有	两卷之间的响铃	VA	所有	自动测试可用空间
VS	所有	使用 DOS 命令	VW	所有	保持被压缩文件完整
VSdir	所有	使用 DOS 命令 DIR	V50000	所有	生成 500k 字节备份文件
V360	所有	生成 360k 字节备份文件	V720	所有	生成 720k 字节备份文件
V1200	所有	生成 1.2M 字节备份文件	V1440	所有	生成 1.44M 字节备份文件
Wtmp	U	分配工作目录为 TMP	X * .EXE	所有	不包含 * .EXE 文件
Xlnam.lst	所有	不包含 NAM.LST 所列的文件	Y	所有	压缩中对所有疑问回答是
Zarc.cmt	CE	使用 ARC.CMT 作为备份文件的注释	JA	所有	显示 ANSI 注释
JC1	所有	禁止行列检测	JD50K	E.X.L.V	保证磁盘空间大于 50k
JD1000	E.X.K	保证磁盘空间大于 1000k	JE	U	建立全功能自解包

续表

名称	可用命令	功　能	名称	可用命令	功　能
JE1	U	建自解包,解包时无提示	JF		A.F.U.X 使用全路径
JH65535	A.F.U	置 Huffman 编码缓冲区大小为 65535k(最大)	JH2048	A.F.U	置 Huffman 编码缓冲区大小为 2048k(最小)
JLidx.lst	A.F.U	建立索引文件 IDX.LST	JK	U	错误发生时保持临时压缩包文件
JM	A.F.U	设置最大压缩率			
JP	L.V	每屏满时暂停	JR	所有	删去坏的压缩包中文件
JT	L.V	测试临时压缩文件	JS.LZH	A.F.U	将.LZH 后缀的文件不压缩存入压缩包装中(用于加快速度)
JV	所有	设置长的显示模式			
JX12000	A.F.U	从 12k 开始压缩	JU	所有	使用 UNIX 文件路径风格
JZfil .cmt	C	使用 FIL.CMT 作为压缩包的注释说明	JV1	所有	置特殊的长清单模式
			JNC \ X.com	A.F.U	从 BIN \ X.COM 文件开始

4.使用 ARJ 的示例

以下例子供读者在使用 ARJ 压缩文件时参考。

(1)压缩目录 TOOL 下所有 * .DOC 文件到打包文件 DDD.ARJ 中。

ARJ A DDD \ TOOL * . \ DOC

(2)压缩目录 TOOL 中的所有文件(不含 TOOL 下子目录)到打包文件 DDD.ARJ 中。

ARJ A －E DDD \ TOOL \

(3)压缩目录 TOOL 下所有文件到自解包文件 DDD.EXE 中(执行 DDD.EXE 后可将原被压缩文件自动解包复原)。

ARJ A －JE DDD \ TOOL \

(4)制作含路径(TOOL)自解包 DDD.EXE 文件,自解包时不提示。

ARJ A －JE1 DDD \ TOOL \

(5)将 TOOL 目录中所有文件备份到 B 驱 1.44MB 盘上(用于压缩至多张软盘上)。

ARJ A －V1440 B:DDD \ TOOL \

(6)用最大压缩率压缩文件

ARJ A －JM DDD \ TOOL \

(7)使用最快的压缩速度。

ARJ A －M4 DDD \ TOOL \

(8)使用口令“P123”加密压缩文件。

ARJ A －GP123 DDD \ TOOL \

(9)显示压缩包 DDD.ARJ 中文件。

ARJ L DDD

(10)连路径显示压缩包 DDD.ARJ 中文件。

ARJ V DDD

(11)将压缩文件 DDD2.ARJ 加入到另一个压缩文件 DDD1.ARJ 中。

ARJ J DDD1 DDD2.ARJ

(12)将文件 DDD1.ARJ 移动到压缩包 DDD2.ARJ 中,DDD1.ARJ 被删除。

ARJ M DDD1 DDD2.ARJ

(13)压缩文件包中不包含所选文件 * .CCC。

ARJ A -X * .CCC

(14)不连路径解包文件 DDD.ARJ(解压列入一个目录)。

ARJ E DDD

(15)连路径解包文件 DDD.ARJ。

ARJ X DDD

(16)释放多卷文件,对所有提问均回答 Y。

ARJ X -V A:DDD.ARJ -Y

(17)释放带口令的压缩文件。

ARJ X DDD.ARJ -GP123

(18)更新压缩包中文件。

ARJ F DDD.CCC

或 ARJ U DDD.CCC

(19)给压缩包添加注释。

ARJ C DDD.ARJ

(20)执行压缩包中的某一可执行文件。

ARJ B DDD.ARJ CCC.EXE(或.BAT、.COM)

(21)删除压缩包 DDD.ARJ 中所有.BAK 文件。

ARJ D DDD.ARJ * .BAK

(22)改压缩文件包 DDD.ARJ 中 READ.ME 文件名。

ARJ N DDD.ARJ READ.ME

回车后系统要求你回答欲改成的文件名,输入后回车即可。

(23)校验压缩文件 DDD.ARJ 的完整性。

ARJ I DDD.ARJ

ARJ 尚有许多功能,由于篇幅所限,仅提供以上例子供参考,读者可用 ARJ/? 来获取 ARJ 完整的帮助信息。

六、可加密的压缩、解压工具——PKLITE

PKLITE 与其他压缩软件有所不同,经它压缩的可执行文件(以.EXE 和 .COM 为扩展名)能不解压即可直接运行,因它是将被压的文件释放至内存中运行的。既可压缩,也可解压执行文件,还可加密(专业版才有此功能),加密后的被压缩文件就不能压解了。

PKLITE 包含有 PKLITE.EXE 文件、HDROPT.EXE 文件、CHK4LITE.EXE 等文件。

PKLITE 压缩软件的使用方法：

1.PKLITE 使用方法如下：

PKLITE [参数] [盘符] [路径]被压文件名 [[盘符] [路径]压缩后文件名]]

可选的参数有：

-A 为压缩含内部覆盖文件并优化文件重定位入口

-B 为将原文件以.BAK 进行备份

-E 为专业版使用参数：用超级压缩方法对文件进行加密压缩

-L 为显示 PKLITE 使用信息

-N 为不压缩含内部覆盖原文件

-O 为内部覆盖原文件(缺省参数)

-R 为除去.EXE 文件中的额外数据

-U 为将文件更新为当前时间和日期

-X 为解压已压缩文件(可与 -B、-O、-U 合用)

例如：PKLITE * 为压缩当前目录所有可执行文件。

又如：PKLITE A:WS.COM D:\TOOL\ED.COM 将 A 盘中 WS.COM 压缩至 D 盘 TOOL 子目录中，改名为 ED.COM。

2.HDROPT 使用方法如下：

该程序跟上被优化名即可，它相当于 PKLITE -A 参数的后半功能，在运行 PKLITE 前运行此程序后再压缩效果更好。

3.CHK4LITE 使用方法如下：

该程序加参数后跟上被校验文件即可，可加参数仅两个：-O 为仅校验压缩后文件，-U 为仅检验未压缩过文件。

值得注意的是：大多数可执行文件可用 PKLITE 压缩(例如 PC Tools 中多数可执行文件已用 PKLITE 压缩过)，但有些程序不能使用 PKLITE，否则压缩过后就不能运行，这可用 -X 参数解压，恢复原状。

七、最流行的压缩、解压软件 PKZIP

PKZIP 软件是使用广泛的压缩软件，PC Tools 8.0 系统内包含了该软件包主要功能，它有三个主要的具有不同功能的可执行文件。它们是：

A. PKZIP.EXE 打包程序。用于将源文件压缩成后辍为.ZIP 文件

B. PKUNZIP.EXE 解包程序。用于将后辍为.ZIP 的压缩文件解包

C. ZIP2EXE.EXE 生成自解包程序，用于将.ZIP 文件生成可执行的.EXE 自解包

1.PKZIP 的使用方法

PKZIP 命令格式为：

PKZIP [参数] <压缩包文件名> <[路径]源文件名(含通配符)>

PKUNZIP [参数] <压缩包文件名> [d:[解包输出路径]]

zip2exe [-j] <压缩包文件名>

其中,压缩包文件名若缺省后辍则为.ZIP。在 ZIP2EXE 中若有“-J”参数,则为采用最大压缩比。

2.打包程序 PKZIP.EXE 命令格式参数

PKZIP 命令格式参数如下表所示:

名称	功能	名称	功能
-A	将文件加入到打包文件中	-M[U.F]	文件移入打包文件(U 更改,F 刷新)
-C	加注释(小写 c 为增或改注释)	-U	更新(补充)打包文件中文件
-D	从打包文件中删除指定文件	-R	将子目录中文件一起打包
-E[X.N.S]	-EX 最大压缩比;-EN 按常规压缩;-ES 快速压缩	-p	保存子目录(大写 P 可在打包文件中增加子目录)
-F	更新打包文件中文件内容	-T[MMDDYY]	处理指定日期以前文件
-I	加入改变过的新文件	[MMDDYY]	处理指定日期以后文件加入改变过的新文件
-V	查看 ZIP 打包文件中信息	-X<文件表	不处理文件表中所列文件

3.解包程序 PKUNZIP.EXE 命令格式参数

下表为 PKUNZIP 命令格式参数表。

名称	功能	名称	功能
-C	解包压缩文件到屏幕显示	-P	解包压缩文件到打印机(加 M 为满暂停)
-D	建立子目录(包括子目录释放)	-R	替代已有的文件
-E/-X	解包压缩文件到磁盘	-V	压缩文件列表
-O	覆盖已有文件	-T	测试压缩文件的完整性

4.PKZIP 的使用示例

下面例子供读者在用 PKZIP 压缩、解压缩文件时参考。

(1)将 C:\TOOL 子目录中所有文件压缩到 TOOL.ZIP 中。

PKZIP -A TOOL C:\TOOL*.*

(2)将 C:\TOOL 子目录中,除后辍为.LIB 的所有文件,压缩到 TOOL.ZIP 中。

PKZIP -X *.LIB TOOL C:\TOOL*.*

(3)将 TOOL(包括以下的子目录)中所中文件打包到 TOOL.ZIP 中(未包括子目录名)。

PKZIP -R TOOL \TOOL*.*

(4)将 D:\TOOL 中包括所有子目录及文件压到 A 盘的 TOOL.ZIP 中。

PKZIP -R -P A:TOOL D:\TOOL*.*

(5)将上述 A 盘中 TOOL.ZIP 还原至 C 盘 TOOL 子目录下。

PKUNZIP -D A:TOOL C:\TOOL

(6)显示打包文件 TOOL.ZIP 信息。

PKZIP －V TOOL.ZIP

(7)以最大压缩比将 TOOL.ZIP 生成一个可自解包的可执行文件 TOOL.EXE。

ZIP2EXE －J TOOL

八、操作界面精美，使用方法简便的最新压缩工具——RAR

RAR 是一个压缩软件，也是一个多功能集成档案管理工具。Eugene Roshal 在 1995 年 8 月推出了其 1.55 版。这是一个颇有特色的工具，它引入了新的独特压缩算法，允许较高的压缩比率，尤其对于可执行文件、库文件和大的文件更为有效。灵活的全屏幕交互式界面，鼠标和菜单的控制自然比命令行更方便。用创建"solid"文件的方法，使在压缩大量小文件时比其他方法的压缩率提高 10%～50%.

1.RAR 的主要特点

(1)支持全屏和命令行界面；

(2) 支持交互式安装自解压；

(3) 能处理外部模块创建和改变自解压缩包，如安装自解压；

(4) 能建立多卷自解压包；

(5) 在不需 ANSI 驱动的情况下，支持 ANSI 的色彩注解及其他特征；

(6)能修复损坏的压缩包，也可锁定以防改变。

2.RAR 压缩软件的命令一览表

下面以表示出 RAR 主要的命令，其中包括集成环境和参数环境。

功　能	集成环境方式实现	命令行参数实现
帮助功能	F1	/?
压缩文件	F2	a
压缩产生分卷压缩包	F5	－v
压缩产生紧密压缩包	ALT + F2	a + －s
压缩产生自解压缩包	ALT + F5	a + －sfx
移动文件到压缩包		mf
选择压缩模式	ALT + M	－m <0,1,2,3,4,5>
设置压缩口令	ALT + P	－p <口令>
自动覆盖同名文件		－o +
所有提问均回答 YES		－y
修复压缩包	ALT + F8	r
测试压缩包中文件完整性	F2	t

续表

功　　能	集成环境方式实现	命令行参数实现
进入压缩包	回车	en
更新压缩包	F4	f
追加文件到压缩包	F7	u
锁定压缩包	ALT + F7	k
用压缩包产生自解文件	F7	s
展开压缩包到当前目录	F6	e
带全路径展开压缩包	F4	x
展开其他文件产生的压缩包	自动调其他压缩软件	
删除压缩包中文件	F8	d
交换彩色模式	ALT + C	– col 和 – bw
卷标处理		– $ [盘符]
保存当前设置	ALT + S	

当然，以上只是 RAR 的主要功能说明，RAR 还有许多其他参数和功能，有兴趣的读者可查阅有关资料。

3. RAR 最常用命令使用方法的示例

(1)压缩当前目录下所有文件进 K 压缩包。

RAR a K

(2)将 L 路径下所有文件压缩进 K 压缩包。

RAR a K L\

(3)压缩时使用标准模式显示。

RAR a – std K

(4)以最高压缩比将当前目录内文件压缩进 K 压缩包。

RAR a – s – m5 K

(5)追加更新压缩包 K.RAR。

RAR a – u K

(6)压缩时设置口令。

RAR a – p123 K

(7)展开压缩包 K.RAR 到当前目录。

RAR e K

(8)展开压缩包 K.RAR 到 H 盘 L 目录。

RAR e K H:\L

(9)释放 K.RAR，操作时越过已存在的同名文件。

RAR e – o– K

(10)释放 K.RAR,操作时自动覆盖同名文件。

RAR e －y K

九、来自日本的压缩工具软件——LHA

LHA 来自日本,作者是 Haruyasu Youshigki。它的流行除了程序本身的优势外,还有两个特殊的原因。一是因为 LHA 的源代码公开,可以移植到不同的操作系统和硬件平台;二是作者允许将他的程序用于任何目的,包括商业方面。所以 LHA 流传甚广。

LHA 适合于压缩单个非常庞大的文件,它的参数比 PKZIP 和 ARJ 都少,看上去使用要方便一些。

1.LHA 压缩软件的使用方法

LHA 压缩软件用法如下:

LHA <COMMAND> [/OPTION[- + 012 | WDIR]] <ARCHIVE[.LZH]> [DIR \ ] [FILENAMES]

其中:

COMMAND 是 LHA 命令,如不输入命令则显示帮助信息。

/OPTION 是参数,可在一个命令中使用一个以上的参数,必须前置"/"或"－"。WDIR 是工作目录名,用来存放临时文件。

ARCHIVE[.LZH]是用户指定的压缩文件名。其默认后缀是 LHA。

DIR \ 是欲压缩文件的目录。

FILENAMES 是欲压缩的文件名(含通配符)。

2.LHA 的主要命令

A　将文件压缩放入压缩包中。

F　能对压缩包进行检查。

M　和 A 命令相似,区别在于它能将源文件删除。

P　将压缩或解压文件输出标准输出设备,不是输出磁盘。

E　展开压缩包中全部文件或指定文件。

L　列压缩包中的文件清单。

S　用来生成一个自解压缩包。必须先用 LHA 压缩一个压缩包,再进行转换。

U　作用和 A 相似,但它会检查文件的时间,以保证包内的最新版本。

D　删除压缩包中指定文件。

X　带子目录压缩。

V　列出压缩包中文件的详尽信息。

T　检查压缩包的文件完整性。

3.LHA 参数后跟的数字 0、1、2 的代表意义

LHA 的选项参数后可以跟上 012 三个数字中的一个,通常情况下 1 代表此功能开启;0 代表此功能取消。这两个数字也可用＋、－来表示,＋代表 1,－代表 0。

4.LHA 的命令参数

R

R0　仅处理指定文件

R1　以递归方式搜集文件并能在指定目录的子目录中寻找。

R2　在指定目录的子目录中操作。

X　允许扩展的文件名。

P　区别全路径名。

A　指定文件属性。

T　时间标记参数。

O　使用与旧版本兼容的模式。

I　不忽略字母大小写。

S　遇见新的同名文件跳过不报告。

D　在压缩包中存储路径名。

W　指定工作目录。

M　在处理文件过程中对所有提问均回答 YES。

C　跳过时间标记检查。

Z　不压缩的模式。

H　选择文件头阶层。

N　屏幕状态显示指定。

L　显示完整的文件路径名。

F　写的时候不检查。

5.使用 LHA 的常用命令示例

(1)将当前目录中所有以 TXT 和 DOC 为后缀的文件压缩到一个压缩文件 TEST.LZH 中。

LHA A TEST *.TXT *.DOC

(2)显示 TEST.LZH 中所有文件压缩信息。

LHA V TEST

(3)将 Q.DOC 和以 GZH 为后缀的所有新的源文件压缩后放入原压缩文件 TET.LZH 中。

LHA U TEST Q.DOC *.GZH

(4)将 A.ASM 移入 TEST.LZH 中,压缩后删除盘上源文件 A.ASM。

LHA M TEST A.ASM

(5)将 TEST.LZH 压缩文件解包。

LHA E TEST

(6)将 TEST 带目录解包。

LHA X TEST

(7)显示 TEST.LZH 中所有源文件内容。

LHA P TEST

(8)删除 TEST.LZH 中的文件 L.TXT

LHA D TEST L.TXT

(9)将 TEST.LZH 生成一个自解包 TEST.EXE。

LHA S TEST

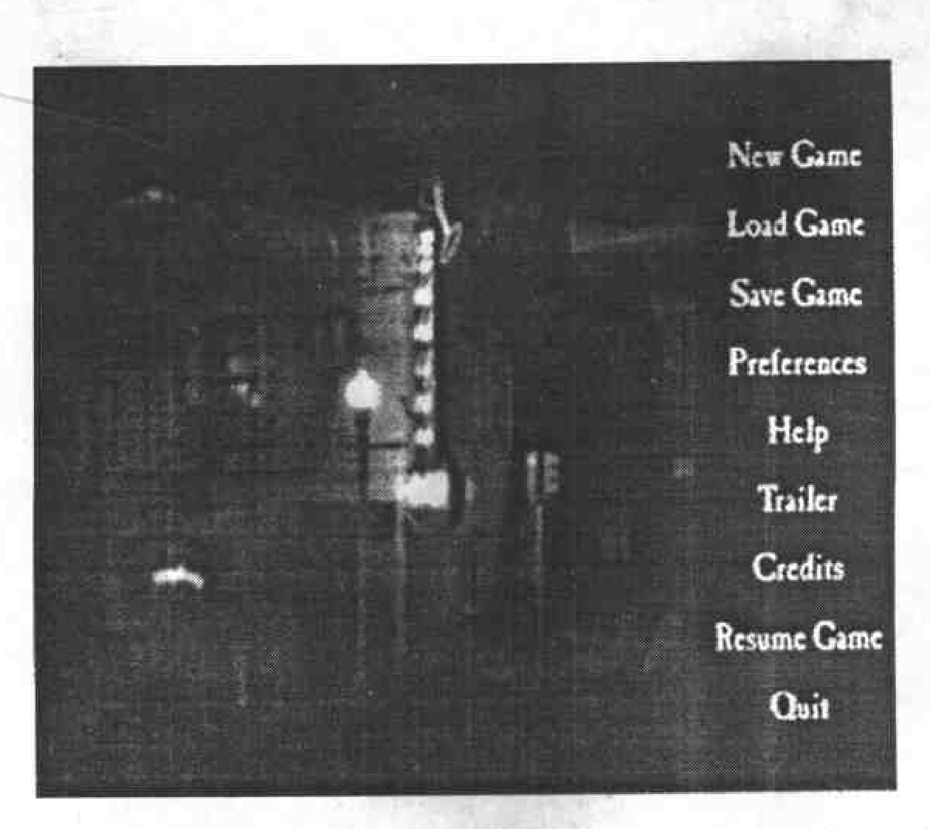
综合以上游戏攻关工具软件和压缩、解压工具软件，相信你一定可以把各种电脑游戏玩得非常尽兴。

第二部分

最新强档电脑游戏全攻略

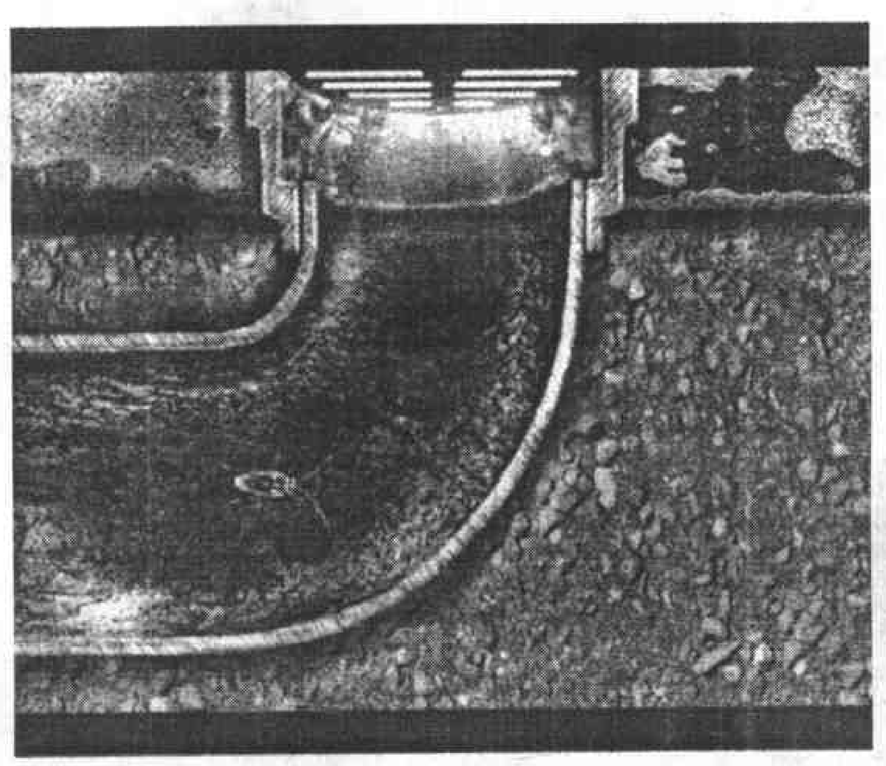
本部分精选了目前市面上流行的最新、最动人、最刺激、最火爆的电脑游戏的全面攻略方法，从入门到终结的全面破关，相信能引导各位玩友一步步从入门走向辉煌。

一、《坏蟑螂》全攻略



游戏是 PULSE 公司新近推出的一款解谜类游戏，在 Windows 平台上运行，其画面制作得非常精美，采用了大量实地显微摄影，并制成 3D 图片，即使只有一只蟑螂在图片上爬，玩者也可清楚的感觉到其凸凹起伏之态，立体感极强。游戏还摄制了大量的真人录像，玩

游戏的过程，就像在看一部电影，很有真实感。更值得一提的是，游戏中的背景音乐是世界著名乐队 ROLLING STONE(滚石)制作的，其效果可想而知。



游戏讲述了一对失散多年的父子在其亡妻灵魂的魔法帮助下重逢的故事。虽说是解谜类游戏，但其情节也是非常曲折、感人的。在解谜过程中，不仅使玩者增长了智力，而且使人感受到亲情的可贵。

一个大雨滂沱的夜晚，一辆卡车疾速奔驰在旧金山市的一座大桥上。在大桥旁边，有个小小的闪着幽暗灯光的酒吧——爱迪尔酒吧。店老板爱迪尔是个嗜酒成性的古怪老头，他无妻无子，过着独身生活。亨利是位研究昆虫的科学家，住在酒吧的一间小屋里，曾经穷困潦倒，欠了房东爱迪尔好几个月的房租，但他现在已经拥有了一大笔科研奖金，正在收拾行李准备明天一大早乘飞机远离这座令他厌恶的城市，去享受富翁的生活，突然房东敲门来要拖欠已久的房租，亨利只好花点钱把他打发走，反正幸福的生活已向他招手，再也不用过这贫穷的日子。亨利是个孤儿，在修道院长大，从来没人关心过他，爱过他，唯一给予他生活勇气的是母亲留给他的纪念品，那是一串有无穷魔力的项链。当亨利刚拿起它的时候，突然项链的魔法开始出现，亨利只觉得一阵电闪雷鸣，眼前一黑，晕倒在地上。在爱迪尔酒吧阴暗潮湿的下水道里，亨利被魔法变成了一只蟑螂，于是开始了他艰难而漫长的逃生之旅，一个个未解之谜正等着他去解开。

现在，就让你成为亨利，去感受这一番传奇的经历吧！

1.绝处逢生

通过下水道的第一个入口，你来到了爱迪尔的小屋。地板上脏极了，到处可见烟头、火柴、酒瓶盖等。恶臭的污水使你无法通过，只有往前趟。不一会儿，来到一个煤气炉前，从炉腿上去。炉腿上有个酷似眼睛的图案(这是整个游戏中多次出现的标志，它向你提供各种线索)，只要你爬到上面去便会有只昆虫，通过它的眼睛可以给你很多有用的提示(不过你得有一定的英语听力水平才能获得很有价值的提示，若想再听一遍，走出该图案，再

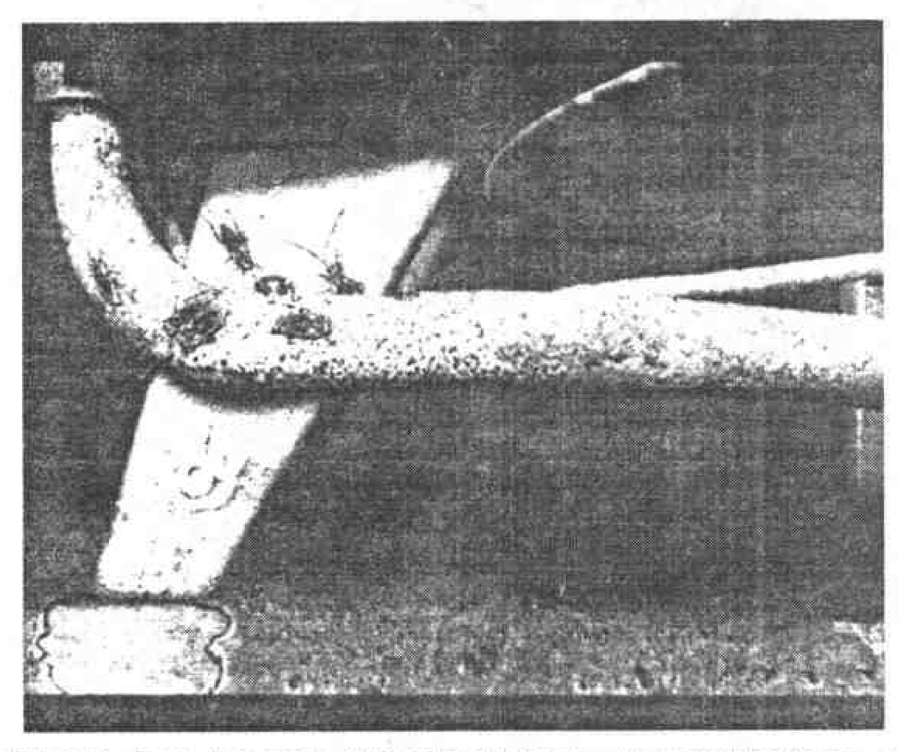
返回到眼睛处即可)。往右沿着煤气管道走,旁边的火炉千万碰不得,否则立即毙命。一直沿管道爬到顶部,可观察到地面的一些情况,下来后沿另一炉腿来到地面。地上右侧有木屑状物,有只苍蝇被粘死在上面,如果你不想象苍蝇一样就别去碰它。另外还有专门诱捕蟑螂的杀虫盘,小心别掉进去。接下来你会发现一只叫你恶心得要呕吐的被夹在鼠夹上的烂老鼠,血流成河,但它并没有死,不信你去碰碰它的嘴,它会一口将你吃掉,碰它的尾巴到也无妨,它会将你打到一边。经过鼠夹后,你又碰上个大麻烦,一只蜘蛛正等着你,怎么过去呢?仔细观察一下,蛛网旁有个爱迪尔刚扔下的烟头,还未熄灭。赶快爬过去,推动烟头,在蜘蛛未扑向你之前将烟头对准它,当扑下来时就会被烫死。解决了这个难题,另一个难题又接踵而至——当你从一只皮包骨头的死鼠上过去后,来到一个到处都不能碰的地方,还有个专捕蟑螂的盒子。没办法,只好先进去看看了。里面已经有许多死蟑螂,借助同伴的尸体爬过去,爬到最后一个框上发现有一只未死的蟑螂,它不断地挣扎,你不能直接从它身上过去。但你可以推动盒里的一个小块东西,借助另一个小的死蟑螂搭桥通过。游戏第一关的两个难题就这么被你轻易解决了。



2.声东击西

上了桌腿后,桌子横框上的电线不可上去,否则容易滑下来摔死。上到桌面后,凡是有胶的地方都不能通过。碰一下插头处的电线,在吸尘器吹风口处,风会将你吹到地面上。在报纸堆旁有只眼睛,告诉你小心门外的猫。报上的新闻是关于亨利获奖时发表演讲的情景。另外墙壁上各处都可去看一看,窗户玻璃上也有只眼睛可以给你提示,但要小心暗红色的暖气管,碰上即死。床上箱子里有关爱迪尔身份的材料。雪茄烟会告诉你店老板爱迪尔的妻子生下一个孩子后便死去的事。此外通过一根长拖把杆可来到一个三只保险丝的电源控制箱处,通过另一端下去可到另一个悬挂板上,板上到处有胶,甚至有一处当你走过后流动的胶会封住你的退路,这样你就死定了。悬板与放吸尘器的桌面借助一个管状线连通。好了,现在该去做你要做的事情了。爬到有收音机的桌面(在报纸旁

边)，来到收音机后面，跟随另一只蟑螂碰响收音机。这时你的房东爱迪尔回到屋里，手里拿着一听易拉罐饮料，伴着音乐跳舞，最后把未喝完的饮料放在了收音机旁。



你上到收音机顶部，发现有个装安眠药的瓶子。从瓶底推动瓶子，从里面滚出一颗安眠药。小心地将它推到易拉罐里。这时爱迪尔进屋来，喝完剩下的饮料，不多时便晕倒，从口袋里掉出一大把币。他睡在床上，发出轰轰的鼾声。你下到床底，雪茄烟盒已被爱迪尔碰得挨着墙了。爬上盒子，从一个破洞穿过墙壁，你又来到了下水管处，一位女神向你祝贺，你已打开了第二个下水道入口，通过了游戏的第三关。

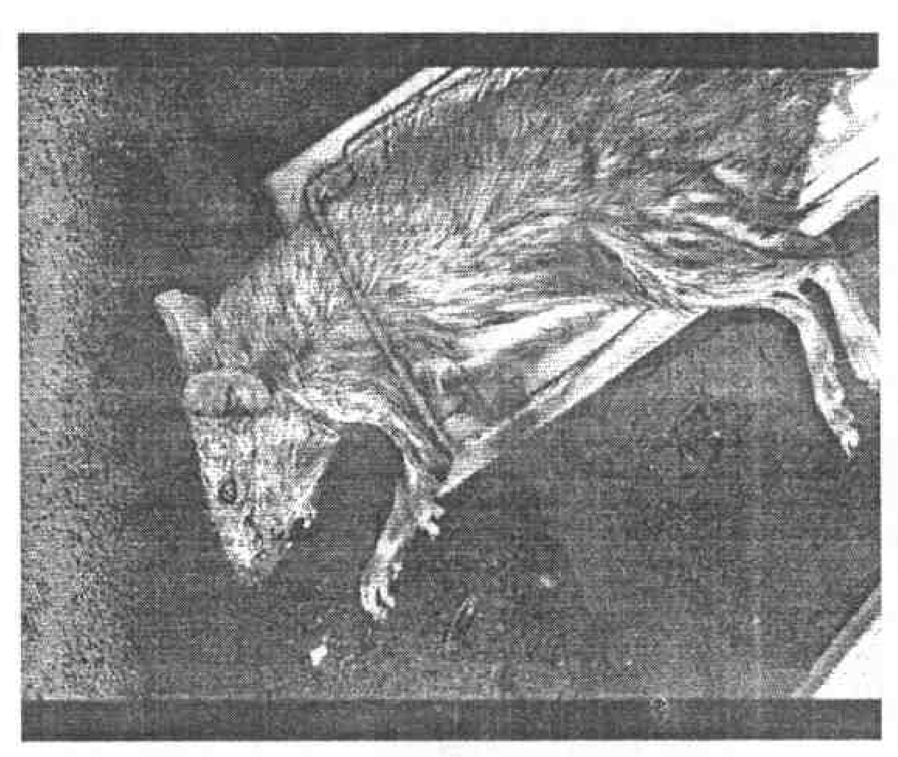
3.智杀鼠王

在你来到洗手间，推动手纸机构里的锁钩，手纸由于重力作用滑到地面，便池旁有只眼睛可给你一些提示。顺墙根走时，小心鼠洞里的老鼠会一口将你吞掉。来到马桶旁，爬上马桶后千万小心别掉下去。马桶旁边还有一只眼睛。在一群蚂蚁经过后，会有一只小蚂蚁告诉你如何杀死老鼠。为什么要杀死老鼠呢？先别管它。来到鼠洞旁，小心地从鼠洞旁边没有油漆的地方上去。哇，老鼠血红的眼睛在洞中闪闪发光，同时响起恐怖的音乐。顺势爬到洗手池上，通过梳妆台上镜子的裂缝进入梳妆台中，径直往上爬，有一个写着“FOR USED RAZORS”的小口，用过的剔须刀片都被扔在里面。钻进小口往下，你会发现一大堆架在一起就快掉下去的刀片。推动旁边的锈螺钉，使刀片掉下去，这时，下面传来老鼠恐怖的惨叫声，它已被刀片杀死，再返回破镜处。这时爱迪尔睡眼朦胧的来厕所方便，并将一支未抽完的香烟放在便池的烟灰罐上(在这里有一个很重要的有关这支香烟的提示，但现在暂时还用不上)。接着你进入鼠洞，老鼠的尸体惨不忍睹。

不用担心，它不会再吃你。老鼠偷来的三只戒指将施展魔法，把墙上的洞口打开。于是，你又通过了第三关。第三个下水道入口已被打开，女神会告诉你，鼠王已被杀死。

4.机智过关

过一系列管道你来到了厨房，爬上冰柜顶可看到整个厨房的情景。下到冰柜底部，走

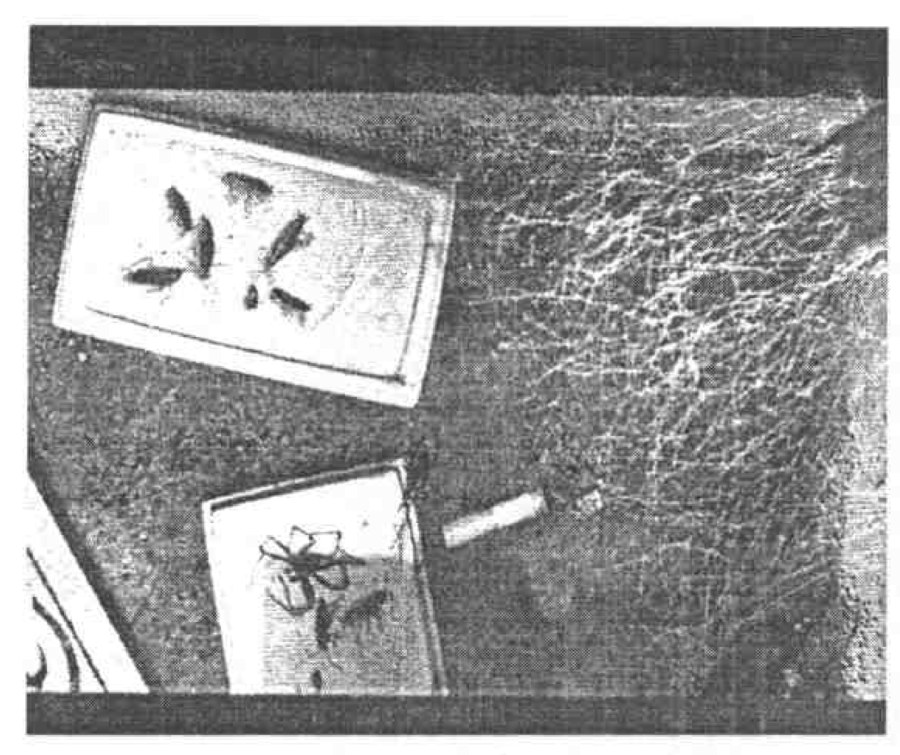


到煤气灶的墙壁上(紧挨冰柜),你又发现一只等待着你的眼睛,一只苍蝇会告诉你它将帮你过关,下来后一直向左走,别靠近门口,那里有只饿坏了的猫正嗷嗷直叫并试图抓住你。找到屋里左边的一个拖把,顺着杆子爬上去。桌上到处是很脏的酱、辣椒、蔬菜,不过它们并不阻碍你前进。来到洗菜池上,出水口里发出轰轰的响声,进去一看,原来是个风轮在不停地转动,进去的话必死无疑(其实这里就是一个下水道的入口,只要能想办法进去就可以过关)。怎样才能进去呢?出来观察一下地形,发现出水口上有一只勺子和一把细长的西餐刀,如果能将西餐刀的一端压下去就可以把勺子撬进入水口,将风轮卡住。可是当你爬上那把西餐刀时才发现你的体重太轻,无法把勺子撬去。怎么办?这时你想起了那只苍蝇,只要找到它,借助它的力量,一定能成功,现在就去吧!

右爬,会碰到一条气喘喘吁吁,奄奄一息的鱼,它告诉你要关煤气灶的火。好吧,再向右走,爬过一把刀,来到煤气灶上,从后面绕过去,锅中正冒着小泡。从两锅中间穿过,糟!锅中溅出的汤汁堵住了脚,就这样被困死了吗?经验告诉我们,那个酒瓶盖是不会无故放在那儿的——推动它搭桥过去,这才叫"虫到山前必有路"(掉进陷阱除外)。从那个空的煤气灶开关处爬下去,顺管道来到一小孔处,推动盖板挡住进气口,炉火熄灭了,但煤气仍不断泄漏出来,发出"嘶嘶"的声音,事情正按预想的发展,顺原路出来,注意出来后应立即向下走,你会听到那只苍蝇的呼救声。顺着把手爬过去在灶的侧壁上发现它被困在汤汁中间,于是你用自己的身体当桥,将可怜的苍蝇背在你的背上,把它救了出来。然后顺原路返回瓶盖处,从右侧的煤气灶口下去,再回到洗菜池旁,现在你已有足够的重量压下刀柄了。只听"喀"的一声,风轮被卡住了,你可以安全地从出水口下去。

5.配酒之谜

通过屏风上的破洞,你来到了酒鬼爱迪尔的调酒间,墙上到处挂着他和他妻子年轻时的照片,年轻的爱迪尔曾显赫一时,并且和他的爱妻有幸福甜蜜的生活。墙壁右边有一条大鱼,从鱼眼钻进鱼腹内,又会遇到一只眼睛,它提示你要过这一关,必须找到配酒的方



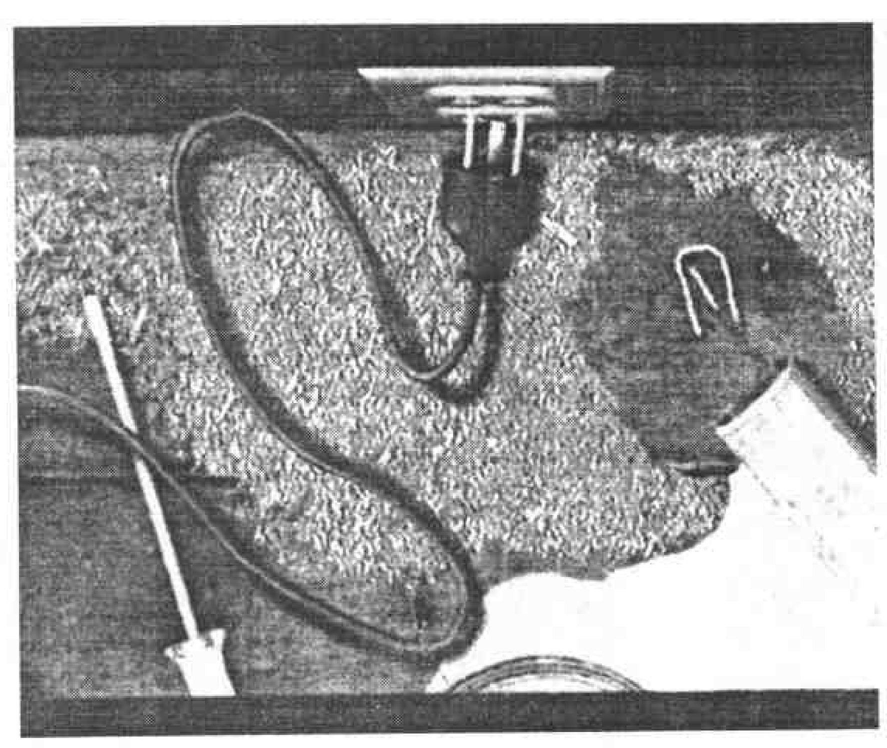
法。从鱼鳃里出来，你看到一口破钟，它向你讲述爱迪尔丧妻失子后痛苦的晚年，在绝望中试图自杀。但他妻子突然显灵，使他振作起来，找到自己的儿子。

来到鱼尾可下到一排酒瓶上，但你现在并不知道配酒的秘方。再向下来到桌面，千万别想到桌上面去，那里有只可恶的猫正在翘首以待。一直往左，从一根木棒爬到对面桌上，爱迪尔的确是个老烟鬼，桌上到是烟头、火柴，还有不少花生壳。在桌面上转了一圈，似乎无路可走，出路在哪里？调酒秘方又在哪里呢？别急，在桌子右边的一滩水里，你可以找到渡河之舟——一个花生壳。过河后很快就能找到一个告诉你如何配酒的标牌，推动标牌上的小箭头到最后一个名为“BAD MOJO”地方，记住下面显示出的各种酒的名称及顺序(依次为 GRENADINE，BLUECURACAO，BARANDY 白兰地，VODKA 伏特加)，这就是你寻觅已久的配酒秘方！沿原路返回，按照秘方的顺序依次爬到各酒瓶口(注意不可弄错，否则必须从第一个酒瓶处重新开始。当你从瓶口下来时，瓶口发光即表示正确)，当你爬到最后一个瓶口时，这个迷题终于解开了，下面将进入困难重重的第六关。

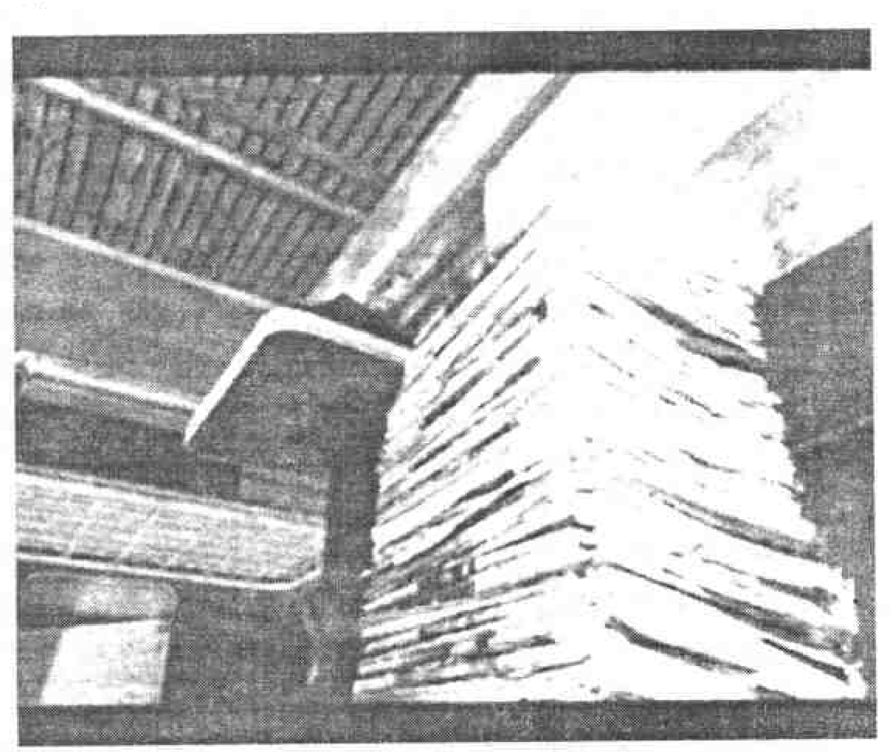
6.最后关头

这时你正在一个柜子的侧面，那只该死的猫也随你而至，因此你还是不能到地面上去。来到柜子上有一台电话兼传真机，可用”REW”与“PLAY”听电话录音(共有两个电话记录)。经过桌面一直爬到最右端，从桌子的面绕过那滩不可逾越的水(先不要去右侧通向下水道的管道)，在第二层壁柜的书上，有只展翅欲飞的蝴蝶，听听它会告诉你些什么吧。上到最顶层，向左爬到电扇处，用自己的身体去接通它的电线，电扇转起来将一张纸吹到传真机上——居然这么巧！

下到桌面上，按动传真机的“COPY”键，纸“哗哗”地打印下去，一直延伸到桌下的一个皮箱上。这时，你才发现原来这里就是亨利(也就是你自己)那间小屋，亨利(你的肉体)正趴在地板上昏迷不醒。通过打印纸爬到皮箱上，把烟头推到与遥控器平行(否则烟头会挡住遥控器红外线)，再按动“POWER”按钮打开电视。住下走，在纸边上，有只蝴蝶在那扇

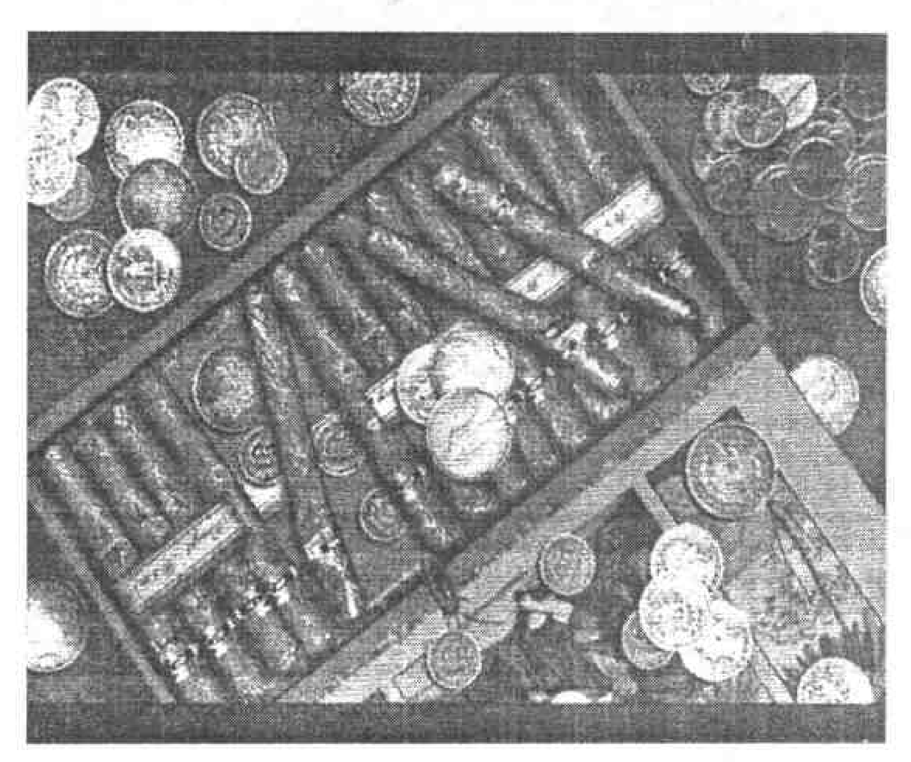


着翅膀早已等候多时，爬上它的背，它带你来到屋子另一处。这里是你的工作间，你曾解剖过大量昆虫，研究过各处各样的眼睛。



在墙上爬来爬去，你会发现墙上有个通风口，你一上去便被风吹下来。想要钻进去是不可能的，你还可以找到一只被刀扎在墙上的蟑螂，正拼命地挣扎着，它会告诉你要过这一关，就必须进人那个通风口，怎样才能进去呢？你还记得爱迪尔屋里的保险丝吧，为了关掉风扇，你得想办法烧断保险丝，切断风扇的电源。但现在还是先看看趴在地上的亨利吧。

来到桌面上，顺着最左端的桌腿往上爬，这时那只猫又来抓你，不要害怕，"哐铛"一声，桌上一个盛满水的大玻璃罐被它拽了下来，砸在它身上，终于把这可恶的家伙给吓跑了，来到亨利的身旁，他的手上还握着那只项链，无奈一群蟑螂围住了它，使你无法接近．下面要做的就是去烧掉保险丝了。

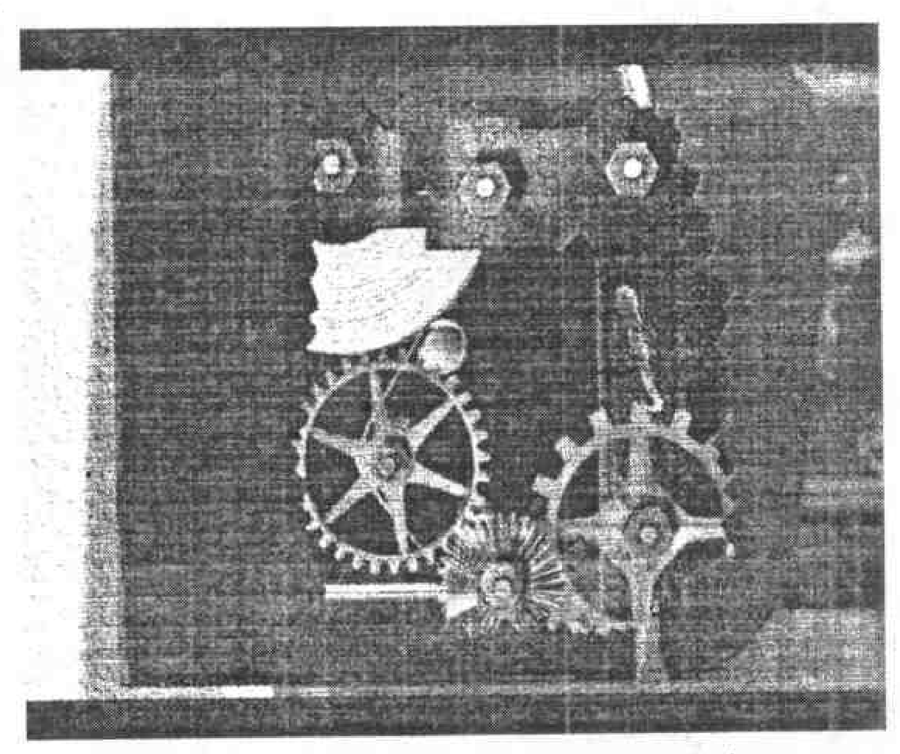


沿原路坐蝴蝶回到皮箱，再爬到桌上。从桌子最右侧管道下，进入下水道。再从第一个管道进入爱迪尔屋子(关闭的管道右边第一个入口)，从爱迪尔掉在地上的硬币上过去，经过一段漫长的路来到保险丝处(希望你还记得路)。下面要做的将是对玩者来说及其痛苦的事——你要在第一和第二个保险丝之间不停地以最快速来回爬，直到把保险丝熔断，这可能要花很长时间，但你必须耐心坚持下去。成功后沿原路返回通风口处，风已停，赶紧进去吧！至此，下水道的 6 个入口已全部打开，又一个谜解开了，胜利在向你招手！

大结局 真相大白

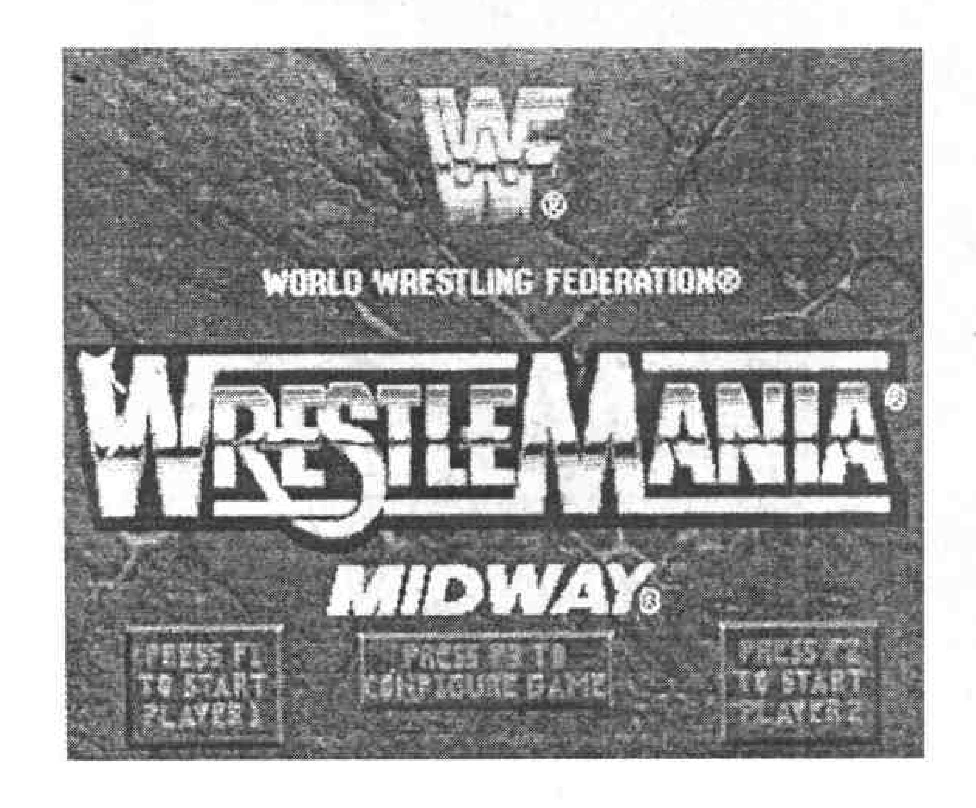
由于厨房里泄漏了大量煤气，它们一旦接触到爱迪尔屋里的炉火，后果将不堪设想，所以你现在必须赶快叫醒爱迪尔和亨利，让他们逃离此地。从下水道进入洗手间的入口(窗口亮红光的右边那个入口)，你现在应该明白香烟和报警器的作用了吧。把烟头推到地上并把它推近手纸，手纸燃了起来，浓浓的烟雾使报警器发生警报。爱迪尔被惊醒了，闻到煤气的味道，心想大事不好，立刻取下床头妻子的相片，冲出了酒吧。而此时你自己的身体还躺在地上呢，赶紧通过下水道到你的屋中去，来到你的身体旁，爬到项链上。项链的魔法再一次显现，你的灵魂从蟑螂回到了亨利的体中，你又是亨利了！当你苏醒过来还来不及回忆刚才发生了什么事情，忽然发现自己被笼罩在煤气之中，也顾不得许多了，抱起钱箱和护照，冲出了酒吧，"轰"的一声，酒吧爆炸了。爱迪尔多年的基业化为灰烬。

此时的爱迪尔和亨利正面面相觑，不知所措。爱迪尔忽然发现亨利手中的项链，正是多年前自己送给妻子的，亨利也发现爱迪尔手中的相片和自己项链中母亲的相片一模一



样。他们俩这才恍然大悟——原来爱迪尔就是亨利的亲生父亲!

二、《WWF 疯狂大摔角》全攻略



在众多的格斗游戏中画面最真实，最令人热血沸腾的游戏要数 WWF 了，无论你是一个格斗游戏迷，还是一般的游戏玩家，WWF 都会给你留下特殊的印象。现在，WWF 中的 8 名最具有实力的斗士共聚一堂争夺金腰带，他们独特的个性，精美的绝技都将在这殊死的决战中表现得淋漓尽致。此游戏可选择单人对打、双人对打、混战等打斗方式，可玩性极强。

现在告诉你怎样击败对手。

键盘操作：K = 重拳　J = 防御　H = 轻拳　, = 重脚　M = 跑步　N = 轻脚　C = 前　X = 下　Z = 退　S = 上

一般技巧：推 = J + H　擒 = CC + K　反摔 = 被擒后按 CC + K　倒摔 = 靠近后按 ZZ + H　撞墙 = ZZ + K 。必杀技只有当力量值变为 COMBO！时才可使用。

DOINK

铁拳：连按 H

掌击：XC + H，连按可连打

锤击：CC + ，，连按可连打

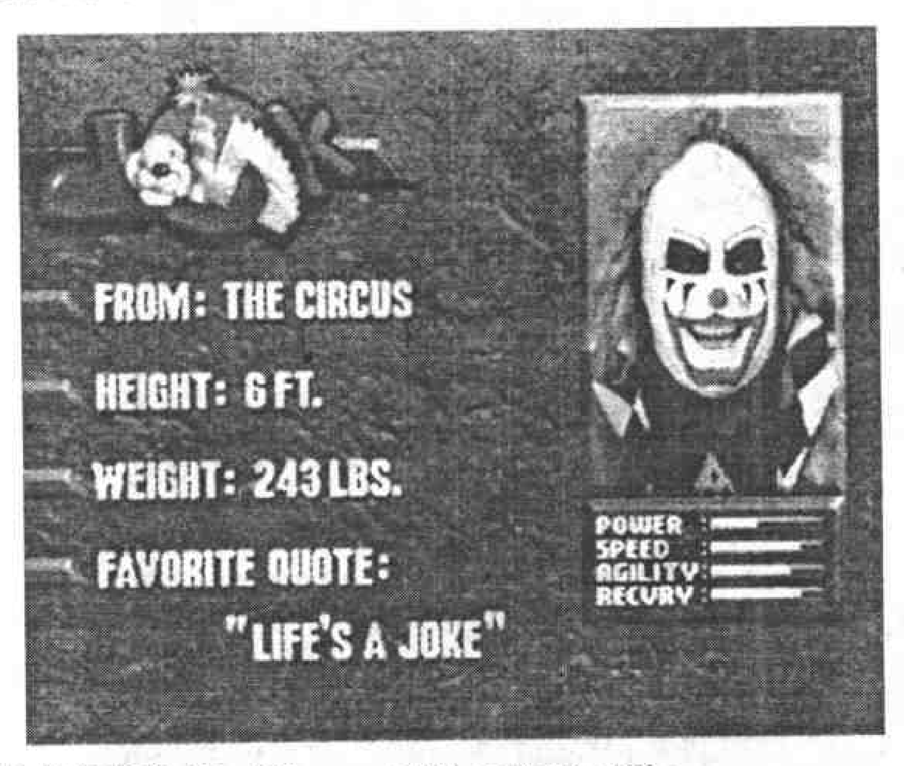
电击：按 H 四秒或擒住后按 XC + H

倒栽：擒住后按 CC + K

洗脸：擒住后按 XX + ，

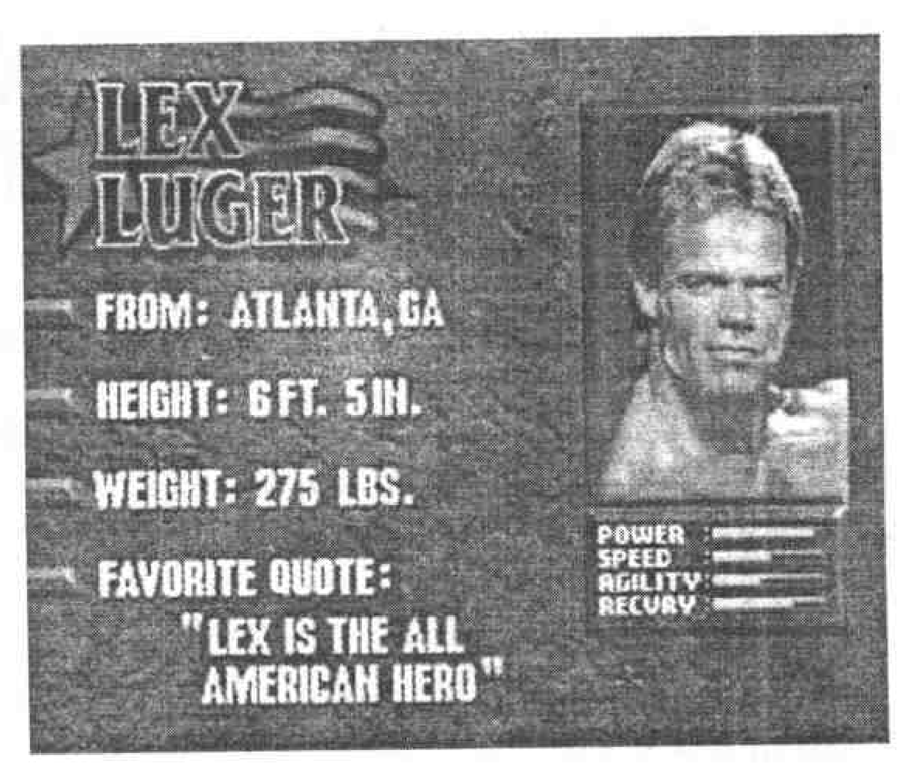
连击:擒住后按住 C 然后按四次 H,按住后按 K

连踢:擒住后按住 C 然后按四次,再按 K



必杀技:擒住后按 CC + KK + ,,, + NN + HHHH + KK + ,,

LEX LUGER

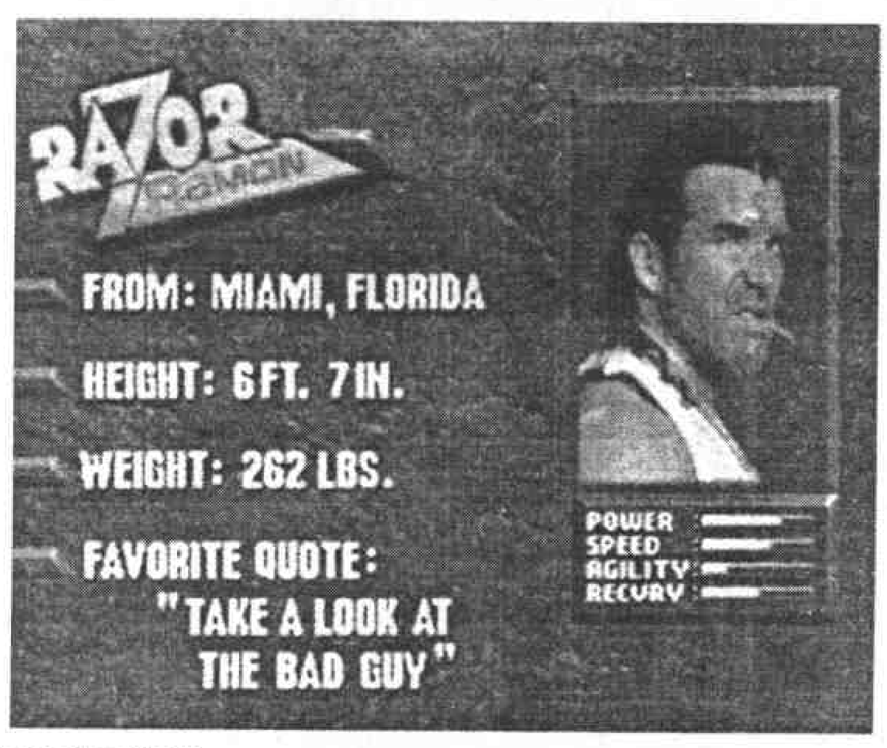


当头炮:按 H4 秒后放开

肘击:CC + H

举起:靠近后 K+,
腰折:举起后按 S+,
背摔:擒住后 CC+K
重肘击:擒住后 XX+,
连踢:擒住后按住 C 然后按 ,4 次再按 K
流星锤:CC+,,,按 N 连击
必杀技:擒住后 CC+,,,+NNN+HHHH+KKK+,,

RAZOR RAMON

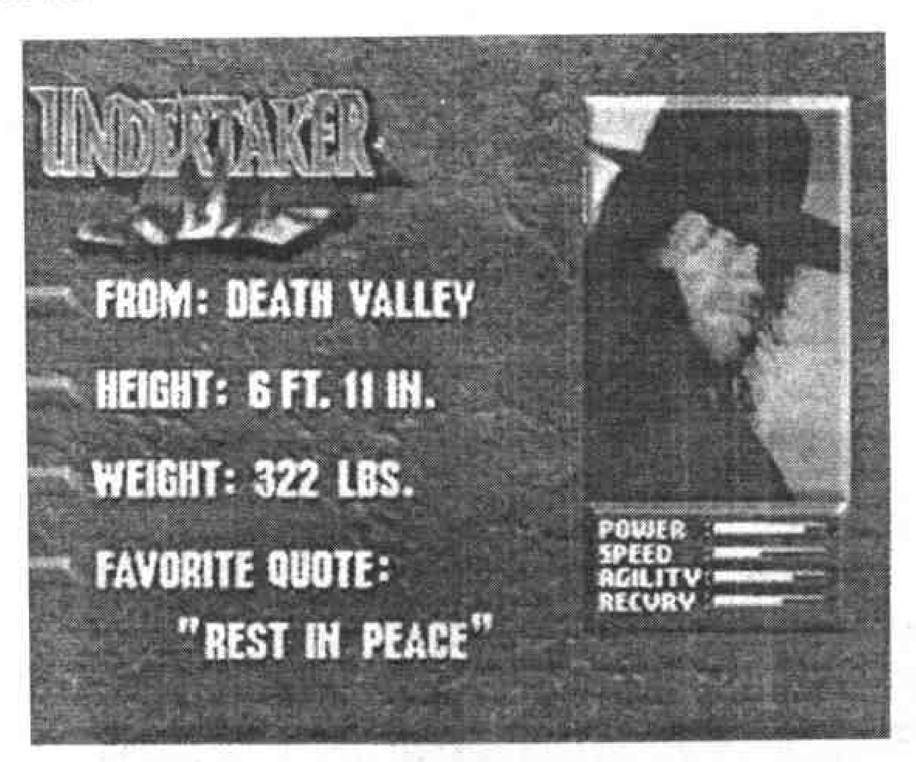


棒击:按 P4 秒后放开
重击:XC+H
飞踢:按 ,4 秒后放开
倒摔:CC+K
地桩:擒住后 XX+,
连击:擒住后按住 X 然后按 H4 次+K
地扑:CC+N 或擒住后 XX+N 按 N 可连击
必杀技:CC+KKK+HHH+NNN+,,,

UNDERTAKER

提起:XC+H
超重拳:提起后按 X+K
空摔:提起后按 X+,

连击:XC + N



毒气:XZ + N

勾拳:擒住后 XX + K

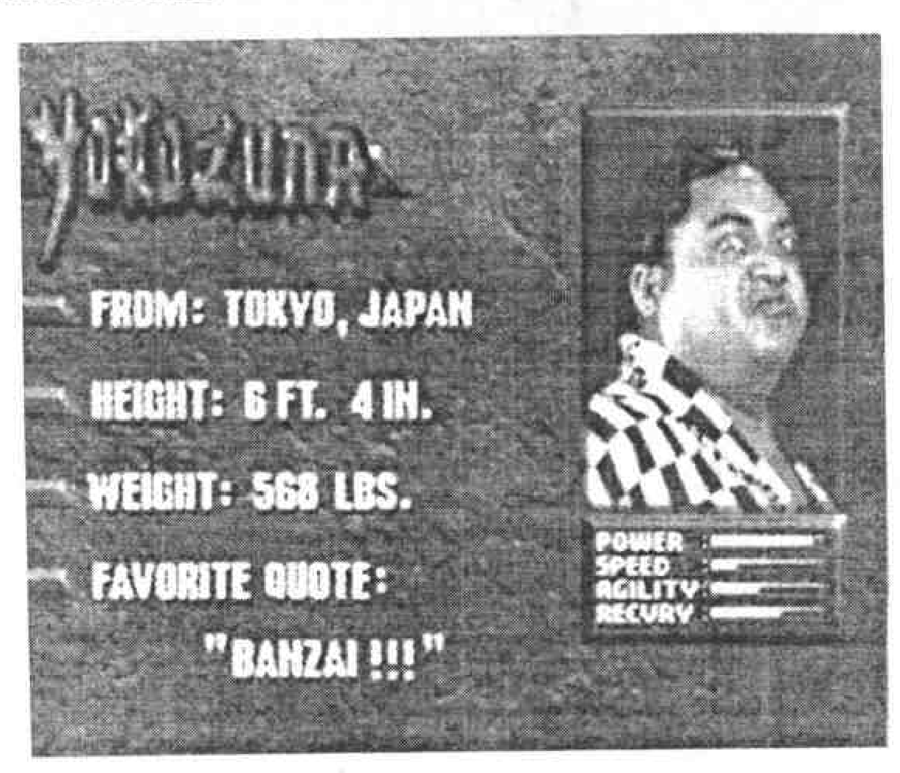
倒栽:擒住后 XX + ,

大连击:擒住后按住 C + HHHH + K

颈折 :按 H4 秒放开或按 H 跑向对手放开

必杀技:擒住后 CC + , , , + NNN + HHH + KKK + NN

YOKOZUNA



撒石灰:按 H4 秒后放开

击腹:CC + H

举起:同时按 K + ,

旋转:举起后按 X + ,

电拳:XC + H

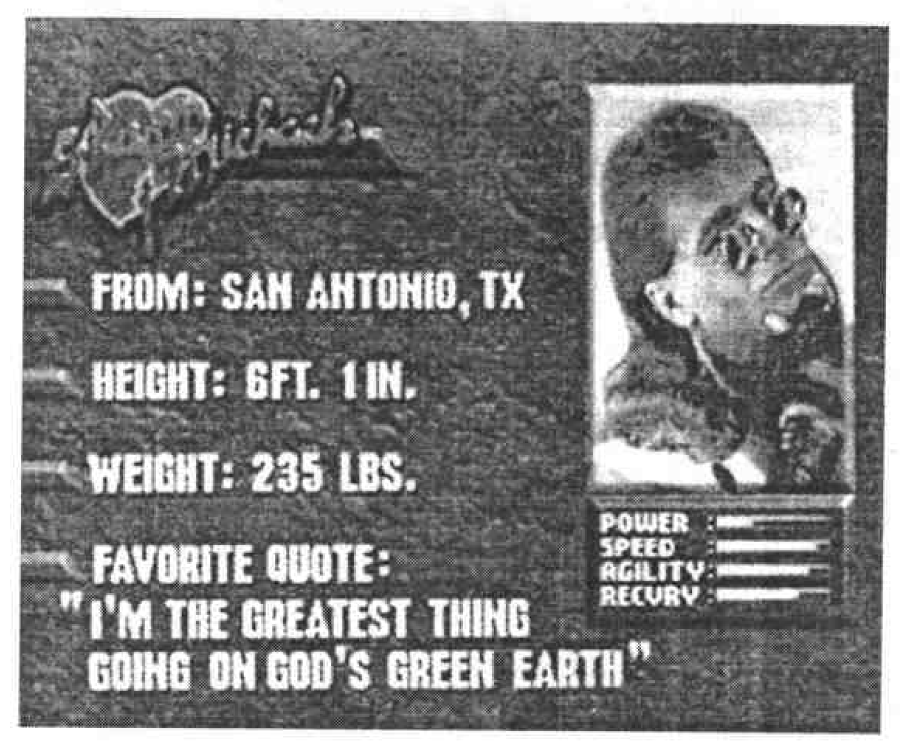
大坐:擒住后 CC + K

立坠:擒住后 XX + ,

头击:靠近后连按 H

必杀技:擒住后 CC + HH + KK + , , , , + NNN + H + KKK

SHAWN MICHAELS



剪刀腿:CC + ,

飞击:跑向对手按 K

地摔:CC + N

背摔:按 H4 秒后放开

飞踢:按 ,4 秒后放开

头击:擒住后 C + K

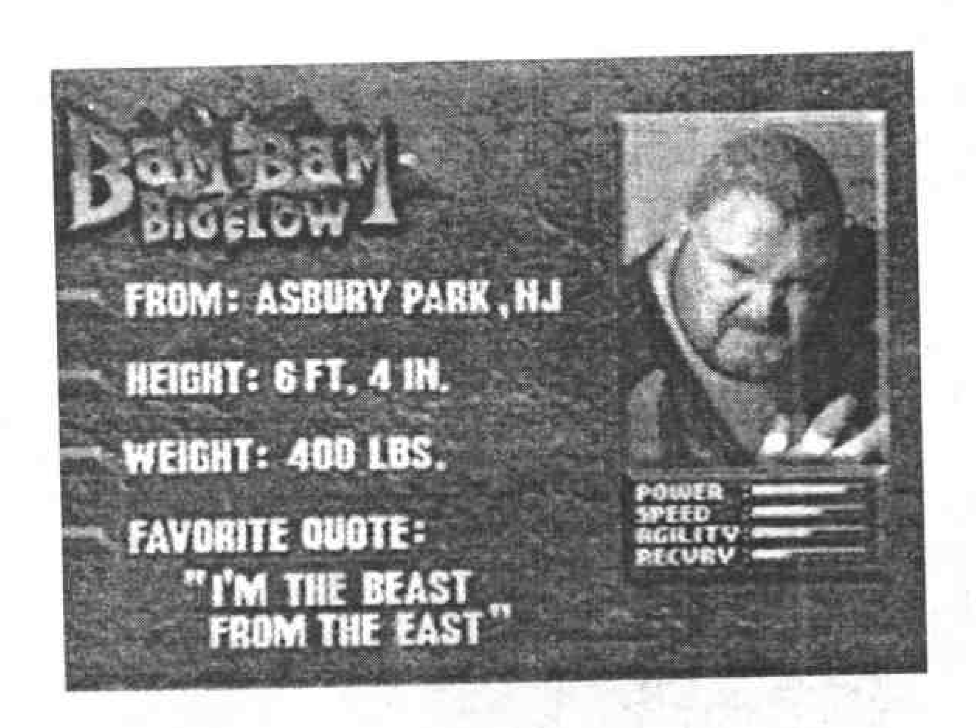
折腕:擒住后 CC + H

连击:靠近后按 XC + NNNN

大连击:擒住后按住 C + , , , , + K

必杀技:擒住后 CC + NNN + , , , + KKK + HHH

BAM BAM BIGELOW



火拳:按 H4 秒后放开

折颈:按住 K 跑向对手放开

飞踢:ZZ + ,

举起:同时按 K + ,

折腰:举起后按 X + ,

焚烧:上护栏后按 K

打桩:擒住后 XX + , 按 K 连击

连击:擒住后按住 C + , , , + K + XX + ,

必杀击:擒住后 CC + KK + HHH + NNN + , , , + NN + , + KKKK

HITMAN HART

锁喉:按 H4 秒后放开或 XC + H

空摔:跑向对手按 K

勾拳:XX + H

飞踢:按 ,4 秒后放开

折颈:擒住后 XX + ,

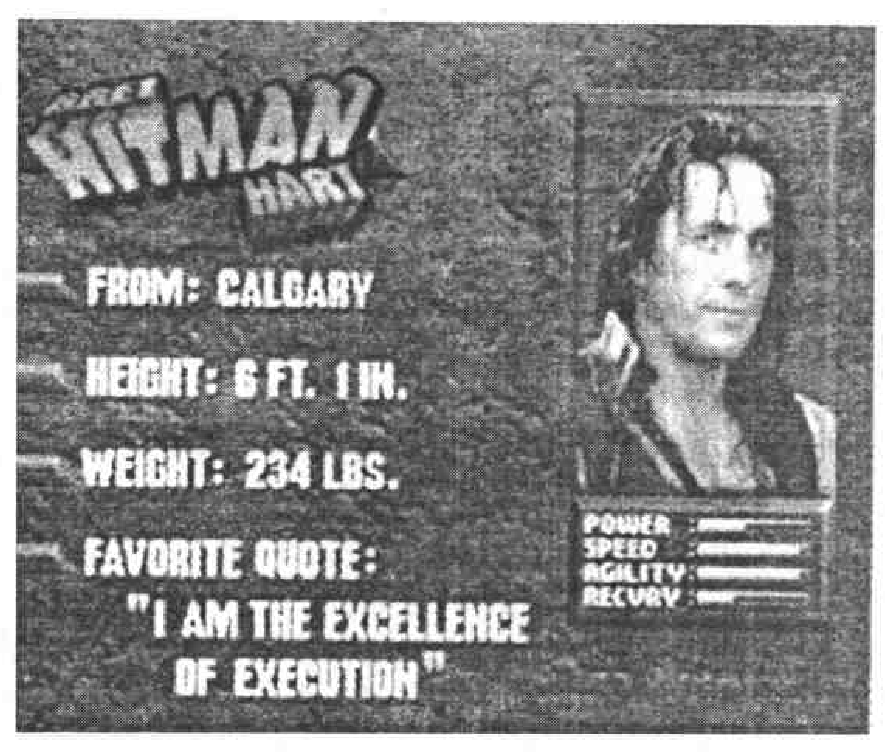
地撞:擒住后 CC + K

连击:擒住后按住 C + HHHH + K

连踢:擒住后按住 C + NNNN + ,

大连击:擒住后 XC + H 连按 H 可连击

必杀技:擒住后 CC + , , , + KKK + HHH + , , , + NN + HH + K


HITMAN
HART
FROM: CALGARY
HEIGHT: 6 FT. 1 IN.
WEIGHT: 234 LBS.
FAVORITE QUOTE:
"I AM THE EXCELLENCE
OF EXECUTION"
POWER
SPEED
AGILITY
RECVRY


RAZOR RAMON
YOKOZUNA

三、《中关村启示录》全攻略

《中关村启示录》是由珠海金山电脑公司新近隆重推出的一款电脑游戏，它是典型的角色扮演 RPG 游戏，也是中国大陆第一套商业游戏，推向市场不久即风靡全国。由此可以看到，在海外游戏充斥中国的今天，我们自己生产的电脑游戏也可占一席之地，可谓是一件值得骄傲的事。

1.入门

在 DOS 提示符下键入 GO 即可顺利启动游戏，选择"进入新世界"，便可以让你在中关村里一显身手。这时，你得在出现的 4 个代表不同难度的游戏角色中选择一个来代表你自己，随后在"姓名"框中用鼠标选择你的姓名，要是你的姓名中某个字没有出现，可别难为电脑，因为这款游戏软件只饮食有国标一级字库，你只好将就一点，选个同音字算了。再点"特长"框，本全攻略假设你是擅长交际的，为你选择的是"社交"，怎么样，还满意吗？你的学历呢，则选个"工程博士"，没有委屈你吧。最后选择一下你的尊容，当然，尽量把你打扮得英俊潇洒一点。

你的公司开张前得选择总部地址，一般就选"写字楼"，至于租赁的面积，先选个 50～60 平方米，没办法，开张前，哪样不花钱，能省就省吧。操作完成了就可以择日开张大吉了。

2.赚它个几百万

昨天经过证券公司见股市上人声鼎沸，大家红光满面，想必都赚了大钱。所以建议你第一步先向证券市场进击，进行股票的买卖，先赚它个几百万再回来图谋大业。当然，什么时候该买人，什么时候该卖出，有一定的规律，相信你有能力顺利找到，但是千万别沉醉下去，忘了正业。你可以把股票作为创业初期的筹资渠道，但不可能通过炒股达到在中关村称雄的目的，没办法，这是游戏规则限定的。

3.招聘人才

租好场地，有了办公地点，你就可以招贤纳才了，说到底，市场的竞争就是人才的竞争，你招聘的人才有高级员工和普通员工，高级员工领导普通员工，高级员工的魅力值越高，可领导的普通员工就越多，这对公司会大有好处，因为许多具体工作都是由普通员工来完成的。普通员工如果人数不足，则许多工作无法完成，如产品不能按时销售，研究工作进展缓慢等。总部一般由以下人员组成：

总经理、2～3 名具有社交经验的高级员工、6～7 名普通员工。注意，每个员工的办公场地使用面积为 5 平方米。这就是我们在游戏开始把公司租赁面积定为 50～60 平方米的原因。

4.销售是公司正常发展的最好途径

完成以上系列工作后，你得为公司的跨出的第一步制订方针。建议你进行销售工作，等赚了一些钱后再来开设科研机构等，富民才能安国，大道理与小道理理论上是相通的。如你一开始就投人重金进行科研，还没有等到你的产品上市，公司就关门大吉了。好钢要

用到刀刃上，在建立销售店时，不要吝惜金钱，租赁场地时，不妨采取“韩信点兵，多多益善”的办法，先租它个 1600 平方米的店铺再说。然后，再去招聘人才，选择具备社交特长、能力、魅力、学历都很高的人来担任销售部经理。每招一名经理级的高级员工都要为他配备几名普通员工，直到招满 250 个普通员工为止。

有了以上条件，眼下面临的问题是卖什么产品才是效果最优的呢？那得找生产企业谈判，可先别忙，要将别人信任你的公司，不把它当成社会上的“皮包公司”你得先大张旗鼓地宣传你的公司，做些广告，取得一定的知名度，当知名度达到 100 后，再去谈代理权就轻而易举了。正式谈判前，先调查一下产品“销售排行榜”，选择市场上旺销的产品去洽谈代理权，一般来说，软件产品的批发价是零售价的 50% ~ 60%，而硬件产品的批发价是零售价的 60% ~ 70%。别忘了要付预付金，通常它的多少与你公司的知名度成正比。当公司知名度达到 100 时，只要付总金额的 41%就行了。

5.别亏待了员工

老板不是员工的衣食父母，员工才是你赖以生存的立足之本。所以别亏待了员工，因此及时发放奖金，提高工资待遇，是稳定员工队伍的关键，否则他们会在上班时间玩游戏，会提抗议要求提高工资，最后在一切得不到满足时还会集体出走，一点人情味都没有。另外，别的公司也在打你公司高级员工的主意，随时可能“挖墙角”。所以，建议你不妨对高级员工采取重奖的方针，如重奖销售经理、科研所长、厂长每人一辆高级“奔驰”轿车，便可将其变为终身职员。对一般的高级职员也可采取高薪挽留的方法，这也符合国家提高知识分子待遇的基本方针。但是，如果资金不足，无法奖励经理级人员的“奔驰”轿车，那么可提升总部的高级员工出任部门经理，这种情况下他们一般不会计较报酬的，所以应常常保证总部有几名高级员工以备部门经理“跳槽”后急需。

6.及时清偿货款，提高信誉度

现在已做好了一切准备，可以开展销售工作了。每月的 1 号是到货的日期，你可以预订你需要货品的数量，第一个月进货不要贪心，因为 6 号要给员工发薪，7 号需付房租，8 号又要偿付未付清的货款，如不能按时清，倒闭的命运将可能产生，而按时清偿货款，那么你的信誉度会不断提高。每月的销售活动中，你应不时地查看库存情况，及时调整销售计划，决定下月的进货量。注意，销售在一月中有旺、淡之分。

7.重金兼施美人计强力挖墙角

在你的努力下，公司经营已走向正轨，财源滚滚，资金日渐雄厚，此时，为了别受制于人，你应开设自己的科研所，研制自己的产品。科研所长应选拔最高学历、很高的魅力、很高的能力、具备软件或硬件开发特长的人才，这时向读者推存几位合适的人选：方正园的求伯君、王先（名字是不是有点熟悉?），思维的傯光南、柳专志。可是如何将他们收编过来呢？这好办，行使用“外交”选项中的“挖墙角”功能，根据你的资金多少，决定挖的方法：短兵相接或迂回包围。短兵相接是指用利益引诱，直接把四五十万元抛在他们面前，不怕他们不动心，但是，总经理得亲自出马游说，这倒不是体现“尊重知识，尊重人才”的政策，主要是人心难料，四五十万元足可令意志不坚者携款而逃；迂回包围的方法有多种，最好用的是“美色引诱”计，俗话说英雄难过美人关，八九次即可让其跪倒在石榴裙下。另外，“高薪邀请”也效果不错，只有多次使用，必能收到良效。将其一一“挖”来，加盟公司后再每人

奖励一辆“奔驰”轿车，这就断了别家公司的念头。

8.生产自己的产品

成立科研所后，你下达开发指令，研制自己的产品，此时你会收到研究所所长的报告，上面列举了研制费用、时间、技术性能等指标，你可以调整技术性能参数，一般地，缺省值是最佳的比例。开始研究后，你应每隔一段时间对研究所全体员工进行奖励，当产品研制成功后，再放他们一个大假，提高其积极性。软件产品是不需要生产的，当第一批 10000 套销售完后，库存会自动增添 10000 套。硬件产品需要使用生产计划进行生产，可选择员工的生产基地下订单，无论几号下定单，都可以在下月 1 号拿到产品，预付款外的款项应在 8 号付清。产品到后可使用销售计划功能制订销售计划。要是你不能忍受他人的生产基地高额预付金时，就应考虑建立自己的生产基地。厂长应招聘具有管理特长的高级员工，而普通员工 40～50 人足够了，这样，今后研制的产品就可自己生产、销售了。

可能有些玩家已感到自己研制产品太费力，这里向各位透露一个窍门：先做代理商去积累资金，当别的公司开发产品成功时，用“买卖专利”功能将该专利买下，以后就可以生产该产品了，不过买卖的速度要快，否则，当此新产品有三家以上代理商后，拥有该专利的公司将拒绝出售。当然买下的专利产品可以进行改进，以提高其技术性能。

另外，建议玩家不要使用“法律诉讼”功能，否则……。要是好奇，就试一试吧。

9.雄霸天下

当你拥有上亿身价后，可以去建造自己的大厦、工厂。游戏中几种大厦的类型，你可以选择一种或几种开工。也可以直接买下别人的楼宇，可要是别人比你还有钱，也许就不成。

好了，就这样你一帆风顺地创下霸业（只不过在笔者的指引下，如果不好意思，在对朋友吹嘘“爆机”经验时，别提好了），如果不出意外，3 年内收购整个中关村不成问题，这时你就可谓功成名就了，你就是中国的比尔·盖茨。

可是……

千万别当真！

喔！有件事忘了，由于此款游戏设计时对市面上流行的游戏工具做了大量的防御工作（甚至笔者想从屏幕上抓几幅图也困难重重，所以本攻略没有做到“图文并茂”），所以尽量别费心用 FPE 等修改游戏，不过，这里向各位免费赠送两道超级赚钱秘技，供你使用：

1.在游戏可选“察看”中的“总体规模”并键入“QZLTZCWL”，就会捡到一张空白支票，然后你就可以……，千万别贪心啊！此秘技只能用一次并且在加完钱后需储存进度，返回 DOS，再次进入游戏，这些钱才能使用。

2.刚开始游戏时要毫不吝惜地买下任何一幢楼，就会发现流动资产暴增至 40 多亿，足够你创业初期花销了。

四、《鬼屋魔影Ⅱ》(ALONE IN THE DARKⅡ)
——美国加州:地狱的厨房全攻略



鬼屋魔影系列电脑游戏是由 INFOGRAMES 公司推出的，是典型的动作冒险游戏，鬼屋魔影Ⅱ不仅继承了第一代的所有优点，而且又有了一些独到之处，趣味性和难度也大为增加。好了，让我们开始吧……

1.序幕

故事发生在 1924 年 12 月 12 日，美国加利福尼亚州一处荒芜的庄园。史才克，一名私家侦探，翻墙进入庄园的二楼，他来此地的目的是为了解救一名被绑架的小女孩。他爬上二楼，顺利地找到小女孩——葛瑞丝(顺利得有些奇怪吧)，就在他背起小女孩，背后一个玩偶突然站起，向他伸出了手……

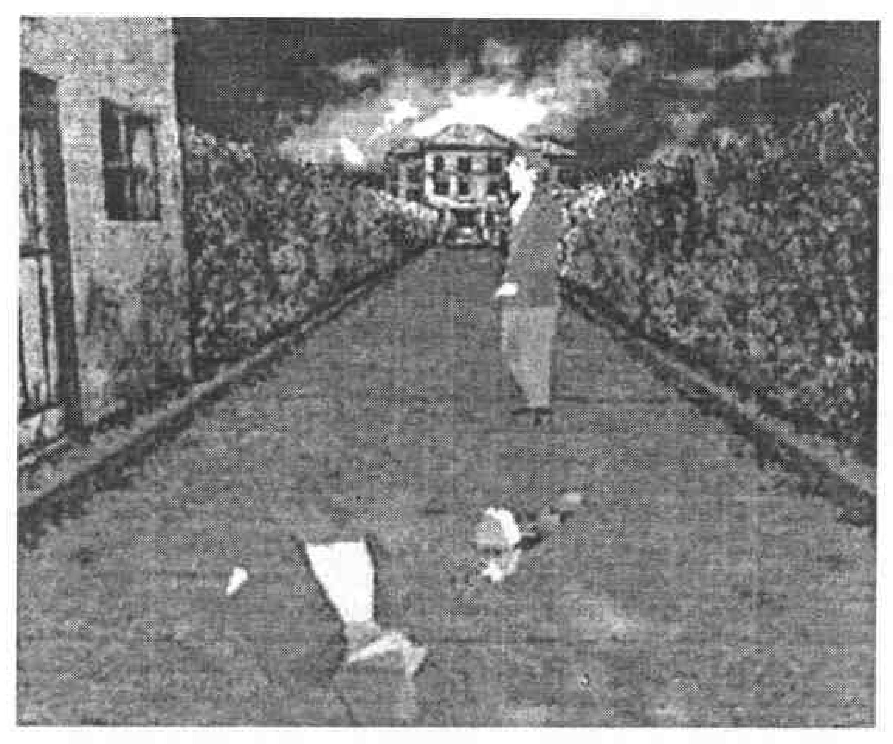
2.僵尸出笼

我叫康比，是史才克的死党兼搭档，前几日他留言说要出去办案就一直未归，这使我心里有一种不祥的预兆，这不，现在收到他的电报，说他已到了某座庄园，叫我速往，我忙找到这座庄园，用炸药轰开大门，没办法，门都锈死了。进入庭院后，首先发现一具僵尸倒在地上，当我走近时，他却突然站了起来，并端起机枪，想打我个措手不及。“去死吧!”我可警惕呢，冲了上去，让他的机枪不能近身使用，于是双方一阵乱拳相向，很快他便知道我的厉害，被打得绿水四溅，真正死掉啦。我从容地捡起他的武器和一瓶饮料。

我正欲往主楼走去，突然两个枪手向我发射弹雨，我躲在树丛中，抡起机枪，几梭子就让他们见鬼去了。

再次向主楼进发，哈，又有两个自不量力的傻蛋向我挑战。我收起枪，跑至右边那个笨蛋的右侧，当我冲进他的怀中时，他的枪也就失去了作用，同时，左边那个大汉的子弹全

招呼到他的背上，哈哈，这是一招不错的借刀杀“人”计吧。对付剩下的那个就简单多了，我直接冲向他，用铁头功收了他的小命。



3.半本笔记

没有进入大楼的地方，我绕楼一周，大门进不去，窗户也无隙可击，好在花园可以进去，我不管三七二十一，推开花园通道口的石锚，走进花园。

花园里其实是一个迷宫，但对我这种高智商的人来说，它就像小孩子设计的玩意儿，只是随时出现的僵尸令人讨厌。他们，不对，应该叫“它”们，它们的枪法准射速又快，可得小心为妙，凭借树墙的死角，我一一将它们干掉，还不时获得战利品——相片、书、绳钩等，这在以后可能有用，所以我全部将它们装入我的背包。

终于边打边走，到了一处地上的四张不同花色的扑克处，我选择了一下，决定站在方块上，果然叶地一声落入了地下室，有个胖胖的鬼魂缠着我，我随手给了它一下，他便魂飞烟灰了，在它消失的地方我捡到半本笔记，啊，它原来是史才克，可怜的人。

推开眼前的木箱，只见屋子尽头升起一座祭坛，将刚才得到的朴克牌放在祭台上，便自动开启了一扇秘门。这时一个幽灵出现了，我忙用枪撂倒它，于是我又得到了一把旧军刀。

回到花园中，我来到一处蔓藤丛生的地方，我知道这是使用军刀的时候了，我用军刀砍断蔓藤，来到一座塑像前，先干掉守卫，得到了一份报纸。雕像真眼熟啊，我想起了照片，于是取出照片，“对了，就是这里”。可似乎照片与实物略有不同，我又挥起了绳钩，真是走运，秘门一下就打开了。

4.地下通道

我还来不及惊喜便从楼梯上直摔下来，并且把所有的武器都摔掉了，只捡到了镍币、纸袋、摇柄。我又发现了史才克的尸体，我先默哀片刻，从他身上找到了烟斗清洁器和笔记本。“安息吧，老朋友，我一定会为你报仇的。”

回到锁着的门前，发现钥匙断在门锁里，于是先将报纸铺在门缝里，再用烟斗清洁器向里一捅，抽回报纸，果然钥匙掉在了报纸上，迅速用钥匙打开门，进入内屋。

屋中有个守卫正在打瞌睡，我站在他的身后，吹大纸袋，“乒”地一声将其打爆，守卫被这巨响吓醒了，当他转过身来时，我再一推手边的拉杆，只见一个大桶飞来把他撞飞出去，痛快！拾起了他的枪，走到座钟前面，用摇柄打开通往古堡的门，来到了地下室中。

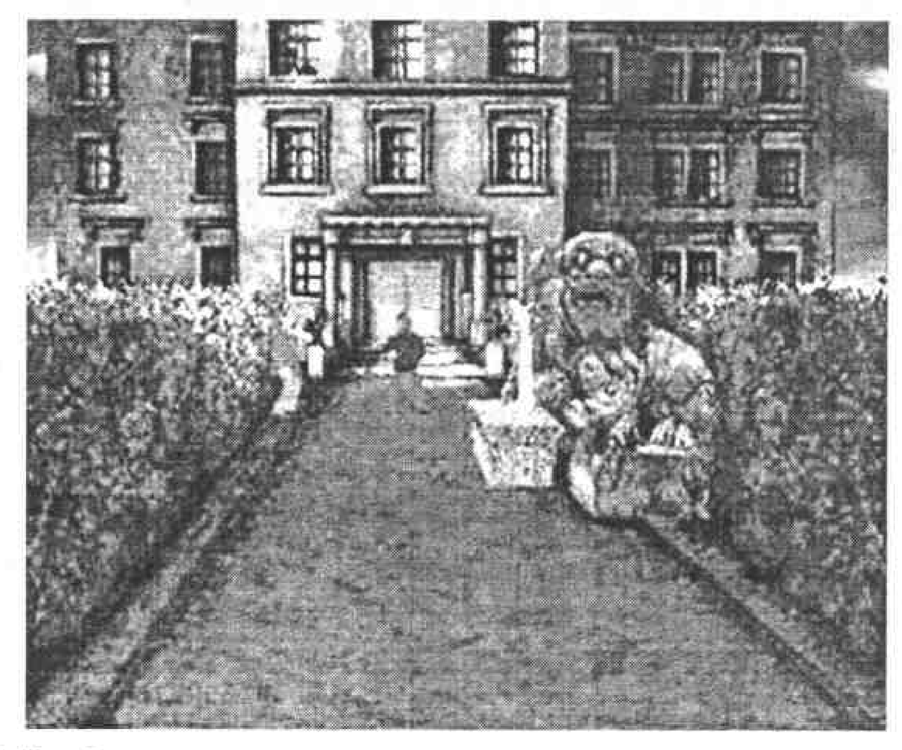
5.地下室

一进地下室，只见一个家伙一边拉手风琴一边向我攻击，太夸张了吧？我则将手中的条约撕、撕、撕……！条约一碎，只见音乐人“朴通”地倒下了。不可理喻！我从他身上又得到一个金钩子。穿过门厅时，得到一块打毽板。

来到另一间房中，先宰了两个正在练打靶的家伙，然后跑过靶子处，把四个靶子用拳头全打成“方块”，这时酒窖的门就会自动打开了。

几枪干掉守卫，进入酒窖，得到一些东西，用手中的镍币投入墙边的吃角子机，会赢得两个代币。

回到原来的房中，看到墙角有一个鬼颇有感时伤怀之状，毫不吝惜地杀了它，就会得到一个口袋，打开一看，原来是圣诞老人的服装。哈哈，我终于可以做圣诞老人啦，这可是我儿时得不到圣诞礼物时的梦想哦。



6.古堡第一层

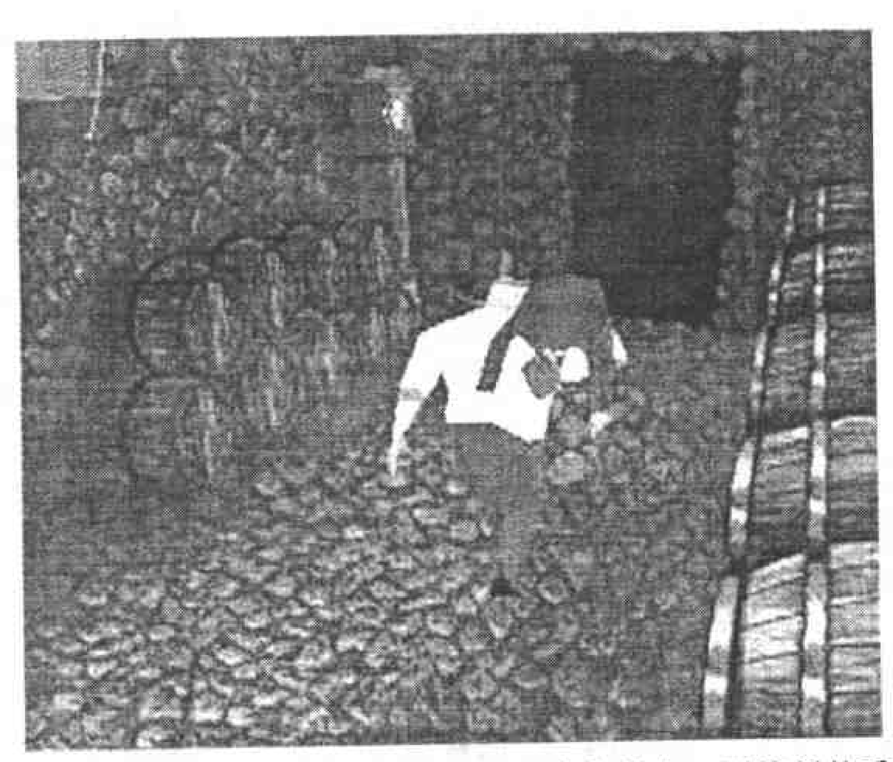
穿起圣诞老人的衣服，我小心翼翼地等在持叉人像的前方，直到矮厨师的出现，然后跑起来，引飞叉击中矮厨师（有没有搞错，连厨师也不放过?）。进入厨房，找到毒药、酒、煎锅等。将毒药掺入酒中，把酒放在雕像对面的门口，里面的守卫会经不住诱惑，把酒一滴不剩地喝个精光，很快他们便会像耗子一样被毒死了。

（简直就是杀人如麻嘛！）

将手中的两个代币投入房中的管风琴中，在音乐声中，守卫室的门打开了，同时地上又出现了一枚金币，在房中我又得到了防弹背心等物品。

7. 古堡第二层

完成以上一切便可以到达古堡第二层。且慢，楼梯口有一个双枪警卫，干掉他！进入走廊后，先在第一间房看看，原来鬼也会打台球，又……是……干……掉……？没错，总之，在鬼屋中，记住：除了你自己，没有好人。收拾完他们后，会得到手枪和刺杖，屋中还有羊皮书。



出了“台球室”向左走，进入女巫的卧室。在墙角处有一双持剑的手(仅仅是手?)保护着手稿，我用刺杖打坏了这双手，拿走卷轴，然后，在房间另一头，把王冠放在女王头像上，开门到达祭坛处，在拾起地上的护身符后，我突然……飘……起来了……。

8. 古堡第三层

我开始在房中四处搜索，终于得到了枪、弹药等极其有用的东西，这时一个白衣幽魂出现了，这个模样有点像“白发魔女”，身后还有一个拿枪的胖子，我掏出枪来和它们对射，杀了它们后可得到一把钥匙和一颗手榴弹。

在对面的储藏室，我用金币投人“吓人盒”得到了一个红色绒球。进入有小丑的房间，走至花园门口，将绒球扔进去，只见地上有不少毒蛇爬出，追向绒球，好险，要是扔进去的不是绒球而是我……。

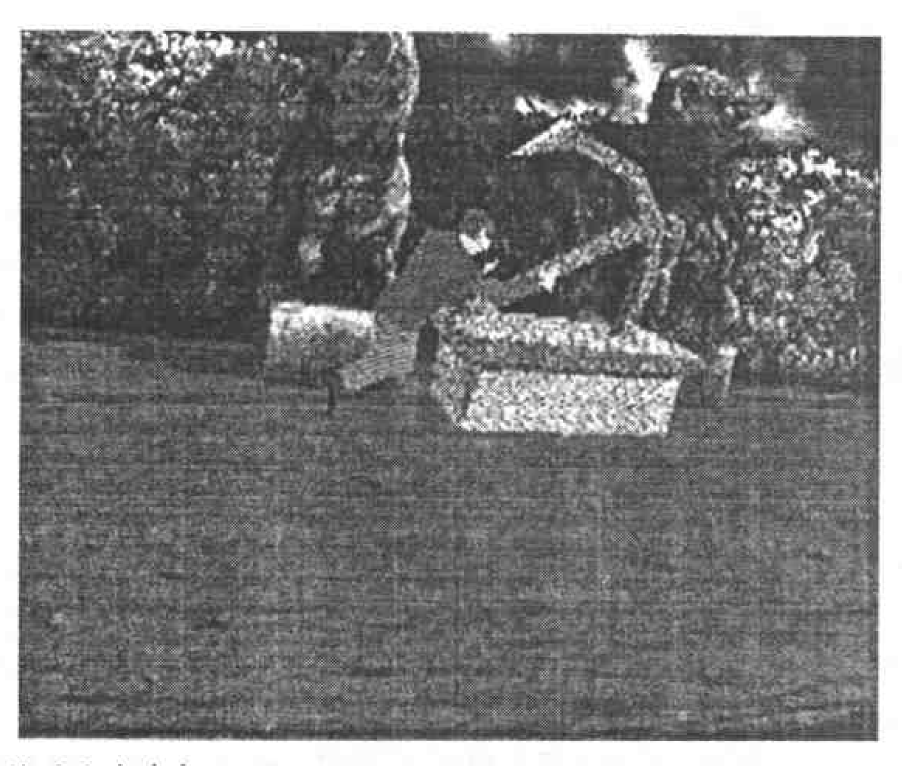
走到花园角的壁炉处，取出手榴弹，扔进去，轰隆一声巨响，下面一阵惨叫，我穿上防弹衣，纵身跳下去。

落到底，我定睛一看，这里原来是一楼的守卫室，有三个鬼魂向我迎面扑来，我忙抓起圣诞树上的撞球，奔出门，再利用有利地形收拾它们。

干掉它们后，我返回二楼的“台球室”，把撞球扔入弹球台后，一边的柜子移开，露出后面的秘门，我掏出钥匙打开门……。

灯亮了，我发现自己已成了杰克的阶下囚。杰克得意地向我不停的演讲他的业绩。这时，趁他口若悬河之际，葛瑞丝逃跑了。

杰克忙去追葛瑞丝，我则利用金钩子打开闸门，则跑到楼下，女巫伊莉莎白走了进来，倒霉的我又被抓住了。



9.葛瑞丝历险海盗船

话说葛瑞丝，她把墙边的木板推开，从小通道爬了出去，在外边的房间，她找到了胡椒粉、三明治和一袋种子，把种子给了鹦鹉，它就不会乱叫了。走出房间，她撒腿向左跑，趁守卫不注意，从他把守的楼梯爬上去。原来，上面是船的甲板，很多海盗在狂欢。葛瑞丝借助木桶和箱子的掩护走到甲板的另一边，这里有一个洞口，拾起洞边的一个火绒匣，再从洞口钻下去。下面好像是船长室，葛瑞丝找到一门小炮、水晶花瓶，还有船长的手杖。将小炮放在门前，把胡椒粉倒进去，然后"哗啦"一声打碎水晶花瓶，外面守卫闻声而至，当他们走近时用打火器点燃小炮。"啊一嚏"，守卫打了一个大大的喷嚏就消失了，他留下了一个摇铃。

进入对面的厨房，收起鸡脚，摇铃叫来送菜的升降机，爬进去，出来后回到古堡的厨房中。

10.寻找手铐钥匙

用地上的钥匙打开厨房的柜子，得到冰盒和糖罐，走到门口，把冰倒在附近，守卫过来，被冰滑倒后即灰飞烟灭。

到了二楼，在楼梯口处有一守卫，把蜜糖放在门口，守卫很快会被粘住，这时就可进入"台球室"。

来到杰克的房间，用手杖在桌子中捅几下，就可找到开手铐的钥匙，在祭坛，把手杖向上一放。"咦?"手杖变化了。

做完这一切后，顺原路返回船上的厨房中。

11.消灭女巫

再回到康比,也就是我的历险吧。我左右拉扯铁链,找到了地上的钥匙,打开锁后,先干掉房中海盗,取得他身上的刀。

走出牢房,解决掉其余的海盗,会得到许多东西,枪、饮料,还有一小段火药引线。在房间中还可以得到铁钳、拨火棍、钥匙。

用钥匙打开弹药库,这里可不能用枪,我可不想与那个笨蛋守卫同归于尽,只好与他拼剑,好不容易摆平他,取得一桶火药。

出门由楼梯上到上层船舱。

一个房间中一屋子的海盗睡得正香,没有什么惜香怜玉,我在门口放下那桶火药,蹑手蹑脚地走入对面的房间,杀死睡觉的懒鬼,用铁钳铰断火炮下的铁链,将火炮对准对面那桶火药,将身上那段火药引线,用拨火棍点燃。"轰隆",一屋子的睡鬼都去见上帝了。

我走进销烟未尽的房间,在一片狼藉中找到一袋金币。在厨房门口晃晃金子,里面的小厨师会闻声而至,干掉他们后会得到一张"方块 J"。

用方块 J 打开厨房对面的房间,不料却误入歧途,才一进入就被巫术所控制,不过我知道,葛瑞丝会来救我的。

果然,葛瑞丝来了,她把魔杖放在房间中雕像的手上,开门进入伊莉莎白的房间,她挥动鸡脚向女巫走去,使女巫一下子就死于自己的魔法之下。于是我又恢复了自由之身。

这时,船舱里出现一只怪兽,元气大伤的我才不想与它纠缠呢,三十六计,溜为上计。

12.结束冒险生涯,驶向自由的新世界

爬上甲板,我就发现尼克尔斯的剑插在甲板上,我刚想拔出来,却被一个海盗抢先一步,并带着剑爬上了桅杆。"好轻功!"我也不由得赞叹。先不理会他,干掉其他海盗后,我带着得到的钩子也爬上了桅杆,轻而易举地干掉上面一个海盗后我用钩子钩住帆索,滑至后面副桅去找那个会轻功的小子。

他步步为营地逼过来,我可不想和他比躲迷藏的功夫,拔出海盗枪,"乒、乒"两枪,纵使他会"铁布衫"也没用。我终于明白轻功好并不等于打架的功夫好。

我跳下桅杆,刚好落在船长的剑旁边。

我先用铁钳解救了葛瑞丝,再到大炮处弄熄了引信,我可不想与这些恶魔同归于尽。

"杰克,你的末日到了!"

我挥动长剑,与杰克斗在一起,并最终击败了他。

终于迎来了胜利,随着山崩海啸的爆炸声,一切罪恶都结束了。我也结束了这次神秘的冒险生涯,带着葛瑞丝驶向自由的大海,驶向和平光明的新世界……

五、《仙剑奇侠传》全攻略



台湾大宇资讯公司在推出《轩辕剑》三代的基础上，最新又乘胜推出了另一 RPG——角色扮演游戏力作——《仙剑奇侠传》，它被称为是一款“古装爱情文艺武侠”电脑游戏。

《仙剑奇侠传》是笔者近期内接触到的最具可玩性的游戏，游戏的进行就好像是在看一部精彩纷呈、悬念迭起而又荡气回肠、感人肺腑的小说。它的故事非常感人，游戏一开始就以一幅极具中国画风格的山水画为背景，前面是一群仙鹤飞向烟云缭绕的群山，再配以清雅脱俗的立体声音乐，淡入的五个大字“仙剑奇侠传”给人一种“禅”的味儿……。

爱情是永恒的主题，《仙剑奇侠传》突出了一个情字，李逍遥与三个女孩子缠绵的爱情，蝶仙对刘公子的真情，以及李逍遥对婶婶的报恩之情，都不仅仅是“游戏”中事，更有感人至深的现实意义。

在人物性格刻画上，这款游戏也大有可取之处，赵灵儿温柔如水又不失刚毅之态；林月如泼辣而多情；阿奴天真无邪又古灵精怪；酒剑仙狂傲又正直，连很好出场的拜月教主处处也让人感到其邪恶恐怖。

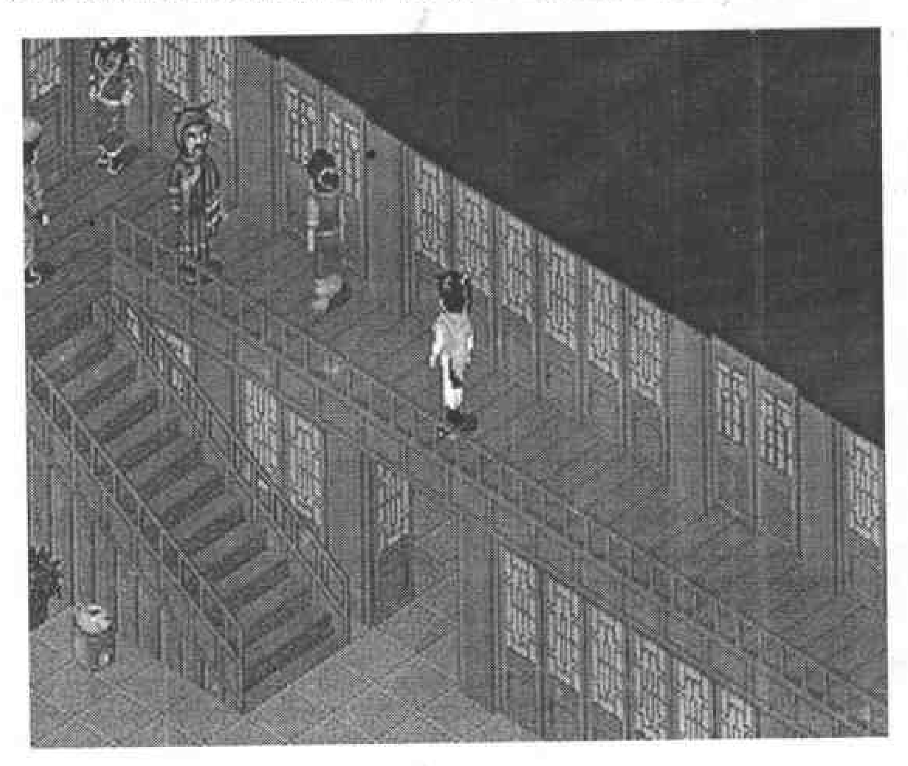
游戏的音乐支持 CD 音源和 MIDI，相当悦耳。音效也很丰富，挥动武器声，从高处落下时衣衫的掠风声，以及法术所造成的爆炸声，都效果逼真。另外，《仙剑奇侠传》中包含的几款电脑音乐也不得不说，《幻梦》、《情怨》、《蝶舞春园》、《白河寒秋》……，先听听名字也令人有一种触影伤情的感觉，再实际聆听，你可以真正体会到音乐的美妙。

美工更是一流，人物均是立体形象，刻画得生动细腻、栩栩如生、呼之欲出。人物战斗

都是45°斜角战斗，攻击招式、法术均用动画显示，豪华得让人吃惊，简直就有过电影一样的感觉，迭宕起伏的情节更是本游戏的神来之笔……

"喂，喂……，说完没有，别太多费话了，我都等得不耐烦了。"

"看你也不像是'道'中之人。好，好……，这就开始我们的冒险生涯。小子，下面我们就依据情况发展提供闪电攻略，怎么样，够快了吧，祝你也能闪电爆机。"



1. 起因

游戏的开始是从主角李逍遥的一个梦醒时分开始的。在挨了客栈老板娘李大娘一顿臭"克"之后，李逍遥不得不去干活。但是这一天的清晨发生了很多奇怪的事，像客栈被人包下了，门口出现醉道士，还说要教李逍遥剑法，最糟糕的是在这节骨眼上李大娘又病倒了，李逍遥被告之必须上仙灵岛上求得仙丹才能治好李大娘的病。没办法，孝顺的李逍遥出发了。

2. 余杭

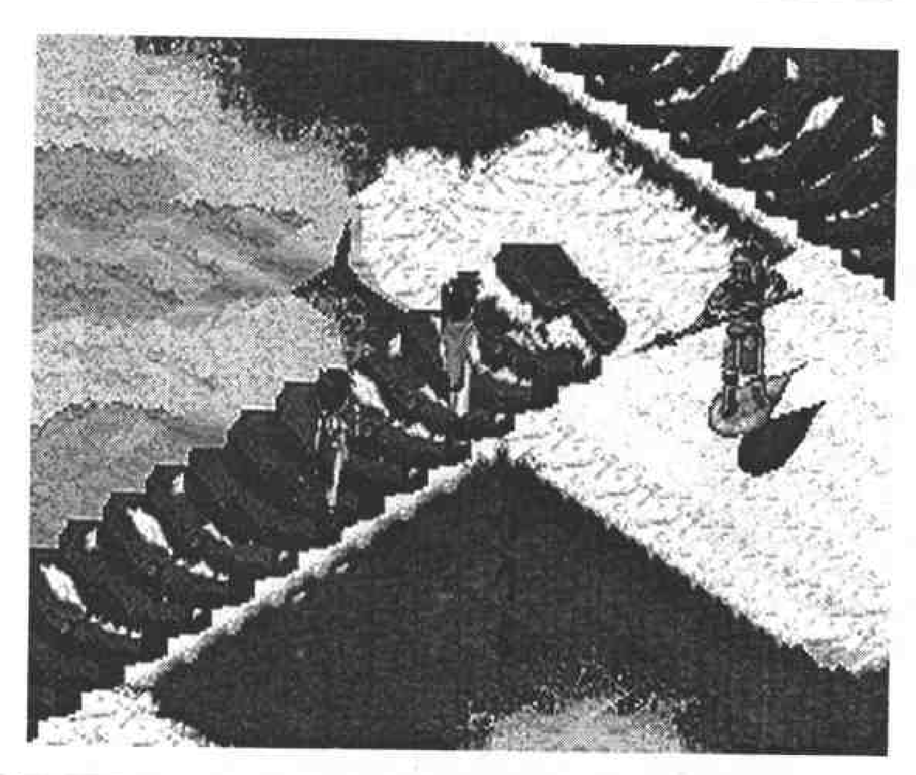
李逍遥为给婶婶李大娘治病，上仙灵岛求仙丹，先用破天槌碎六尊阿修罗神像，进入水月宫，再和赵灵儿结为夫妻。携妻子回家后三更去山神庙，可得酒剑仙传授"万剑诀"。出庙后在路上最好多打些小妖，提升一下等级。回家后与巫王特使遭遇，干掉特使后和灵儿一起去寻找她的身世之迷。

3. 苏州

在苏州城郊遇到林月如，教训这个野丫头后，再进城参加林月如的比武招亲会，在会上再次打败林月如，成为林家的女婿(那时候还没有实行一夫一妻制)。不料当晚赵灵儿却失踪了(吃醋了?)。李逍遥和新妻子林月如到城西山洞中寻觅。在洞中遇到男妖蛇和女妖狐，打败它们后得到风灵珠。

4. 清河镇

在清河镇见到神医，并发现受伤的赵灵儿。用心在外面转一转，找齐所需的药材，回





来后可治好灵儿的病。然后一起到玉佛寺，降服冒充禅师的玉佛珠，装备上玉佛珠后，就可使用三人全击的坐佛了。

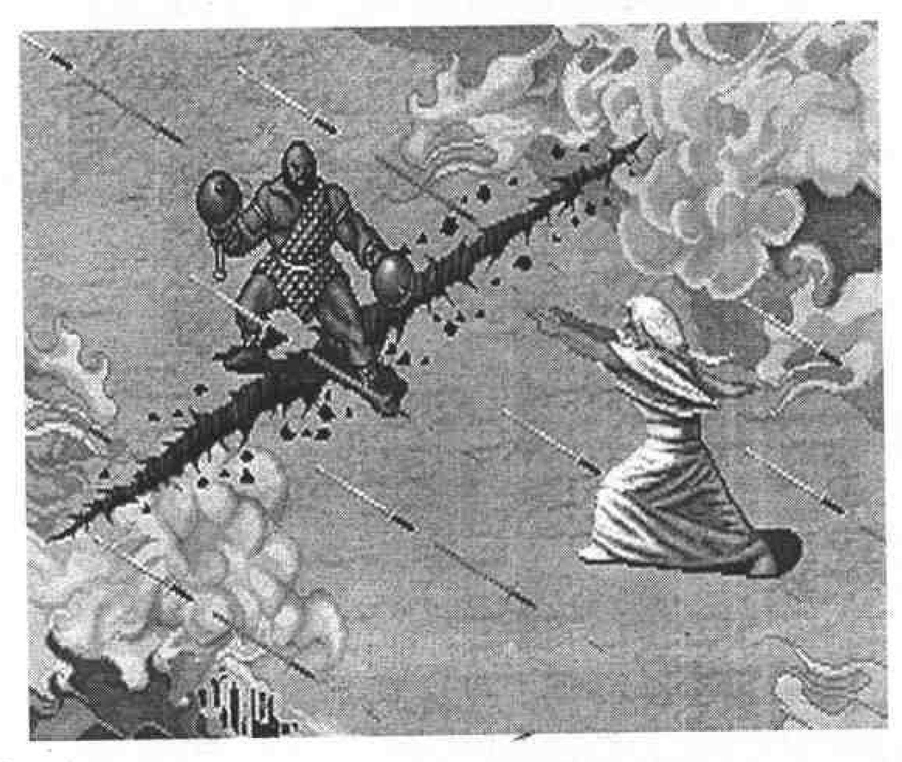
5.鬼阴山

进入鬼阴山，途中会遇到许多疆尸的袭击，不过这正是提升等级的好机会。进入古墓后，可下到血池里，在血池深处杀掉赤鬼王，得到土灵珠，出来后继续赶路，遇到盖罗娇和石长老，在双方混战中，赵灵儿又不见了，她被敌人劫走了。

6.扬州

在扬州客栈中遇到女飞贼柳媚娘(的确很妩媚!)。夜里客栈失窃，李逍遥与林月如在扬州城的居民房上追击盗贼，发现飞贼好像城中寡妇姬三娘。白天李逍遥在井中发现了赃物，不料却被不明是非的人们诬陷，不管那么多啦，先将周围的宝箱打开，得到许多宝物

(是否是不义之举?),好在李逍遥在限定的日期内将真凶绳之以法,洗清了自己的不白之冤。继续前进,在去北京的路上杀死天蟾毒母和蛤蟆精,可以得到火灵珠。



7.北京

林家和尚书府是亲戚(为什么不早说?否则李逍遥也不会爬雪山过草地,千辛万苦才走拢北京),进入尚书府,得知公子刘晋元重病在身。于是好心的李逍遥在街上请了茅山道士回来治病,却又被妖怪戏弄,才知有怪物,原来是蝶仙为了报达刘晋元的救命之恩,特别化身美女,用百花仙酿医治其病,后又舍千年修行救回刘晋元一命(现在这种有义气且爱情至上的女子已经不多啦!我过去有做蝴蝶标本的爱好,玩完这款游戏,再也不会捕蝶了)。李逍遥在得酒剑仙相助后除去毒娘子(蜘蛛精),得到雷灵珠。

跟酒剑仙坐飞葫芦(世界上第一架飞机?)到蜀山派,得以传授绝招"酒神"、"酒仙醉月步"等功夫。进入镇妖塔救赵灵儿(事不过三,老婆也不例外!李逍遥想说但却不敢说),打败镇狱明王。在一处有旋涡的地方跳下去,击破七星盘龙阵,毁掉了镇妖塔,但不幸的是林月如被巨石砸中而身亡,赵灵儿也身负重伤,李逍遥真是欲哭无泪!

8.苗疆

蒙剑圣、圣姑的搭救,并让李逍遥去取凤凰蛋和麒麟角。在神木林遇到了一只拦路的小猴,小猴不难打发,在姑圣屋外摘了串香蕉,就可让它消失。在大理城北山洞取了麒麟角治好赵灵儿。在找药的途中会遇上圣姑的弟子阿奴,遂结秦晋之好。此外,在迷雾飘散的树林外面使用风灵珠,可吹散迷雾进入。回去后圣姑又要求去找三十六只傀儡蛊,这难不倒身手不凡的李逍遥,他迅速在附近的试炼洞中找到。不仅如此,他还在洞中遇到了一位仙人——女娲娘娘的遗址,并学会了多项法术。

9.白苗族

治上灵儿后和阿奴三人进入白苗女娲祭坛,灵儿得知自己是女娲族后裔。李逍遥返回十年前(是不是通过时空隧道?),发现拜月教教主成心诬陷巫后,巫后在嘱咐李逍遥照



顾灵儿(啊,原来赵灵儿是巫后的女儿)后,自己便同水魔兽同归于尽(唉！开始怎么就意味着结束?)。李逍遥在十年前的余杭,在山神庙附近的小路上竟遇上了儿时的自己(台湾版的《魔鬼终结者》?),得到水灵珠后,返回现实。

10.女娲祭坛

将风、雷、土、火、水五灵珠按西、南、北、中方位放置,进入黑苗族,于是天降甘霖,土裂地开,击退妖兽后,三人跳入地洞中。



11.黑苗宫殿

经过迷宫中的重重战斗,终于见到了灵儿的父亲——巫王。但万万没有料到却是一个假冒伪劣产品,真的已被拜月教主杀害。李逍遥、阿奴、灵儿合力击败拜月教主。拜月教主以邪法唤醒了血魔兽,灵儿为了挽救苍生,挺身而出……。

赵灵儿哼着小曲的俏模样还历历在目。

既不回头,何必不忘,
既然无缘,何需誓言,
今日种种,似水无痕,
明夕何夕,君已陌路。
令人叹为观止。

在正如酒仙所言:怨非怨,情非情,姻缘本是天定;魔非魔,道非道,善恶自在人心!

六、《金庸群侠传》全攻略



金庸武侠迷有福啦！

飞雪连天射白鹿，笑书神侠倚碧鸳。这是香港著名作家金庸先生将自己14部武侠代表作串联而成的对联，这些小说被誉为是给成年人看的童话书，让众多读者爱不释手，广为收藏。

台湾智冠公司制作的《金庸群侠传》是金庸迷不可不玩的一款电脑游戏，它叙述了这样一个故事：一个现代青年，在一觉之后，突然发现自己已穿过时光隧道置身于古代，按软体娃娃的指点，他必须在规定的时间内在江湖中找齐"飞雪连天射白鹿，笑书神侠倚碧鸳"这14部书，并在武林大会上尽败群雄夺得武林盟主之位，得到圣堂的情报，才能通过圣堂返回现实世界。这不是容易的，如果在这异度空间死亡，那么在现实空间将会失踪（按法律规定，失踪3年就意味着死亡）。

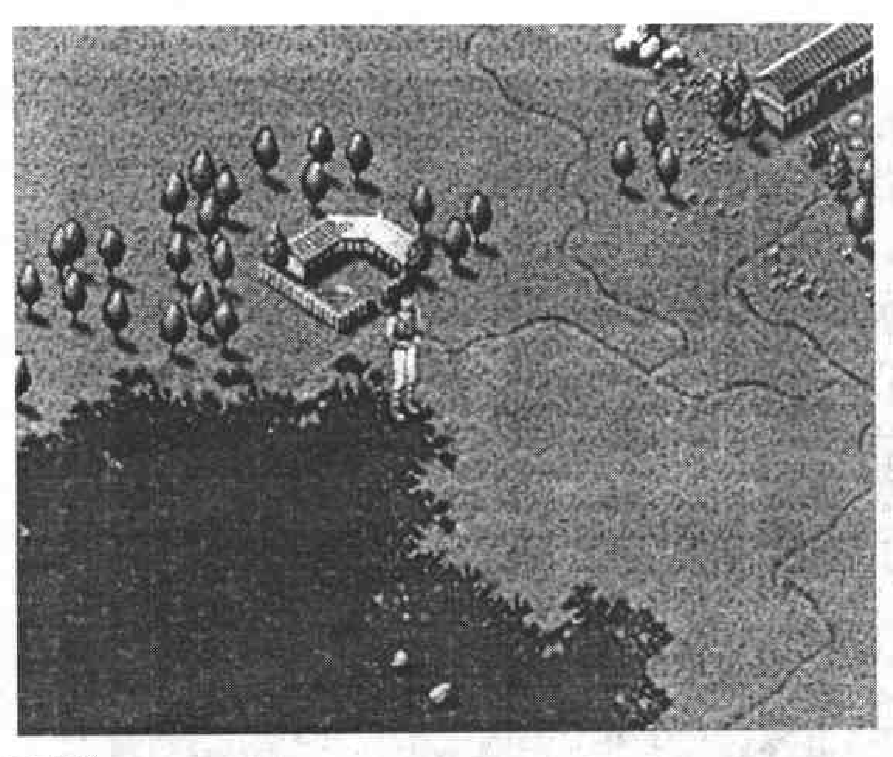
在获得金大侠赠予的罗盘后，先到高升客栈（199，401）找到天生情种段誉作为帮手。韦小宝这个家伙永远没有正经，它卖的东西的确不错，却要价太高，刚开始冒险没有称手的兵器可不行，所以勒紧腰带也得先买下一把好剑。

为了替读者诸君节省篇幅，以下笔者给出获得金大侠14部巨著的攻略秘技。其他历险就留给你慢慢享受吧！

1.《飞狐外传》

带胡斐到苗人凤处（罗盘223，187，下同），杀败围攻之人，救下苗人凤，再去找程灵素

(323,318),入口附近有一朵蓝花,摘下它才能进去。将自阎基处得到的"七芯海棠"给她,得到解药(还可拉她入伙)。回去给苗人凤治伤,然后胡斐与其单挑,胜之可得《飞狐外传》。



2.《雪山飞狐》

根据"闯王藏宝图",找到山洞(注意,要经历一场战斗),然后用"闯王军刀"打开宝藏(门边有刀孔),可得《雪山飞狐》外赠"鸯刀"。

3.《连城诀》

在大轮寺(115,297)救出狄云,然后到一个山洞里找到一本"唐诗选集",在北丑棚(51,110)内将其放入水盆内,得到《连城诀》埋藏地点。去那儿的佛像背后即可获得。

4.《天龙八部》

在燕子坞(309,198)与慕容复交谈,他要你去找到"大燕国皇帝世袭图表"与"大燕国王玉玺",完成任务后他会告诉你书在丐帮(229,256)帮主乔峰处。闯"打狗阵",单挑乔峰,胜利后可得《天龙八部》。此时,段誉英雄难过美人关,他被燕子坞王语嫣美色所诱,离开队伍(简直是重色轻友嘛! 而且是单恋!)。不过你可以打败慕容复,王语嫣自会和段誉永结同心。之前,若去无量山洞可招回段誉与王语嫣。本人虽不会武功,但却熟知各门派招式的王语嫣加入后,队伍攻击力会大增。在和慕容复打斗时,会收到两种夺书选择,此时一念之差会带来重大损失,究竟何去何从,敬请各位重阅金庸原著,这不是作者故弄玄虚,保持点神秘感而矣。

5.《射雕英雄传》

在客栈听说黑龙潭(309,351)后,在经过瑛姑设计的迷宫之后,可找到瑛姑(此时可大喊一声:老玩童来啦! 或许会受到"热情"接待!)。瑛姑会叫你去杀一灯大师。杀? 还是不杀? 此时可检查你做人的原则。若你选择不杀,则会叫你到百花谷(314,138)去找老玩童,然后告诉你桃花岛的坐标(341,138)。见到郭靖、黄蓉两位大侠后,或被白送书,或者



你大力抢夺，完全取决你的德行值。

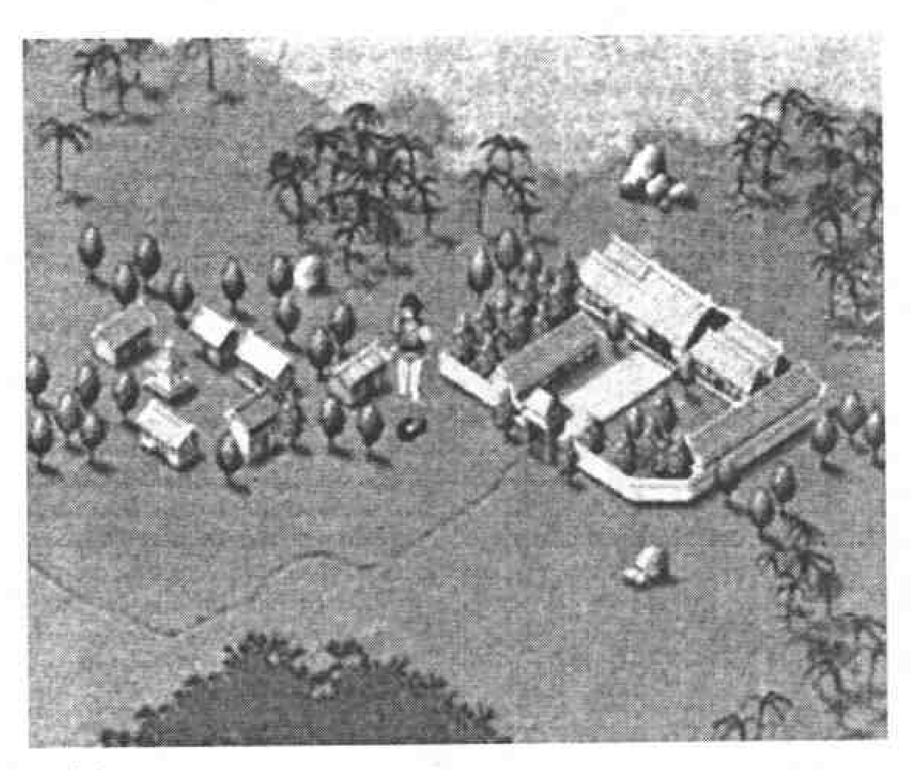
6.《白马啸西风》

这部书并无相关人物出场。书在沙漠废墟(53,219)中，将破柜子推开，进入密道，用“倚天剑”或“屠龙剑”又或“玄铁重剑”破坏石门，即可得《白马啸西风》。



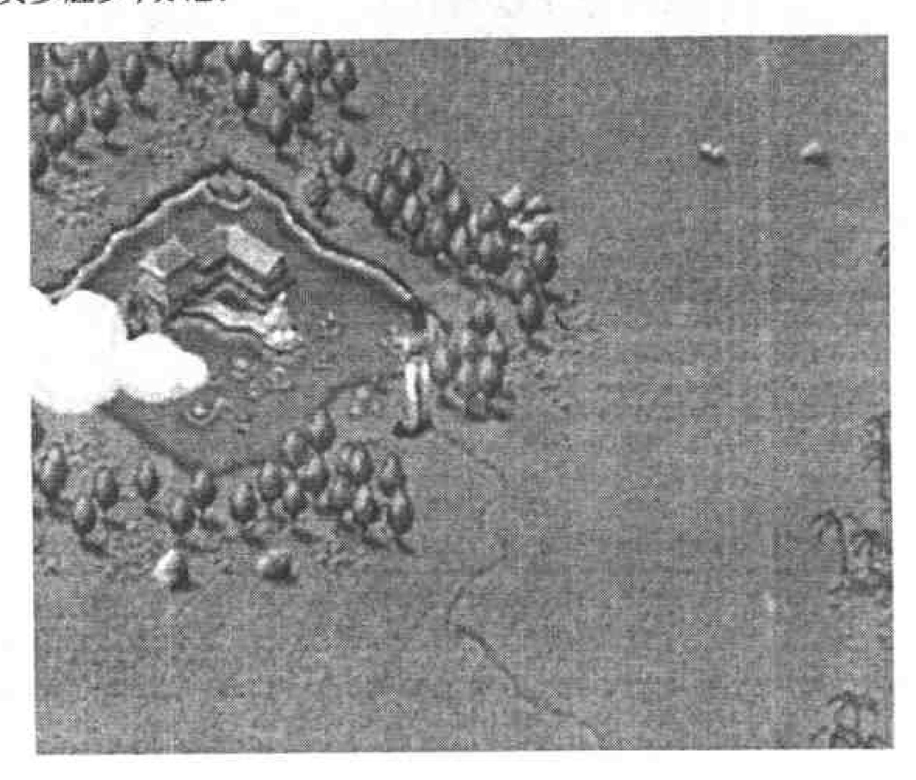
7.《鹿鼎记》

在神龙岛(145,110)，岛主骗你说书被韦小宝偷了，事实虽然如此，但还得证明。于是赶到云南五毒教(247,424)，击败众女子，解释清楚后回岛强夺《鹿鼎记》。



8.《笑傲江湖》

先在客栈中找到令狐冲，请其喝酒，然后用银子向店小二买酒，用“翡翠杯”再请令狐冲喝酒，他却说酒太差。于是问店小二得知梅庄(330，197)有好酒。到梅庄用“我琴棋书画”诱江南四友出战并击败他们，你就会被带到任我行处，尔后便被任我行偷梁换柱逃走，不料因祸得福，你会得到“黑木令”和“吸星大法”。在华山见过岳不群后，助其得到五岳盟主之位，便可用黑木令进入黑木崖(118，178)打败众高手，夺得《笑傲江湖》。此战斗若提前进行，必负多胜少，切记！



9.《书剑恩仇录》

沙漠中有一回民部落(120,343),在此"翠羽黄衫"霍青桐请你帮她从金轮(103,397)夺回"可兰经",她给你的报酬异常丰厚——《书剑恩仇录》一本。

10.《神雕侠侣》

在沙漠中发现一个山洞,入内见群蛇互博挡道,在"与蛇共舞"之后,遇到身中情花之毒的杨过。为了替杨过解情花之毒,到绝情谷(133,259)取回断肠草。杨过答应加入队伍,并且赠予一瓶蜂蜜,有什么用呢?忽然想起老玩童喜爱调弄玉蜂,送予他自然再好不过,于是到百花谷将蜂蜜送给他,老玩童自是喜不自禁,且日后到百花谷时,蜜蜂已引来大群蜜蜂,可以根据蜂翅上的提示,在绝情谷底(145,219)找到小龙女,杨过自会与姑姑互叙衷情,离队而去,这真是又一次的人性证明。不过可以到活死人墓(145,219)再请杨过加上小龙女入队。此时会发现《神雕侠侣》和"九阴真经"。

11.《侠客行》

如队伍中有轻功特高的人,就可爬上摩天崖(186,338),用从蜘蛛洞(75,226)获得的"玄冰烈火酒"救了石破天,带他到雪山派(165,404)战胜白万剑,夺得"赏善惩恶令"。再带他来到侠客岛(435,311)使石破天学会"太玄神功",并得到《侠客行》。

12.《倚天屠龙记》

金毛狮王隐居冰火岛上(104,22),众人前去拜访,不料岛上无人,只在床上找到一撮金毛。老的找不到便找小的。终于在昆仑仙境(22,440)找到了张无忌,将那一撮金毛在他面前一现,他便会自动跟来。先到明教分舵(76,363)地道中拿到"乾坤大挪移"心法,然后回到光明顶(69,379)解救明教之围,救下明教众人,得到"铁焰令"。再找到金毛狮王,将"铁焰令"给金毛狮王看,他却非要先杀了成昆才肯回去,于是到(19,249)杀掉成昆这个小人,把首级交给金毛狮王后回光明顶,不料金毛狮王再生事端,又要你破"光明圣火阵",无奈之下,上灵蛇岛(187,63)请得紫衫龙王来破了此阵,才得到《倚天屠龙记》。

13.《碧血剑》

袁承志隐居在勃泥岛(277,43)上,你见到他后,他会提出三个条件。当你办到后回去见他时,若你一向积善行德,他自会把书交予你,否则就只好武力强夺了。

14.《鸳鸯刀》

大淫贼"万里独行"田伯光(385,306)秘藏"鸳刀",可战而夺之。若得到,便可直往神秘岛(425,39),将二刀塞入门边刀孔中,开门可得"大燕国玺"和《鸳鸯刀》。

收集齐这14部书后,就可以回家休息了,若声望值达到200点,第二日天明之时桌上便会出现一张"武林贴",同时所有的伙伴都已离你而去,人各有志,也不用强求,从此你独闯江湖,孤身奋斗了。

来到"武道大会"(192,296)独立奋战15位高手,夺得"武林盟主"的称号和一根"神杖",最后来到台湾霹雳堂(407,216)拉八孔(好奇怪的名字!)处,方知霹雳堂即是圣堂。用武林盟主的标志"神杖"向拉八孔换得进入圣堂的钥匙,进入厢房,推开方台进入密道,将14部小说放在书架上,再打开秘门,此时武林十大顶尖高手追踪而至,他们是根据你的德行而定的,若你是正道之人,对手便是邪派十大高手,反之亦然。在狭窄的密道中一场惊天动地的大决斗开始了……。



无论你是正是邪，只有通过了这一场考验才不会功亏一篑。

胜利后，你不禁抑天长啸："长剑当空，英雄尽败。"带着对这个武林世界无穷的眷恋，踏上了归家之路。

以上是关于收集14部书的攻略之道，由于笔者意犹未尽，于是再向各位传授几点攻关心得，也可谓是破关小秘技。

1.首先是再通读一遍金庸全著，会对你大有裨益。

2.当开始游戏时应选择拳术、剑术、生命值都要高的人物，否则很容易就GAME OVER了。

3.要拿人家东西而又不损失道德值，只须邀其主人加入队伍即可。不过邪派人物加入反而会大损你的道德值。

4.有些场景进人后即是一番龙争虎斗，此时应先存盘，再进入。

5.密道和重要的物品一般会在视角以外的草丛、树林等处出现，故应仔细搜索。

6.当发现或获得可疑物品时，可将其给原著中有关人物看，可能产生意想不到的效果，如获赠武功、提供线索，甚至答应加入队伍。

七、《辛巴达幻境奇航》全攻略



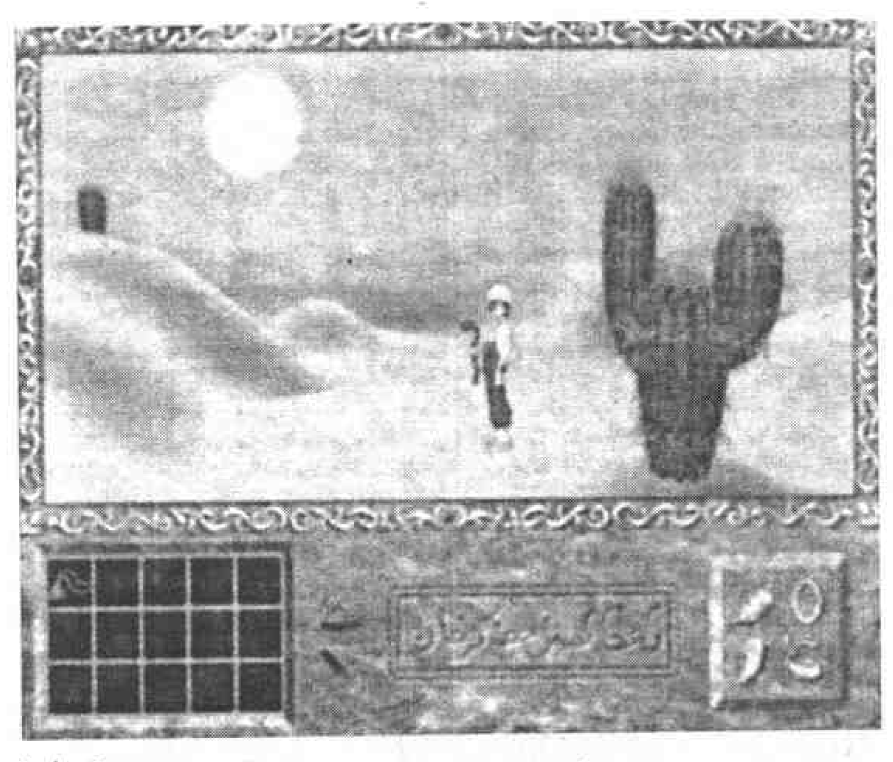
该电脑游戏是根据《一千零一夜》中的故事改编的，在《一千零一夜》中辛巴达在历险途中的亚特斯浮岛的三位圣者合力将恶巫师封囚禁在海市蜃楼中，并且将恶巫师的魔力封印在一本魔法书中由辛巴达带回。时光转瞬过了50年，老辛巴达在和孙子的嘻戏中早忘了这事，而恶巫师的宠猫忽然穿过时光隧道来到现在，它释放了魔法书中的魔力，当辛巴达发现已为时太晚，他和孙子小辛巴达被卷到亚特斯浮岛上，于是身强力壮的小辛巴达理所当然地成为本款游戏的主角，担当起拯救岛屿生灵的重任。好了，故事就从这里开始。

1.拯救贤者

小辛巴达在断涯的屋子里，将项链放在牛头装饰上，施放出一个精灵。出门在断涯上的木箱中发现一条木棍，正好拿来防身。

来到王城，和一个浇花的老大爷说话，知道这里发生了不幸，国王、王后都被恶巫师捉走，而公主下落不明，至于三位贤者中两人失踪，一位被关了起来。看来情况颇为不妙。在附近小辛巴达找到一颗宝石。进入古董店和老板谈话，老板竟然从我的项链上知道我的来历，并说他得到了一个王宫中的首饰盒，也许我的项链可以打开这个首饰盒，况且拿它与陶瓷店老板交换关贤者房间的钥匙也是不错的。在街上小辛巴达打开首饰盒，出现一个小精灵，她希望得到小辛巴达的保护，于是两人结为同盟。在陶瓷店用首饰盒与老板交换了钥匙。出门向右，在花瓶中寻找到一颗黄玉，然后用钥匙打开囚禁贤者的房间，但

贤者已逃掉。连忙追到街上，还好，捉住了他，贤者神经已有些不正常。他拿出瓶子要水喝，小辛巴达好心地到绿洲去取水，令人惊喜地获得了一枚金币和一面铜镜。贤者喝水后说要去找“沽沽”。“沽沽”是什么玩意儿？小辛巴达百思不得其解。



2. 勇者战毒蝎

无奈之下，小辛巴达只得又独自向西前行。在断涯用瓶子抓住一只蜘蛛，在过流沙河时有一只大蝎子挡道，于是让小精灵用装蜘蛛的瓶子引诱蝎子，果然此计成功，蝎子在扑向蜘蛛时，淹死在流沙河中。在蝎子盘身之处发现第二枚金币。利用大蝎子的身体当桥走过流沙河，会发现蓝宝石和空水瓶。在幻之狱依稀看到远处有城堡，但这里似乎有用激光设计的机关，小辛巴达于是用铜镜对付激光机关，破坏后可在机关里找到一把钥匙。

3. 令贤者清醒的方法

再到流沙河附近，又发现一枚红宝石。经过红色仙人掌林来到荒墟，路上看到一只石鸡，莫非它就是贤者要找的“沽沽”？

继续进入密室后发现有一张控制台，上面的许多洞，看这些洞的形状倒挺相似的。于是小辛巴达将身上宝石掏出来镶嵌在洞里，控制台出现红、绿、蓝三个按钮，按这个顺序启动按钮，奇景出现了，外面的仙人掌在绿色的水流(原来“青山绿水”这个词组就是这么来的!)浇灌下变成绿色的，此时用空水瓶装满绿水。在仙人掌林，再用绿水浇在石鸡上，它马上就会复活。石鸡复活后告诉众人，要用圣井中的水才能让贤者清醒。但到达圣井后，却无法汲水，好在有小精灵的帮助才最终装满一瓶。

王城。“沽沽”鸡和贤者已等在那里。贤者喝水后果然清醒过来，告诉给大家一些可怕的消息，并且让小辛巴达去寻找失踪了的慧贤者、仁慈贤者和四样法宝。不过，现在的当务之急是到森林浮岛调解狮、虎国的争端。贤者给了他一些信件、道具和第三枚金币。

4. 冻僵的路人

在哈辛港，船老板有些小瞧小辛巴达，可是在看到小辛巴达手中的金币后就态度大

变，看来，有钱能使鬼推磨这句话起了作用。不过按规矩得到城中买船票。在城中用三枚金币买了船票，票价是有点贵，可是这属于垄断经营，别无分店，也只好认了。飞船将小辛巴达送到森林浮岛的威猛港。在酒吧了解到争端的原由是因为虎王的玉玺被人偷了。在表达完自己欲进入虎堡调解这场纠纷时，酒吧的伙计不屑地大笑起来。小辛巴达出示了贤者的信件，才得到伙计的认可。他透露说找到凯德莉亚女巫才是解决问题的关键，并赠予一瓶水。

在虎堡入口看到一个怕冻的人，但暂时不能给他帮助。在路上可折一枝火树枝带到身边。虎堡卫兵阻挡不让进去时，可先到火山，看到一只火犀牛。见火山热气腾腾，小辛巴达灵机一动将瓶中冷水借火山热一热，并给冻僵的路人送去，于是得到一枚蛇形魔戒的回报。

5.化解狮、虎争端

继续前行，在水果森林摘一根香蕉后听到野兽的脚步声，连忙用蛇形戒子在地上挖一个坑，结果捉到了一只野猪，当小辛巴达摘了三根香蕉后，经野猪苦苦哀求便决定放了它，并示意它独占整个森林。野猪于是告诉他火树枝的用途。在火山小辛巴达将火树枝变到魔法火树枝，然后来到瀑布，不料飞猴居然将小精灵抓走，小辛巴达忙用香蕉引诱飞猴，在使用完两只香蕉后，不仅小精灵被释放了，而且终于捉住一只飞猴，飞猴将大家带进一处山洞。

在山洞中捡到一只香蕉皮，洞中的湖水里有一个女性石像，可能她就是这里的凯德莉女巫吧。女像手中有一个金蛋，但无法拿到。此时可以用魔法树枝将金蛋吸过来。突然一个猫人向小辛巴达扑来，没什么好怕的，将刚才捡到的香蕉皮扔在地上就可以让他狼狈不堪地滑倒在地，就连他脸上的墨镜也摔坏了。没有墨镜的猫人什么也看不见，他只得交待出自己偷玉玺的罪行。在冻结的泉水池中依稀看到玉玺，折了条冰柱想打破冰层，可冰如坚石，很难弄破。

于是再到鸟巢，将金蛋还给金鹰。感恩的金鹰除了赠送给小辛巴达金色羽毛还答应将他送到虎堡。小辛巴达想身上的冰柱或许可以对付火山处的火犀牛，不料却反而化解了他人施在其身上的魔法。得到火石后小辛巴达再度驾御金鹰来到冰冻的泉水处，用火石可将泉水解冻。得到玉玺后来到虎堡。门口的卫兵还是蛮不讲理的样子，出示玉玺后可以通过。进入宫殿后用玉玺和圣者给的联盟杯就可化解狮、虎王的仇恨。作为报达，虎王送给小辛巴达一枚水戒子和一支魔笛。来到山洞，将水戒子扔进湖水中可解救女巫，再把圣者的书信拿给她看，她就会告诉一些秘密。最后骑上金鹰来到梦浮岛。

6.女妖的三个谜语

在梦浮岛遇到镜子女妖，她提出三个谜语，问题的答案就在岛上。在母堡入口处知道镜子女妖是镜子女王的另一面，现在是镜子女巫的魔性占了上风，她让小辛巴达记住水源的位置才允许进入。

在路上会捡到到三张拼图。在墙壁上发现仙女棒和那个很难发现的透明空瓶，在入口将装满泉水后再进入母堡，来到错睡花园，将瓶子中的泉水浇在花地上会出现精灵，她会感谢小辛巴达给她喝如此甘甜的泉水，故给他赠送花粉作为答谢。在花园的右上方寻找到生命之花，然后来到拼图室，用三块拼图图片将女王画像补完后会出现秘道。从左边

进人才是女王的卧室。见到笼中小鸟可以将其放飞,并将空笼带上。将生命之花放在空瓶中,它会绽放出清香的花朵。镜子女妖让小辛巴达去取希望之镜后才能破解镜子女妖的谜语。从右边秘道进入断涯,却无路可走,正在这时,那只刚才被小辛巴达释放的小鸟出现了,它架起了一道到子堡的彩虹桥。

在子堡用仙女棒解开磁场,得到希望之镜后来门口找镜子女妖,她的三个谜语答案分别在生命之花、幸福、希望之镜上。

镜子女妖的谜语被破解后,她就会自动消失,而镜子女王则重占上风,为了感谢小辛巴达,她给了他一瓶仙水并将他送到了光浮岛。

7.光明之剑

在光浮岛来到萤光村,这里的人到处嚷着要吃青虫,小辛巴达在拿到绳索后离开。在幽冥之路使用镜子女王的仙水可看到光明之路,路上可用绳索绑在树干上搭救一个落在洞窟中的小孩。来到光明村知道智慧贤者被困在地热洞窟,但解救贤者的光明之剑却失踪了。

在地热村了解到囚禁智慧贤者的是火魔龙。在村中寻找到铁铲后来到幽冥之路,在地上的三个土堆中挖出四条青虫,拿它们去招待最初遇到要吃青虫的路人。他便会告诉捡到光明之剑的方法。用铁铲和挖青虫的方法与对方换得光明之剑后拿到地热村给村民,村民则会出示一块石板,说可以用来呼唤火魔龙。

8.瞎眼的贤者

进入洞窟,火魔龙会出来阻挡去路,此时用石板去点它的眼镜,它便会睡觉。进入贤者居,却发现没有火把,便回到搭救小孩的大树旁折了两条树枝,再到光明村点燃火把。来到贤者居,看到瞎了眼睛的智慧贤者,小辛巴达忙用仙水使他的眼睛重见光明。

贤者给小辛巴达一瓶魔剂。来到洞穴寻找魔法飞毯,将魔剂倒在飞毯上会出现神灯。于是小辛巴达和神灯来到智慧贤者的家中后一起飞往沙浮岛。

9.消灭恶法师

进人月宫需要对付黑猫。用仙女棒点老鼠雕像、飞虫雕像,再点月亮雕像使它变成乳酪。拿出空笼子用乳酪捉到老鼠,再用老鼠捉到黑猫。在月宫祭坛用项链挂在牛头上,然后记住不同颜色闪亮的顺序,再去踩这些方块。

恶法师出现了。他恶贯满盈的日子终于来到了。他会用小辛巴达的爷爷辛巴达来要挟他,不过不怕,可以用黑猫来对付他。恶毒的法师抛开黑猫向小辛巴达施展魔法,不料却正中将装黑猫的笼子、魔法反弹到自己身上。恶法师绝望地惨叫着,终于被消灭了。

此时,小精灵显出本来面目,原来她就是这里的公主。后面的故事就不用笔者介绍大家也会知道了……。

八、《魔兽争霸Ⅱ》最难关全攻略



现在有一款值得你去玩的电脑游戏——《魔兽争霸Ⅱ》(WAR CRAFTⅡ)!

《魔兽争霸Ⅱ》的基本故事架构依然延续上一代的情节,游戏进行方式也基本相同。它叙述的是这么一个故事。虽然古老的 Azoreth 王国经过第一次战争后恢复了和平,但是和平是暂时的,表面的繁荣并不能掩盖人类与魔兽之间的矛盾与冲突。Azoreth 王国看似风平浪静,实际上暗流涌动,人兽间为了争夺可控制和土地和王国的主宰地位而从没有停止过争斗。

最后矛盾激化,冲突越演越烈,终于爆发了第二次人类与魔兽之间的全面大战……

《魔兽争霸Ⅱ》有些关破关较困难,特别是最后一些关口,下面将这些难关的通关秘技传授给各位玩友。

1.第七关

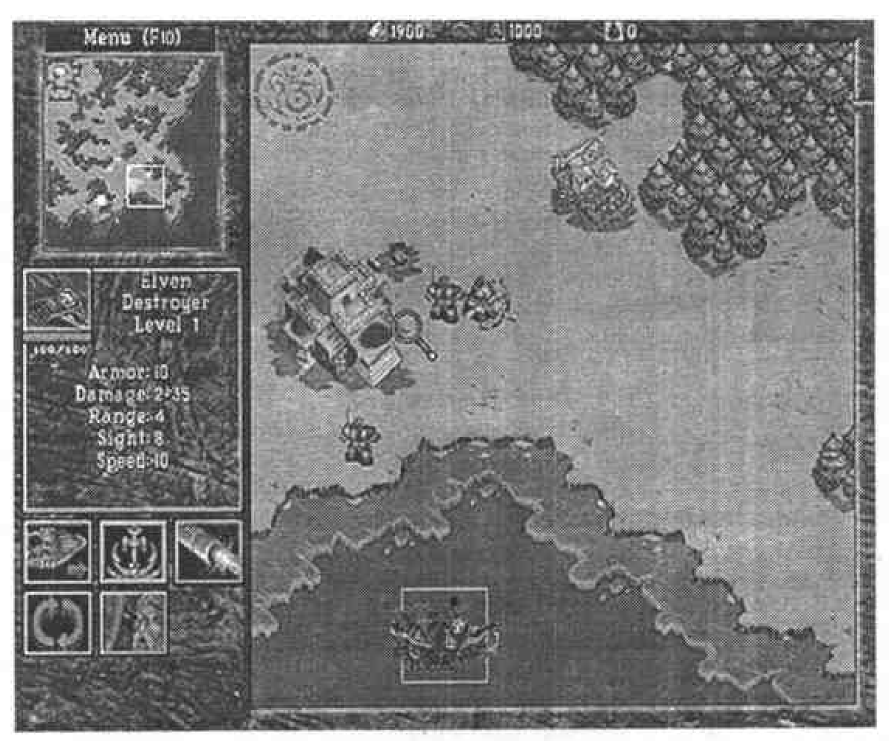
我方军队应迅速解围被敌人围困的发石车队,随后于东北方向渡海占领金矿岛。继而在岛上建立我海军基地,准备就绪后,摧毁敌石油平台,即可过关。

2.第八关

台瑞思·哈德王国农民发生叛乱,此时我方部队应挺进北方叛乱地,迅速平暴。同时,建立一防卫基地以反击从三面包围过来的敌兽人部队。注意,基地旁的金矿千万不能让敌方攻占。

3.第九关

本关会有一场大海战,敌舰队会以七艘战舰向我进攻,我混编舰队应以三角阵形狙



击，并以且战且退的方式将敌舰引入我潜艇伏击圈，随后，我主力舰队应重炮轰击海峡两岸敌炮楼。

4.第十关

敌海军不甘失败，再次来犯，我海军应抢先在中部海岸处建造船厂，大量生产主力舰和运输舰，然后和敌交火。战斗一结束，我方奉命往东南部押运被囚的叛军官兵，航行途中，应让己方战舰摧毁敌沿岸设防的炮台。

5.第十一关

要摧毁叛变投敌的亚特兰斯王国，应生产发石车，补充弓箭手、骑兵和大量充实己方陆军。随后向西北敌部队发动总攻，救出作人质的魔法师和农民。

6.第十二关

我方应全力扩编海军部队，要开采东南部石油和东北部海上岛屿的金矿。全副武装后，奉命攻击敌舰队并摧毁设于克雷斯弗附近的敌海军主要基础。在攻击时，敌人会出动潜艇，我军的对付方法是用飞机保护我海面部队不受侵害。

7.第十三关

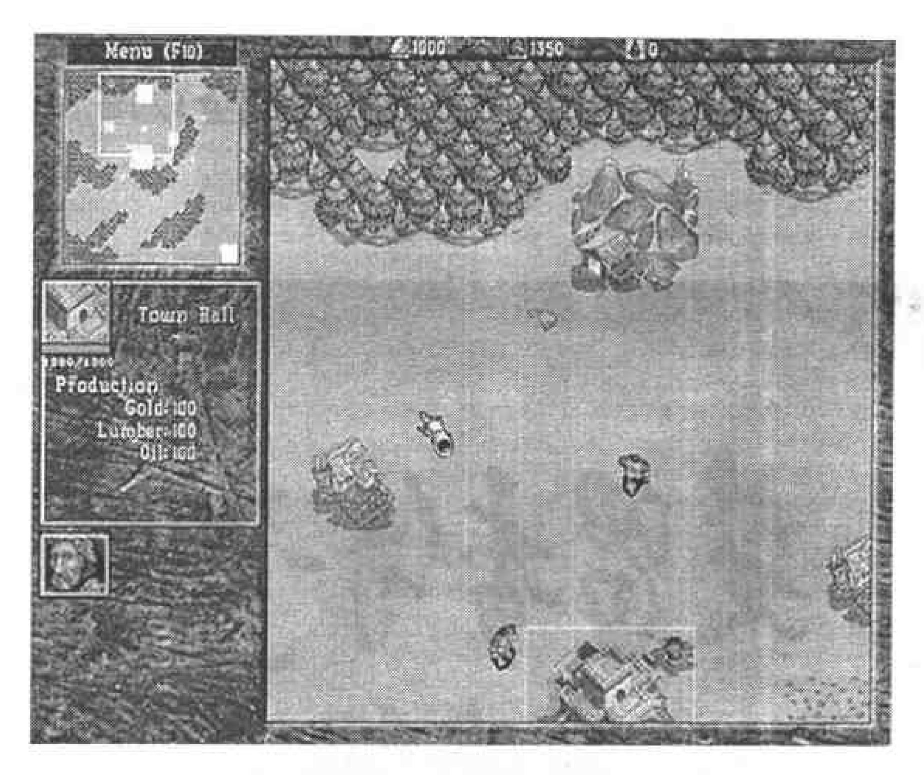
敌军固守布莱克、容克堡垒，并不断派突击队在飞龙的支援下，突击西部我军，我方应就地开采石油，并寻机前往东北部海上两岛屿开采金矿，待资源充足后，批量生产战舰，随后强攻位于北部海岸的敌布莱克城堡。

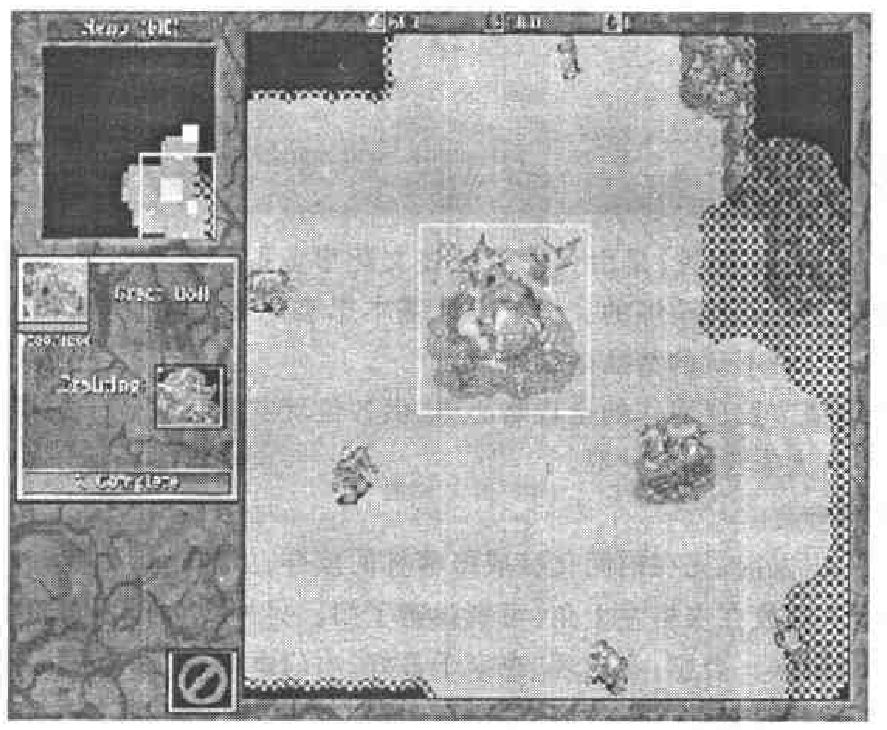
8.第十四关

敌兽人族部队盘踞在最北面的总部——圣门，妄图做最后的顽抗，我军应在西南海岸强攻登陆，然后长驱直入，占领东部金矿。此时，应多选择些防空的弓箭手和擅长突击的骑兵。在对敌的最后一战开始后，应利用我方大魔师施法彻底摧毁敌总部圣门。

至此，《魔兽争霸Ⅱ》全部爆关。

最后，再谈点个人的过关体会。在有些关里，任务目标在骑兵或步兵无法逾越的森林





里或海岛上，此时就应该派遣飞行器飞过森林或调动军舰越过海峡去完成陆军无法完成的任务。总之你要全面而灵活地运用军队，正确地指挥海、陆、空三军协调作战，才能击溃敌人，夺得最后的胜利。

九、《楚留香传奇之血海飘香》全攻略



《楚留香传奇之血海飘香》是由台湾第三波文化事业股份有限公司制作的一款根据台湾著名作家古龙先生原作改编的。情节设计基本忠实原著，游戏画面精美，动感十足，是武侠游戏爱好者不可不玩的精品电脑游戏。

以下是笔者按情节发展而作的全攻略心得，供各位玩友参考。至于故事情节，为了节省篇幅而略去，相信大家没有意见吧。

1.银票越多越好

从香帅的大船出发前，先在内间化装成张啸林的模样，虽然有点难看，为了大事，也只好忍啦。注意，其衣帽放在衣柜左上角，可别找错了门。另外，出内间时，还得在门口右边的木箱内取得银票带来。否则，会出现“在家千日好，出门事事难”的麻烦。

2.与乞丐、小孩打打交道

在与中原一点红交手时，取走西门千房间的半身画像，你会觉得无事可做。这时，你不妨放下架子，与乞丐和小孩打打交道(有点委屈吧!)，马上你就会大有收获。所以千万别信圣人说的“亲贤臣，远小人”的话。

3.鱼钩女人也会喜欢?

乞丐小包里的铃铛，可以帮助你捉到小猫，再去和钓鱼的小孩交换鱼钩，那是你后来搭上红颜知己苏蓉蓉所必需的。小铜丝可以打开天鹰子的房间，在抽屉得到秋灵素的诗笺及打火石。

4.佛事的顺序

在乌衣庵时,你得将辛辛苦苦弄来的三件佛事,按照佛像、佛珠、佛经的顺序交给疯尼姑,顺序千万别弄错,否则即使你将三件宝物全给了她,她也会认为你没有诚意。

5.光标的位置

告别白玉庵后,你会发觉街口的画摊上有人在画画,相信你知道应该和他谈点什么。奇怪的是,不论你做什么,他都似乎都无动于衷。原来这里有一小秘技:你得用光标把半身画像放在画桌左上角那本书的位置上,才能打动画像人。

6.开启密道的秘密

在营救黑珍珠时,要进入一道密门,门口有12块可以凹陷的石板,你只能将纵向中间的四块以及两边紧挨四盏壁灯的四块,共八块石板凹陷下去。才能开启密道之门。

7.打开密门的钥匙

第二次去秋灵素的住处时,要开启左边那道密门,只需在桌上的绿色花瓶的右侧用鼠标点一下即可。

8.直捣黄龙

在莆田少林寺,麻烦可真不少。首先,你必须照顾茶店的老板买一筒茶叶,才能进入寺门(相当于门票?)。寺内有三座大殿,密门在正中那座。不过,你得先到右边那座大殿打开四个小木箱,密门才会出现。该殿正面墙壁上,最右边可以看到有七层小木箱,按照从上到下,从右到左的顺序,这四个小木箱的位置是:第二层第二个、第五个,第四层第七个,第七层第四个。没有笔者的通关秘技,想必你要打开密门不是一件容易的事,不是吗?不过这时最好不要忙于进去,应该先去左边的大殿,在大殿的右边角落里取一串佛珠,再入密门。进入密门后,你会发现无路可走,只有一尊站立的佛像,此时你可将刚才取到的佛珠挂在他合什的双手上,佛像的右侧自然会出现一条密道。密道内有一道门,门的左右各绘有一罗汉像,像的下方各有三个按钮,按照由外向里的顺序,把左边第一、三个和右边第三个按钮按下去,便可直捣黄龙,能否手刃无花和尚,那就要看你的本领了。



十、《时空战警》全攻略



《时空战警》又名《时空游侠》是由法国著名的 ADELINE 公司全新推出的一款动作冒险游戏。它由担任过《鬼屋魔影》和《双子星传奇》的制作人 FREDERICK RAYNAL 担纲制作。它具有以下特点：

1.不可思议的三维动画效果

《时空战警》运用了 3D 技术，制作出的人物精美细腻并且动作流畅，让人感到画面中的人物都具有活生生的生命。

2.博采众家之长的游戏组合

《鬼屋魔影》与《双子星传奇》都是该公司的作品，却只能打不能防，《时空战警》在这点上似乎吸收了《魔域迷踪》的优点，而且增加横向跳动，敌人的出现具有很大的随机性，可以说这是一款《鬼屋》+《魔域》+《VR》的新型游戏。

3.随处闪现的创意火花

创意永远是游戏的灵魂，特别是些似乎不起眼的小地方，“骷髅权杖的天降巨石”、“自相残杀的铁甲武士”，而那些精心制作的片头与结局，无处不闪现作者的优秀创意火花。

介绍到此结束，下面开始攻关。

1.幕启

身为电脑修理工的你正在家中兴致勃勃地玩着电脑游戏，忽然，由于计算机怪才的恶意破坏，一种危险的病毒侵入军方秘密终端的超级计算机，并以致命的速度飞速传播着，

一旦它改变了未来，人类将面临可怕的战争。四肢发达兼头脑聪慧的你，正义的捍卫者，毅然跳上布满诡异杀机的时空隧道，开始了你的冒险生涯……



2．史前历险(PREGISTORY)

转眼之前你已身处丛林密布、野兽出没的原始森林，你仿佛成为了“人猿泰山”，赤手空拳的打死一只老虎，在山洞里找到了一把木刀，略当防身武器。出洞后要避开下落的巨石。下山时随便打死三个野人，其中女野人身上有护身符，左边草丛中有能量块，可以补血，可别忘了捡。继续前行时在左边的山洞中有一头大猩猩，一顿狠揍，可轻松得到护身符。进入山谷，就算是过了一小关。

在山崖上方有人向你扔石头，被激怒的你于是捡起巨棒爬上山崖。沿山路下行，消灭掉拦路的猩猩，能看见左边有一个护身符。跳过鸿沟的方法是按住 ALT 再按方向键。过沟后干掉几个野人和金钱豹，来到一只大熊前，用巨棒将打倒。

3．古罗马帝国(ROMAN EMPIRE)

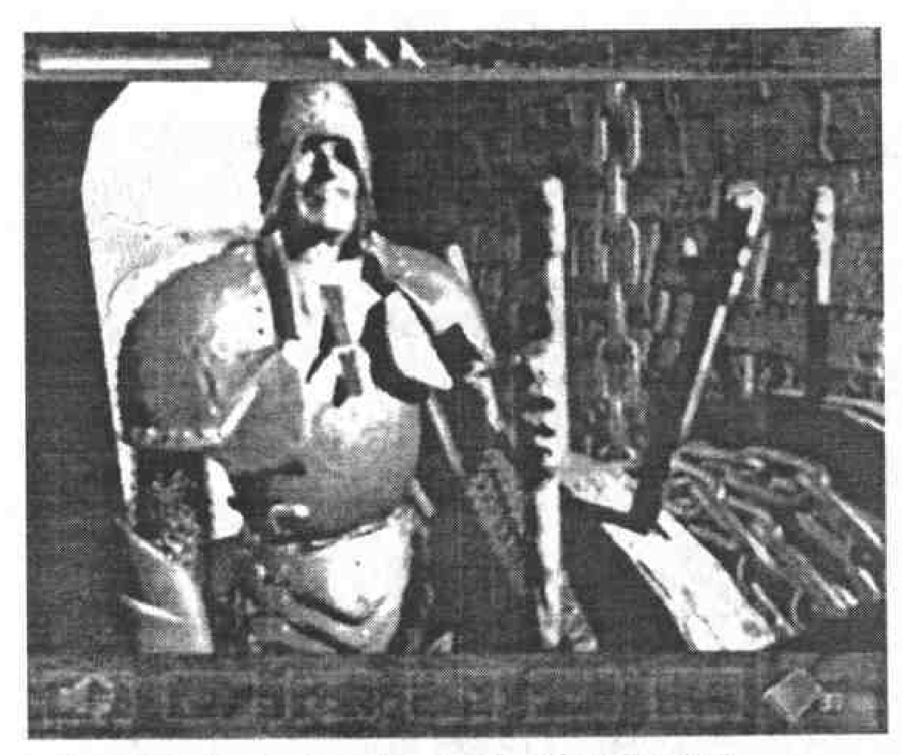
拾起右侧的卷轴，它能加命一格，最后为 4 格。干掉沿途的武士，过桥来到一扇大门前，赶快进去，小心别让上面落下来的铁锥扎伤。快速消灭敌人进屋，屋里有护身符，出门时有个车夫滚动轮子碾你，车轮旁边的罐子里有宝物，不要白不要。再向前穿过大铁门。

在广场上有四名守卫和一个骑马的军官在巡逻，抢先刺死军官，进入另一扇大铁门，跳入地窖，把里面狮子打死，水缸里有能量块。沿楼梯上去来到古罗马最富胜名的斗兽场，先打死一名武士，再体验一下当斗牛士的滋味，胜利即可过关。

4．中世纪日本(JAPANESS MIDDLE AGE)

这里是空手道高手和忍者、相朴大师云集的地方，你得多多注意防御。

一路过关斩将，注意，红衣武士的剑非常好用，一定要拿到。来到大殿，出现一只巨龙，你得奋勇地将其消灭掉。来到佛像面前，它的下面能掏出飞火弹，再转动佛像移开闪



出一个地下密道，下地道打死6名黑衣忍者，再出地窖即可过关。

5.中世纪的欧洲(EUREPEAN MIDDLE AGE)

这里钟声此起彼伏，一听就是到了古老的欧洲。过吊桥，打死手握链子锤的守卫，向右拐进屋，左边的酒桶里有芯片，打开墙上的铁栅栏开关。在前进时你得提防地上不时冒出的铁钉。上楼后干掉守卫，向右直行进入暗门，取得弓箭。在快到尽头时可将墙边一把锋利的巨剑和红能量块收归己有。千万不要忘了，因为到后头没有它们你几乎无法闯关。

向右进入黑门，这里阴森恐怖。突然，一名武士缓缓而起。别慌，用巨剑就可对付掉他。来到左边的墙前，推开这面活动的墙，闪出一个暗道。在里面的暗室中会遇到一个手持巨斧的黑衣武士，别忘了，进门前先让他吃上一箭。他旁边的木盒里有巨剑，打死他后坐到宝座上即可过关。

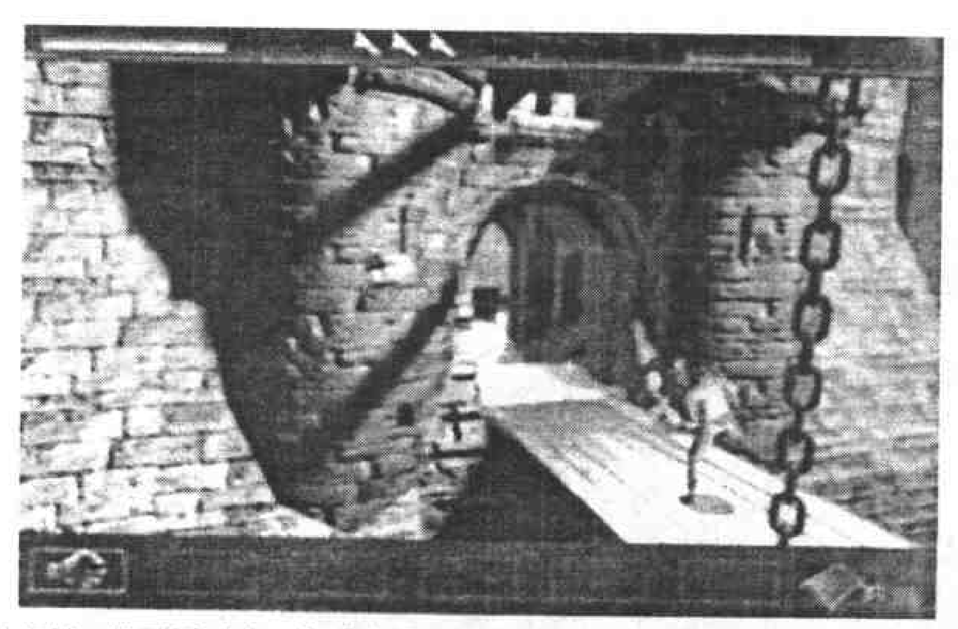
过关后，沿途不断有敌人袭击。上楼后进屋会看见一名武士，后面有一个绿衣女巫，抢先打死她便可让武士不攻自亡。

屋内有一头豹子，打死它后魔法师就会露出原形。屏幕右下角的柜子里有魔球，可用来对付魔法师；屏幕右上角有能量块。东西拿齐后，进入里屋，先干掉女巫，就可见到刚才那个魔法师，用魔球消灭他。跳上桌子取下卷轴后继续前进，突然后边一闪，出现一只吸血怪兽，打死它得费些功夫。最后来到墙边，纵身一跳……

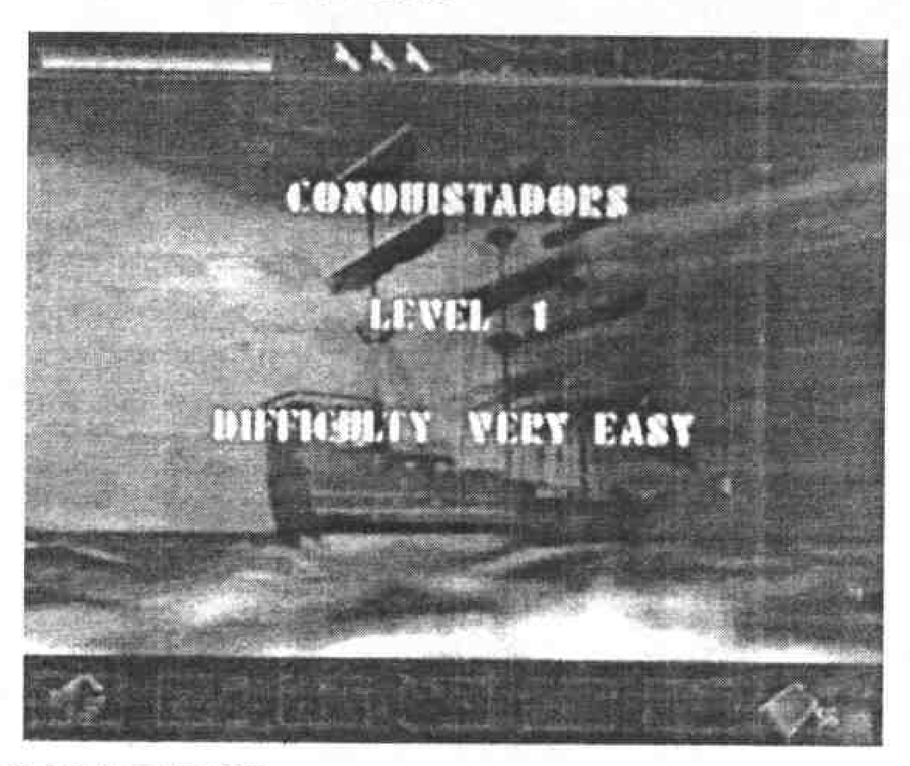
6.16世纪的科斯特帝国(CONQUISTADORS)

从大海中爬上船，海洋的风光确实太诱人了，令你有一种尘世尽消的感觉，让人心胸开阔。不过，你还有重要的使命没有完成，继续前进吧！首先为对付海盗的骚扰，不过，只要你抢在他们开枪之前打死他们就行了。然后用缴来的火枪和船长一决高下。

上了岸，来到印加帝国。打死无数小兵，缴获吹管和狼牙棒。穿过石室时，可用狼牙棒对付向你不断袭来的毒蜘蛛。到了尽头时要向右拐，进入一间密室，这里有护身符，不过得考验你的弹跳力。继续前行，小心地跃过路上的深沟，又来到一个广场，干掉两名祭



司，并进入洞穴，推开活动门，来到大殿，干掉部落首领，坐上中间的王座到上升顶层。消灭所有守卫，再观看一下望远镜即可过关。



7.美国西部(WILD WEST)

说起美国西部，人们就会联想到持枪的牛仔。在这一关要注意收集敌人留下的弹药。方法是：按住 CTRL 和方向下键(↓)。

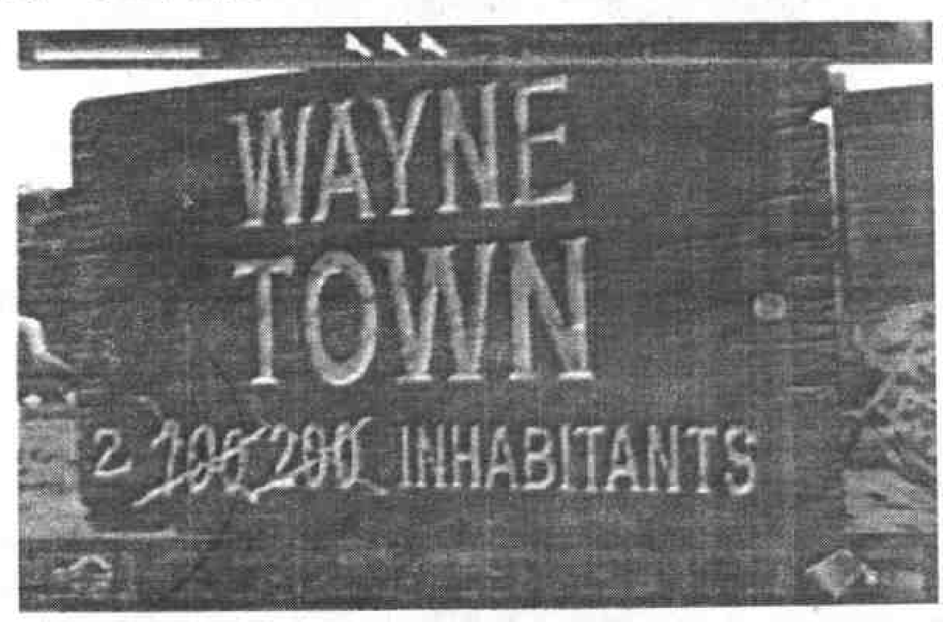
先干掉村外的牛仔，夺到手枪，再干掉屋顶的牛仔，进入他们下面的屋子，可得到一支猎枪。在胡同里会有人突然袭击你，打死他后可在旁边的木桶里找到能量块。来到一幢木楼前，楼上的小窗里不时会扔出炸弹，你只有以牙还牙，捡起一个扔回去才能过去。在把楼房炸成废墟后，穿过去，打死三个土人和一个牛仔便可钻进山洞。

进入小木屋，房里铁盆和木箱里都有宝物。在山谷里，干掉突袭你的牛仔，最后来到

一辆马车前和几名牛仔决斗，胜利后打开车旁边的箱子即可过关。

8.现代战争(MODERN WARS)

穿过战火纷飞的战壕，捡到一盒手雷。走出地下工事，便和数名敌兵交手。战斗机出现在天空，不断地盘旋扫射，坚决击落！前方据点的火力很猛，不过可用手雷将它一锅端。前进，有人从楼上向你扔手雷，不怕才怪，爬上梯子，干掉他们可得到手雷和卷轴。出门进入杂货铺，击毙店里的士兵，可在柜台上得到能量块。沿地道下去看见桌子上有一瓶啤酒，举杯庆祝一番也不错呢。



从地道爬出来，避开天空中的喷气式战斗机，有只猎狗会给你指出宝物的埋藏地点。冲过敌人设置的重重关卡，缴获两枚火箭筒，进入地铁通道。从另一个出口出来。沿着街道进行扫荡，汽车旁边的垃圾桶里有火箭弹，楼上的狙击手很讨厌，干掉他要注意射击地点。来到广场，杀死埋伏的敌兵和警犬。突然敌人开出来一辆坦克，用火箭筒快速地将其消灭。电话铃响起，进入电话亭，拿起听筒时，你会发现你已经过关。

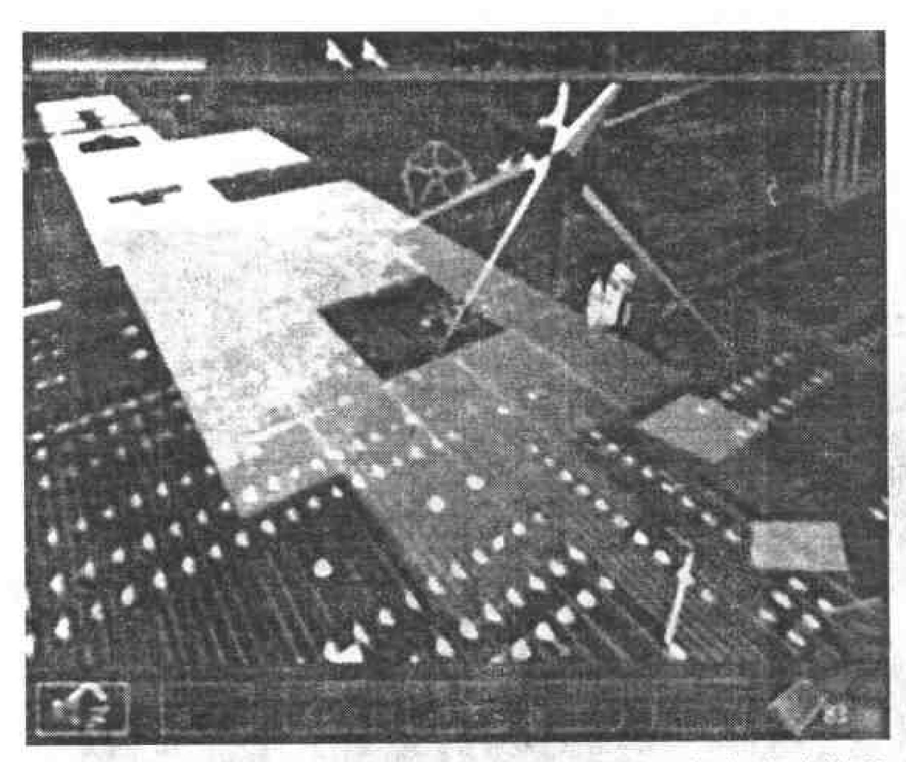
9.未来战场(FUTURE)

先捡起身旁的激光枪，再到左上角的柜子里取出一把激光枪，打开电门开关，出来消灭数名太空人，走到尽头等右侧的自动门打开后进入，再干掉两名太空人，来到铁架上，看见前方有两名太空飞人，不必打死他们，等时间到了你自然可以从右边的铁架下来。干掉一个机器人后上电梯，在电梯上会经历一场大战。来到最底层，沿通道前进，消灭所有来犯之敌。来到宇宙飞船前，飞船的右侧有激光枪，从左边的梯子上飞船，进入飞船后即可驾驶飞船离开这里。

下飞船后先干掉四个外星人。向右可进入工作室，取得护身符，椅子下有手雷。出门向左前行，到尽头后右拐进入里间，按动门上的红开关。在右边的屋里取得太空服后，再沿左边消灭数名太空人，来到一扇大门前，门前的桶里有手雷，用手雷炸开它。进门后一直走到头并左拐，沿通道前行，会来到一台电脑前，按动键盘，启动系统，再用手雷干掉最后一名敌人，穿上太空服，按动电脑上的红色按钮，只见天窗打开，你一下子腾空而起。

10.超越时空(BEYOND TIME)

这节主要是你与时间比赛，所以要快速地跑到尽头，途中有一些深渊，要准确地跳过

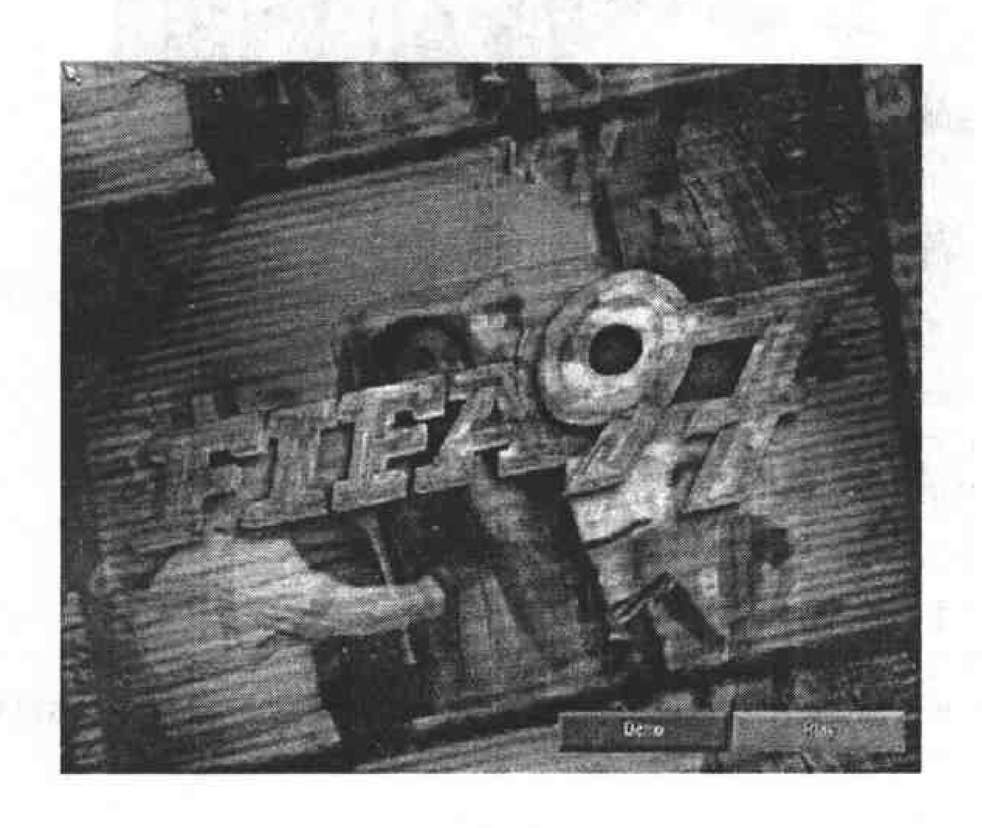


去。在时间隧道里战胜病毒怪兽，救出你的女友，并同她一起与病毒搏斗。

你终于回到现实，那个引人病毒的罪犯也受到应有的惩罚。

最后的爆机画面，还是 ADELINE 公司的老风格：全部职员出场谢幕，让你回味刚才冒险的坚辛与欢乐。

十一、《FIFA97》全攻略



甲 A 联赛 98 赛季已经开战，电脑足球游戏《FIFA98》应时而生，让你可以在对冠军队望眼欲穿的期盼中先过足球瘾。

在玩《FIFA98》之前，还是先来谈谈《FIFA96》吧，因为它已经有太多的用户在使用、把玩。

《FIFA97》属于策略性游戏，它以世界杯联赛为背景，在游戏中你一睹来自 11 个国家 60 个职业球队的球员风采，怎么样？很过瘾吧。

为了夺取联赛冠军，你需要兢兢业业，一场场的比赛。当然，最重要和最激动人心的项目是比赛。你可以根据队员的情况安排出赛名单，根据对手情况制定阵型、打法，最后的比赛即是检验你以前工作的成绩。比赛过程中你还可以换人、变阵容，当然一切必须合乎规则。

所有信息，比如每轮比赛各分榜、射手队财政状况、各球队历史等，你尽可使用“查询”获得。

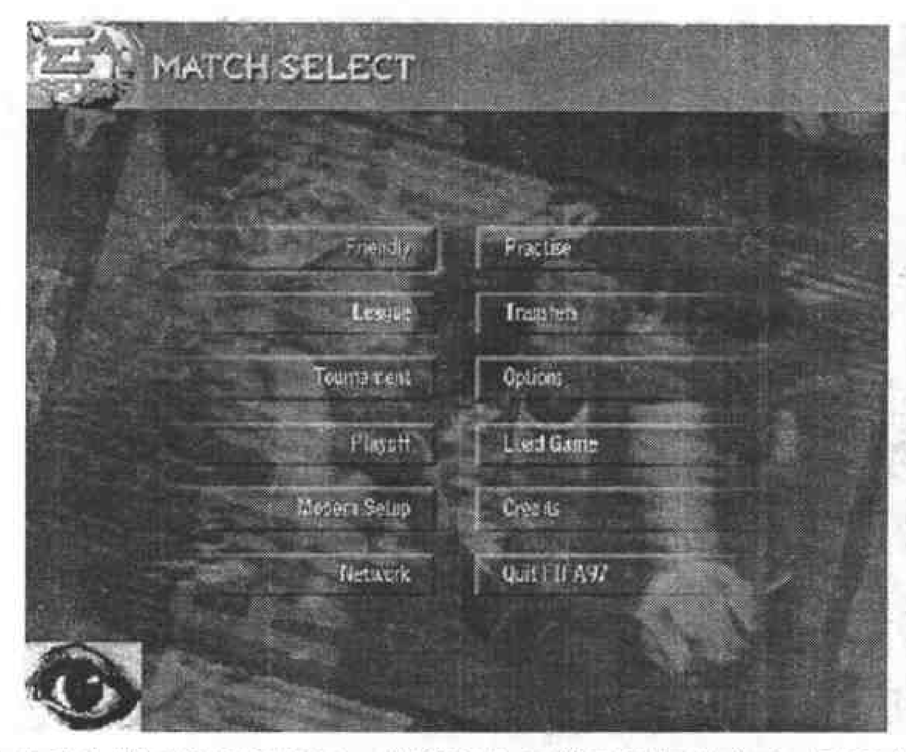
此款游戏玩起来真实感极强。可以说玩游戏的人需要，不玩游戏的球迷也需要。

好了，下面先来介绍一下《FIFA97》的实战攻略方法。

按住鼠标右键是加速跑；还可按住鼠标左键是过人。

松开鼠标右键是大脚长传；松开按住鼠标左键是短传渗透。

注意，在传球线路上有对方球员则不要用知传的方法。

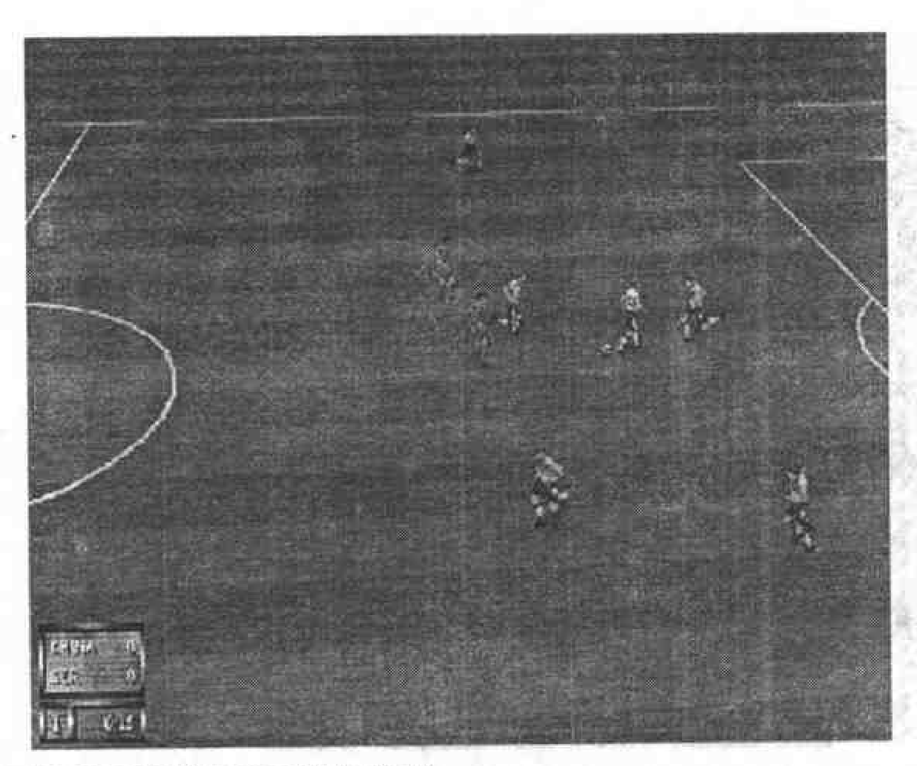


被选中队员的脚下的光亮细长一端所指方向就是鼠标的方向，鼠标方向代表被控队员跑动方向或传球方向(射门时例外)。加速跑中过人是按住鼠标右键不放，过人时，同时按住鼠标左键并进行晃动，过人完毕后松开鼠标左键。



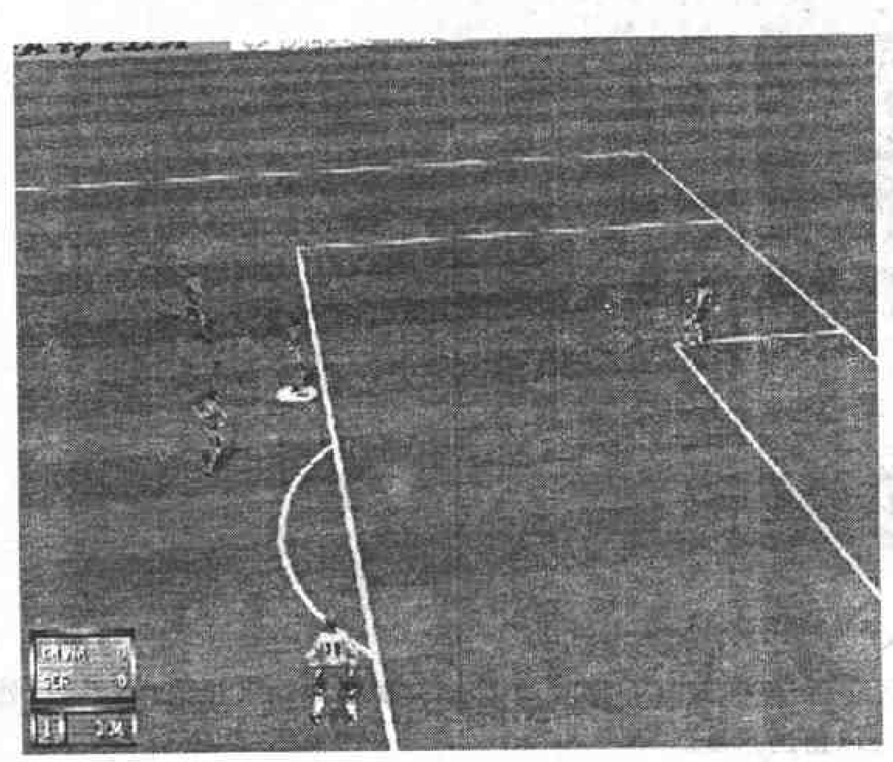
前锋示到底线后，鼠标方向不变，用鼠标右键射门。如果在禁区外较远处，则射门时应离底线稍远些，以留出角度。

如果是中、后场队员带球到底线后，则应当使鼠标方向指向球门，然后用右键传球，如有人跟上的话，则用左键射门即可破门得分。如果中、后场队员带球到底线后要直接射



门，那么球不是打飞了就是被守门员没收。

掷界外球时，派离发球人较近的外围球员埋伏在对方的前门柱处，选中这名队员，按住鼠标左键并使鼠标方向垂直底线指向球门内，松开鼠标左键，如果球能传到该球员脚下，一定要把握机会，用鼠标左键射门得分。这种方法在发离底线较近的任意球时十分有效。



发角球时，用鼠标左键选一个外围较靠近前门柱的队员的队员站在前门柱与守门员之间，离守门员稍远些，并使鼠标方向垂直底线指向球门内，松开鼠标左键，不要移动鼠

标，当球传到脚下后，用鼠标左键对准球门轻松推射入网。也可以派一队员站到守门员和后门柱之间，用鼠标左键选中这名队员，使鼠标方向指向中立(即被选中的队员脚下有一圆圈)，按鼠标右键发球，连续按右键射门，或迅速移动至球的落点，用鼠标左键推射或鼠标右键怒射。



另外，发点球时，从屏幕上是看不见鼠标方向的，选个方向射就行了。

以上所述几项秘技也需结合你的足球意识，否则，光靠定位球得分，也太乏味了。而且，当你的对手是一个人，而且与你同机对打时，你如果用鼠标可能非常被动，因为所有这些秘技都是键盘所有的。

当然，射门的妙计很多，还有头球、铲球等，在此笔者就不一一赘述了，也给玩家你留下几丝破关的乐趣吧。赶快开始上演射门狂潮吧。

十二、《剑侠情缘》全攻略



《剑侠情缘》是珠海金山公司最新推出的一款大型武侠 RPG 电脑游戏，它采用全中文界面，画面精美，声音悦耳，内容健康，是目前市面上不可多得的游戏精品。更为大陆自产游戏在大型 PRG 游戏世界占有一席之地做出了巨大的贡献。

以下是笔者数日攻关心得，以期对玩家有所帮助，值得提醒各位的是，为了节省篇幅，笔者提供的攻略没有按照故事情节演义，都是精典之处的秘技（当然是按故事发展的顺序），如果不玩游戏仅读文章，或许会满头雾水，所以各位最好是边玩游戏边读秘技，相信会大有脾益的。

1.暗杀名单动江湖

独孤剑见师父最后一面，再和师弟师妹们交待一番。取些道具之，到山口树上取血书（即暗杀名单）后即可南下武夷，但得知柳中原已去临安，于是转道临安。

在临安城中四处游逛，从客栈可得到一些武林掌故。再到酒馆、张府、行人处打探消息，并随便促成赵七娘与周林匠的婚事，也可得些好处。上酒馆二楼可遇到张如梦和方勉两人，与张同仇敌忾将无耻之徒路达痛打一番，然后可遇到前来寻兄的张琳心。

张琳心却被采花大盗劫走，从乞丐小雷口中打探到去向，其谜语前一谜扣“日出”即东方，后一谜扣“吕文才”。在赌场中打败或赌赢吕文才可获得令牌。出东门前往海边渔村。想让老王出海可到临安城中的客栈旁找到贾老实，不料他真的是一个“假老实”，他要求得到南宫彩虹的一滴眼泪。从怡春院东侧跳上二楼，要到茶杯，从小姑娘变雨处得到一块红

玉,以后会有用处。

在碧霞岛上与采花大盗的5个同党交手,只许成功不许失败。等退潮后即可进入对面山洞,在山洞中救出张琳心后再入洞救出何梅。回临安就可去找何员外获得报酬。注意,如果你此时凡心萌动,便可就地成为何员外的上门女婿,从此金盆洗手,退出江湖,这也算是本游戏的一个小结局。

好在你没有在此处显示儿女情长,继续行江湖吧!在城墙上找到张琳心,一起再去武夷山。进入山洞后,一一按下墙上的开关便可开门。从墙上的文字中可分别学会"风雷九州"和"凤舞九天"功夫。最后一道栏路的机关非常厉害,依笔者经验,最好的方法是先存盘,然后闭着眼睛一直向前冲,冲不过,重新取回记录即可。墙上4个开关中除左数第二个外全部按下,唯一一道尚未开的门即会打开。进入后则会见到临危的柳中原。

回临安途中遇到张风,将其穴道解开后在城门外树林中找到张琳心,再一起进城。城中形势已大变,吕文才又在到处肆虐。在铁匠店中目睹吕文才杀害段铁匠。一气之下便手刃这个败类。从风箱中找到霹雳弹,去酒馆向老板讨些酬劳。进入张府,在老仆人处得到一首诗("花园小屋地道出城"),地窖中桌凳之间踩下机关,即可出城见到张风与南宫灭一战。南宫灭离去后,面对杀父仇人,但又是心中人父亲,究竟何去何从?(注意,你的选择对结局会有不同的影响。)

2.千里奔波显豪气

在渔村中找到段铁匠的女儿芙蓉,并肩而行。分手后经石塘镇去华山,但由于无请柬而无法上山。返回镇中打听到李三知道上山的另一道小路,但他已去长安卖柴,马上赶往长安,却在与卖菜老人的多次交谈中得知李三被抓入大牢。只得到酒馆,打算一醉方休,不料却遇到了张如梦,张如梦先醉后入妓院痛打花花太岁姚公子,搞得天下大乱。不过也好,正好迫姚从大牢中将李三和太湖天王帮的杨湖放出。

回到石塘镇,进入镇西小屋(门朝北开),找到李三,终于知道由华山旁有一条上山的小路。突然,血腥弥漫,顾枫被暗杀了,他的死让玩家感觉到非常蹊跷。于是赶到长安妓院中搜出林海之侄林对儿,迫其上华山揭穿林海五色教堂主的真面目。清除掉林海后,经方勉指点由小道去少林寺。

少林寺中小和尚的泥人被不明身份的人抢走。去大雄宝殿后面找其师兄无通要回,交予小和尚便可得知无虚大师正在达摩院中闭关。读读墙上的诗,可激无虚大师夺门而出。参观一下寺容,浏览到后山塔林时拿获一假和尚。回寺告诉无虚,再往大雄宝殿设局,然后到塔林埋伏(提示说需经少林山门左侧小道绕至),即可查出内奸。蒙无虚和无穷分别传授"龙爪"、"虎抓"及"梅花弄影",最后别忘了到藏经阁学习"天魔解体大法"。

下少林寺前往朱仙镇,镇口不妨听听说书先生讲"八林锤大闹朱仙镇"的典故。听完书后便可先去右侧韩营见韩夫人,再从库房中取些物品后出营门。此时张琳心会追赶出来。又去左侧岳营,但岳飞不是谁想见就见的。回到朱仙镇,在茶馆中,弟卢青会送来的丹心剑。如果有幸在临安得到了秋雨姑娘赠予的红玉,此时便可再去韩营,必会收到大批物品。又去岳营,便可见到岳飞。主动揽下潜入金营打探消息的任务。如果你想从阵前潜入金营,马上便会知道那是徒劳的,正确的方法是出南营门走左侧小路可绕至金营旁,换上金兵服饰(自动)则可潜入金营。

进入金营后，在左上帐篷中发现王佐正在劝说陆文龙，出示丹心剑可促使陆文龙反正。闯入中军阵中，走到帅桌前时金兀术与南宫灭出现。没办法，只好打上一架。没有作弊法术，你是胜不了南营灭的，即使胜了，也……！最好的战术是一开打就使出少林寺中学来的“天魔解体大法”。

3.英雄气短，儿女情长

南营灭终于被灭，看来取名字也不能马虎。独孤剑，也就是你，却也落得个全身经脉寸断，只有找到天山雪莲王和长白山双头人参才能解救。这时便出现两种选择：

(1)先上天山

山洞在左上，雪连婆婆并不难对付，但山上的雪崩和洞中的窟窿会让你随时命归黄泉。所以在此时你需要随时存盘。

(2)先上长白山

此选择又有正、邪两种选择。

①正义之道

在中间一层左侧找到参客居住的窝棚，再上去一层到右侧(通道在中间石头间)干掉土匪许大(马)棒(哈，哈！连《林海雪原》都扯上了，真是十八扯！)，将取得的指南针与参客交换双头人参。

②邪恶之道

直接往右边朱家，大打出手之后抢得双头人参。(笔者感言：有时选择一下邪道也未尝不可，只是在现实生活中千万选错不得。)

在独孤剑伤好后由朱仙镇向东南到渡口。王佐告诉的几条口令一定有牢记(即华山三千丈，何愁无柴烧，在圣镇番妖)。到湖口村后，茶铺中会再次遇到纺如梦。向龚楷出示天王令，即可允许前往天王岛。

直洞庭后由岛边两处单独的石头处可下水，一处是前往一小岛取些宝物，另一处则通往天王岛。在岛上见到杨瑛后，人院和莺儿谈话，再回前院即可进人后花园外湖边的树林中劝说杨瑛。出事后去帮主寝宫找到杨瑛，一起前往湖口村。在柜台上发现张氏留下的字条，乘船到成都。

成都城中和陈续下4盘围棋。全胜后可获得赠送的《孙子兵法》(可提高攻击与防御能力)等物。以后有一段小插曲即“此地无银三百两”，“隔壁阿二不曾偷”。300两银子在王老五屋后的城墙砖洞中，你可千万别打歪主意，否则……。在城内西北角寻到张琳心，但你被暂时误会。酒馆中再见张如梦。出北门闯人五剑堂，一场血战之后救出张琳心。

就在三小侠在五剑堂中血战的同时，张如梦已至剑门关，追上了携带地图北返的南宫彩虹，一对情侣为了自己的国家利益展开了一场生死战。

再说独孤剑等出五剑堂后，在成都陈府中与芙蓉姑娘一叙，可获赠一软皮面具。乘船去朱仙镇，不妨再去听听说书人的新段子。岳营中见到岳飞之子岳云，请出岳飞，商量对付方勉的计策。化妆后(在岳飞面前使用面具)，前往左侧凤凰山。凤凰山顶荡气回肠一战，虽然和赶来的杨瑛一起除掉伪君子方勉，不料张琳心却被打下悬崖。

4.泰山顶上风光无限

因被杨瑛游说，于是动了上泰山争夺武林盟主的念头。经过一番苦战，终于夺得盟主

之位。踌躇满志地登上泰山绝顶，等待你的将是什么命运呢？

以下结局按优先次序排列。

【结局之一：遇刺身亡】

如果长白山人参抢自朱家，则只会导致以下场景：你孤独地站在泰山绝顶，不由生出一种高处不胜寒的感觉。半年后，你会被乞丐朱小雷以家仇、师仇、教仇暗杀，至于小雷何许人也，想必读者会猜想想出来。GAME OVER！

【结局之二：独孤大侠】

面对张风时选择"杀"，则会导致如此结局：孤独的你从此投入艰巨而繁忙的抗金斗争，唯有在静思张、杨两位姑娘的倩影时，寂寞的心中才感到一丝温馨。多年以后，可以自创一套剑法——"独孤九剑"，晚年武功更是无一人能敌，自称"独孤求败"。

【结局之三：洞庭隐居】

如果你对身外之物看得比较重，则可能会出现本结局。比如上天山舍不得掏银子，又如你在成都城中贪了王老五的300两纹银。结局是：在泰山顶上见到了杨瑛，两人一起隐居洞庭湖。

【结局之四：归隐衡山】

如果以上条件均不满足，则会出现本结局。张琳心与杨瑛两位姑娘竟会活生生站在你的面前，让你疑在梦中。衡山七十二峰风景如画，终于携得美人归，享尽人间的真爱。

【大结局】

情节将继续发展。三人下山途中遇到真正的方勉和求伯君居士。蒙求居士赠送光盘一张，并寄光盘回到衡山。一年之后，你已经成为孩子他爹。这时临安传来不好的消息，上山向马涛询问详情，再叫上张琳心一起下山。去临安前先到武夷山找李樵夫聊聊，并向其出示光盘(这可是玩出大结局的关键啊！)。

进城后找到张府老仆人，得知少爷和少夫人已回，在后花园找到张如梦与南宫彩虹，然后分头行动。大理寺中见狱官倪完，再出西门赶往风波亭救岳飞。

【大结局之真正结局】

如果樵夫使用了光盘的话，秦桧即会出场，将其击败后，你会惊奇地发现，历史将被改写了：秦桧命绝风波亭，岳鹏举直捣黄龙府。我军尽收复地，金兵向我朝永世称臣进贡，昏暗的南宋历史被彻底改写！

不过，在与秦桧大战时要特别当心，因为他光生命值就有3万多点。正确的方法是去风波亭前先不断地到北门外老王处使用光盘，然后上钓鱼岛消灭倭寇，你的级别便不断上升，最后再去干掉秦桧。

如果光盘没有给樵夫，岳飞将看破红尘，出家为僧。而秦桧会中南宫虹毒针，全身溃烂，最终毒发身亡。

好了，游戏至此全部 GAME OVER。祝你享受到多种结局的特别滋味！

十三、《炎龙骑士团——黄金城之谜》全攻略



传说中，有一座飞行在天空中的都市，因其发射出耀眼的光芒，故被称做黄金城。它散发出的金光和火焰足以毁灭整个城市。然而，从王国历518年之后，它就不见出现在天空，它究竟是诸神的都市还是古代人的要塞，也许永远是一个谜！

幕启

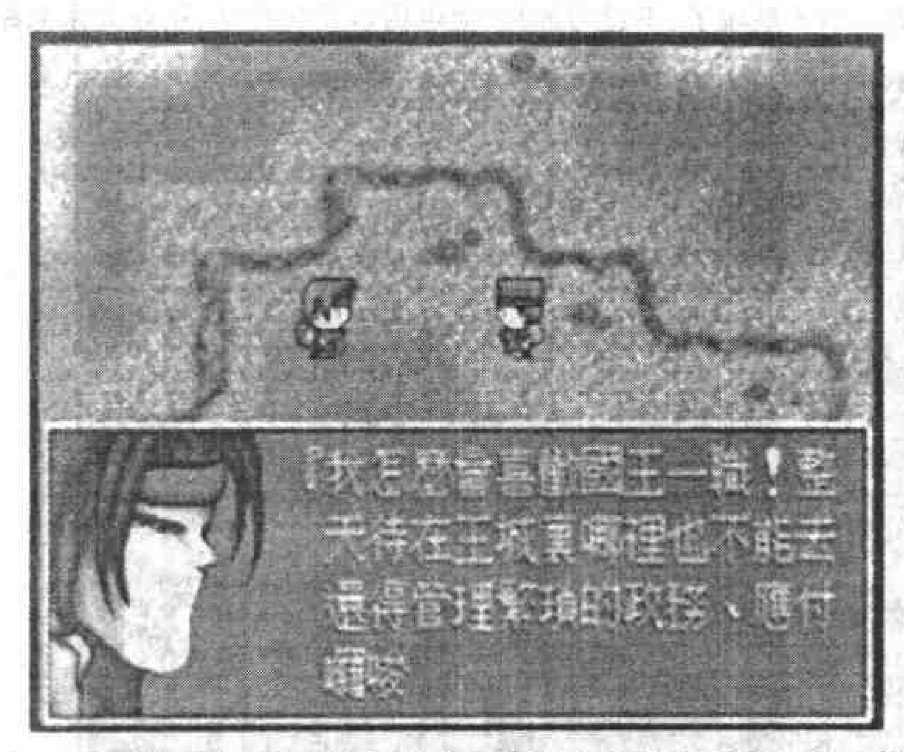
雷特王与王后米兰在对付大邪神的战争中（见《炎龙骑士团——邪神之封印》）曾得到了一个神奇的婴儿，现在他已经长大成人，成为了罗特帝亚大王子，他就是索尔。他的才智惊人，超过了小王子迪恩，被雷特王和大臣们一致认为是雷特王王位的当然继承者。一天，在和好友亚当斯后山练剑时，偶遇已失忆的女孩悠妮与她的侍卫盖亚。经不住美貌的女孩楚楚动人的哀求，于是索尔决定送悠妮返回故乡。不料，这一去让这位未来的国王经历了一场惊心动魄的冒险。

1.第一关 海岛

众人刚刚抵达马拉大陆，便首遇一伙盗贼。此正好为索尔王初试牛刀。通关的正确方法是依靠悠妮的法力来消灭敌人，尤其是敌方的队长。千万别为了显示英雄救美就让索尔王胡打乱杀，以免得不偿失。战斗中，敌人会有两批援军出现，我方则会得到哈诺父子的支援，别在这些小毛贼身上浪费时间，两三回合干掉他们。战斗结束后，你有希望将哈诺留在队伍中，以增加力量。

2.第二关 罗德镇

到达罗德镇，正好遇到一伙歹徒在杀人放火。帮助臣民是索尔义不容辞的责任，开始



向敌人发起进攻吧。战斗中,敌人的援军会从屏幕上方进人,可兵分两路消灭他们。战斗中,海岸巡逻队会主动支持。战斗结束后,镇中的弓箭手希莉后自动请缨,当然得将她留下,况且她还认识治悠妮失忆症的人。好了,就由她带路前往塞位村吧。

3.第三关 往塞位村途中

众人前往塞位村途中会遇到剑士铁诺,帮助他消灭掉追赶他的敌人即可结束战斗。本关应主要依靠悠妮的法术对付精英战士。战斗中应注意保护铁诺,以便在战斗结束时让其加入队伍,否则他阵亡了就再也不会出现了。

4.第四关 塞位村前

本关的敌人依然是一伙盗贼。这次敌人有魔法师和僧侣加入战斗,并且敌人有援军兽人战士出现。本关的关键是尽力杀死一名兽人战士,则其他的兽人战士会因恐惧而退却。最后,别忘了从屏幕右上方的宝箱中取得风精之羽,以后会有用处的。

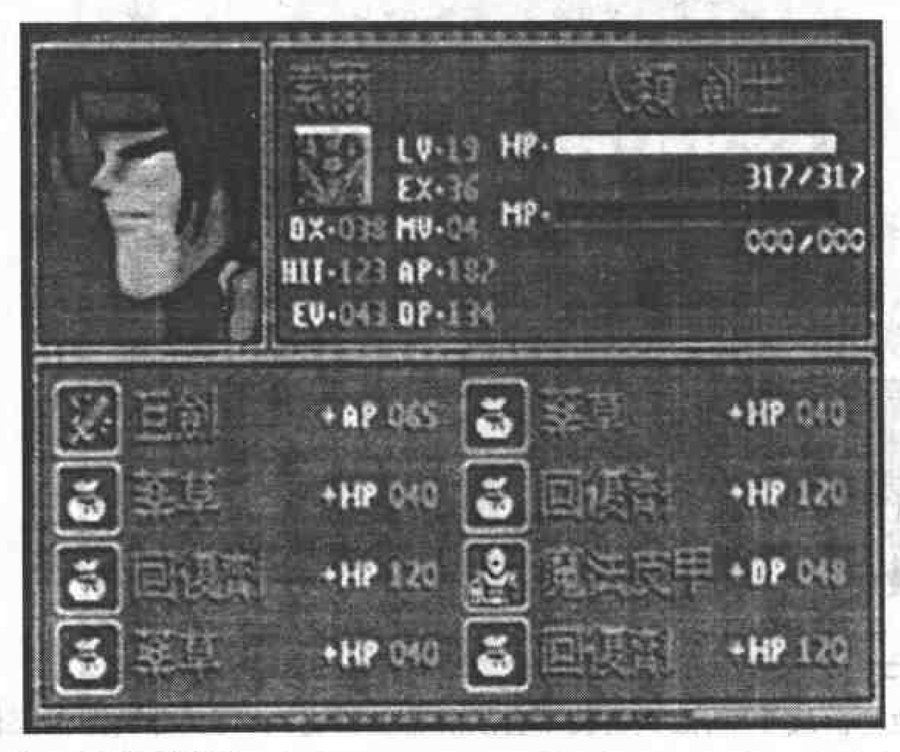
5.第五关 塞位村

终于到了塞位村,不料一伙盗贼正在洗劫村庄。此时要帮助正与敌人战斗的人类僧侣玛琳的部队打击敌人。战斗中一队国王的正规军会赶来帮忙。注意,强盗首领卡特是个不好对付的主,不过玛琳的治疗术非常管用。结束战斗后村中的老辈祭司却说无法治疗悠妮的失忆症,不过希望还有有的,据说有一个名叫约拿的贤者住在南部海港普里兹,他或许能治疗悠妮的病。注意,屏幕左上方的宝箱中藏有力量果实。本关结束时,玛琳也会加入队伍。

6.第六关 普里兹海港

为了治疗悠妮的失忆症,众人决定前往普里兹海港。抵达时,警卫队突然有了惊人的发现——玛琳的侍卫迪沙林斯是维克勒城的劫匪。但爱将心切的玛琳却拒绝让人逮捕他,冲突的发生将是难免的。交战在第十五回合,敌方援军莱汀突击骑兵队会来增援,故我方应尽量在此之前结束战斗。冲突后会遇到弓箭手贝克威,据他说,两天前约拿即已离

开本城去亚克斯王国的皇城了，不过巧的是，他也因事要找约拿，正好大家同路。



7.第七关 往王城的途中

路上，由于被人误会为强盗，同国王的军队展开一场恶战。应尽快结束战斗，否则会有一队持强凌弱的国王军队来进行支援，消灭掉国王军队也是为了保护人类武者凯丽。战斗结束后，凯丽自然会用加入我方队伍来作为报答。注意，战场左下方的宝箱里有圣者之戒，右上方的宝箱中有心眼之书，右下宝箱中有非常重要的白金徽章(它和以后获得的五种宝石一起将在第二十七关结束后可用来启动天空之轮，否则，就只能在第二十七关时结束)。

8.第八关 王城前的战斗

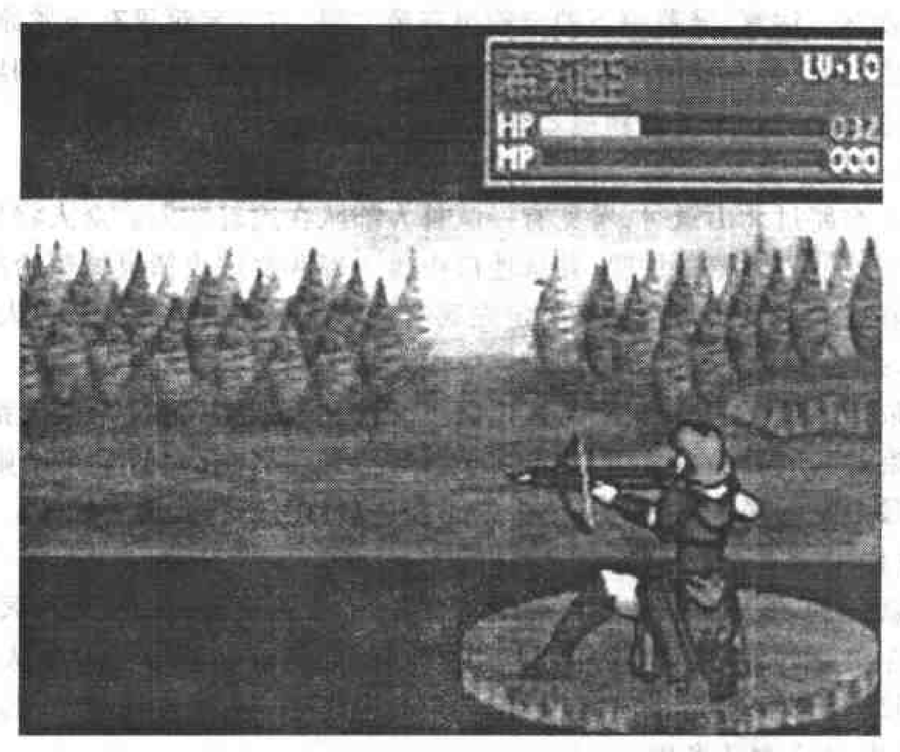
走到王城前，却有门不得入，众人受到了守卫的武力侵犯，更没有料到的是，玛琳竟然是亚克斯王国的公主，但尽管如此，对方依然奉行杀无赦的王令。于是史卡迪家族的骑士洛娜参加了保卫公主的战斗。战斗结束后，洛娜便会加入队伍。注意，在战场上的宝箱中会有耐力药水等着你去取。

9.第九关 骑士的选择

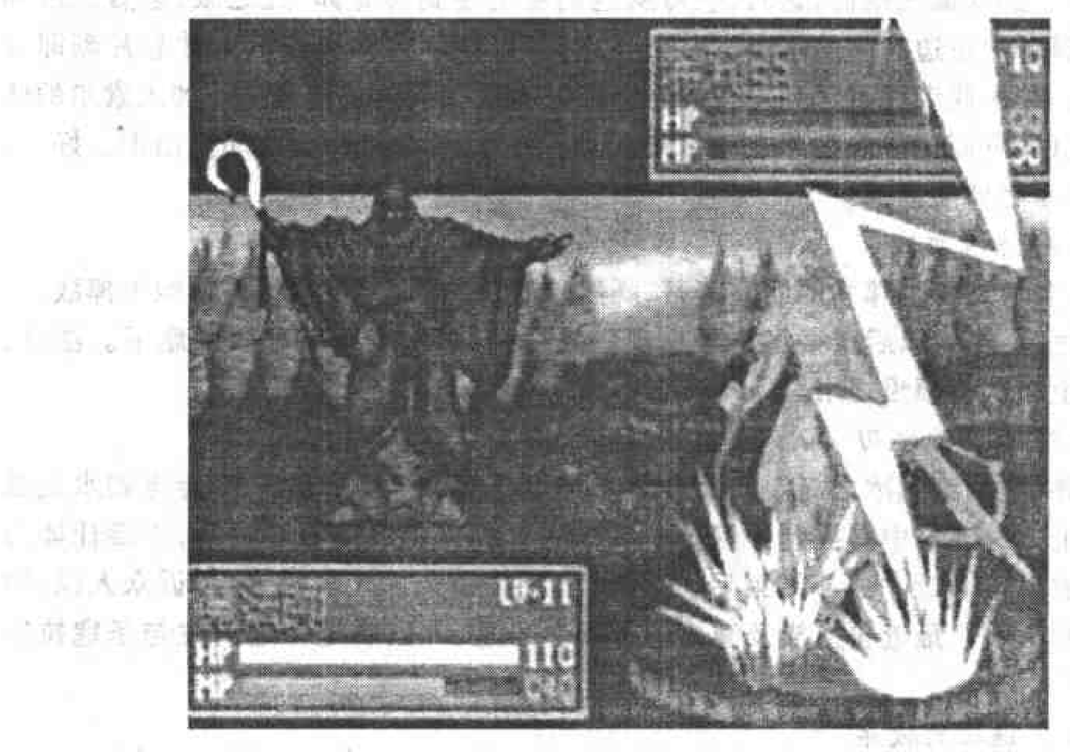
本关需要继续对付亚克斯王国的军队。击败骑兵莱汀后，他便会成为你的部下，不过要让玛琳用治疗术替他疗伤。打败所有敌人后，莱汀会告诉你(也就是索尔)，几天前有刺客夜袭国王，故接受葛雷大臣之命来阻击你们。这时，突然有士兵来报，葛雷竟然被暗杀了。莱汀迅速查出原来国王卡纳恩三世也在夜袭的当晚被敌人掳走，葛雷一直在假借国王名义发号施令。战斗结束后无论莱汀是否阵亡，他都会在下一关加入你的队伍。注意，本关的宝物魔力药水和生命之实藏在战场上的宝箱中，别忘记取走。现在众人的选择当然是先去救卡纳恩三世也就是玛琳的父亲。

10.第十关 洞穴中的激战

众人在莱汀的带领下，找到卡纳恩三世被囚的山洞。从看守人神魔口中知道绑架卡



纳恩三世是为了得到王家至宝－黄金徽章。这一关要快打，太慢的话，敌人会下令杀掉索非亚和卡纳恩三世。结束战斗后，人类僧侣索非亚会加入队伍，卡纳恩三世的礼物将是那枚珍贵的黄金徽章。



11.第十一关 幻之森林

好了，救出了卡纳恩三世国王，现在继续去找约拿治病吧！在经过爱尔夫森林时众人遇到贝克威的女友——精灵法师珊。通过姗得知有一批兽人要抢夺爱尔夫森林的秘宝。于是众人经过一番厮杀，终于消灭了凶悍的兽人族武士。战斗结束时，姗会加入队伍，并

领着大家穿过森林。注意，屏幕中下的宝箱里有星之眼，右下宝箱里有飞龙卵。此战中敌人也许会先抢走宝石，但只要消灭它即可夺回，只是不要让其逃出画面，否则麻烦就大了，因为在启动天空之轮时会用了这颗星之眼宝石。

12.第十二关 北山道

继续前行。在路过北山道时，看见有一队兽人部队在追赶龙人。众人将兽人击败后，可获得龙人剑士米亚士多德的加盟，并从他口中兽人部队要进攻精灵城镇哈斯米尔。啊！那可是贝克威和婻的故乡！于是众人决定先到哈斯米尔帮助精灵族打败兽人部队。

13.第十三关 哈斯米尔之战

本关应采取速战速决的战术，因为久拖之下，敌方兽人部队的援军会大批到来，很难对付。战斗结束时从屏幕的左上方宝箱中可找到心眼之书，右中的宝箱中则有火之眼。让索尔在屏幕最上方的帐篷的右边第二个帐篷前休息就可以得到勇者徽章。

14.第十四关 平原的会战

本关敌人众多，不得不防。注意控制战斗节奏，不要急于求成。应先消灭敌方的魔法师和僧侣。战斗结束后，可从俘虏的兽人口中知道他们的首领萨卡已带部队去围剿豹人族了。帮助友邦自是义不容辞的责任，于是众人火速前往豹人居住地拉卡湖。

15.第十五关 拉卡湖的激战

本关最主要的法则是利用部队中龙骑士的优势，尽快从水面赶去救豹人部队。敌人的首领是圣战士萨卡。以索尔目前的级别足可以对付他啦。在战斗中，有4个敌人会从屏幕右上方杀入，必须截住他们，这时，便可从他们身上搜到飞龙卵、光之眼、圣者之戒和力量药水。在屏幕的左边中间的水中有一个亮点，可以让本方队员在其上休息片刻即可获得精灵契印。豹人武者赛可邦勒等在战斗结束时为报答救急之情会主动加入索尔的队伍，并告诉大家说，有两群兽人在冰之岛一带汇集。另外，约拿也许会在那里出现。好了，现在就出发，向冰之岛前进吧！

16.第十六关 冰原之战

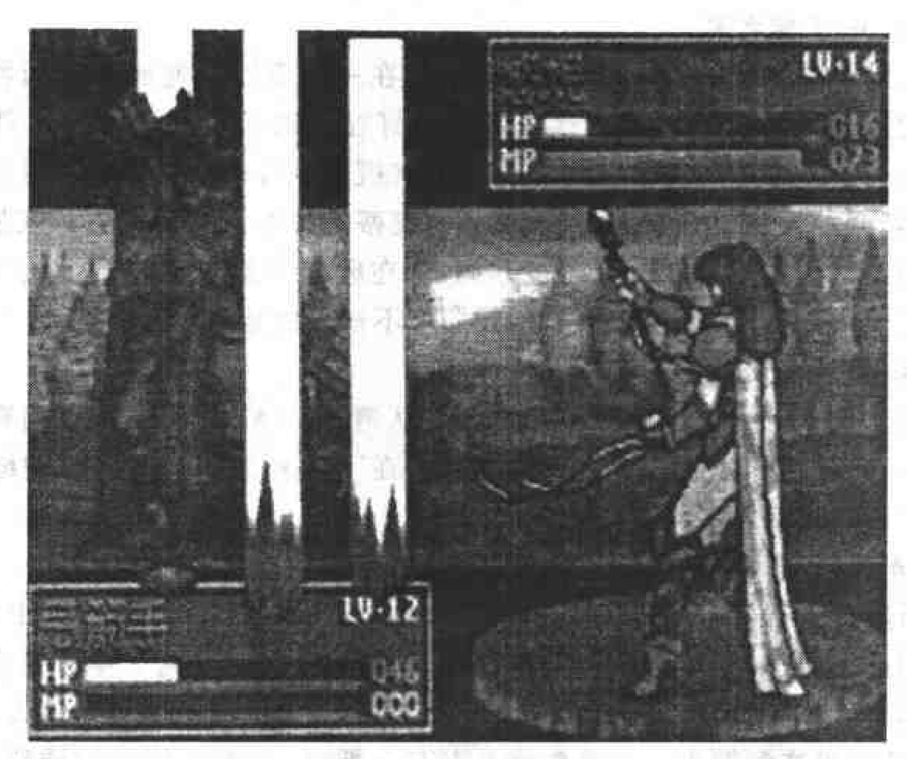
走到冰原，会遇到赛可邦勒的朋友蜜蒂，既然是朋友的朋友，自然就得帮她干掉敌人。本关也须尽快过关，否则以后蜜蒂将不再出现。战斗结束后，蜜蒂就可收归麾下。注意，屏幕右下方的宝箱中有领悟之书。

17.第十七关 血与冰之刃

由蜜蒂带路，顺利到达冰之岛。此处会首先与水神魔遭遇。打败它后会得到水之眼宝石。战场左上方的宝箱中有控制中枢。本关有注意水神魔周围的魔法师，不要让体力值低于200点的战士靠近。战斗结束后，龙族剑士凯拉斯会加入队伍，他告诉众人说，领袖圣寇拉斯也颇为关心最近兽人族及魔族的行动。于是，大家决定一起前往与圣寇拉斯和约拿会合。

18.第十八关 遥远的彼岸

终于见到约拿，但有死亡骷髅兵团追杀。必须首先保护约拿的安全。战斗中，特别要注意背后，因为这一关很大一部分敌人会在第一波攻击者被消灭后从背后杀出来，且兵力十分强大。战斗结束后，贤者约拿与圣骑士斯洛特自会加入队伍。不过，约拿也治不好悠妮的失忆症，但他知道悠妮的来历。他告诉索尔说：悠妮的来历和他正在寻找的古代之谜



大有关联。于是，索尔决定帮助约拿等人先消灭黑暗势力，完成这次冒险生涯。

19.第十九关 黑暗中的狙击

本关会继续对付骷髅兵团。路过黑森林时，巴拿罗西亚会主动加入队伍，从他嘴里知道龙族的圣寇拉斯陛下正向西方高塔而去。而西方高塔即圣灵之塔正是精灵族发源之地。索尔一行一路急行军赶往圣灵之塔。

20.第二十关 死亡般的沉寂

在路过沼泽地时发现忍者谢多等旅行者被沼泽怪物攻击，众人于是连手过关。在本关中，由于沼泽地中有不可见的怪物，所以应尽量派遣龙骑士有的放矢地进行针对性战斗。龙骑士可以在较高处发现怪物。战场中右上方的一块石头上站着的狂战士脚下有暗之眼宝石，干掉他后即可获得，千万别错过了。战斗结束后忍者谢多、魔族达克塞会加入队伍。听说黑暗军正在攻打圣灵之塔，众人急忙前往援救。

21.第二十一关 亚述森林

在前往圣灵之塔途中，发现精灵族人被亡骷髅兵团团团围住。消灭掉以圣战士玛尔为首的黑暗军后，精灵族战士罗兰和希尔法会加入队伍。在希尔法右面一步远的地方有光之斧。此时，让队伍中一人拿齐前面关卡中取得的星之眼、光之眼、暗之眼、冰之眼、火之眼这5颗宝石再加上黄金徽章，那么希尔法就会用它们制作成天空之钥，在第二十七结束后可以用来启动天空之轮，否则全部冒险就只能在第二十七关GAME OVER啦！

22.第二十二关 遥远的呼唤

在挽救了精灵族人后，索尔一行终于抵达圣灵之塔。此时得到了黑暗军要在塔上建一个传送点来控制整个世界的情况后，众人决定进行阻止。要破坏这个计划，必须打败风魔神的军团。如战斗持续到龙骑士莎拉出现，则战斗结束时，莎拉便会加入队伍。风魔神所在处向上4格有雷神服，向下8格有风精之羽。消灭风魔神后可以获得传送法杖，希尔法会用它送众人到敌人的大本营。

23.第二十三关 天空之旅

由于受敌人的魔法干扰，传送地点有所偏移。在一个废墟上遇到卡里斯和约拿的故人罗德曼。这时出现了保卫遗迹的古代机器兵。好在消灭它们并不困难。战斗最好在15回合之前结束，否则会有大批机兵被传送过来支援。战斗结束后，如果胡人执有天空之钥，武圣卡里斯会加入队伍，而剑圣罗德曼则因蜜蒂的关系而默默离去。在战场的右上方地皮的裂缝中可找到龙鳞甲。卡里斯告诉大家，在废墟中藏有通往黄金城堡的唯一法宝。于是希尔法使用传送法杖启动飞行岩，驶向那不知名的地方。

24.第二十四关 向天空的彼方

在使用飞行岩刚飞到火山地带时即与恶魔部队遭遇。本战中，要多使用有飞行技术的战士参加战斗，只有这样才能获得最终的胜利。在飞行岩最下方的地皮裂缝间可找到风精之羽。

25.第二十五关 火炎的审判

经过一番历险，飞行岩终于降落在火魔神的山洞边。此处会遇到龙剑士圣寇拉斯。这次敌人的首领是火魔神，它的防御力很高，应尽量用剑圣来对付它。本关还有3个不好对付的龙人法师，他们的咒杀功夫一经使用即可让我方人员失去近300点体力，故对付其应一击毙命，千万不可拖泥带水。在屏幕最上方有一把剑，将索尔传送到插剑之处，让索尔先行休息，在出现一条火龙攻击索尔，将其击毙后可获得炎龙剑。结束战斗时龙剑士圣寇拉斯和魔族的大法师亚齐梅吉会加入队伍。圣寇拉斯说山洞后面有一个古代废墟是通往黄金城的必由之路。众人为了寻找敌人的总部，进入了连魔族都视为禁区的回廊。

26.第二十六关 未知的回廊

在回廊中遇到大批古代机兵，双方展开了一场恶战。在屏幕的左下角有一个不动的人，让悠妮带上控制中枢走到他下面休息，则可使渥德加入队伍。在屏幕上方有5个宝箱，但只能打开其中之一，其内容按位置左上、左下、中间、右上、右下分别是：战神戟、光之杖、风神弓、魔神斧、魔龙爪。

27.第二十七关 命运的交会点

通过回廊后来到传送点，这里有前所未见的强大守卫机兵，更有可进行远程攻击的光束座炮。对付后者应使用曲线攻击的方法，因为它的光束炮只能直线攻击。本关如无人携带天空之钥，则在击毁机甲队长后将出现结局之一：因为没有天空之钥而无法启动天空之轮，只有悠妮孤身进入黄金城，这座古代城堡将被永远封存在另一个时空……

28.第二十八关 探索者

如果在第二十七关有人携有天空之钥，那么悠妮即可用它启动天空之轮，众人便可进入黄金城——第一空中堡垒。为了消灭最后的敌人，向黄金城最深处进发吧！消灭大批机兵后，队伍直扑控制中心。

29.第二十九关 无边的黑暗之中

悠妮要接管控制中心，使基地的防卫系统停止工作。不过先得将守卫控制中心的敌人干掉。不料，控制中心不接受悠妮的命令，并且启动了最后的防卫系统。只有毁灭画面上方的三条巨龙型的防卫中心，才能停止控制中心的动作。此关悠妮要在控制系统前停留五个回合，注意这几个回合将不接受玩家的存盘指令。故不要用传送术让悠妮孤军深

人。消灭巨龙后，第一空中堡垒的地面监视和武器使用中枢—ASR－06空魔神出现，它欲启动古人类逃往外太空时留下的黑暗之焰毁灭马拉大陆。悠妮为了阻止它，使反应炉倒转，终于使黄金城飞向了异次元。

30.第三十关 传说的终章

反应炉的不完全失控仅使空间发生扭曲，黄金城并未完全进入异次元。空魔神召唤出地魔神、水魔神、火魔神和风魔神4个新型生化合成人，想除掉身为第一空中堡垒和维持中枢的ASR－07悠妮。最后的战斗开始了……击败众魔神后，悠妮将众人送回地面，自己和这座古代堡垒被永远封存在另一时空。

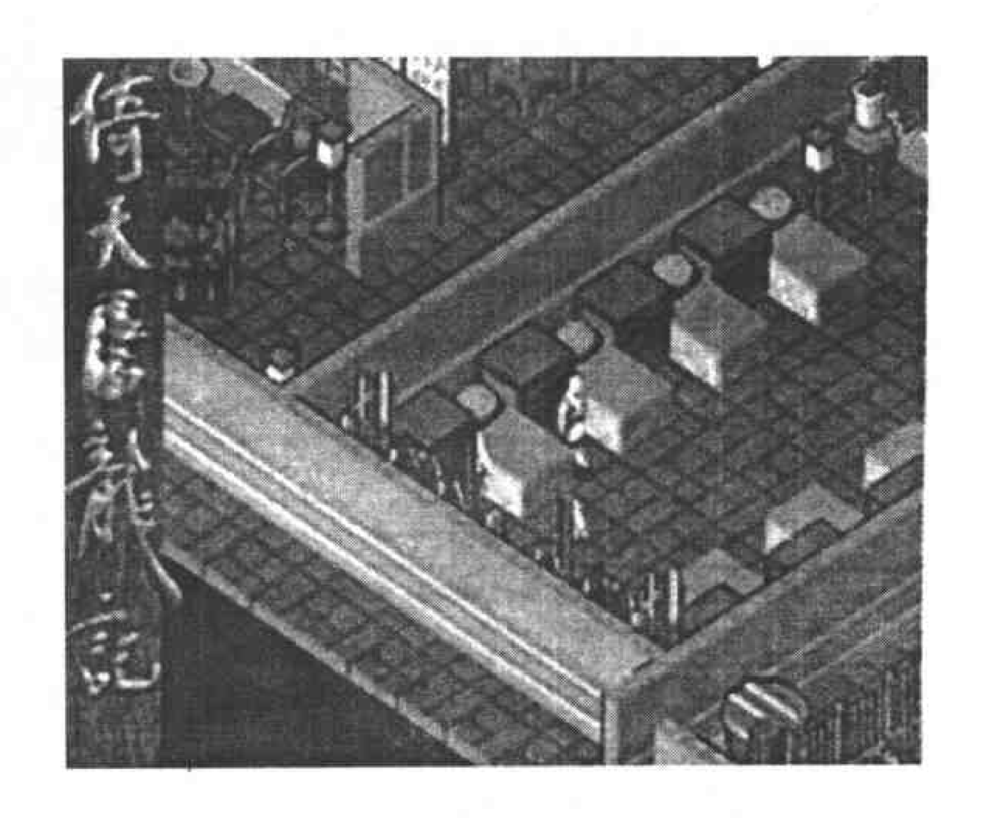
幕落

在飘浮的另一时空的黄金城之中，悠妮在休眠舱里沉睡着，等待着她的是长久的沉眠。这一段时间有多长，一年？十年？千年？谁也不知道，但大家知道，悠妮，这个美丽的女孩，一定会在梦中和她想往已久的白马王子索尔相会的……。

有诗为证：

在亚克斯王国宫廷中，
盛大的庆祝宴会结束之后，
离别的时刻终于来到了，
昔日的战友们自此将互道珍重，
各奔前程。
在往日的回忆中，
在未来的岁月里，
或许很难有再相见的机会，
但这段冒险的回忆仍会长存，
在每个人的心里……

十四、《倚天屠龙记》全攻略



《倚天屠龙记》是台湾智冠公司续《射雕英雄传》、《笑傲江湖》之后推出的又一部金庸小说改编的武侠角色扮演类RPG中文电脑游戏。这款游戏情节曲折，画面生动，音响效果尤佳。总之，是一款不可不玩的精典佳作。

要玩好这款游戏，读者最好先通读一遍金庸原著。这对迅速通关是有极大的帮助的。下面向各位提供的是笔者按游戏顺序过关的心得，供读者参考。

1. 张三丰

在武当山上需见到六位师叔，方可到后堂见到张三丰，他会帮你到少林寺。

2. 蝴蝶谷入口

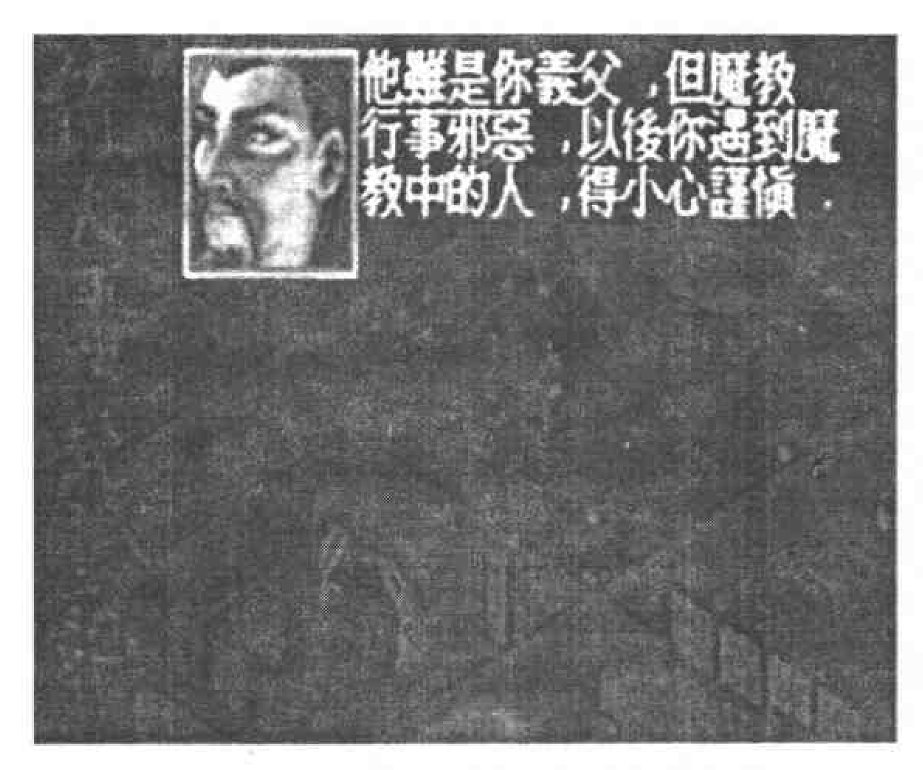
经过蝴蝶谷外酒馆，出了酒馆沿墙边往东北方向走，见一蝴蝶往复飞行之处，便是蝶谷的入口。

3. 修桥之人

进入蝴蝶谷，会发现桥已断了。此时须返回酒馆，向酒馆老板买酒喝，便知道正伏案烂醉如泥的人是一位樵夫，他可以帮忙修桥。便出外到井里打一桶水，迎头向樵夫淋下，便可唤醒他。醒后给他再买上一壶酒，他自会答应帮你修桥。

4. 蜂蜜

治病需要蜂蜜，可去问书僮，得知野外有一个蜂巢，若你直接去摘，游戏会告诉你这样太危险。正确的方法是到胡青牛房中外间的左下角处，打开柜子，取出驱虫药，抹在手上，





便可取回蜂巢。

5. 河鱼

河中之鱼是治病的良药。至谷外店中，可见掌柜身帝有一渔叉，但他小气，不给。回店中靠近门口处取得绳子，再至店外正对渔叉处使用绳子，更可将鱼叉拿到手。然后回蝴蝶谷捕鱼，便可治好病人。

6. 救杨不悔

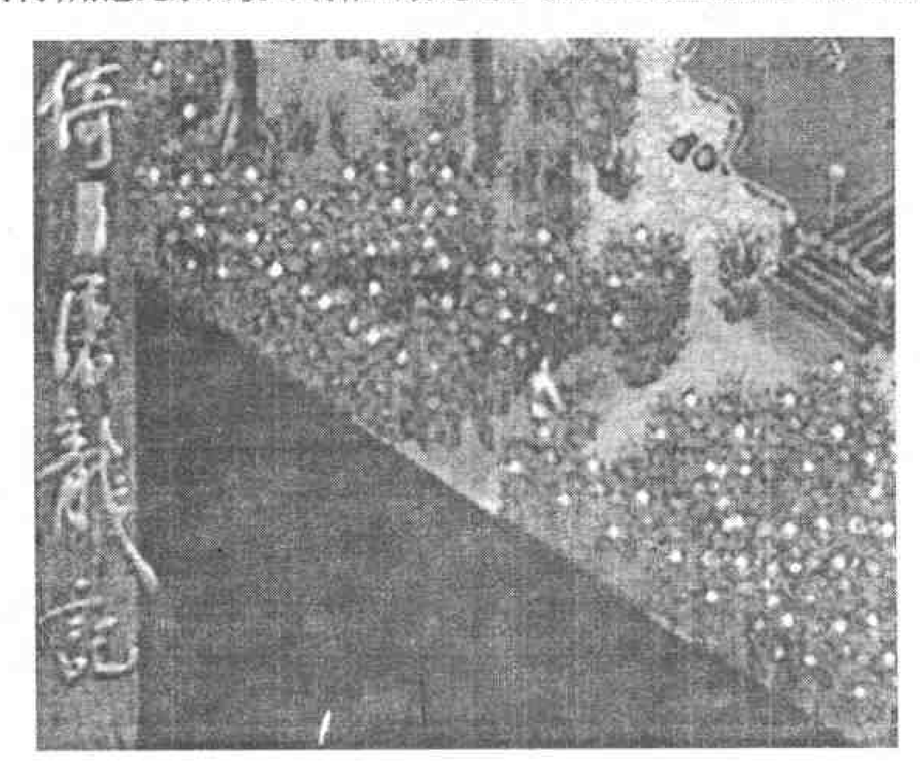
胡青牛夫妇走后，纪晓芙已死，杨不悔也被抢走。救杨不悔的方法是先到谷外找徐达



二人为帮手，再到书僮房中，可见床下有一黄钥匙，取之。到瀑布旁，见树上有小孔，把钥匙投入其中，瀑布即会出现一秘洞，可以发现你一直没有发现的敌人巢穴，救出杨不悔。

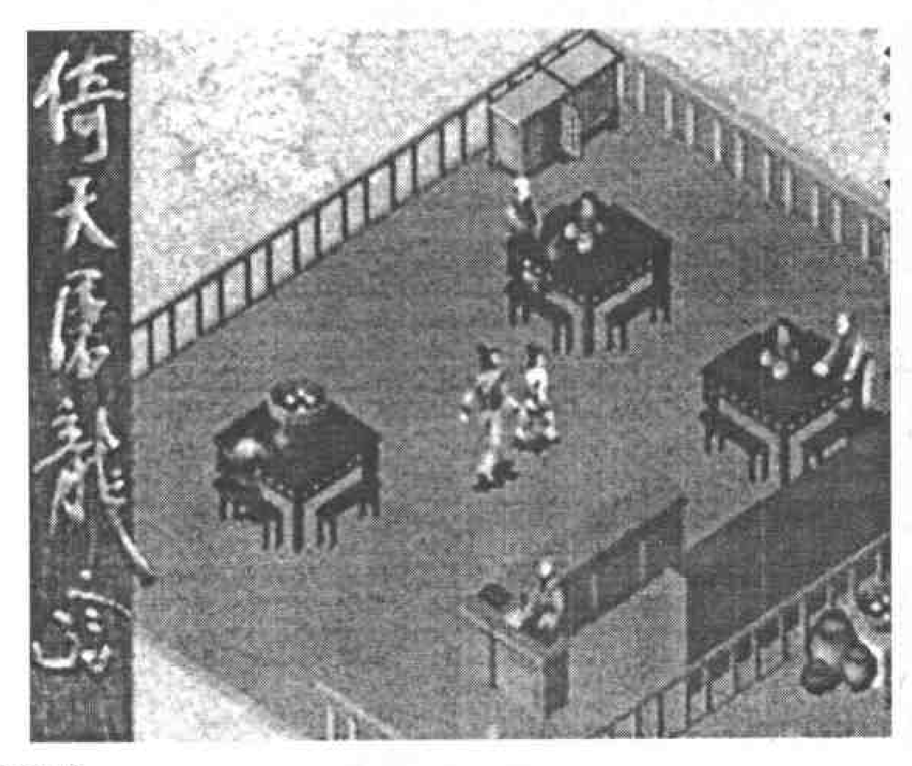
7. *五姑之病*

为昆五仑掌门人之妾治病时，移开房内柜子，可见供蛇出没的小洞。到房外对着小孔，用渔叉可挖出灵脂兰，再取得树下母鸡和鸡蛋，交给厨子，可得到鸡血，又在厨房左上角处发现竹筒，用这此东西便可制作出诱蛇药。捕获金银血蛇后，可治五姑之病。



8. 九阳真经

掉入山谷后，发现了重伤的猿猴。可至猿猴处取出渔叉捕鱼，再制作出鱼骨针，在落下之处寻回绳子，解而为线，再检一块尖石即可为猿猴开刀做手术。取得九阳真经。之后在落下之处，攀绳索出谷。



9. 秘密通道

在日月教内过雷区时，可先用物品探路，若显示无适用对象，前方即无地雷。钥匙在雷区内的罐中，可小心取之。直至十个拉杆处，将每个拉杆反复拉几次，至每个均发出隆隆声为止。这时可看见原来走不通的地方出现了通道。

中朱长岭之计后，被关在牢中，和殷离交谈后，稍过一会儿，朱长岭会进来问话，打败他后即可出狱。

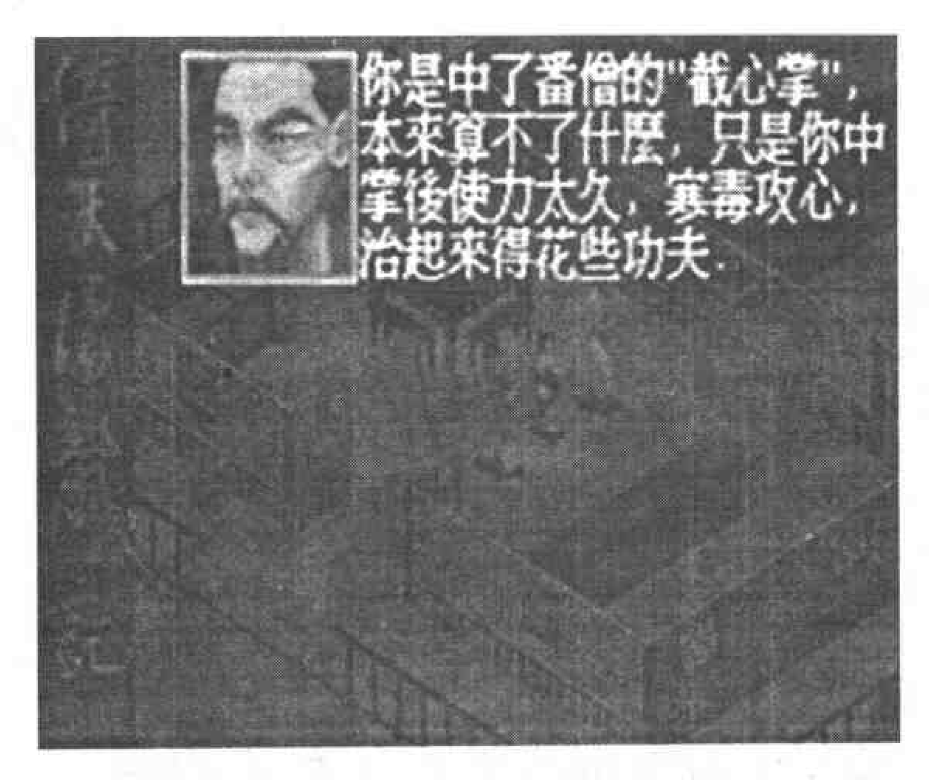
10. 火蟾洞

在火蟾洞中遇到火蟾后，不可急于交战，因为此刻你根本无法伤到它。先去西南角三堆火柱个，在中间那堆火处可发现一秘密通道，在通道内取得火蟾剑和剑谱，练成之后，再与火蟾交战，则可大获全胜。

11. 光明顶地道

在光明顶地道中，可发现一些拉杆，这些拉杆是有联系的，拉下一个才能拉另一个。另外，由于视角的关系，路边用黑色表示的地方不一定是墙，关键的密室和通道或许就在其中，要仔细观察。被圆真关在室中后，在阳教主遗体处可觅得羊皮卷和信，练得乾坤大挪移之后，即可破门而出。

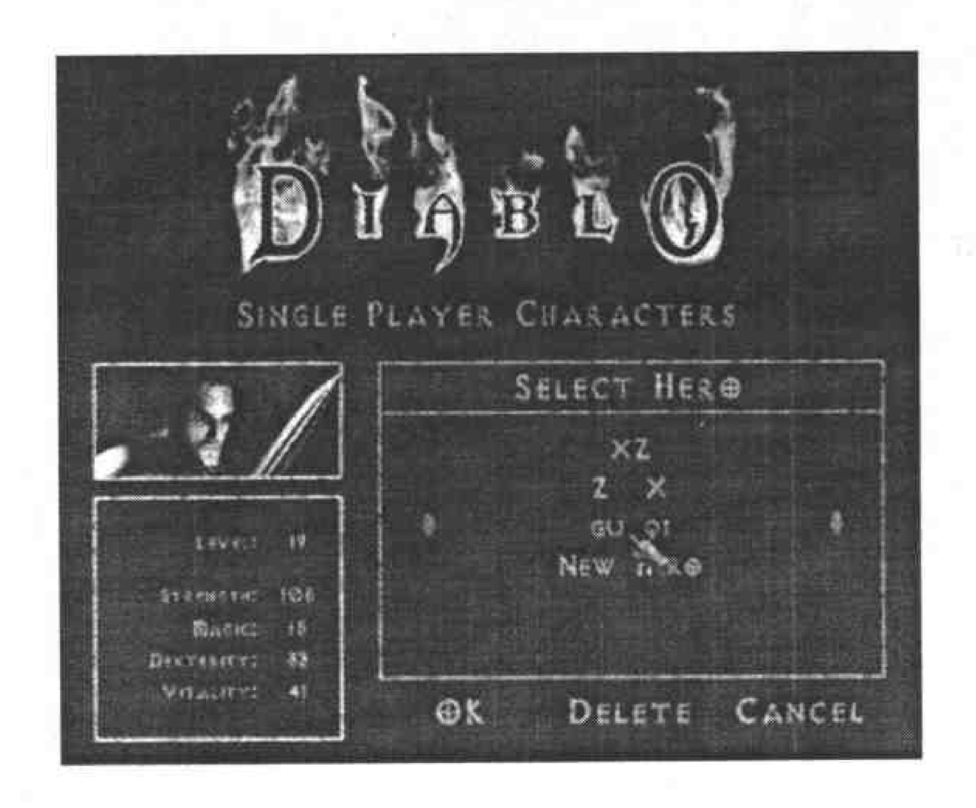
游戏至此已近大功告成，余下的战斗就靠各位自己去进行了。


你是中了番僧的"截心掌"，
本来算不了什麼，只是你中
掌後使力太久，寒毒攻心，
治起來得花些功夫.


紀姑姑，妳不認得我了麼?
我是張無忌，在武當山上，
我爹爹媽媽去世那天，曾見
過你一面.


談話
動作
物品
狀態
系統

十五、《暗黑破坏神》(Diablo)全攻略



《暗黑破坏神》(Diablo)是 BLIZZARD 公司在 1997 年初隆重推出的一款动作角色扮演 RPG 游戏。载体为光盘,操作系统为 Windows95。

早在该游戏推出前一个月,BLIZZARD 公司即在 INTERNET 网上自己的主页中展示了一个近 50MB 的 DEMO,结果几天之内竟然有数百人从网络中下载该演示。这就难怪在出售该游戏的当天,北起寒风凛冽的洛杉机,南到阳光和煦的悉尼;西自晨雾弥漫的伦敦,东到大雪纷飞的东京的游戏专卖店门前,都令人吃惊地排起长队,不为别的只为能尽早地得到一款 BLIZZARD 公司最新上市的电脑游戏 Diablo。这样的场景可是不多见的,它只能说明 Diablo 是多么的有魅力。

制作这款游戏的 BLIZZARD 公司的美工历来是有口碑的,想想当年的《魔兽争霸Ⅱ》VS《命令与征服》的情景吧! 经过一年的努力,《暗黑破坏神》又创造了一个新的奇迹。

本游戏采用了 45°斜角画面,具有当今公认的最佳 3D 视觉表现方式。游戏中所有人物、场景都是 BLIZZARD 的工程师在图形工作站上真实描绘出来的 3D 模型,大到终极魔王 DIABLO,小到村中树梢的一片绿叶,正所谓"事无巨细,面面俱到"。特别值得一提的是《暗黑破坏神》首次将 REAL-TIME LIGHTING EFFECTS(即时光影技术)引入电脑游戏,它使游戏的视觉效果较以前的同类作品有了一个质的飞跃。明白的解释这个技术是需要长篇大论的,还是举个例子较简单,比如当主角一个人在地宫里摸索前进时,仿佛有一个活动的光源,只有他(她)身边的景物才可以看得清,游戏场景中的各种事物都随着玩家行踪

的不断变化，被赋予不同的亮度和阴影。游戏设计者是无法事先做出所有这些复杂效果的，游戏中每一分每一秒钟的图像效果变化实际上都是通过 CPU 的实时演算生成的，这就是"即时光影"技术。由于它的运用，大大加强了《暗黑破坏神》视觉上的真实感，丰富细腻的光影变化令游戏者颇有身临其境的感觉。

与以往 BLIZZARD 惯用的动画不同，《暗黑破坏神》中人物和造型均大有出处，除去游戏中三个主角不提，就连骷髅、屠夫、巨剑武士等，有的来自圣经，有的来自民间传说，绝非空穴来风。无论那种造型都体现了浓郁的西方宗教文化特色。

你是否有这样的体会，玩游戏时为主角配备的装备总是不能在屏幕中显示出来，令人没有身临其境的感觉。好了，《暗黑破坏神》总算摆脱了这样毛病，只要装备上的物品，小至匕首，大到神兵利器，均可在画面中显示出来，是不是很过瘾啊？

Matt Uelmen 是一位资深的电脑音乐音效专家，他利用 3D SOUND FXE 技术和 NSONIQ 取样器为《暗黑破坏神》创作的音乐和音效，不论是吉它声、风笛声、鼓声，还是伤者痛苦的呻吟声、小孩的哭声、邪恶的诅咒声都让你真正感到够"COOL"！

最能体现《暗黑破坏神》具有划时代意义的是，BLIZZRAD 公司创造性地为玩友提供了 BATTLE.NET，它使世界各地的玩者通过 INTERNET 网络玩《暗黑破坏神》的梦想成为现实。

想马上进入游戏了吧？且慢，请先读读——

1.操作指引

《暗黑破坏神》的所有操作均由鼠标完成。鼠标左键用来指明行动路线、与 NPC 对话、更换装备以及攻击敌人；鼠标右键则用来使用各种魔法。在屏幕下半部有各种按钮，可以用来了解、控制主角的各项能力，下面对其进行一一说明：

(1)CHAR

特性按钮，快捷键为 C。此按钮供你了解人物的各项参数等级。包括：

·STRENGTH 强壮值。此系数越高，攻击力越强。某些装备需要该值够高才能装备。

·MAGIC 法力。关系到可学魔法种类的多少。

·DEXTERITY 敏捷。敏捷值越高，则移动速度越快，命中率也越高。

·VITALITY 活力。该值够高不仅能增加生命值，且可以频繁地进行各种战斗，所以攻击力和防御力也就相应加强。

·POINTS TO DISTRIBUTE 升级潜能。当人物升级时，该区域可增加 5 点潜能值，你则可以根据需要将其加入到以上四项指标中。

·LIFE 生命值。

·MANA 魔力值。决定你使用魔法的次数。

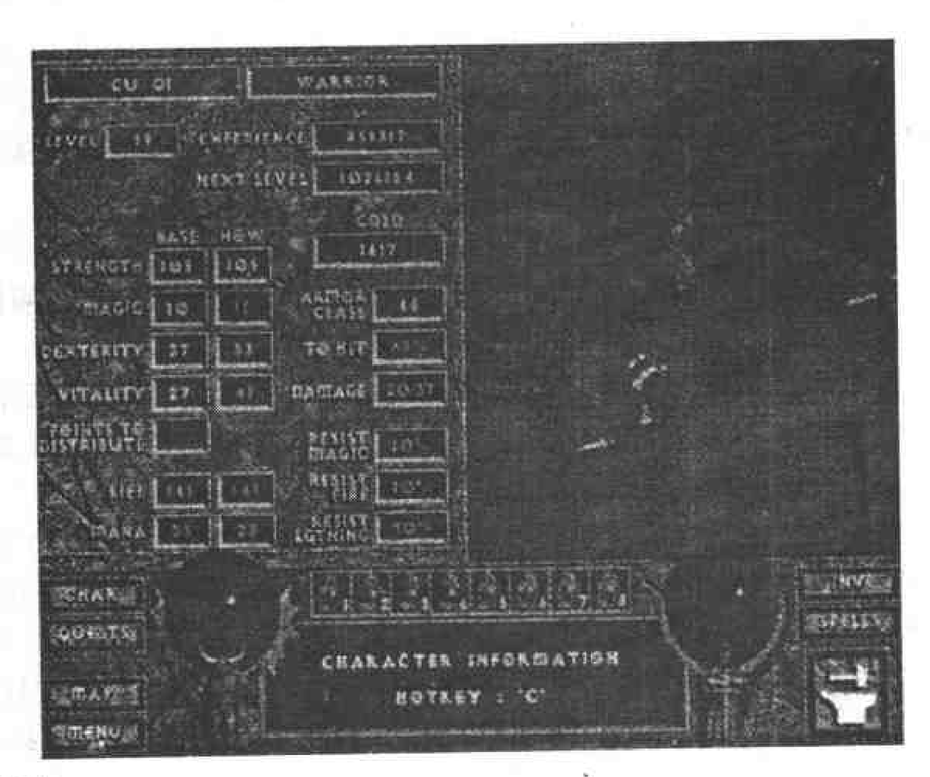
·ARMOR CLASS 防御级别，它由人物身上的装备决定。

·TO HIT 命中率。决定攻击的成功率。

·DAMAGE 攻击力。主要决定于武器、强壮、活力值。

游戏中还有三种隐含的能力值没有显示出来，只是出现在一些道具的介绍中，但它们与主角作战能力的高低有直接关系，它们是：

·CHANCE TO HIT 攻击机会。拥有较多的该值可大大提高作战主动权，尤其对近战



型玩家有好处。

·FAST HIT RECOVERY 快速击打恢复能力。当主角被围困时，常常出现身体左右摇摆，不听使唤。这时，该值就发挥作用啦。

·LIGHTRADIUS 光亮度范围。提高该能力值对在黑暗的地下迷宫中行走特别有用。

(2)QUESTS

问题按钮，快捷键为 Q。显示玩家已领到的任务。

(3)MAP

自动地图按钮，快捷键为 TAB。可将玩家去过的地方用白线勾画出来，并有各种地形和出口位置的显示，对冒险大有帮助。

(4)MENU

主菜单按钮，快捷键为 ESC。可调出主菜单，供用户使用。

(5)INV

道具按钮，快捷键为 I。显示主角身上携带和已经装备的物品。可用鼠标对主角身上的道具进行更换和使用。

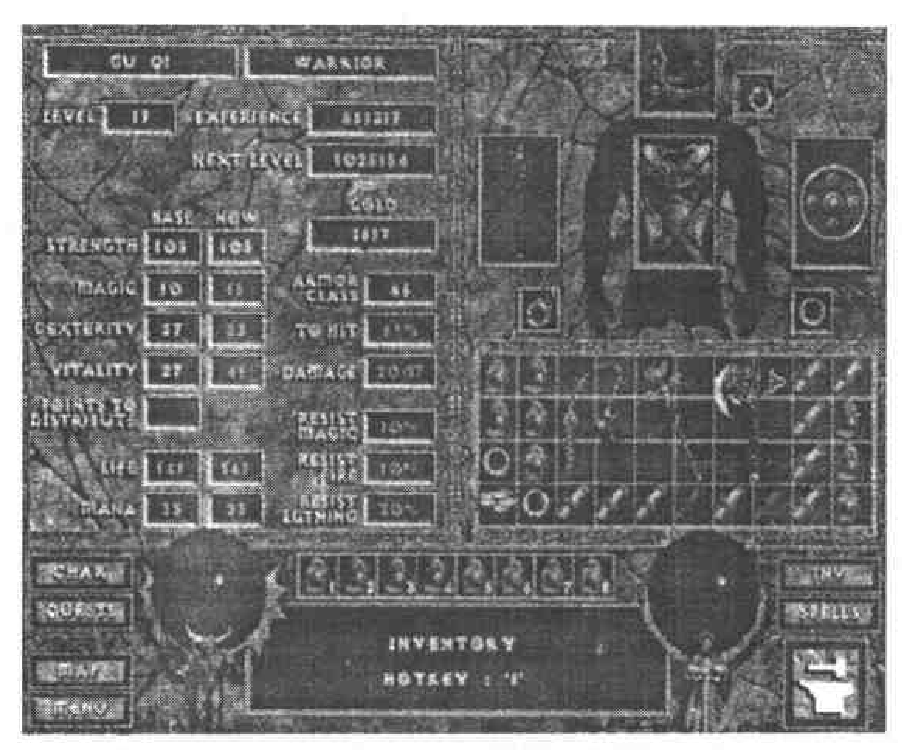
(6)SPELLS

魔法等级按钮，快捷键为 B。这里按照魔法本身的级别分四页显示玩家已经掌握的魔法，越后面的魔法越高级。

(7)SELECT CURRENT SPELL BUTTON

选择当前魔法按钮。占击该按钮可改变画面左下方当前魔法的图标。用户也可用快捷键 F5－F8 来定义当前魔法。方法是：点击此按钮呼出魔法菜单，将鼠标移至要定义的魔法上方，按下 F5－F8 中任一键，则该键即定义为该魔法的快捷键，如此反复几次便可最多定义 4 种魔法，以后按该快捷键即可改变当前魔法。

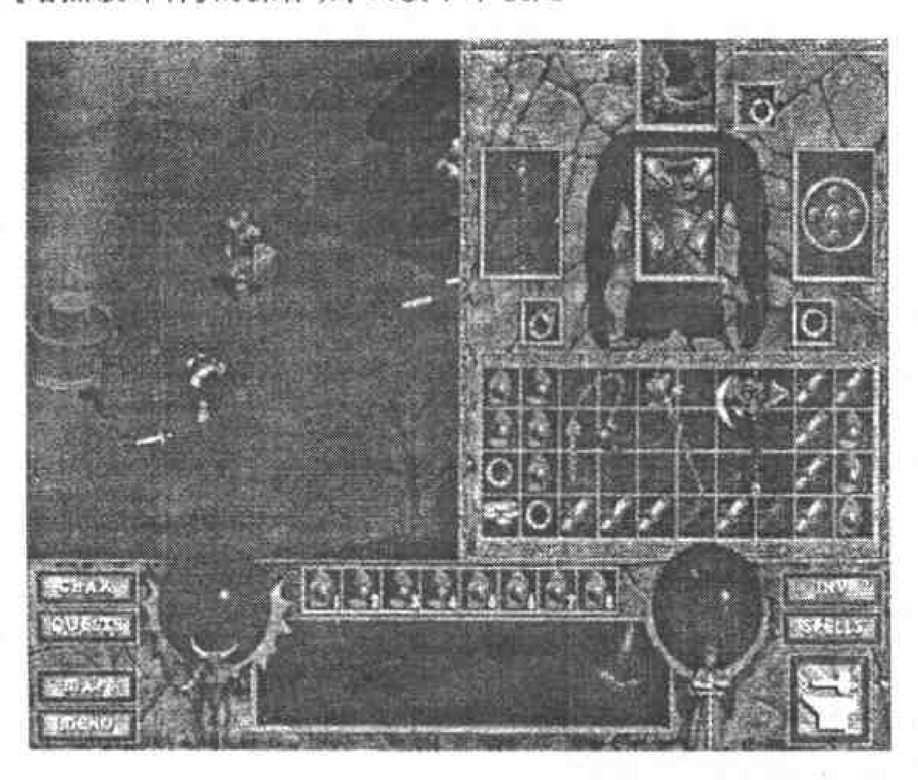
(8)在多人游戏中，屏幕左右下方各有一个选项，左边的图标是对话按钮，供游戏玩家



相互之间交流信息(可使用的快捷键是回车键);右边的图标是游戏模式选项,两把剑平行表示联合,两把剑交叉则表示对战。

(9)其他功能按钮。F1:帮助菜单;F9～F12:在多人游戏时可发现4条常用信息;SHIFT:刹车(按下时主角只能在原地活动,在混战中使用作用甚大);Z:图像比例控制;+/-:调整地图比例。

了解了《暗黑破坏神》的操作,那么接下来就是——



2.故事启幕

Leoric来自北方王国Westmarsh，作为一名勇敢的战士，他周身围绕着神圣的光环。到这里后，他自立为国王，并选定在距Tristram村不远处建造城堡。在城堡旁边有一座古老的大教堂，那里有神秘的强大力量，因为Leoric统治有方，并领导人民抗拒黑暗力量，所以Khanduras大陆的人民很快接受了他。成为君主的Leoric随着时间的推移，开始变得多疑，怀疑他最可靠的大臣阴谋叛变，并认为朝廷已十分腐败。于是他变得只信赖大主教Lazaus。出于对故乡的怀念和对权力的追求，他决定发动对Westmarsh的战争，命令所有军队和大臣全部出动投入战争。不料这时他的唯一儿子Albrecht失踪了，他极为震怒，怀疑是Tristram村民绑架了他的儿子，原因是阻止他发动战争。他下令不惜一切寻找到他的儿子，在这个过程中，毁坏了村中的许多物品。

正当他决意将整个村庄毁掉时，前方传来了他的军队战败的消息，他的军队总指挥Lachdanan带着残兵败将回到了Tristram村。内忧外患令Leoric失去了理智，他听不进Lachdanan的苦谏，依然滥杀无辜，并指责Lachdanan背叛自己，令卫兵干掉Lachdanan。不得已，Lachdanan的战士和国王Leoric的士兵展开混战，战斗从教堂的大厅直打到地下迷宫中。最后，Lachdanan决定杀死了Leoric。

这件事令Lachdanan一直心怀愧疚，同时，Leoric死时的诅咒也萦绕在他的脑海，挥之不去……。

Leoric之死并不是故事的终结，下面便有了——

3.战士的征途

在Khanduras大陆，战士们都受过严格的训练，使他们从雇佣军变成了无畏的战士，许多人都加入了国王Leoric的军队，曾参加了讨伐北方Westmarsh王国的战争。战争结束后，他们回到家乡，但眼前的一切让他们目瞪口呆。Leoric国王之死，众说纷纭。大教堂里是否隐藏着秘密？一些战士决定不听村民的劝阻到大教堂地宫中一探究竟，可是他们再也没有回来。

尤如长江后浪推前浪，战士们前赴后继地勇敢地进入地宫，接受未知的黑暗力量的挑战。不管他们是受到勇敢荣誉的激励，亦或是受到疯狂贪欲的驱使，他们的勇气都是值得称赞的。

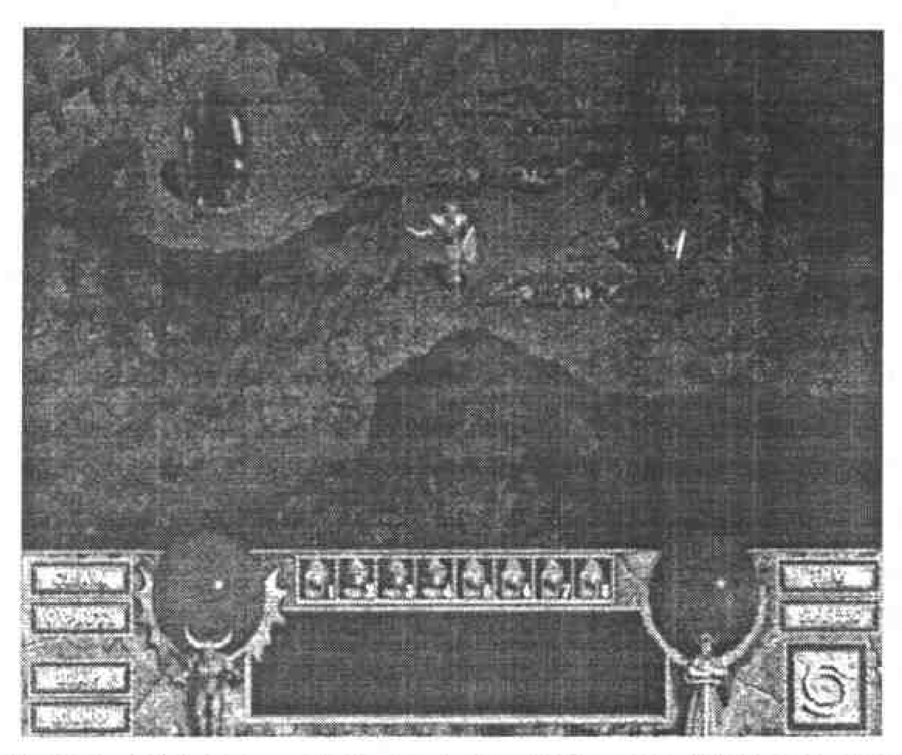
你在本节中选择扮演战士。战士是各游戏角色中最有能力和最强壮的人物，他的优势在于近战。战士的强壮值和生命值最高，敏捷性相对较弱，魔法力最低。知道了战士的特点，就要根据具体情况确定正确的发展方向。

战士属力量型人物，升级时应首先侧重提高其强壮值，这关系到杀伤力的大小；其次要考虑敏捷性，它关系到移动的速度和命中率；而对于生命值就不要刻意追求了，因为其本身就高，升级时还会相应增加；对于法力，笔者经验是升到25级就行啦，这时已经学会了治疗法术，可以自己"加血"了。

好啦，开始冒险吧！开始时，你只有一把剑、一只盾和几百金子，但不用着急，随着战斗不断地进行，你会获得不错的重型武器的。

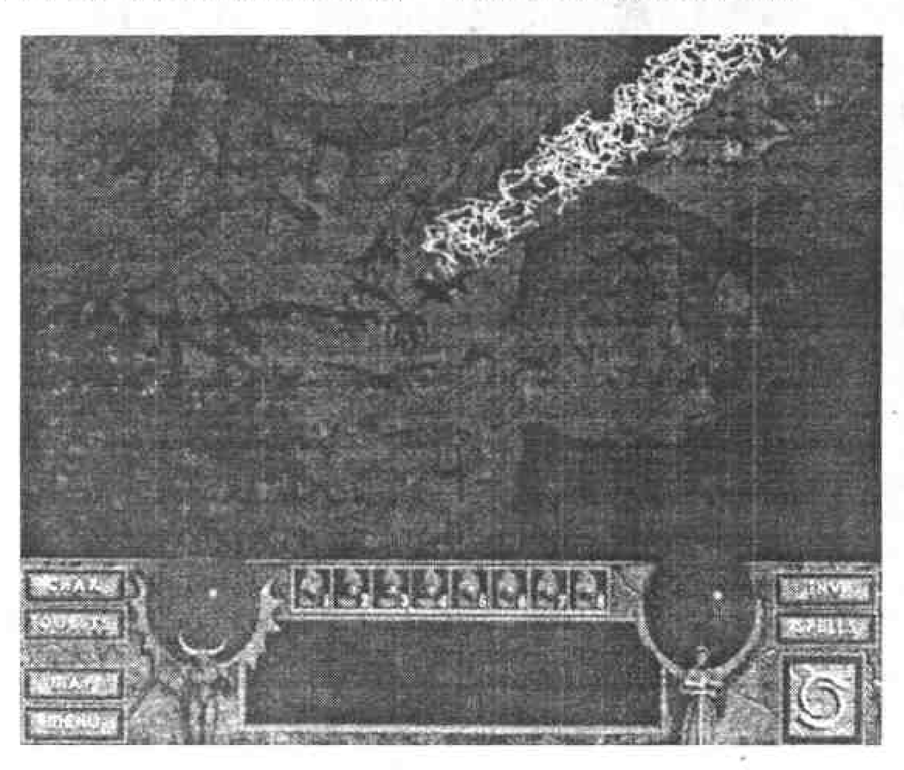
(1)第一层至第四层迷宫通关简法

进入教堂地宫后，第一层到第四层敌人很好对付，只要小心恶狗咬你，对付的方法是



当恶狗作势欲扑时，掌握时机，一击杀之。另外，如果一时间既要对付恶狗，又有敌人向你进攻，那么就应该选择一处易守难攻的地方，比如一间只有一扇门的房间，便可据门守。如果你一味死战，便会在敌人的立体战术中死得很难看！选择好地形后，你可用笔者发明的战术对付敌人：

先去敌群附近露一下脸，引诱敌人过来，而你便撒丫子跑到房间的门后，堵住门，进来一个收拾一个。堵门时可按住 SHIFT 键，保证原地不动，否则一不留神便冲出门，陷入敌人的包围圈中。以笔者经验此战术在第一至八层迷宫都较为管用。



(2)第五层至第八层迷宫能关简法

当血战到第五层时，场景改变，新的怪物出现了。比较讨厌的是那些会飞的大猴子，往往一间房间里有十几只，建议装备一剑一盾，用盾来有效地挡住飞猴和箭雨的侵袭。

随着深入地层，敌人越来越难以对付，有时你会看到一群敌人簇拥着一只颜色不同于其他怪物的怪物(说了半天还是怪物!)。干掉这只怪物后一定会大有收获，一般可获得不错的装备。这时你要竖起耳朵，当听到“叮当”一声后，赶快用鼠标在地上找吧，它或许是一付上好的护肩，也可能是一枚魔法戒子。

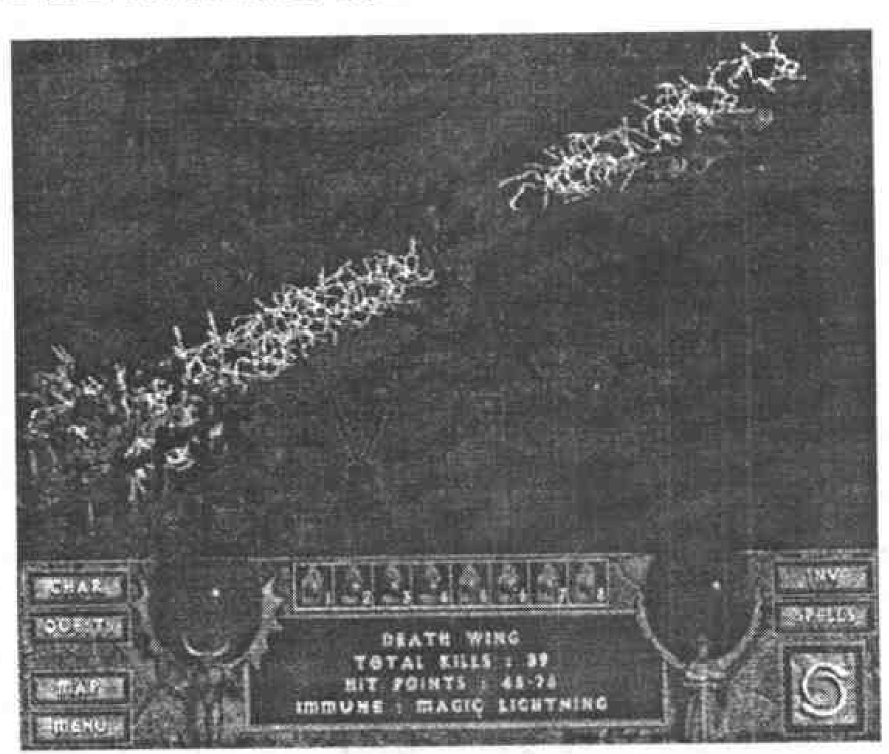
对付会射箭的敌人没有更好的法子，冒着枪林弹雨冲入敌阵吧！好在敌人射的是箭，中几箭也死不了，要是敌人发射的是“爱国者”导弹，就……。射箭的敌人机动性都较好，在选定目标后要坚决追杀，切不可半途而废。在开箱寻宝时要千万小心，箱中常常暗藏机关，要是你不幸中了飞箭或飞行火球，可别怪在下没有提醒你。

(3)第九层至第十二层迷宫通关简法

从第九层开始，地形有了更大的变化，没有你能依据的险要之处，全部是开放式地形，这种地形下，堵门战术失效了，只能采用运动战术，应避免和敌人纠缠。这里会出现吐火球的恶狗，火球不仅能伤人，且落在地上变成绿水时你踩上去会损失生命值。

从第九层开始，你应注意“三防”——防魔、防火、防电。另外，这一层的地上有岩浆涌出，而岩浆后面有大批的敌人，作为战士你没有远距离攻击的能力，所以最好多在四处转转，找准入口再杀将进去，进行肉搏。

(4)第十三层至十六层迷宫通关简法



从第十三层开始出现了手举巨剑身穿重铠的武士。这种敌人的防御和进攻能力均很强。跟他们交手，建议装备成双手持斧或剑，这样你的攻击力会加强一些。由于失去了盾牌，你的防御力会差一些，所以不要与三个以上的敌人同时战斗，这时可采取“敌进我

退，敌驻我扰，敌疲我打，敌退我追"的十六字方针。对大群敌人，可先露一下脸，然后撒丫子跑，当追兵彼此之间拉开距离，便返身杀回马枪，干掉前面的一两个敌人。用此法可有效地对敌人各个击破。另外，应注意敌人的AI较高，追敌不要反被诱入敌人包围圈。还有一种会扑人的毒蝎子，它动作很快，对付它要采取先下手为强的战术。

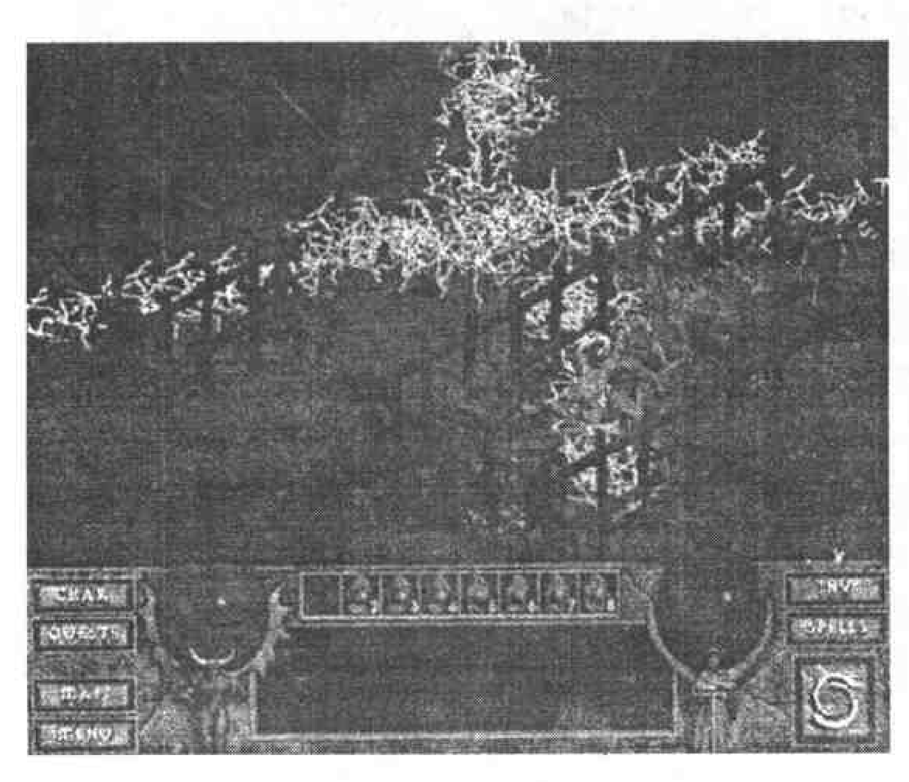
到第十四层、第十五层会出现魔法师，这类敌人能甩火球，同时还能瞬间移动。此时你就该使你的防魔、防火能力均达到最高，同时命中率也应提高，做到剑不落空，不然很容易受伤。与魔法师对抗的妙招是在他们出手的一瞬间迅速出招，做到招招见血。如果面对大批魔法师则切不可冒着满天火球随意而为，战士不能远程攻击，只能和敌人打持久战，干掉一两个魔法师后恢复一下生命值，直到全胜。

当来到地下最深处的Diablo层时，你必须同那个万恶的暗黑破坏神Diablo决一死战。战前先检查一下装备，依笔者经验宁愿防御度和命中率低一些，也要使防魔和防火能力都达到最大。此外在武器装备上也一定要采取剑盾合一的方式，在稳固防守的基础上展开攻击。在与Diablo作战时，可采用诱敌深入的方法。虽然Diablo身边有许多喽罗，不过不用怕，还是用老法子：可先露一下脸，然后脚底抹油撒丫子跑，Diablo会迅速追上来。将其诱到一个僻静处就可以和他单挑了。Diablo的绝技是双手大拍火球，一过身经百战的你自会用盾牌让其无从发挥威力。并且右手持剑对其一阵乱砍乱刺。哈！哈！要不了多一会儿，老家伙就呜呼啦！

怎么样？爆机的画面痛快吧？喂！什么，还不太过瘾？太夸张了吧？真拿你没办法。好啦，那么你再带你进入——

4.浪女情怀

如此漂亮的女孩竟然被称为浪女，这可是玩家们没有想到的。东西方文化真的差异如此之大？



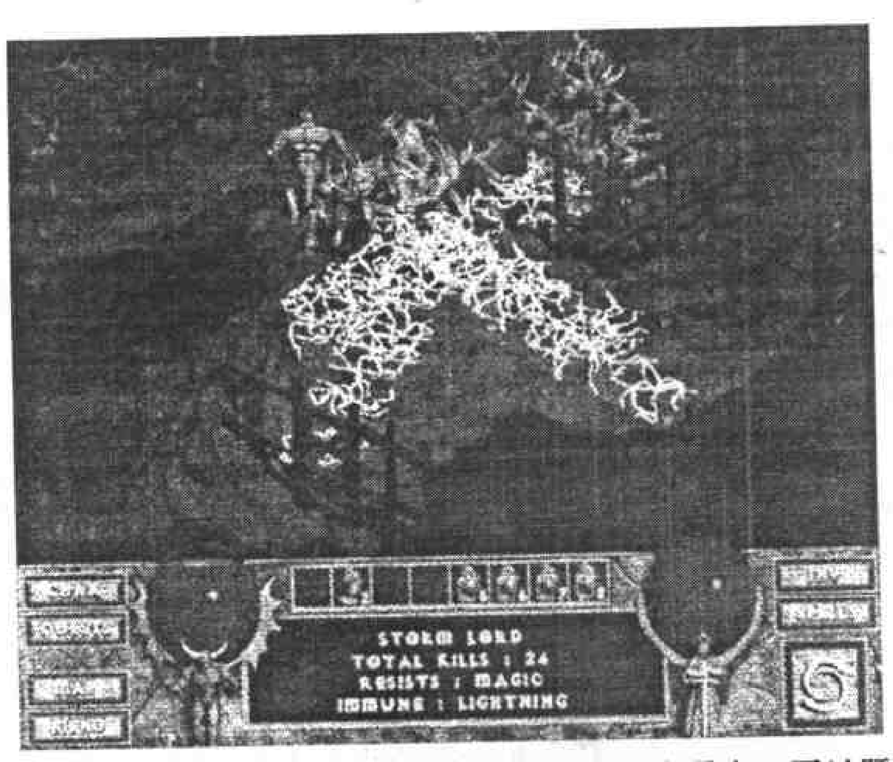
先听听故事吧。

"盲女"在大多数西方人眼中是一个散布在民间的非常神秘的组织，她们中的每一个成员都是箭法高明的射手，并具有据说是由东方传来的超能力——透视术（这种超能力在游戏中是指浪女所具备的一种被称为 TRAP DISARM 的基本法术。地下迷宫中有各种木箱和棺材，它们中有的内藏珍宝，有的却暗藏杀人武器的引信，所以很容易中埋伏。然而，浪女的透视术却能识破这一切。其使用方法是：首先使用此法术，然后把生成的特殊图标放到要检查的地方，如果此处确有陷阱的话，上面会显示红色的 TRAP 字样，点一下鼠标可将危险排除。但它无法发现木筒中的炸药。使用本法术是不消耗魔力值的。（这个基本法术很重要，可要学会哦！）表面上，她们是四海为家的浪人，其实她们的组织具有严密的纪律。

Khanduras 大陆发生的一切自然引起了她们的兴趣，于是她们不远万里从遥远的东方沙丘地带赶来这里，一方面想在大教堂地宫中和黑暗势力展开一场较量，检验一下自己的修行成果，另一方面也想揭开埋藏在古老废墟中的宝藏之谜。

浪女虽然没有战士一样高的强壮值和战斗力，但她们在弓箭运用上绝对是至尊无上（比得上周润发的枪术？）的，再加上她们具有天生的第六感（请不要想到第六感生死恋这部电影，它们之间一点关系也没有！），可使她们在即将到来的危险面前不惊不诧。

浪女与其他扮演人物相比有特高的敏捷度。但由于其使用的武器是弓箭，所以无法用盾加强防御（矛盾？）。弓箭的攻击力比不上刀和剑，但灵活的身手，较高的命中率对浪女来说就至关重要了。而敏捷度又决定以上两种特性值的关键，在升级时一定要注意保持这方面的优势，并优先将潜力值加于敏捷度之上。当命中率高达 90% 时才考虑其他的属性值。



防御力低是浪女的弱点，让她披上重铠即可弥补这个弱点。不过既然是重铠，重量

的确不轻，须有强壮的身体才能承受得起，所以升级的次重点应放在提升强壮度上。当玩家的防御级别达到100以上时，才可以比较放心地向纵深地带进击。

法力则可以在以上两项属性达到要求后再升级。到了游戏后期，敌人数量明显增多，地形也越来越开阔，显然对攻击力低，近战力差的浪女是不利的。因此掌握一些有较强杀伤力、较大杀伤范围的法术就是必需的了。注意，法力值须达到80以上才能学到一些威力强大的法术。

好了，学到了以上属性的修炼之术，下面真正的考验到了。

(1)冒险初期作战妙法

与战士一样，浪女开始冒险时的装备也很简陋。不过，与之相对应的是，敌人也较好对付。只是在敌人较多时应采取"迂回战术"，利用自己敏捷度高的特点，与敌人周旋，分散敌人，最终达到各个击破的目的。

第一层至第四层的迷宫已经较为复杂，但正因为如此，才好让你充分利用地形。比如，随处可见的栅栏，便可利用作为阻挡敌人的武器，只要你关好了栅栏门，敌人伤不到你一根毫毛，而你却可利用这天然屏障用弓箭由里向外将敌人一个个干掉。

(2)第五层至第八层迷宫作战妙法

到第五层迷宫时，场景有较大的变化，但冒险初期交给你的战术依然奏效。不过此时你得多对付几类敌人，其中尤其那种手持大棒的牛头怪物最难打发，它们不仅移动速度快，攻击力高，且常常拉帮结派与你作对，对于不擅近战的你简直就是"天敌"。建议你一定先呼出自动地图，摸清周围地形，当与牛头怪遭遇时，万不可硬着头皮与它们纠缠，应采取边打(射箭)边撤的战术，充分利用迂回地形，发挥自身敏捷度高的特长，始终不与敌人正面交锋。不过，要是只低头跑路，不抬头看道，一头钻进了死胡同，就……。

除牛头怪外，另外几种敌人就好对付多了，因为他们笨得只会在原地攻击，即使移动进攻，动作也尤如放慢镜头，这对于已有了作战经验的浪女来说，是构不成威胁的，只是不要阴沟里翻了大海船！

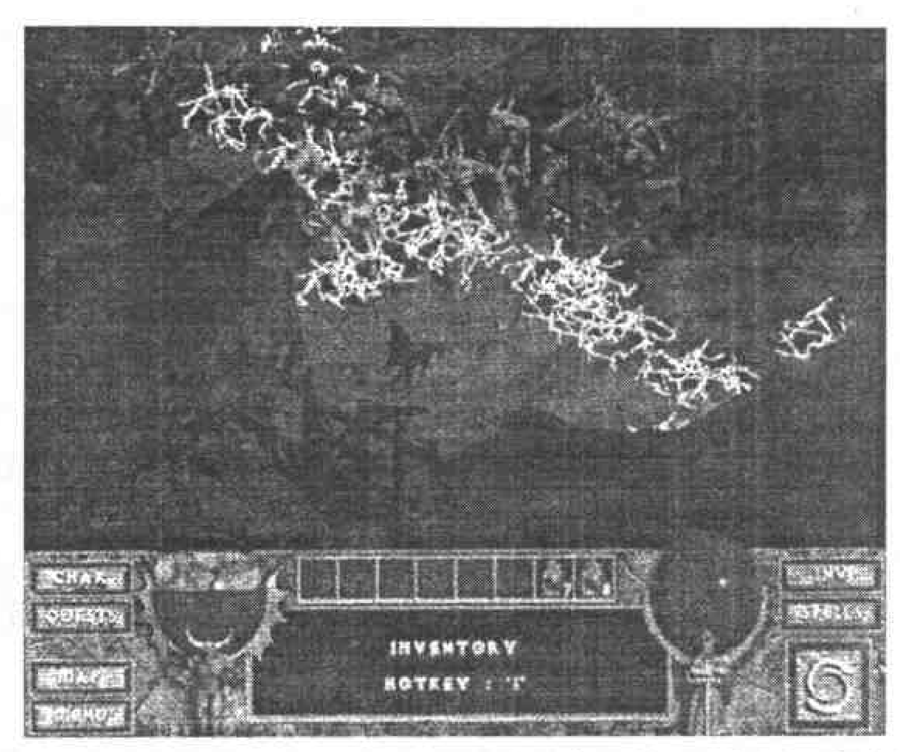
(3)第九层至第十二层作战妙法

到了第九层，这里的地形全部为开放型。地上的岩浆流是无法通过的(对于敌人同样有效)，它将地面切割成众多板块，你只能沿着其脉络行走。这对你也有好处，就是可以发挥你的特长，隔岸攻击。从第九层开始，会出现大量会魔法的怪物，对付它们依然得发挥你的敏捷力，多跑路(蹦蹦跳跳身体好?)，切不可站在原地当活靶子。如条件许可，可装备"三防"——防魔、防火、防电道具。

(4)第十三层至第十六层作战妙法

从本层开始，有大批的敌人现身，让你穷于应付。敌人中以巨剑武士最为讨厌，他们的攻击力实在太高了。不过它们也有弱点，那就是对法术没有免疫能力，所以你最好用各种强力魔法与其对抗。对付放火球的魔女则不应与其拼魔法，她们对魔法有较强的防御力，应充分利用其攻击间隔长的弱点，先引诱其放一次火球，闪过之后，马上集中向几个魔女放箭，如此这般，几个回会之后，即可将她们消灭。

到了第十四五层会遇到既会放火球又能瞬间移动的魔法师，他们最难对付，除非你已经学会了许多高级的法术，不然难以投机取巧地胜利。建议多装备生命药水，佩戴"三防"



高的防御道具，战斗中尽量发挥自己擅长远距离攻击的特长，分头打击敌人。胜利最终会属于勇敢的人。

第十六层，也即是地宫最深处 Diablo。浪女(也就是你)将会遇到最后一个魔头 Diablo。这个怪物不仅移动速度惊人且与你一样擅长远距离攻击，不过它发射的不是箭而是威力无穷的火球。对付它可不是一件简单的事。怎么样，害怕了吧？不过，你只要依笔者之战术，就能无坚不摧，战无不胜。

真的那么灵？

"当然，要不然还有什么'全攻略'，干脆写'怎样走向死亡之路'得啦！听好了：

首先得拷贝来前面交给你的法宝——迂回战术。因为你不擅近战，不跑路是不行的，况且你没有盾牌的保护，这不仅仅是降低防御力那么简单的事，同时有效防御的机会也大打折扣，换句话说就是敌人攻击时击中你的机会会大大增加，且对击中时对你的伤害也深得多。所以切不可与 Diablo 近身肉搏。如果在与 Diablo 周旋时不慎被抓住，也不要觉得万念俱灰，只要坚持按"移动"总能摆脱 Diablo。

好了，掌握了以上法宝，你就可以装备尽量多的增加防火系数和提高敏捷度的道具，只要始终与 Diablo 保持不定的距离，并不断进行防守反击(这也是中国足球队的战术！可惜这一次又与世界杯决战无缘!)，那么 Diablo 这个大魔头并不是不能消灭的。

怎么样？什么？浪女情怀威猛了一点？不温柔？但是你可以不选择她。好，就当我没有提过。各位观众，请看——

5.魔法师战记

魔法师的确是一个神奇的人物，当其修练到某种程度，掌握了绝大多数魔法，那么，基本上每种敌人都是可以打败的。一个高级别的魔法师，不论是攻击范围、攻击力，还是攻击效果都是三类冒险者中最强大的。但正因如此，培养一个高级魔法师比培养一个高级战士、高级浪人难度高得多。所以有人说，三类冒险人物中战士适合于初级玩家(也就是

你！不服?)，浪人适合于中级玩家，而魔法师最适合于高级玩家(就是我啦！哈！哈！)

游戏之初的魔法师除了拥有魔杖恢复魔力外只会一个火矢魔法，其攻击力太低啦。此时你可以用仅有的100金子去女巫那里买两瓶魔法药水备用。

同样，开始时敌人较弱，但要注意以下两点：

(1)绝不能与敌人进行肉搏，否则要吃大亏。魔法师的生命值很低，应多使用其职业武器——魔法来攻击敌人。

(2)尽量节省魔力。开始时魔法师的魔法攻击力命中率很低，而魔法的使用是要消耗魔力值的，所以使用时要注意节省弹药，保证命中率。

(3)慎重使用魔杖上固有的魔力。使用魔杖上固有的魔力，是不消耗魔力值，但要消耗魔杖上的魔力，当魔力用完后，就得去村子里女巫那里恢复魔力，恢复一次要花费200多金子，这对一个新魔法师来说是奢侈的。如果要打算长期使用魔杖，建议不要用得太随便。

好了，现在开始冒险吧！

魔法师对敌人一般都使用魔法攻击，为了保证命中率，最好在敌人近到身旁时再发动攻击，以保证“弹”无虚发。别忘了在干掉的敌人身上好好搜查一番，或许有黄金也说不一定。随着经验值的上升，魔法师会一次次升级，每升一级都应将5个潜力值毫不犹豫的加在法力值上面。这可是诀窍哦！在迷宫中，常常会找到一些魔法卷轴和魔法书，前者允许使用一些包括未学会的魔法，后者教给你一些新的魔法(后面对所有魔法有专门介绍，可别忘了看哦！)，也可使本身的魔法变得更精(消耗更少的魔力值，产生更高的攻击力)。在前几层迷宫中，魔法师可先后学会“神圣之箭(HOLY BOLT)”、“治疗(HEALING)”、“闪光弹(CHARGED BOLT)”、“地狱之火(INFERNO)”、“火墙(FIRE WALL)”等魔法，其用来对付第一、二、三层迷宫中的敌人已经足够啦。

注意，在第二层迷宫中有一个“屠夫”很难缠。先干掉迷宫中所有的敌人，然后来到屠夫的小院门前。“HA HA HA！FRESH MEAT！”(哈哈哈！新鲜的人肉！)随着这一声令人胆寒的怪叫，屠夫高举一把带血的屠刀扑了过来。快赶紧点燃火墙，堵住他的逃跑，这个愚昧的家伙竟然在火里也不放下屠刀，与魔法师进行近战，此时可用地狱之火发动攻击，在受伤之后，生命药水发挥了功效。干掉屠夫后，别忘了捡起那把带血的屠刀，或许能卖个好价钱呢！

对付骷髅国王应采取以逸待劳的战术。选择一个有利的地形，利用魔杖的魔力放出一个个闪光弹，密集的火力交织成秘不透风的火网。骷髅国王率领一群骷髅兵杀将出来。快用火墙拦住他们。骷髅国王终于沉没在熊熊的烈火中。

在迷宫第四层，可学会“劈空取物”、“闪电”和“时空之门”法术；在第五层可学会“石头咒语”；第六层可学会“召唤神龙”，再加上从女巫那里买到的魔法书，最终练成了25种魔法，成为一个真正无所不能的大魔法师。

到了第十三层迷宫。从本层开始，每当去村庄补给时，都别忘了去女巫那里寻找威力强大的魔杖。你或许可买到一根可以使用十次“基督启示”的魔杖。能得到这根魔杖实在是太幸运啦，因为它威力无穷，可以让成千上万的敌人在瞬间化为灰烬。有了它，就完全可以不把什么巨剑骑士放在眼里了。

到迷宫的最底层之前别忘了先把不用的物品卖掉，把得到的金钱全部换成力量、法力、敏捷和生命值。购买足够的生命的魔力药水，去迎接最后的挑战吧！

刚到这一层，前面便闪出一个黑影。“喂！吓死人要负责的！”对方不理，定睛一看，原来是一个巨剑骑士，他气势汹汹，二话不说，见人就砍。不用惊慌，魔法师等他近身之后，念动“石头咒”。哦嗬！一个高大威猛的巨骑士眨眼之间变成了石头骑士。魔法师挥动魔杖，几下便把石像打成齑粉。

前行几步，黑暗中又跳出三只长虫精。魔法师立即念动咒语，只见前方平地钻出一个石头人。石头人马上与长虫精战到了一起。为了不耽误太多的时间，魔法师再使出火球魔法，助石头人一臂之力。

这里果然凶险异常。当魔法师使用“瞬间移动”穿墙进入一间密室后，发现自己竟处身于一大群巨剑骑士包围之中。情急之下，不用多想，使出“基督启示”魔法吧！“砰”的一声巨响，红光闪过，所有的巨剑骑士都倒在了血泊之中。

刚刚摆平巨剑骑士，还来不及擦一把冷汗，但见前方火球乱飞，魔法师忙放出两个火精灵。两个“火人”一溜烟地窜了出去，“砰”、“砰”两声，正与两个魔女撞个满怀。两个魔女应声而倒。随后魔法师推出一排排热浪，随着一声声惨叫，后面的魔女全部消失了。

咦！这间屋子怎么没有门？不用着急，伸出魔法之手，劈空取物，嗖地一声便取出自己想要的东西。

突然，前面出现了一群敌魔法师，即使同行也容不得半点客气。魔法师立即召唤（用“召唤神龙”）出守护神——三头神龙。一阵密集的火球过后，一切又恢复了平静。就这样，魔法师消灭掉最底层所有的敌人。现在是和 Diablo 单挑的时候了。

打开魔法盾牌，补充好所有魔力，之后“嘎”地一声推开通向 Diablo 这个恶魔的大门。使用“瞬间移动”的法术移进 Diablo 的所在。再使一个“瞬间移动”穿出来，这样，Diablo 便会忍受不了挑战而追出来。移到一个墙角处等他。一看到 Diablo 便使出“火墙”法术。Diablo 似乎对火海一点也不惧怕，反而踏“浪”（火浪）而来。不得已，使出终级杀手锏——“基督启示”，只用过两次，Diablo 便受不了啦，全身冒血，倒地不起。哈哈，想不到混世魔王 Diablo 就这样归西了……

怎么样？爆机的画面够痛快吧？喂！什么，还是不过瘾？太不知足了吧？真拿你没办法。好啦，最后一招——

6. 多人对抗玩《暗黑破坏神》

（1）《暗黑破坏神》多人游戏特色

如果你没有在多人游戏模式下玩过《暗黑破坏神》，可以说你已失去了三分之二的乐趣。

《暗黑破坏神》的多人游戏是以人物为中心而不是以游戏为中心，当你构造好一个人物，每次从游戏中退出，他的全部参数及随身携带的物品都将存盘。以后这个人物可用于其他“新游戏”过程，还可以在全部 4 种多人游戏模式中使用。你可以指挥精心培养起来的战士在 BATTLE.NET 上与世界各地的玩家一决高下，或在 IPX 局域网上与公司同仁纵横驰骋。可以通过串口与家人共享游戏乐趣，也可以通过 Modem 与本地朋友并肩作战。

与单人游戏相比，在多人游戏模式下，只要你的等级达到 8、13、17，就可直接通过

Catatombs、Caves 和 Hells 这三个人口下到迷宫第五、九和十三层，而不论先前是否去过。这为练功升级提供了极大的便利。而且，在多人方式中游戏的难度会比单人方式提高数倍，所以造就一个顶级角色的周期会比单人方式大大缩短。

与许多多人游戏一样，本游戏中同样可以获得玩家相互配合。由于游戏角色可以选择三种不同的职业，职业特性各具所长，所以合作时可以取长补短，充分体现合作精神的意义。一般来说，组队时最好三种职业人物都有，至少也要有两种(经验告诉笔者最好的组合是战士加魔法师加浪人)。战士在近身作战时威力强大，但远距离战斗就吃亏了，而魔法师正好补这个缺，他的魔力远攻效果十分理想。在深层迷宫中一些敌人是对魔法有免疫力，此时便可用浪人的强弓来对付他们了。

依靠人物各职业的互补性来增加战斗力是一个方面，另一方面也应将自己的角色培养成全面型人才，但要注意不要对其期望值过高，因为一个战士魔法再高明，也高不过级别相同的魔法师。

在多人游戏中，战士们一般都不屑于采用单人游戏中那种"诱敌出洞，分而歼之"的战术，因为那样太费时间，而且在别的玩家眼里也显得太"逊"啦。所以正确的战术是战士直接冲进敌阵乱砍乱杀，而魔法师和浪人则躲在后面进行远距离攻击。不过，这种远距离要是靶子不准，战士很容易"挂"。

多人游戏与单人游戏相比，有如下特点：

首先，在单人游戏中，玩家常常把一些暂时用不上却又舍不得丢掉的物品放在城里的地上，以省出物品格。但在多人游戏中，每一次进入的都是新游戏，如果把物品放在地上然后离开游戏，那件东西就没啦。

其次，在单人游戏中若按下 ESC 键，即可调出主菜单，游戏会暂停，而在多人游戏中却不会。

最后，在多人游戏中，时空之门有另一个妙用：如果你和一个朋友已经在迷宫中冲杀了好几层，这时又有人加入游戏，你便可以就近做一个时空之门，省得他一层层来找你们，通过时空之门他便能直接到达你们那一层。

(2)进入互联网玩《暗黑破坏神》的多人游戏

局域网、Modem 和串口线多人游戏模式在其他游戏中已屡见不鲜，于是这里主要谈谈互联网多人游戏方式。通过 BATTLE.NET 你可以认识世界各地的朋友，并和他们并肩作战，真是其乐无穷。

BATTLE.NET 是 BLIZZARD 公司一个完全免费、不用登记的多人游戏系统，通过 INTERNET 使世界各地的玩家可以在一起玩游戏。

通过 Diablo 多人模式选单上的 BATTLE.NET 选项，可以轻松进人 BATTLE.NET。系统会自动挑选一个当前速度最快的频道让你进入。当进人 BATTLE.NET 之后，你会发现屏幕正中是一个 Chat(闲聊)窗口，左边有 4 个按钮，分别是 Channel(频道)、Create(创建)、Join(加入)、Quit(退出)。右边是一个长长的清单，表明你当前频道中共有多少人，以及他们的兵种、等级和姓名。在他们的兵种图标中可能有 1～3 个红点，这代表他们曾经在多少种难度游戏中杀死过 Diablo。他们姓名右面的彩条表示他们和你之间联系的速度，彩条越长，速度越慢，因此最好一些彩条较短的人先和你一起战斗。

BATTLE.NET 有许多频道,加入某些频道必须要有足够的级别,还有些频道只允许某种职业兵种的玩家进入。有些频道是专做交易的,有些频道纯粹是闲聊的,这一般从名字上可以看出来。不过,绝大多数频道是可以无条件加入的,你甚至可以创建一个自己的频道。

你可以先在 Chat 窗口中和别人聊聊天,问问有谁愿意和你一起玩《暗黑破坏神》,当找到伙伴时,通过 Whisper(耳语)方式告诉他你将要建立的游戏名称和密码。然后击 Create 按钮,选择难度,输人名字和密码,创建新游戏,接下来就是等伙伴加入了。当然,你也可以让对方来完成这一过程,你通过击 Join 按钮,然后输入对方告诉你的名字和密码,即可加入游戏。如果一时找不到合作伙伴也不要紧,你试着加入别人正在玩的游戏,在 Join 下常常有数千个本游戏在世界范围内同时进行,找一个他人没有设密码的游戏是不难的,如果你的等级达到了要求,对方的玩家数又不满 4 个,那么你便可以幸运地加入了。

在多人游戏中,你会发现屏幕最下方操作条上多了两个按钮。左边那个画着一张嘴的是交谈按钮(快捷键是回车键),右边那个画着两把剑的按钮决定游戏是合作还是对抗,注意,即使你选择的是和平的合作方式(两剑平行)而对方选择的是对抗方式(两剑交叉),也可以照样干掉你。

你游戏中,你所讲的话都会被他人"听"到,如果你讲的话不想让某个玩家听到,那么可以将其姓名后面的按钮击成 Mute。另外,从 F9 到 F12 这四个键已预留了 4 句常用语,分别是:

I need help,come here! (我需要帮助,到这儿来吧!)

Follow me! (请跟我来!)

Here something for you... (有些东西给你……)

Now you die! (你去死吧!)

(3)不得不防

在 BATTLE.NET 上,玩家并不都是"好人",所谓人上一百,形形色色,喜欢搞恶作剧的人很多。有两种人是你不得不防之徒。一种是 PK(Player Killer)——玩家杀手,另一种是 Stealer(小偷)。

系统规定,如果一个人被怪物杀死,那么他会失去大部分的金币和所有已经佩戴的装备,而如果在对抗模式中被别的玩家干掉则只会失去一半的金币,所以 PK 最常用的手法是在你身陷敌阵,大声求救时却不闻不问,让敌人将你杀死,所以在与他人玩多人游戏且选择合作方式时,如果情势危急,大声呼救时,对方却不予理睬,那么其十之八九是一个 PK,赶快退出游戏,另找伙伴吧!

当你的等级提高后,常常会在探险中找到一些非常不错但却用不着的装备,比如战士找到一根魔棒。你可以将其卖掉,但卖价会让你觉得不值为这么一丁点钱弯一下腰。最好的方法是将其与玩家交换有用的物品,常常会有很满意的收获。然而小偷这时便出现了。他们一般是拿了你放在地上的撒腿便跑。所以如果担心和你交易的玩家会拿了你放下的东西却不交出他的物品,可以按笔者的办法处理:两人分别站在河的两岸,分别放下自己的物品,等到确认无误后,再各自过河捡起。这种方法既安全又简便。

当然,防止 PK 和小偷侵害最有效的办法还是和自己信任的朋友玩,并在游戏进程中

设置密码，那么这两种人就欲进无门啦。

怎么样？还满意吧！你满意了，我却意犹未尽，还得给你露一手，请看——

7.不可完成的任务！嘿错了，应该是——可以完成的任务

游戏中的任务是随机产生的，在冒险过程中不一定遇到，下面即对这些任务做一个简单介绍：

(1)在教堂门口的地上有一个身受重伤的村民。他会告诉你地下迷宫中有个杀人如麻的屠夫，希望你能替他报仇。这个屠夫的位置在迷宫第二层一所四四方方的小屋里。依笔者经验可对其不理睬，先到第三层奋勇杀敌，待升级后返身回来干掉屠夫，这样把握就大得多。

(2)村庄中的村民告诉你水源受到了污染，希望你帮助他们解决。任务完成后即可到医生那里拿到一枚“三防”全加10%的戒子。

(3)在第三层，进入国王的坟墓后，会遇到 Leoric 国王的骷髅，它率领一批小喽罗对你围攻，可要小心喔！

(4)第四层会遇到一个哀求不要杀他的怪物，第二次与他对话时，他会送给一件很不错的装备。如果你贪心，不断地与他对话，到第四次时他会猝然出手，千万小心。干掉他后则又可获一件物品。

(5)第四层快下第五层时，会有一个小猴求你给它找一件东西，完成任务后它却如来大批小猴对你进行围攻。对这种恩将仇报的家伙，杀无赦！

(6)在第五层收集到三颗血石，放在香炉上后，你会发现一间密室。进去先干掉几个怪物，即可捡到一件名叫 Arkaine's Valor 的铠甲，防御力为25，而且永不磨损(瑞士雷达表?)，切不可错过机会。

(7)在第七层一处图书馆里，有许多卷轴，你可尽情地拣。

这时你将过早地面对魔法师，不过他势单力薄，不用怵他。对话后他会扔下一本魔法书。如果你去开旁边的书柜，会招来一场大战。

(8)当你来到第九层时，回到村中，铁匠会让你帮他找个铁砧子(Anvil)，在第十层找到后回身交给铁匠，他会以命中率25%的单手剑作为酬谢。

(9)同在第九层。在地上有一本名叫 Fungal Tome 的书(要仔细找)。来到村中，将书交给女巫，她又会让你去找蘑菇(Mushroom)。在地上找到蘑菇后交给女巫，她又会对你说她需要一个动物的大脑以便继续魔法的研究。你可随便干掉一个怪物，得到怪物的大脑，交给女巫后，她会再次给一个任务，帮她到医生那里拿瓶炼金药。完成任务后将药交给女巫，她却仿佛故意刁难，就时辰已过，炼金药已无用处。大怒之下便自己喝了药水。咦！也奇怪，各项参数都增辑3点，等于升级了两级半。看来女巫是故意把好处让给你的。

(10)下到第十四层，会遇到一个人，自称是死去的 Leoric 国王的骑士，他也会要求你帮他找一瓶炼金药。你欣然从命，终于在第十五层费尽九牛二虎之力找到它，可别贪心自己拿来喝了。去交给骑士，加报是“三防”全加50%的头盔。真是太棒了，这种头盔对以后大战 Diablo 大有好处。幸好当时没有贪心喝了这瓶药水。看来做人诚实是最基本的条件。

(11)到达第十五层，会拣到一根魔杖。返回村中，和长者对话，接受寻找王子的任务。

自此十五层会开一道红门。进门后可听到一阵令人心悸的狞笑。魔法师 Lazaus 说道:“你来晚了,王子已被杀死,没有人阻挡我。哈……哈……!”不要被他的鬼话蛊惑,要坚定信心。干掉魔法师后,再回到村中,长者会告诉你,王子没有死,只要消灭 Diablo 后,自然可以救出王子。

“《暗黑破坏神》全攻略到此……。”

“等等,最后一个问题,如何修炼魔法?”

“看你心诚的样子,就告诉你——”

8.魔法修炼秘法

其实,所有的魔法都是可以通过阅读魔法书学会的。下面先仔细介绍一下各种魔法的功效:

(1)火矢(Fire Bolt)

最初级的火系魔法,攻击力较低,命中率亦不高。

(2)闪光弹(Charged Bolt)

最初级的闪电系魔法,攻击力较低,命中率亦不高。

(3)神圣之箭(Holy Bolt)

只能攻击骷髅和僵尸。往往会收到奇效。形式类似于火矢,在同等级别下攻击力高于上两种魔法。

(4)治疗(Healing)

可用来恢复自己的体力。

(5)治疗他人(Healing Others)

只能用于多人游戏中,帮助同伴恢复体力。

(6)地狱之火(Inferno)

火系魔法。用来攻击近距离狭长范围内(如过道、屋门口)的目标。

(7)火墙(Fire Wall)

攻击力很高,打击范围也较大。多堵火墙可形成火海,既可消灭敌人也可保护自己。但若不慎踏入火墙,自己也会受伤。

(8)劈空取物(Telekinese)

用来取得可视范围内的任何位置上的物品。

(9)闪电(Linhtning)

是闪电系魔法中攻击力比较高的一种。速度快、易命中。

(10)时空之门(Town Protal)

无论在哪里都可以造一个门回到村庄进行补给。

(11)死亡之光(Flash)

攻击力较高但范围不大的闪电系魔法。

(12)石头咒语(Stone Cures)

能迅速将敌人变为石像。但若不及时将石像打碎,其很快便又会复原。

(13)瞬间逃逸(Phsaing)

建议将本魔法连续用上三次,因为逃逸的目的地是未知的,弄不好一下子从两个敌人

身旁逃到了十个敌人的包围圈中。

(14)魔法盾牌(Mana Shield)

适用于魔力高、生命值低的魔法师使用。当受到攻击时,只减魔力,不减生命。但魔力值=0时,魔法盾牌即自动消失。

(15)火精灵(Elemental)

一种具有灵性的魔法,专门攻击敏捷度高的敌人。如敌弓箭手、放火球的魔女。

(16)火球(Fire Ball)

攻击力较高的火系魔法。

(17)热浪(Flame Wave)

可以移动的火墙。

(18)发散闪电(Chain Lighting)

攻击力、范围都很强的闪电系魔法。

(19)守护神(Guardian)

一种具有灵性的魔法,最适合用来攻击成群出现、行踪不定的魔法师。

(20)环形闪电(Nova)

打击范围大,攻击力弱。

(21)傀儡假人(Golem)

可为你造一个替身,与你并肩作战。假人的攻击力强,但惧怕魔法攻击。

(22)瞬间移动(Telesport)

可以移动到屏幕上的任何一个指定的位置。

(23)骷髅精灵(Bone Spirt)

可以干掉敌人三分之一的生命值。但消耗魔力值高,还要消耗生命值。

(24)血之星(Bolld Spirt)

攻击力很高,但要消耗生命值。

(25)基督启示(Apocalypse)

这是所有魔法中最具威力的魔法。可消灭画面中所有敌人。在对付最后的恶魔 Diablo 中特别有效。

另外,魔法卷轴可以使主角直接使用以上魔法而无需学会它。除开各种魔法的卷轴外,还有几种特殊卷轴:

.鉴定纸卷(Scroll of Identify):可用来鉴别各种装备。

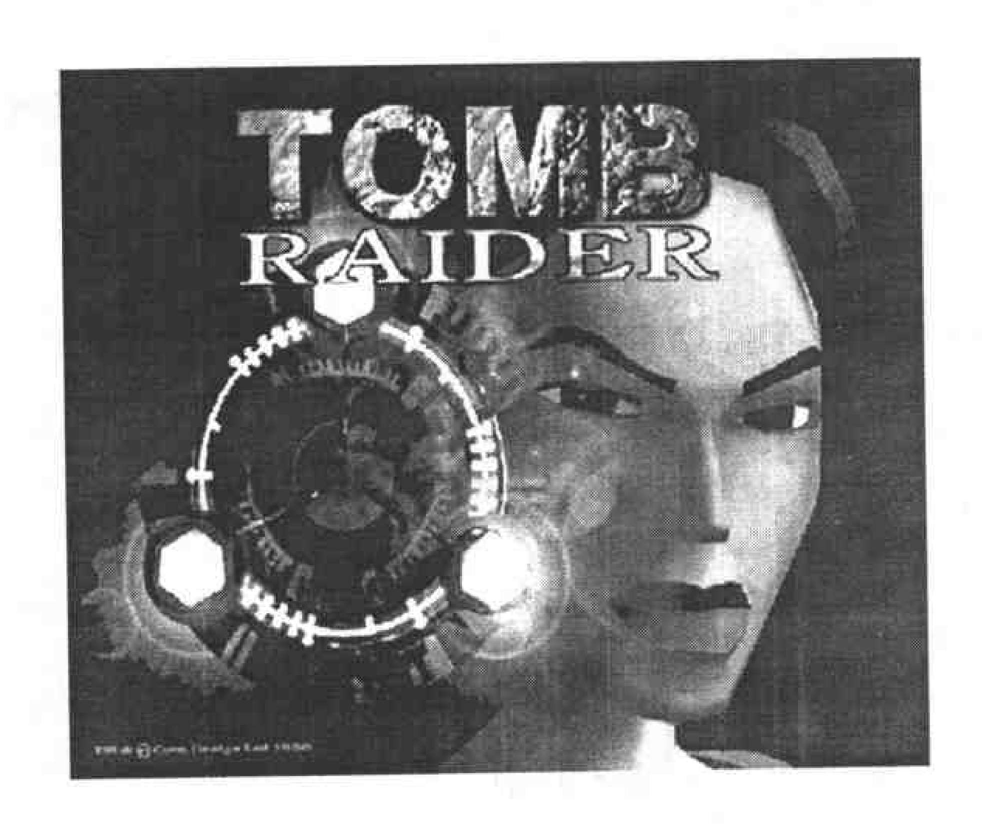
.透视纸卷:可以透过墙看到敌人。

.复活纸卷:可在多人游戏中使死去的同伴复活。

魔杖则可用来为自己恢复魔力,但会消耗魔杖自身的魔力。一般不提倡用这种方法为自己恢复魔力。

唉!真够累的,忙乎了这么老半天,终于可以说:"《暗黑破坏神》全攻略到此结束,谢谢观赏!"

十六、《古墓丽影》全攻略



《古墓丽影》(Tomb Raider)是一款最新出品的光盘游戏,属于动作冒险类。在 DOS 下即可使用,它的显示方式是全英文,这对部分玩家有一定难度,不过好在有本攻略,你可有福啦。

闲话少说,这就开始啦。

美国·新墨西哥州洛斯阿拉斯沙漠。

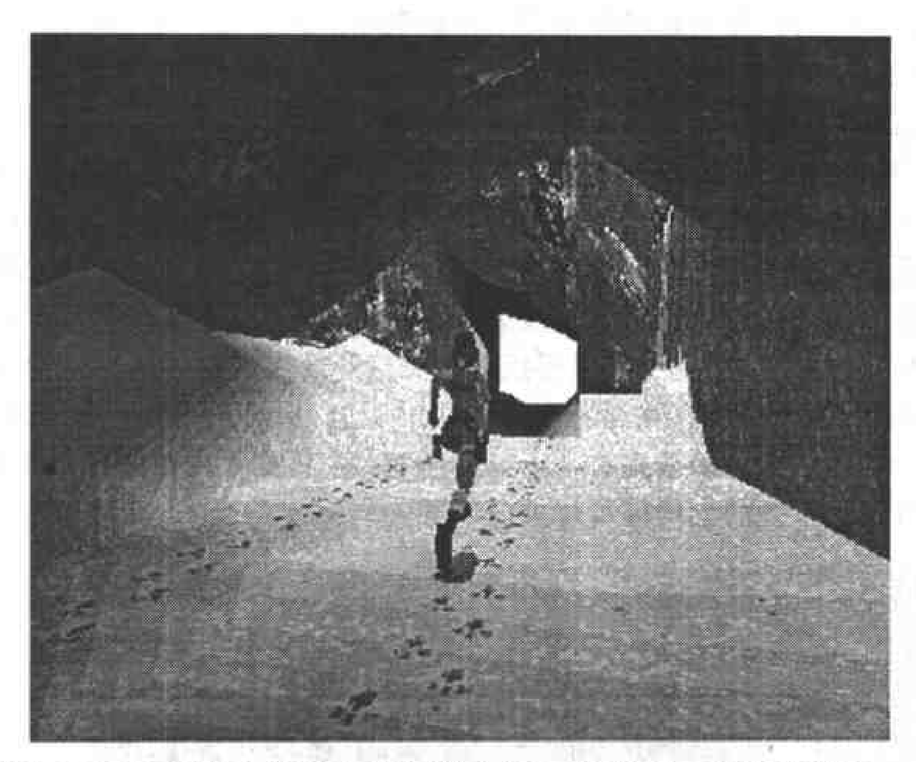
随着远处一枚氢弹的爆炸,冲击波将一块神秘的圆盘刮出地面,于是……。

Lara 是一个女探险家,印地安那琼斯的同行。她受人之托去寻找传说中的古代文物 Scion。从唯一的线索得知,该文物已分裂为三块,分别存放在几个古代文明的遗址里。从哪里开始呢? Lara 决定先从美洲的印加文明入手。但与此同时,一个可能毁灭整个人类的阴谋已经在黑暗中酝酿了……。

1. 第一章 Caves

顺着地上的脚印前行,墙上的毒镖想必你会应付得了。到达一个山洞,站在左前方的那个洞口前用后空翻跳上身后的斜坡,一个前跳就能扒住洞口的岩壁。进洞后得到一个药包,出洞向回走,爬上右边的通道,打死两只吸血蝙蝠后左拐朝前跑,跳起扒住岩石边缘,上去后再打死几只讨厌的吸血蝙蝠,可得到另一个药包。回到大路上,进入那个长满了杂草的山洞,跳进通道走到尽头,拉开关打开石门。

进入石门后误入那个竹栅栏门,要从角落里的洞口爬进去,进入一个有两座桥的大

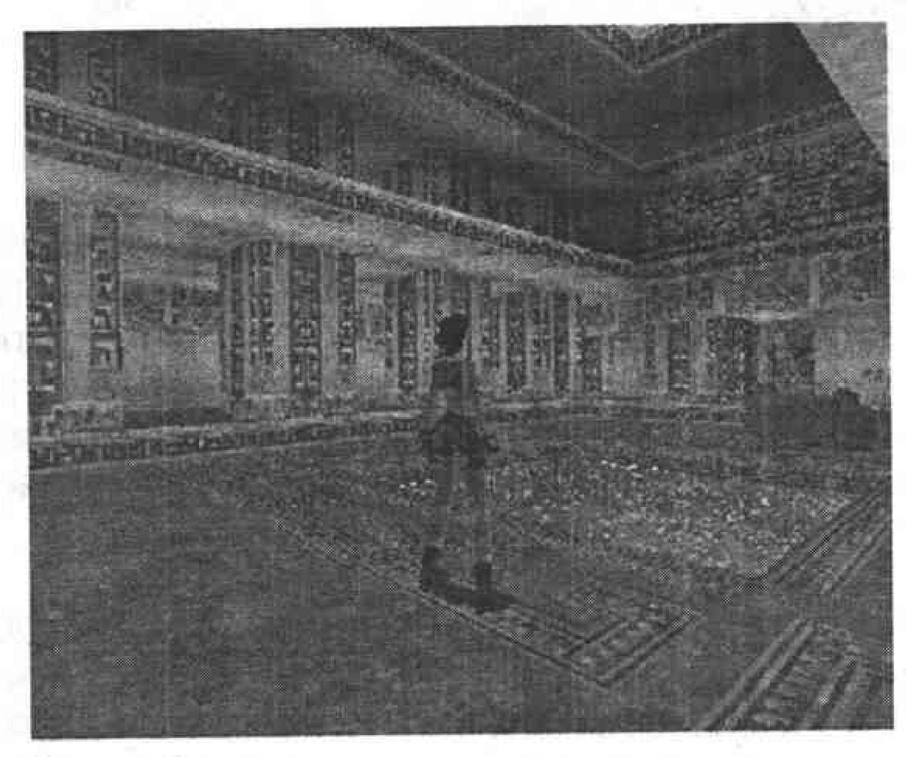


房间。干掉底下两只饿狼后，穿过大房间进入另一个地方。这里中间有一道深沟，如果有兴致的话，可以用双枪与沟里的一只棕熊逗乐子。打死几只蝙蝠，通过暗门返回到有桥的房间后可得到第三只药包。不过最终还是要跳过那道深沟。走下台阶进入前面的房间，立即拨枪干掉猛扑上来的恶狼。前面有一扇紧闭的石门，在石门左侧的草丛中隐藏着一个小门，门前有一段突出的岩石正好可以爬上去。哇！一个药箱正静悄悄地躺在那里，不拿白不拿哦！石门的开关是大门右边的石台上的那个把手。石门的开闭是有时间限制的，你应迅速爬上中间的台子，冲出石门即可过关。

2. 第二章 City of Vilcabama

进入本关的第一个房间后，首先与扑上来的 4 只恶狼相遇。干掉它们后，从任何一个出口出去，途中要常常往上看，解决掉遇到的恶狼和蝙蝠，最后到达一个中间有大水池的房间。房间的一侧有一排马棚，只要你靠近便有一只大狗熊扑过来。干掉它后可以在马棚顶上找到一个药包。来到大水池帝，跳进水中一直往前游，在到丁字口路向右拐，游到头后找到左上方柱子后面的开关，扳动它后可打开一道密门。检查一下氧气余量，如果有一半则可游到另一边，扳动墙上的木制开关，在头顶上会打开一道密门，赶快上去透一口气吧！爬上岸会得到一个药包和一些弹药。再顺着原路游回。在丁字口时应朝左拐。游到尽头上岸。进入一间有 4 个蛇形雕像的房间，雕像旁的密门已经被你打开了。在里面可以找到另一个药包和一些电磁枪枪子弹。在这个房间中找到一个类似斑马条纹的开关，打开它后，顺着台阶上到窗口，会发现对面房间的墙上有一个骷髅制成的壁龛，里面也有一个药包。为了得到它，你必须完成一次冲刺跳跃。你只有一次机会。若不成功会掉到一个牢笼般的房间里。不必心灰意冷，仔细搜索会发现屋中有一面墙上镶嵌着一块与众不同的石头，快把它拉出来吧，踩上去轻松一跳即可拿到壁龛里的药包。将石头还原到尽头，可进入石头后面的房间，打死几只蝙蝠，拿到一把银钥匙和一个金像，爬到上一层，再打死几只蝙蝠，顺路捡起一个小药包后从窗口跳下，你会发现又回到了原来的房间。

用钥匙打开锁着的门，穿过毒镖阵来到一个大洞中。前方是一座神殿，在神殿前的广场上你得先干掉5只扑上来的恶狼，再进入左边那道门。经过一连串的跳跃，来到顶层平台。在一面墙上找到一个开关，扳动它将神殿右侧的门打开。从窗口中小心爬下来，途中会找到一些药包和霰弹子弹。回到神殿前，进入右侧的门，同样经一连串的跳跃上到顶层，扳动开关又可打开神殿中间的大门。回到神殿前从中间那道门进入，小心门内晃来晃去的斧头，不要受伤。扳动栅栏门旁边的开关，自己却"扑通"一声掉入水里，原来栅栏的门没有被动作，脚下的陷阱门却被打开。没关系，顺势潜水游进里面的房间。向前游动到右边墙上的叉路中，到岸拾级而上，至顶层扳动开关打开通往出口的栅栏。掏出枪站到窗口，与下面那只饿熊打声招呼(真够响的!)。下到大厅里，从对面的楼梯爬上去拉下机关可关掉晃动的斧头，在右后方的墙角有个下行的阶梯，跳下去可找到冲锋枪子弹，而后回到大厅，用金像打开出口处的大门即可过关。

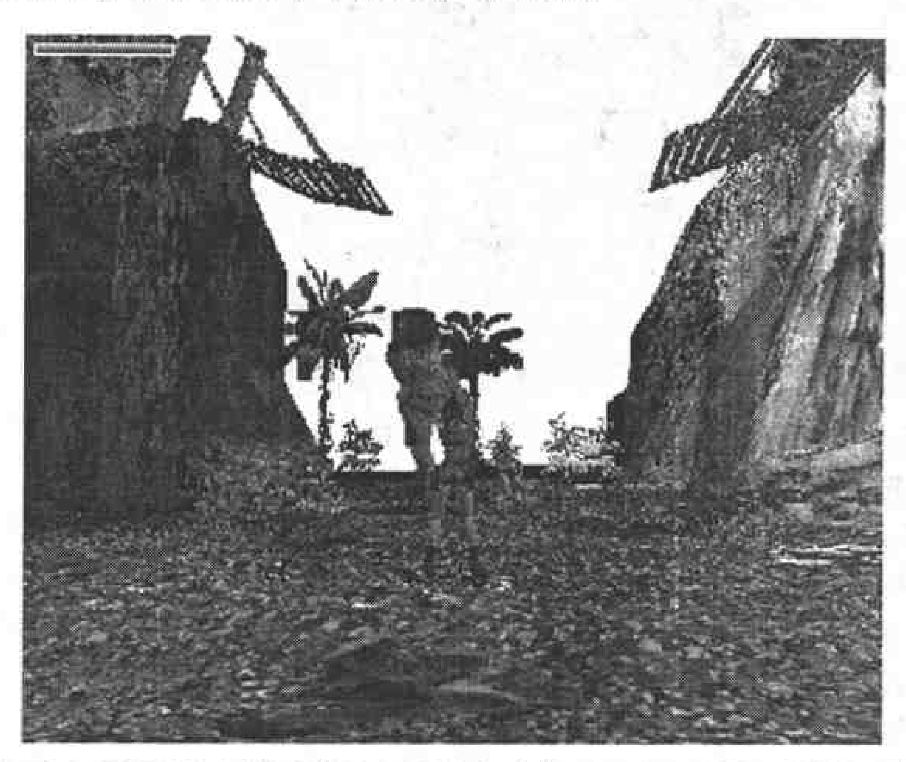


3. 第三章 Lost Valley

沿着通道前行，一条河流拦住了你的去路。右边有条小路，可先去探探。站在路边那块岩石上，先干掉山谷里的两只恶狼。下到谷底，爬上瀑布对面的山洞，杀死里面的灰狼，从一个有扇形痕迹的地方向上爬，会拾到一个药包。接着前行，发现了那个传说中迷失的山谷，下到谷中，没走几步便听见"咚咚"的脚步声。赶快朝回跑吧。刚爬上崖壁，一只红色的迅猛龙已冲到了你的脚下。用双枪将其摆平。再入山谷，用同样的方法解决掉另外那只迅猛龙。终于可以下到山谷底，地上有巨大的脚印，上面有被扯断的绳桥。突然，大地颤抖起来，不好，一只霸王龙从黑暗中冲了过来。好在右边一条瀑布旁有一个小洞，快钻进去。霸王龙过于庞大的身躯是钻不进这个小洞的。趁其在不断地拱山洞的机会，赶紧顺着山洞跑到山谷一侧的高台上，用双枪居高临上地将霸王龙解决掉。

在一处有两条瀑布的地方，爬进右侧瀑布的洞穴，可得到霰弹枪子弹。出来后爬上瀑布之间的岩石，攀住岩缝移动到瀑布中央，又能得到一些霰弹枪子弹和冲锋枪弹匣。

到达断桥下面，进入草丛后面的洞中，干掉里面的迅猛龙，一直前行到一条小瀑布前，爬上它右边的几层岩石，在最高处可找到一个齿轮。下来后跳进水中，游出水面，向山谷深处的神殿走去。干掉那里的两只迅猛龙后，在神殿里面的水池底部一个小洞中找到另一个齿轮。从神殿大门出来后(面对神殿)，在右边的山岩旁找到一块能爬上去的岩石，连续爬上4块岩石，最后跳到神殿顶上，得到药包及多种弹药。从右前方滑到地面，爬进神殿左边岩石上的洞穴中。一直来到断桥后边(此处最好先存盘)，屏住呼吸，冲刺一跳！扒住对面的断桥！到前面的洞穴中可找到第三个齿轮。

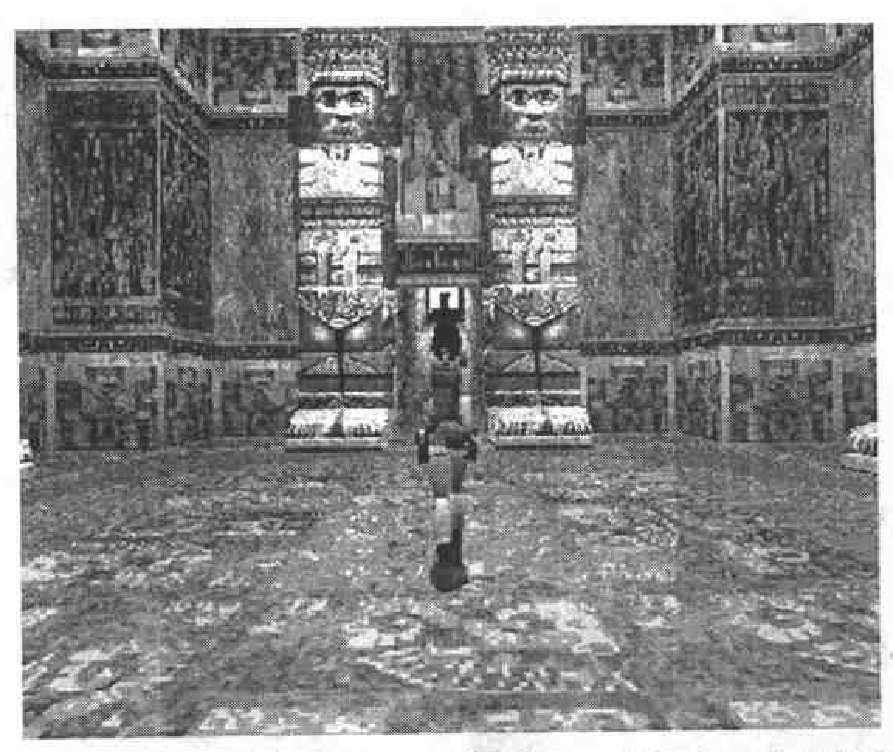


下到地面，回到开始时的河流边。现在向右行，经过一番跳跃攀越，最后到达一座木桥，过桥后会发现有一齿轮机关就在眼前。将先前找齐的三个齿轮取出装好，再扳动机关，关闭水闸。注意，不要再从桥上返回。扒住桥边缘的岩壁向左边挪动身子，跳到一块岩石上左行就可得到一个药包。然后游泳到水坝前，浮出水面后爬上岩石，会在一具骷髅旁边找到一支霰弹枪(Yahoo)。跳回水中，一直游到隧道里面，找到向上的出口后浮出水面。在这里可得到霰弹枪子弹和药包。走出门去跳到干涸的河床上，朝着原来瀑布的方向走，跳进湖中，进入原来被瀑布遮挡的通道，打开门后即可过关。

4. 第四章 Tomb of Qualopec

沿着通道终于进入了华丽的古墓。就在你顺着斜坡向上行时，一个大石球突然向你轰隆隆地滚来(抄袭《夺宝奇兵》?)。快逃命吧！跑出通道然后闪到一旁，大石球惊险地擦肩而过，可别忙着把冷汗抹得太干净，以后这种情况会多次出现。

扳动角落里的开关会打开一扇密门。立即回身拔出霰弹枪干掉两只冲出来的迅猛龙，再进入这扇密道，穿过右边的门，将灰色的石块向前推两次，再左转将另一石块推开，爬上石块，跑过摇摇欲坠的地板，开动对面的开关，往回跳过陷阱回到上一间屋中，进入画着圆圈的门。看到墙上有个开关，注意，下面有陷阱。但没别的路可走，明知山有虎偏向虎山行，这才是英雄本色。踩上陷阱当然会落下去啦。这里有三头恶狼，先将它们消灭



掉,再移开前面的石块打开通道走进去,下到坑中取一个药包。爬上来,到顶层扳动开关后顺原路回到先前的房间。进入门上画着图案的房间,先不扳墙上的开关。跳入左边的洞里,沿着通道走到底,这里通道两边都可跳下,选择插着一排利刃的那一边。踏上第二根石柱后往右钻进墙上小洞,扳动开关可移开石块。回到刚踩过的石柱下到地面,再扳动墙上刚才没有使用的开关。进入右边通道并跳到石柱上,最后跳至右前方的洞中,拉下开关后顺原路返回开始的房间,途中顺便干掉一只迅猛龙。

接下来进入新打开的通道,冲过毒箭阵,从最后一只毒箭的右边爬过去,到雕像后面,再迅速跑到房间左上角,得到霰弹枪子弹。紧贴着左墙下到陷阱里,会得到电磁枪子弹。

继续前行,到达神殿大厅,一具王者的尸骨坐在正中的宝座上,干掉他左边那具木乃伊,而后来到祭台前,你要找的古文物 Scion 的一块碎片就在上面放着。快拿起它赶快离开吧!

通过通道跳入大水池中,在水底右边有一个不太显眼的小洞口,游进去会得到药包和电磁枪子弹。返回大水池上岸,干掉赶来袭击你的敌人后即可欣赏过关动画啦!

5. 第五章 St. Francis' Folly

本关开头有两头雄狮在等待你的光临,立即"巧奔妙逃"吧! 爬上前面最近的石块,再拨出枪对付狂吼的狮子。推动右前言方石块可打开左前方的大门,握紧枪勇敢地进去吧!里面有两只黑猩猩想必你可以对付得了。扳动开关后跳上左边的台阶,放倒另一只猩猩打开另一只开关。

从这个房间出来,会发现有一个家伙躲在暗处向你射击,卑鄙无耻的家伙! 冲上去几梭子打得他落荒而逃。推动石块打开一扇大门,然后爬上石头跳上一边的小石,左前方墙上有一个小洞,当然要想法子进入了(冲刺——跳)。进入后会看见果然有宝物在上面,可怎么上去呢? 笔者的方法是:尽量靠门口站,脚尖紧顶着斜坡,先来个前跳,再接一个后空翻跳上背后的斜坡,紧跟着再来一招漂亮的侧翻就可以抓住上面的岩壁(这一系列动作的



要诀是不松开跳跃键，并在侧翻时按下动作键，要一气呵成）。爬上来后故技重施就可以到达左上方，拿到药包和霰弹枪子弹。回到开始的小石柱上，再跳到另一根柱子上，捡起上面的药包后，跳至墙壁突出的边沿上，一路跳下去，进入打开的大门。进入后跳到一道长长的斜坡上，再滑下去，大约在距离末端有一大步之时跳起，下落到另一个斜坡上（注意掌握节奏，否则会掉入水里，鳄鱼来啦！所以此处最好先存盘）。接着一跳，抓住对面的岩壁，上去后可得到药包和霰弹枪子弹。不管旁边的开关，将水里的鳄鱼干掉后潜水从另一出口上岸，又会得到霰弹枪子弹。返回原先的房间，拉下开关将水放掉，，跳进通道里，顺着通道来到一间宽阔而又复杂的大厅。

这间大厅上下共有4层，每层各有一个门和一个机关。先跳上中间的平台干掉讨厌的蝙蝠，再下到地面，扳动开关打开雷神之门（Thor）。向右跳，踩到灰色的砖，打开一个定时关闭的暗门。快速冲进去，拿到药包和电磁枪子弹。回到大厅扳动开关可打开大力神之门（Atlas）。跳上平台扒住平台边缘爬上去，跳到另一个平台上。开枪干掉蝙蝠，可得到电磁枪子弹。接着再跳到第三个平台，在拐角处扳动开关打开海神之门（Neptune）。先进入雷神之门，进去后注意躲开电浆枪发出的闪电。进入下一间房间后你必须站在地下的标志上，注意头顶的动静——那可是雷神之锤。算好时间往后跳，千万别让巨锤砸到。移开巨锤震落的石头并利用它们爬到顶层，拿到药包后跳到左边的平台上，在里面的小屋里可找到雷神之钥。

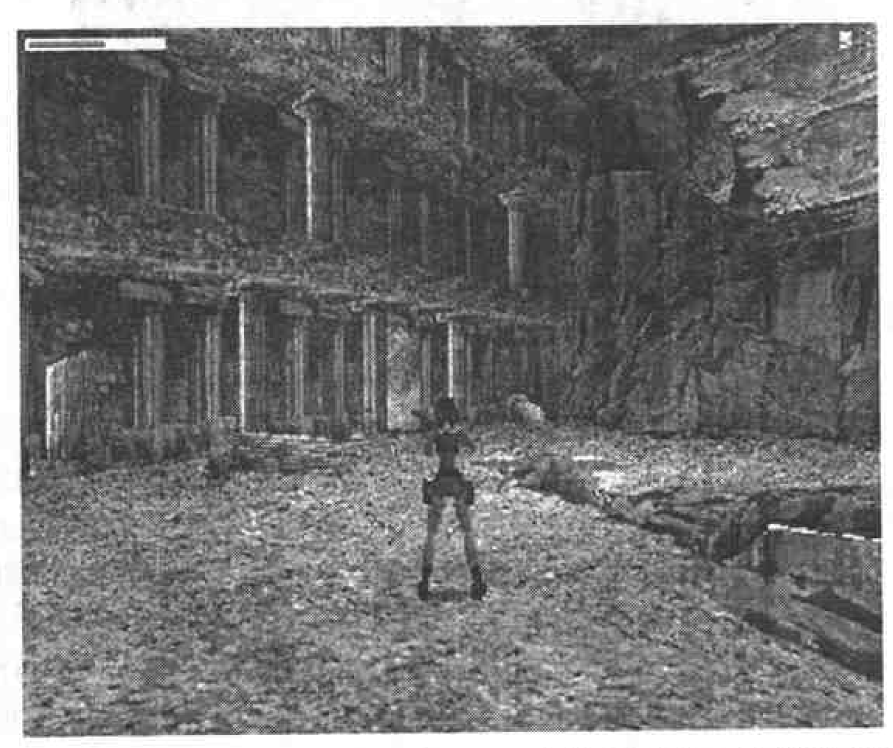
离开雷神之门后向左跳到一个看起来就与众不同的平台上。有人偷袭！不管他。跳到右边的小平台上干掉两只蝙蝠，转身跳到中间的平台上，上去扳动开关打开战神之门（Damocles）。可别进去，你得先进大力神之门。

干掉门口的猩猩，往里走发现有一扇铁门被关上了。只得顺斜坡上行，不料一个大石球滚了下来（砸着你与本人无关，因为前面已经提醒过你啦！）。赶快回跑吧！跳进一个坑里，大石球有惊无险地从头掠过。捡起地上的药包爬出坑，上行到一半时向左跳到旁边的

平台上，找到大力神之钥。

离开大力神之门后，跳到最顶层的平台，进入海神之门。这里有一潭深深的池水，想必你已经猜到，必须跳入池中。沿着主通道迅速游向深处，你须注意适时向左游进一通道。在其尽头扳动墙上的开关后返回主通道，继续前行可找到海神之钥。

离开海神之门，跳到中间的平台上，一层一层的爬下去即到达战神之门。不必理会头顶摇摇欲坠的利剑，进入内室拿到战神之钥，返回时天花板上的剑会不时掉下来，只要注意剑落下的影子，不要走得太快，就可以不被利剑所伤。



离开战神之门后，跳到下面的小平台上，两头狮子和那个偷袭你的家伙已“恭候”多时了。不过，你的枪也不是吃素的！四周恢复平静后，你将收集到的四把钥匙拿到最底层的大门口，开门后即可进入下一关。

6. 第六章 Colosseum

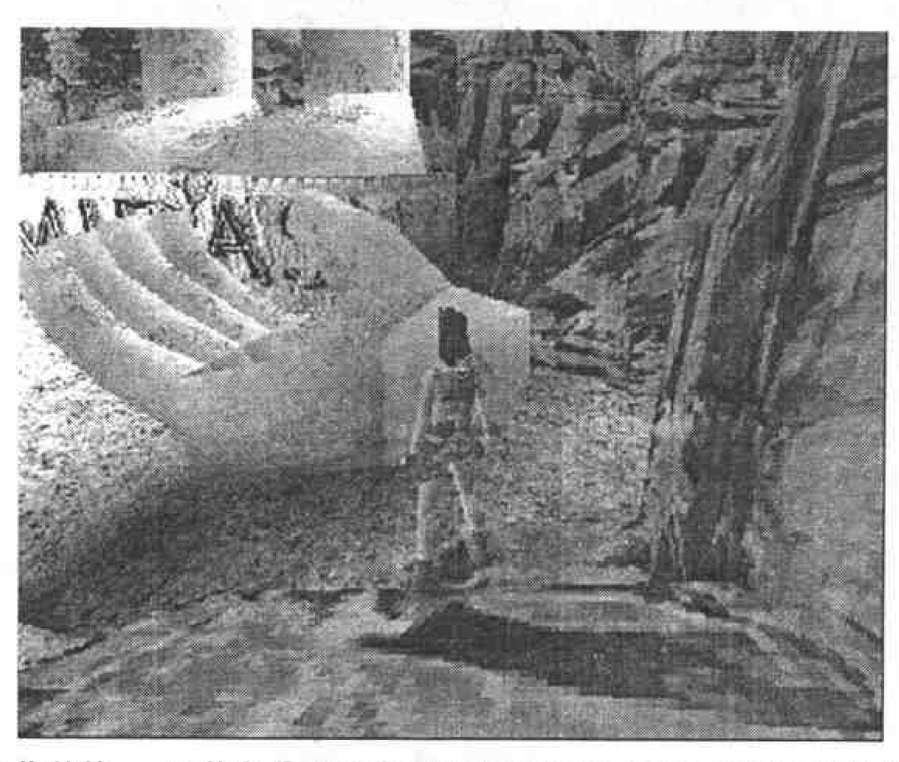
进入本关的第一个任务是干掉水中的鳄鱼，游到对岸后赶快准备好你的武器，因为你马上就要对付两头守卫在这儿的狮子。解决掉后进入神殿大厅，慢慢走向左边的楼梯，会有只狮子突然跑出来。干掉它后，你会发现阶梯上方的铁栅栏门是关着的，只好退出大厅。出来后向右拐走到尽头，爬上神殿对面的岩石，跳到神殿上，顺着这层平台一直走到最左边的，对面的岩壁上有个岩洞。跳到洞口的石头上，顺着岩石滑下去，朝水池左上方看，那里有一条通道，跳进去后可找到一些霰弹枪子弹。原路返回，进入刚才没有进入的岩洞。干掉洞中的鳄鱼后可得到药包。爬出来可看到右边岩壁上有一条细缝，扒住裂缝平移到足够宽的地方，钻进去可得到霰弹枪子弹。离开后继续前行，从一个洞中进入神殿。拉动开关打开一道铁门后进入一座巨大的古竞技场。

进入后那个讨厌的偷袭者又阴魂不散地上来纠缠，打跑他后(为什么他总打不死?)，走到观众席，用枪干掉场内的狮子、美洲豹和猩猩，然后下到场中，进入左边墙角的门中，走下斜坡，用霰弹枪打死里面的两只雄狮，扳动两个开关可分别打开主席台右边的门及其

内一个通往场内一个大坑的门。进入大坑，远远听到上面有野兽的吼叫声。趁它们离得远赶快爬出来向主席台右前方的角落狂奔吧！如果途中遇到野兽挡道，则“而今迈步从头越”。到达后爬上一块岩石，用枪将扑过来的猛兽摆平，从主席台右边的门顺着斜坡滑到下面的房间中。到了里面踩灰色的地板，就可打开两道栅栏的门。注意，这里所有的门开闭都有时间限制的，所以你必须快速地完成以下动作：

跑进左边的门扳动开关打开右边门内的另一栅栏门，做从左边门滚出进右边门，扳动最里面的开关，打开外屋墙上一道白色的石门，捡起一个药包后出来，进入白色的石门，小心翼翼地走过长钉阵进入左边通道，沿通道一直上行，爬过几层平台(注意，有一层平台在黑暗处，需按住动作键仔细寻找)，在岩石的最高处可找到一些霰弹枪子弹。接下来跳到主席台上，进入贵宾席。干掉休息室里的两只猩猩(请记住这个地方！)。进入下一个房间，搬开石头，进入它后面的通道。里面有一个药包和开关，怎样做不用再教你了吧！

来到主席台对面的观众席上，面向观众席，进入左上角的门，干掉两只蝙蝠后朝有亮光的地方冲去。这时，栅栏门在你身后关上了，一个大石球滚动而下，所谓行有路退无门，好在天无绝人之路，突然发现地上有一个坑洞！大石球过后爬出来顺着通道前行左转，那里有一个开关，用它可打开观众席右边角落那扇门。滑上去回到起点。

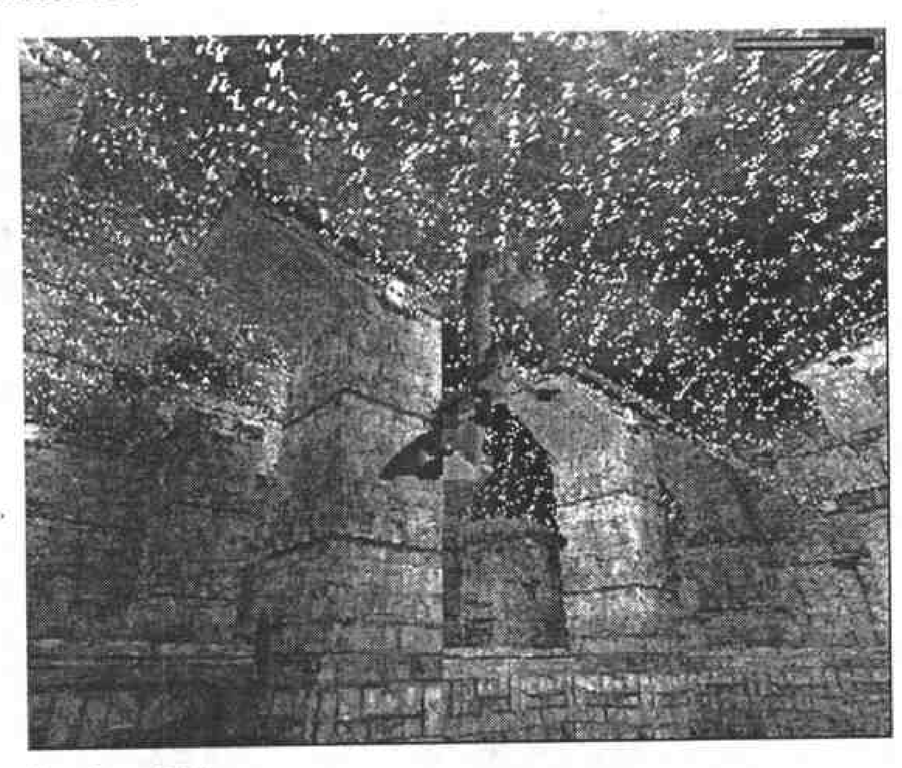


准备好你的枪，一只美洲豹和那个不死心的偷袭者又会来找你的麻烦。打退他们后进入观众席刚才被打开的那扇门。当你走到一根柱子旁时会听到一声开门的声音，在你头上很高的地方有一道定时开关的暗门，快想法子冲进去吧！(算了，还是把这个法子教给你，否则你永远会认为门开的时间不够长。高手可不看以下的招式。方法是：面对那根开门柱右侧的地板机关，背靠进门的那面墙站好，然后前跑，在经过开门柱时会打开了上面的门，在适当的地方跳起，应刚好落在前面石台的右角，然后顺势右空翻，再后空翻，再左空翻，再往前一跳，便可直奔进暗门了。注意，这一过程一定要连贯。否则永远也进不了暗门！)进门后可得到两个药包、一个冲锋枪弹匣和一把你期盼已久的电磁枪，这可比你

原来手持的双枪威力大上一倍。

出暗门后左跳，扳动开关打开观众席另一角的门，下到地面后回到观众席，进入打开的那道门，里面有一个可打开主席台休息室里面的门。另外，还有一个水池，里面有休息室内铁门的钥匙，可别忘记潜水下去拿哦！

去主席台休息内，里面有个家伙会对你进行突然袭击。进里面的门得到药包，然后用刚才取得的钥匙打开铁门，里面是一泓池水，一直向前游，迅速找到上端的出口，上岸后干掉跟班狗似的鳄鱼，扳动身后的机关，然后返回原来的通道一直朝前游，不要往两边看(杜丘?)，终于又过关啦！



7. 第七关 Palace Midas

从水池里水淋淋地爬上来，看见前面有两根柱子，沿着柱子间的通道走过去，干掉大厅中的两只猩猩。进去前方左边的门，消灭3只猩猩拿到药包后，准备好你手中最“酷”的家伙，前面有5只猩猩在等着你！扳动神殿中的开关可打开一道先前没有发现的暗门。

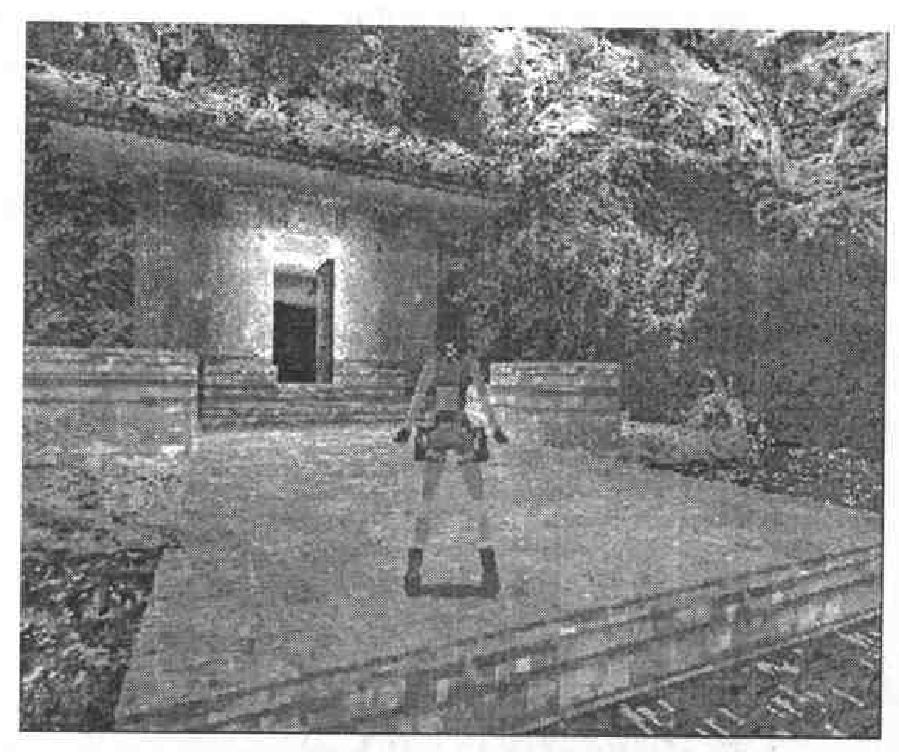
沿通道返回，干掉另外两只猩猩。回到水池旁进入左边的通道，对藏在出口处的鳄鱼可得当心。沿通道前行可看见两条路可供选择，先走下面的隧道。出隧道向左到墙边的小沟旁，干掉躲在墙角的猩猩得到电磁枪子弹。走到右边干掉两只狮子和3只蝙蝠，到里面找到药包，原路返回到交叉口，再走上面那条道，会到达一座教练场。

干掉3只猩猩，朝右前方走，爬上橙色的柱子，做几次跳跃，来到左边的平台上，再朝右跳，上到另一个平台上，即可得到电磁枪子弹和药包。回到原来的柱子上，连续跳上几次便可到达有5个开关的主席台上。这5个开关的不同组合可分别打开场内四周的4扇门。具体组合可从各扇门所刻的符号中得到暗示。

下面给出组合的方法和效果：

①下上上上上

将5个开关扳成这种方式可打开最右边的门。进门后你面前有5座火炬。打死下面



的水耗子后朝前跑，踩中机关会将火炬熄灭，你须在最短的时间内在这些火炬上连续跳跃，到达对岸，到对岸后拿到一根铅棒后跳入水中游回。

②上上下下上

打开右边另一扇门。进门穿过通道，沿右边阶梯下行，将墙上的石块拉出来即可启动开关。返回后到对面另一组台阶，上行人门，房间中有一根巨大的石柱，其上部断裂处正好站得下一个人。将其作为跳板跳到左边的小窗口中，沿通道到达出口，站在悬崖边消灭所有看见的动物。前行至水池，干掉两只鳄鱼，下水游到另一头，爬上左边的岩石走到底即可得到药包和电磁枪子弹。返回悬崖，小心翼翼地滑下去可得到药包、霰弹枪子弹和冲锋枪子弹。跳出坑洞，干掉狂吼的猩猩后前行可找到另一个药包。回身到平台边缘，跳到斜对面的平面上，端起霰弹枪慢慢走，击毙途中的猩猩，跳到对岸，取得药包后左移，向下跳。落地后从右边的秘道前行又得到一个药包。再前行，从斜坡上滑落，可回到开始的那个房间的二楼上。对面的一只美洲豹作势向你扑来，干掉它后跑进另一头的门中，先别急着下跳，右转跳到前面的地板上，人洞收拾掉水里的鳄鱼，潜入水中。游一阵子爬上岸(一块不太显眼的岩石)，打死两只蝙蝠后跳到前面的屋檐下即可得到第二根铅棒，最后放倒地上的两只狮子返回校练场。

③上上下上下

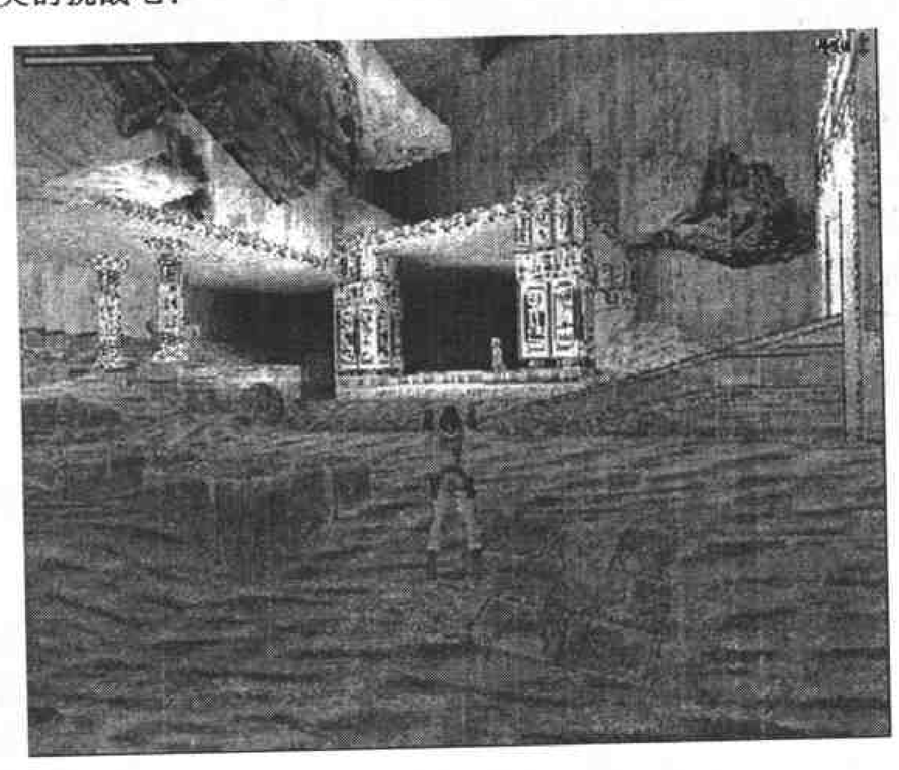
可打开左边一扇门，进入后要小心长钉阵。走下斜坡，把一个石块下拉两次，扳动它后面的机关可升起房间中的石柱。走上斜坡，借助石柱跳到左前方的窗口，立即用霰弹枪干掉眼前的大猩猩，在里面拿到铅棒后返回。

④下上上上下

可打开最左边的门。然后回到开始时的那个水池处，走下阶梯进人废弃的花园。干掉里面的两只猩猩，爬上右边的屋顶拿到药包，再进入洞内便来到了有财富之神雕像的房间(里面有 MIDAS 几个大字)，站在财神的一只断手处(切不可跳上去，否则……)就可将 3

根铅棒变为3根金棒(咦？有点像金箍棒?)。回到花园，到门口右边的角落，扳动树后面的开关可打开栅栏门，进入秘道，穿过唬人的铡刀，便可得到霰弹枪子弹、电磁枪子弹和药包。

离开花园再次到达教练场，进入最左边的门，一直前行，干掉狮子后上平台，得到霰弹枪子弹。而后沿台阶向右进门，将3根金棒嵌入槽中即可打开铁门，进门后滑下斜坡，准备迎接下一关的挑战吧！



8. 第八章 Cistern

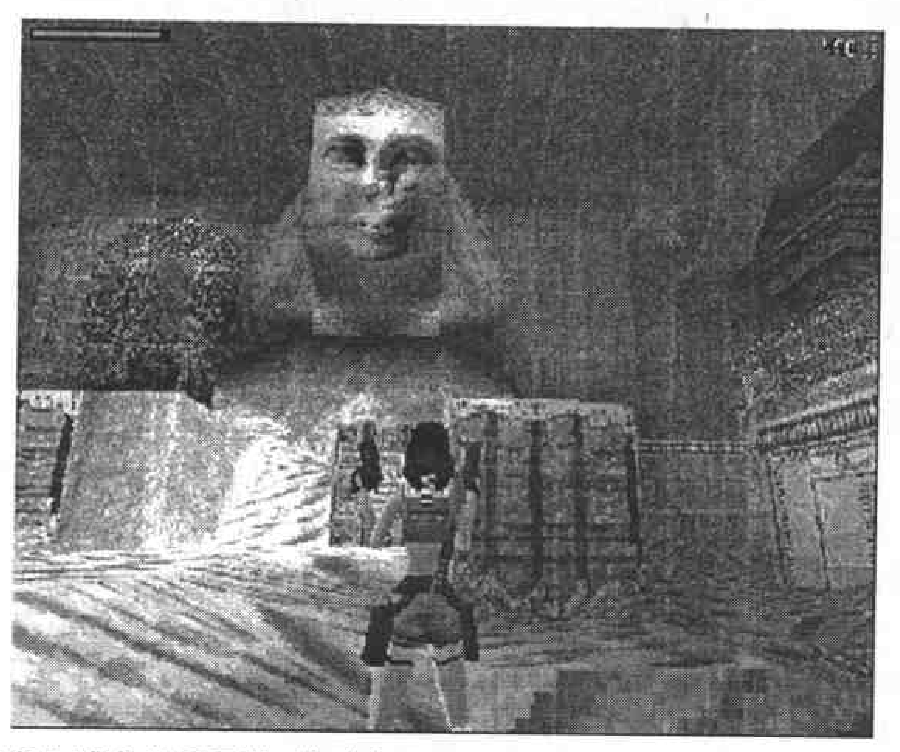
站在一间小屋中，拨枪而行进入前面的洞口，里面有几只令人恶心的老鼠在等着你。消灭掉这些讨厌的家伙后将面前的石块推到开关下面，爬上去拉下开关。从白色大门中拿到药包后跳入刚打开的地洞，过一座桥，眼前展现的就是本关的主广场啦。

干掉几只恶心的家伙后，跳到右边的平台上，顺着平台走过去，又会有老鼠跑来纠缠，你不会不知道怎么办吧！攀住石缝，向左移动到尽头，跳上平台即可得到霰弹枪子弹。扒住另一边的石缝左移，爬到上面的平台后朝后跑，可捡到一把生锈的钥匙。跑回爬上来的地方，跳到对面的平台上，左转爬上一边的石柱，再转身跳进对面的门里，进入管道室。赶走阴魂不散的家伙之后，爬上门口右边高处的平台，可得到霰弹枪子弹。顺着斜坡滑下，中途跳到另一个平台上，那里有更多的霰弹枪子弹等着你，喔，还有药包可别忘了拿。背靠门口平台的那面墙朝前跑，跳过两个平台后你可找到药包和霰弹枪子弹，接着下来，滑下斜坡，跳进水中，游进通道后赶快上岸，干掉该死的水老鼠，上行，跳上一个平台后左跳，可找到第二把生锈的钥匙。

为了便于以上的行动，你可使用房间里的开关将主广场充满水，这样方便游泳前行。不过将来你要在必要的时候用这个开关将水放掉。

继续前行到出口处，喂，可别冒失地跳下去。要扒住出口的边缘向左移，跳到一个有两只老鼠的平台之上。干掉它们后沿斜坡滑到雕像处，打死两只蝙蝠和两只鳄鱼，走上斜

坡另一边的台阶，面对水站好，向右跳上桥，跑到另一边爬上去，接着跳上更高处那个平台上，继续上跳，终于到达最高处平台。前面下层的洞中有些物品是非拿不可的。在距平台边缘一步之处的地方面向墙壁站好，来个侧空翻正好落入那个洞中。果然有电磁枪的子弹等着你拿。回到刚才的平台，奋力一跃扒住前面岩壁的石缝，向右挪至平台，从右边的洞中跳下去。向下跑过斜坡，干掉下面的两条鳄鱼，进入任一通道引出第三条鳄鱼，消灭掉它和几只老鼠后可得到药包。



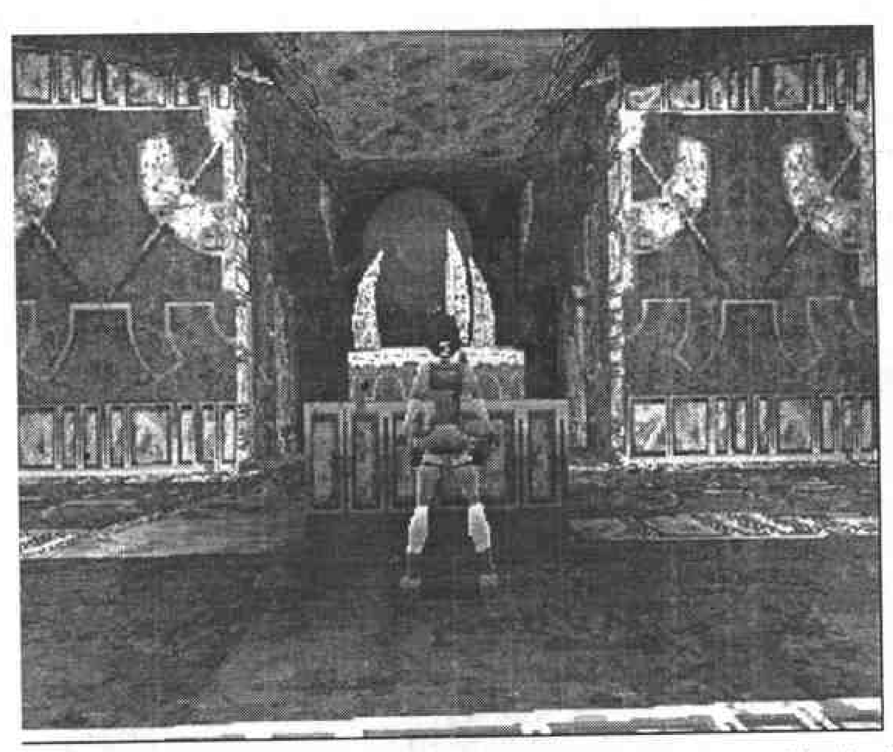
往回走爬上墙角的矮石桩，跳到右边的平台，再跳一次到墙角，右转跳到对面的平台上，在一步跳到前下方的平台上，攀住墙上的缝隙往左平移到可爬上去的地方，上去后拉动开关打开铁门。

进铁门就急着跳下去无异于是在送死，看准了左边的空地跳过去。顺通道下行，途中依然需打死几只老鼠，进入一间绿色房间，踏上阶梯，经几次跳跃到达最高处，这里有一个开关，扳动开关打开下面的金门，回到地面后进入金门找到一把银钥匙。那个令人厌恶的家伙又出来偷袭你，可要当心哦！

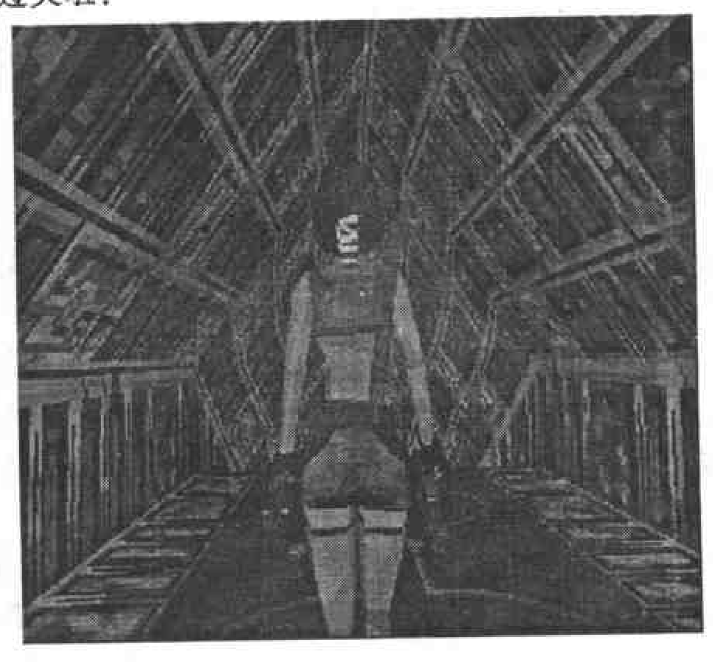
跳入中间的水池游回主广场，再次来到管道室，扳动里面的开关放水淹没整个广场。再返回主广场跳入水中。到达中央水池时潜下去，游入池中一个小通道。沿通道前游，直到出现亮光。浮出水面，扳动开关打开下面的门。爬上岸时顺便将老鼠消灭掉即可得到霰弹枪子弹和药包。跳入水中游入刚打开的门内可找到另一把银钥匙。

返回主广场，用锈钥匙打开广场入口左边墙上的另一扇门。进入后跳入水中，游入一个小房间得到药包和金钥匙。返回主广场潜入中央水池里，找到一条通道，沿通道前游可补充一些弹药。

浮出水面，现在你可以去广场中间那个有两幅太阳神像和一扇白色大门的地方看看了。游过去爬上阶梯来到白色大门前，会发现左边的神像有个大阴影，过去一推，果然有秘道，里面可得到药包和弹药。用银钥匙打开下面的门，进门后借助平台跳到右边墙上的



金锁前，干掉里面的猩猩，用金钥匙打开下面的门，小心翼翼地下到门旁，用霰弹枪轰掉里面的两只狮子，快速冲过一个前面一大片的陷阱，来到一个开关之前，先别碰这个开关，它会放出 3 只恶狮和你“游戏”，应绕到开关后面，将一块石头拉出两格，再往外拉 5 格，然后踩着石头爬到上面的平台上，得到一些电磁枪子弹，如果你有兴致便可走到平台另一头，将得到的子弹转送给下面的 3 只恶狮。回到开关后面的深井前，闭着眼勇敢地跳下去。哇！这样就过关啦！



十七、《福尔摩斯探案Ⅱ之玫瑰纹身案件》全攻略
(Sherlock Holmes Case of the Rose Tattoo)



提起福尔摩斯探案恐怕谁也不会陌生,根据其故事编制的电脑游戏软件也赢得众多玩家的喜欢。《福尔摩斯探案Ⅱ之玫瑰纹身》是最近 EA 公司推出的一款新游戏,它是该公司续《开膛手杰克》成功后再花巨资制作而成的大型游戏。

二代《福尔摩斯》采用仿真人出演,配置全程语音,难度较大,汉化水平也较高。总之,《福尔摩斯探案Ⅱ之玫瑰纹身》是一款值得你放下手中活儿去通宵过关的电脑游戏。

1.序幕

故事发生在 1889 年 10 月的伦敦。工业革命后的英国呈现出无比的繁荣。清晨的阳光透过薄雾静静地洒在维多利亚式的建筑上。街道交织纵横,小姐们举着阳伞,绅士们拄着文明杖,四轮马车匆忙而过。让人真正有置身于 18 世纪英国雾都的感觉。正是在这个时代,在这座古老的城市,我们的大侦探歇洛克·福尔摩斯将要演绎一段精彩而紧张曲折的故事啦。

2.贝克街 221B 号

"伦敦有五百万人口。华生,却没有一个需要我的服务。整个星期都没有工作,真让人难以忍受、忍无可忍!"福尔摩斯喃喃自语。这时房东哈德森太太走进来,交给福尔摩斯一封信。福尔摩斯拆开信看过之后交给华生。华生看了看福尔摩斯,只见他眼光不断闪烁。华生急忙看看到底是什么内容使老朋友如此兴奋。信上写道:请到戴格尼斯俱部来



找我，我需要你的能量，你的判断力和你的洞察力。署名：迈克罗夫特·福尔摩斯——歇洛克·福尔摩斯的哥哥。

3.俱乐部命案

在戴格尼斯俱乐部，门卫福布斯一见到福尔摩斯就说："先生，你好，迈克罗夫特正在等你。"福尔摩斯正欲进去，突然从俱乐部内传出巨大的爆炸声，一股气浪冲开门窗，震碎玻璃，将福尔摩斯、华生医生和门卫福布斯三人掀倒在地。在这件事中福尔摩斯的哥哥受了重伤，生死末卜。福尔摩斯心中十分内疚，因而将自己关在房间里不见外人。

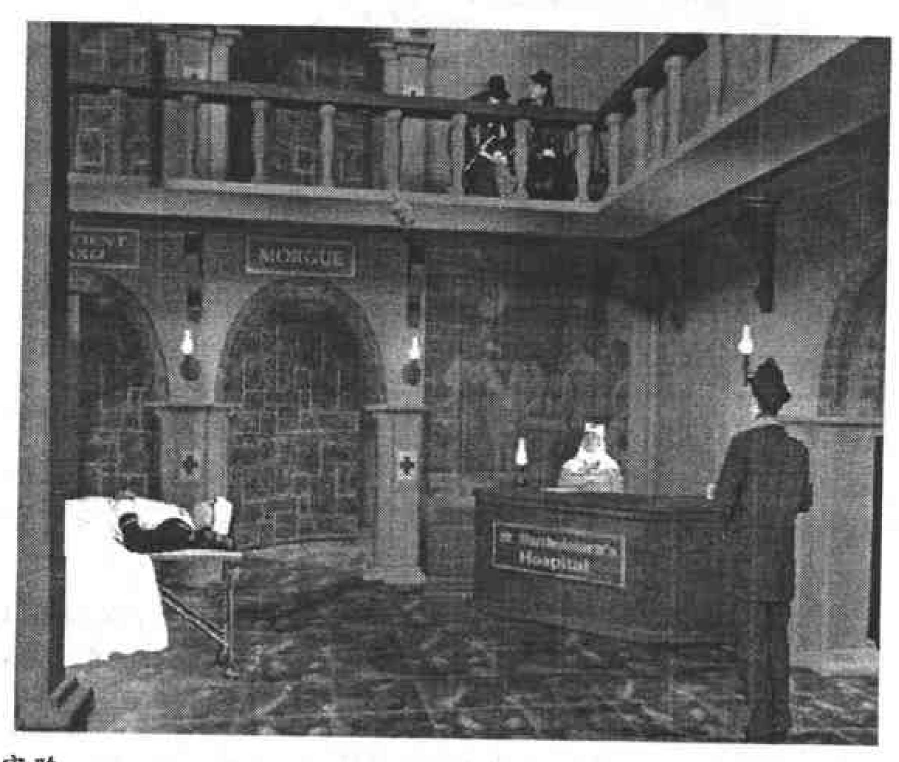


4.独自调查

福尔摩斯死活不出屋，华生医生只能自已展开调查了。出了贝克街221B，查看窗下那条围巾，唤醒正在报亭里鼾的维金斯，与之闲谈后去苏格兰场。在苏格兰场，看门的警卫不允许华生去找德勒警长。向左去找小贩奥吉，花了半克朗得到奥吉想出的三个办法：(1)犯个罪；(2)娶德勒的姐姐；(3)改名福尔摩斯。什么傻主意?! 又打听到警方对这次案件的结论：认为是煤气引发了俱乐部的大爆炸，但奥吉确信是恐怖分子干的。

为了弄清楚究竟，华生前往戴格尼斯俱乐部，守在俱乐部门口的德利警官不让他进，真是四处碰壁。转身前往圣巴特医院，向护士长请求探望迈克罗夫特·福尔摩斯。尽管华生曾经是圣巴特医院的大夫，但仍然被拒之门外。出于医生的责任询问推车上的病人，并与护士长攀谈直至提到验尸官麦克比才骗过胖护士长溜进停尸间。验尸官正忙于处理爆炸案中死去的赫伯特爵士，华生从验尸官口里知道停尸间里有一个通向新病房的通道，于是穿过停尸间左边的门去了病房。

从病房护士格雷斯修女口中得知迈克罗夫特躺在3号病床。看着迈克罗夫特满口胡言乱语，什么“逐步深入、进去、留心、找到、深入、烤烤、别吃下、隔墙有耳”等等的疯话，华生心中不由得很是伤心。查看床头柜，除了几本歌谱、几支安瓿、一个空水杯外没有其他物品。为了独自与他呆一会儿，以给病人倒杯水为借口将修女支走。借机仔细查看迈克罗夫特，从其手上取走一只带狗头印章的金戒指。



5.爆炸实验

迈克罗夫特的戒指正是戴格尼斯俱乐部的标志。华生再次来到俱乐部，向德利出示戒指并冒充俱乐部会员溜了进去。穿过大厅进门廊，废墟般的休息室一片狼藉。当检查残破的钟时，警察告知这里不安全，要华生离开。华生正要起身，发现在钟旁边有一个钟面，且钟面左边被可疑的沙状物覆盖。于是将钟面收进了自己的口袋。最后，那可恶的警

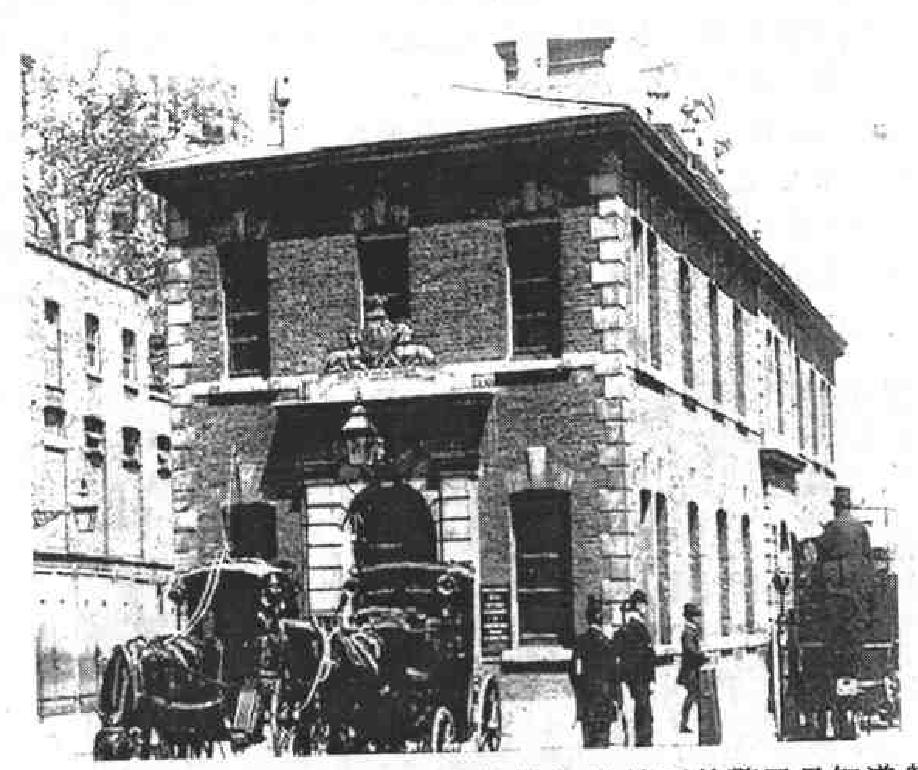
察竟将华生驱逐了出去。

回到贝克街221B，将钟面放在实验台上分析：(1)将硫酸纳放人烧杯；(2)用刮漆刀将钟面上的粉末刮入烧杯；(3)将蒸馏水倒入烧杯；(4)用火柴点燃本生灯。只见眼前一闪，实验发生了爆炸。

这一响动引来了福尔摩斯，华生高兴地说："我的实验证明我从戴格尼斯带回的残余物是爆炸性硝酸盐。一根煤气总管道裂了，于是爆炸了，但那次爆炸是个燃烧装置引起的。"然而，老道的福尔摩斯从那黑色凝聚物看出那是汞制炸药，并隐约感到了危机。

6.调查批准令

福尔摩斯出动了。先从左边的木桌内找到牛眼矿灯，然后披上外衣与华生一道去苏格兰场。

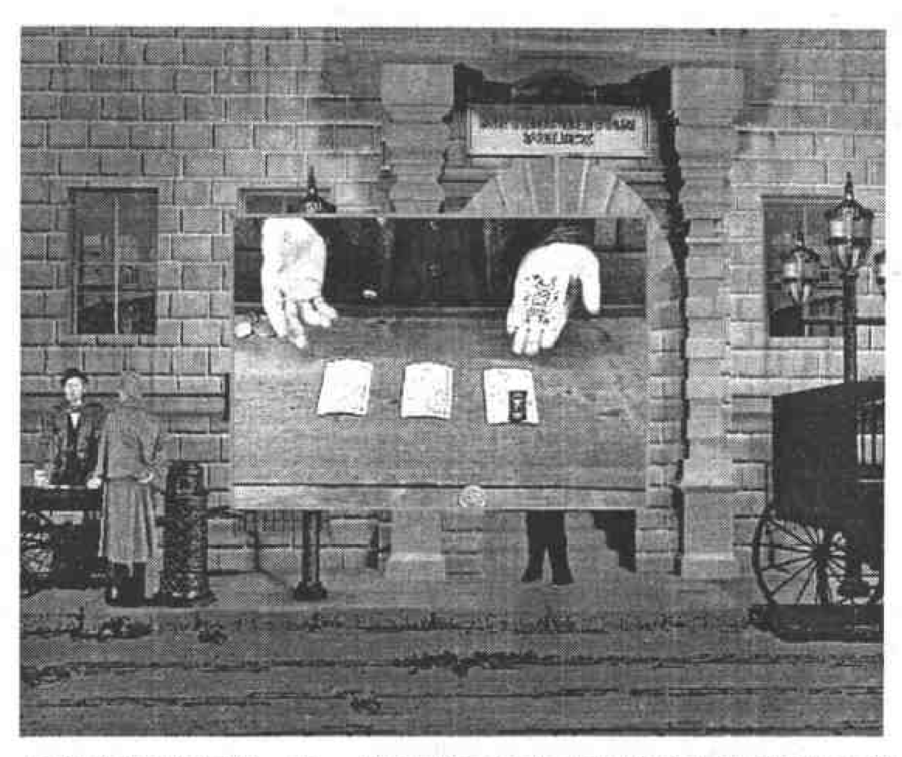


苏格兰场门口的警卫依旧不准福尔摩斯进入，这该死的警卫只知道盘算自己猜牌为什么总输。福尔摩斯只得找老朋友奥吉问问。从奥吉处了解到了一些情况，并同奥吉玩猜牌游戏。玩了两把牌发现奥吉左手有些不自然，原来他将牌藏了起来。于是将这个秘密告诉警卫，出于报答，警卫将其放进苏格兰场。

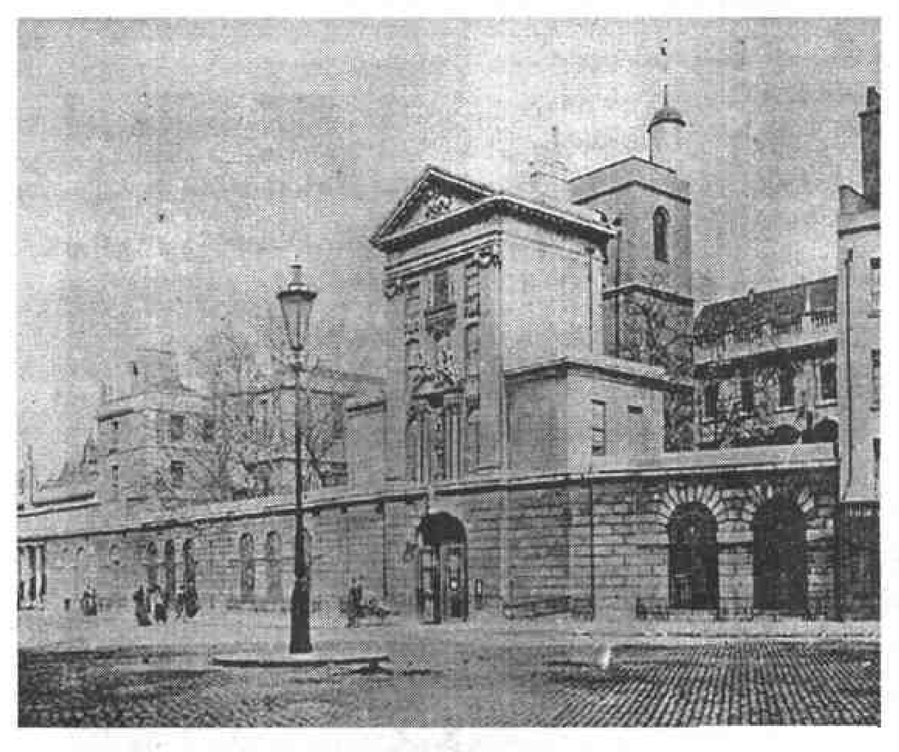
在苏格兰场内，德勒警官正与青年少妇谈得火热。福尔摩斯上前与值班警官交谈。后从格雷森处了解到由德勒警官负责此案。正欲打断德和少妇的谈话，值班警官问华生能否从病人的话中得知其是何病。华生分析认为牢中病人可能有癫痫病，但值班警官却不信。福尔摩斯借值班警官对《大英百科全书》的忠信，要求警官查一查书中是如何写的。詹森警官翻看了半天才得出结论。于是牢中的病人被无罪释放交其姐姐监护。与德勒交谈的姑娘原来是病人的姐姐。当姐弟俩走后，福尔摩斯从德勒警官那里得到调查批准令。

7.弹簧装置

持批准令到戴格尼斯俱乐部并向门卫福布斯出示。进入俱乐部可在吧台喝上两杯，并捡到哥哥的鼻烟盒。通过门廊对休息室进行一番检查。拉拉悬挂烛台的铜链、挪动一



下倒塌横梁，再爬进废墟查找一番。随后指示华生去拆除门厅里挡住光线的横梁，从而支走福布斯。仔细观察，在华生拾钟面的附近找到一提包把手，利用铜链拉开横梁，打开牛眼矿灯，在废墟中拾到一段与齿轮和柱子相连的弹簧。拾起矿灯，福尔摩斯又想了想那把手。于是问福布斯中爆炸前有什么人进人。从福布斯口中得知当时有个挺面善的，目光平视像只动物的青年人提包来过。



8.一串钥匙

福尔摩斯始终惦念着哥哥，在华生的陪同下两人前往圣巴特医院。护士长依然百般

刁难。福尔摩斯发现病床上的病人咳嗽剧烈，面色苍白，得知是肺气肿。而可恶的护士长硬说那是小病，向护士长出示批准令也无济于事。在华生的暗示下，福尔摩斯在病人允许的情况下将病床向左推了出去。这下护士长可坐不住了，待护士长去追病人之际溜进停尸间，通过停尸间进入病房。

看看满口胡言乱语的哥哥，大侦探心里越发的难受，但从迈克罗夫特所说的几个人名中断定他还不糊涂。查看病历表发现一张未签字的收据，其中包括一串钥匙、一个名片盒、一本支票夹和16英磅现金。将收据收入口袋，看着可怜的哥哥，福尔摩斯走出了病房。

将收据递给护士长，该死的护士长极不情愿地将那串钥匙交给了福尔摩斯。

9.羊皮纸

手持钥匙直奔多彻斯国防大楼——迈克罗夫特的公寓。

门口的警卫鲍勃忠于职守坚持不让福尔摩斯进入。正欲寻问门前的车夫，可车夫却避开了。经华生调查才知道那车夫是勒德警官的手下叫托波伊。向鲍勃出示钥匙，那大汉二话不说扭住福尔摩斯，并要求说清钥匙的来历，以验明正身。在这关键时刻，托波伊大胆出面证明了福尔摩斯的身份。

进入房间观察一番，发现在雕像后面的油画下有一个保险柜，可惜里面什么东西都没有。书架上倒是有一本《圣经》。进入哥哥的卧室，用钥匙打开信箱会发现一块手绢，书桌上有一支可疑的笔，仔细瞧瞧，才知道迈克罗夫在使用显隐墨水。继续查找，移开烛台，终于找到了有三行谜语的纸，谜底可是让人动了一番脑筋(它们是：APPLY、WATER、HEAT)。于是将床头柜上的水杯倒满水，把活页纸放入其中浸湿，再将其在燃烧的烛台上烘干。不多时即可显现出"见希腊方的书"字样。希腊文书正是《圣经》，翻开《圣经》可找到一张羊皮纸。



10.嫌疑者名单

离开多御斯特国防大楼,马上回到贝克街221B。一进门即开始进行化学实验:(1)将羊皮纸放在实验台上;(2)向烧杯中加入蒸溜水;(3)加入碘;(4)燃起本生灯;(5)利用化学作用熏烤羊皮纸。在经过以上复杂过程后,羊皮纸便会渐渐显示出字迹。原来案情涉及到国防部的一个重要炸药配方文件的丢失。一旦文件落入敌手,后果不堪设想。迈克罗夫写了一份名单,上面的7人均有重大嫌疑。这7人是:

丹尼斯·洛顿、霍瑞·斯维尔瑞奇、艾弗瑞·范肖、菲利浦·布莱苏、托马斯·普莱特、埃奇·惠特尼、埃奇·罗切特

11.无功而返

在拉盖木桌上找到电话薄,仔细阅读便可知道洛顿、斯维布瑞奇、普莱特三人的住址。

还是先去普莱特公寓吧。从房东梅森夫人口中得知托马斯·普莱特已多日未归。留下一张名片,看以后有没有机会联络。

去斯维布瑞奇家,只有佣人海普在家,只好无功而返。

到了洛顿勋爵府,来接待的是仆人杰金斯。请示他通报一声,不料这家伙却先去过一番桌球瘾,好不容易才等着他心满意足地回来,再次劳烦他秉报,终于见到了洛顿,不料却没有获得任何可用的资料。费了那么多时间,换来这么个结果,真让人气恼。

12.迪沃教授

在圣巳特医院,从迈克罗夫特那里得到了炸药配方的研制者迪沃教授的地址。到了迪沃教授的实验室。教授告诉福尔摩斯:"当埃伯和我研究无烟火药,也就是诺贝尔的新成果时,我们得到了一种特别细的炸药粉末。它比硝化甘油有更强的爆炸力,它在战场上的用途是显而易见的。"福尔摩斯兴致勃勃地听着,但迪沃却不能凭记忆再把配方写出来,询问得知迈克罗夫还保留着一个副本。

向迪沃出示弹簧,福尔摩斯认为弹簧就是炸弹的引爆器,但迪沃却不置可否。

13.玫瑰纹身

赶回圣巴特医院,格雷斯修女说已把迈克罗夫特转到单间去了,而哥哥的同房已经死亡。返回贝克街221B,换好衣服想休息片刻,哈德森太太却送来一封电报,只好打起精神阅读。电报是德勒拍来的,说是在方尖碑发现一具无名男尸,希望福尔摩斯能去看看。出门到了泰晤士河畔的方尖碑(好奇怪的地名),向罗彻出示电报,获准进行一番检查,找到一支钩子。

去苏格兰场,从德勒那里知道死者为一中年偏瘦男子,头部有一大洞,在落水前就已死亡。是一个船夫听见枪声后发现的尸体。

问问老眼线奥吉,他只知道死者的手表和钱包都不见了,可能是抢劫杀人案。再去圣巴特医院验尸间,检查尸体和衣物,并了解到是由于大口径子弹致命的。仔细检查死者,发现死者的背部有纹身。福尔摩斯一眼看出那是只精致的玫瑰纹身,是英格兰的象征。

回到苏格兰场,向德勒询问船夫的情况。德勒说船夫名叫尼赫,住在阿吉特大街赫夫胡同6号。德勒要求福尔摩斯去时最好随身带上手枪。

14.凶手与凶器

来到船夫尼赫的小屋,观察房间发现一双鞋,另外还在一口箱子里发现死者的领带。



尼赫看瞒不过去了只好又交出死者的手表和表链。为了利用尼赫，福尔摩斯又将东西还给他，并要求他一同去方尖碑。

来到案发现场，尼赫终于回忆起当时有3个男人。其中一人身穿深色外套，头戴深色帽子，衣领高高竖起，他有一双令人心悸的深色眼睛。另一个家伙是凶手的同伙，头戴大帽，身披斗篷，他的右颊上有一个明显的标记。

借助牛眼矿灯，福尔摩斯又在地上发现了血迹、一颗纽扣、一个表壳。还用一个金币让尼赫说出了有一476口径的手枪沉睡在水底，于是用前面找到的钩子将它钩了上来。

今天收获真是太大了！福尔摩斯兴奋的说道。

15.被害人

为了彻底弄明白纽扣的主人，福尔摩斯同华生来到瑞森裁缝店。店内，罗伯特夫人正与瑞森闲聊，福尔摩斯和华生配合将她气走，然后向瑞森出示纽扣。原来这是一种荷兰制造的手工龟甲扣，常常用于外衣扣。

又回到贝克街221B。在家门口遇到维金斯，正好向他讲述一番凶手的特征并请求他帮助调查。

进房间后对表壳进行化学分析：(1)将硝酸放入烧杯；(2)放入盐酸；(3)将表壳放入；(4)用镊子将表壳取出；(5)用放大镜仔细观察。

得出结论：受害人是剑桥人，1874年入学。

到达剑桥大学，看门人弗莱明正在打瞌睡，只要华生用找来的麦酒将弗莱明弄醒，便可知道死者那一班的学生中有洛顿、普莱特、库纳德、邓度克参加了玫瑰俱乐部。

大家终于明白那具尸体就是托马斯·普莱特。

16.“疲惫的船”

从剑桥回到伦敦，便直赴普莱特的住所。梅森夫人非常讨厌的妨碍调查。还是华生有办法，他利用女人的虚荣心教福尔摩斯用计说总警察长将陪她去苏格兰场，开会时有许



多人照相，所以最好先梳妆打扮一下。终于支开了梅森夫人。

福尔摩斯趁机大搜查，在画家桌上找到一颗帽针，在卧室的壁炉中找到一根官方用来捆扎文件的红带子，还在壁炉旁捡到一盒下等酒吧"疲惫的船"送出的火柴。最后拿走桌上的相片、煤炭箱子里的小盒子以及篮子里的蜡。

先到"疲惫的船"，但酒保不欢迎生客。于是再到纳维利浴室，利用毛巾上发现霉斑，要提起诉讼相威胁，终于通过管理员罗塞尔的十指关溜进澡堂。

澡堂里布满蒸气，移开汽箱上的毛巾，发现正在汽箱中享受的埃奇·惠特尼。将前来干涉的管理员打入浴池，再要惠特尼合作。不料这家伙死活不答应，只得将他关进汽箱，锁住门，转动锅炉阀门，在高温煎熬下，他终于说出了罗切特夫人的名字。

17.计赚地址

再访洛顿勋爵府。仆人杰金斯的通报照例让大家等了半天。将普莱特遇害的消息告诉勋爵，便知道了艾弗瑞爵士住址即是范肖府。出门时别忘了再向杰金斯问问普莱特的情况。

到范肖府，从管家帕提格路口中知道艾弗瑞爵士并未在家，不过他只有两个地方好去，一是戴格尼斯俱乐部，一是在詹姆斯公园喂鸟。前者已被炸毁，当然只有去公园了。

在詹姆斯公园门口买一罐鸟食后进入湖区。由于霍金斯仆人打岔，无法与爵士交谈。情急之下，华生向商贩借来小毛猴，猴子一把将霍金斯的帽子抢走，霍金斯只好去追帽子。福尔摩斯马上利用机会和爵士攀谈，并慷慨地将鸟食相赠，为了表示谢意，艾弗瑞便将国防部阅览室清洁工罗切特夫人的大概地址告诉了福尔摩斯。

18.棕色印迹

按艾弗瑞提供的地址，福尔摩斯一行找到罗切特杂货店。但老板罗切特不愿说出任何有关罗切特夫人的情况。福尔摩斯灵机一动，借口说要买货架顶层的橘子酱。趁罗切特拿时翻阅货柜上的抄写本。



回贝克街221B,叮嘱维金斯跟踪罗切特夫人。在家久候无音讯,去杂货店也没能找到维金斯,到家后发现维金斯已回来了。原来罗切特夫人是罗切特的母亲,而且她就住在杂货店的楼上。

回卧室换一套工人服装后再访罗切特杂货店。利用迈克罗夫特的鼻烟盒、会员戒子和便条证明身份。但罗切特总是干扰谈话。于是下楼买来咖啡,盛满咖啡壶,然后点燃炉子煮好咖啡,终于可以堵住罗切特的嘴了。

与罗切特夫人交谈,但这妇人总是含糊其辞。翻看桌上的针线盒,找到一个与在普莱特家同样的封蜡。利用这一发现步步深入。在福尔摩斯的强大攻势下,罗切特夫人道出了实情。原来罗切特夫人打扫时发现了普莱特正在寻找丢失文件,为了报答普莱特,罗切特夫人将文件放回惠特尼办公室。而且记得文件的一个角上有个奇怪的棕色印记。

19.*定影液*

福尔摩斯惦记着那棕色印记,回卧室换了衣服直奔维纳利浴室。找到惠特尼一同回国防部。出示迈克罗夫特的便条后,惠特尼允许检查房间。爱整洁的福尔摩斯将废纸放入垃圾桶,却发现里面尽是些危险的易燃的垃圾。于是点燃垃圾桶引走惠特尼,随后溜进他的办公室取走那份曾经失窃的炸药配方。

赶回贝克街221B,急忙坐在实验台进行化学分析。福尔摩斯通过对那棕色印迹初步鉴定,认为是摄影用的定影剂。用科学方法进行论证:(1)将硫酸铁放入烧杯;(2)倒入适量蒸溜水;(3)用剪刀剪下纸张然后放入烧杯;(4)再加入硫酸铁。反应过后,溶液会变成普鲁士兰,证明棕色斑点含有氢化钾,而它正是最佳的定影液。终于可以证明文件已被人翻拍过了。

20.*红颜薄命*

正在案情有了眉目之际,斯维布瑞奇却突然要求停止调查。福尔摩斯只得前往斯维布瑞奇的寓所,不料他却突然昏倒。福尔摩斯感到其中必有原因。用书桌上的嗅盐将他



救醒。看着墙上斯维布瑞奇小儿子维吉奇的画像，福尔摩斯直觉上感到维吉尔一定有麻烦。斯维布瑞奇却说维吉奇现在在温莎的马伦坡，并无不妥。

询问管家海普维，海普维也看出主人有些失常，并替维吉奇担心，他告诉福尔摩斯说自从昨天主人带回一封信，看后便精神不振。

福尔摩斯于是四处寻找那封信，无意间在左边桌子上发现一处刻痕，拾起散落在地毯上的铅笔和大页书写纸，拓下刻痕，反复研究，确定刻痕是国际象棋中一种西班牙开局的走法。按照棋谱调动棋盘，便可打开书桌的一个侧板，在其中找到那封关键的信，并知道维吉奇在学校被绑架，要求停止调查并不准报警。

福尔摩斯从壁炉上取走了维吉奇的照片，并从大厅沙发上拾起维吉奇的羊毛毯。到老舍曼的宠物商店借猎狗托比，不料猎狗跑到公园追“女朋友”去了。到公园发现托比正和一个孤独的男孩玩得开心。回宠物商店，用桌上的饼干从鸟舍中引出一只猫鼬，回公园用它和小男孩换回托比。

去温莎街调查维吉奇的情况，但一无所获。回到贝克街与华生商量认为还是必须从温莎街入手。让托比闻一下维吉尔的毛毯味儿，托比将大家引到糖果商店，问问洗窗户的少年最近看到一个穿校服男孩来买薄荷糖没有。向左走，让城堡文具店的女店员看看勒索信，但因纸张是畅销品难以辨认买主。

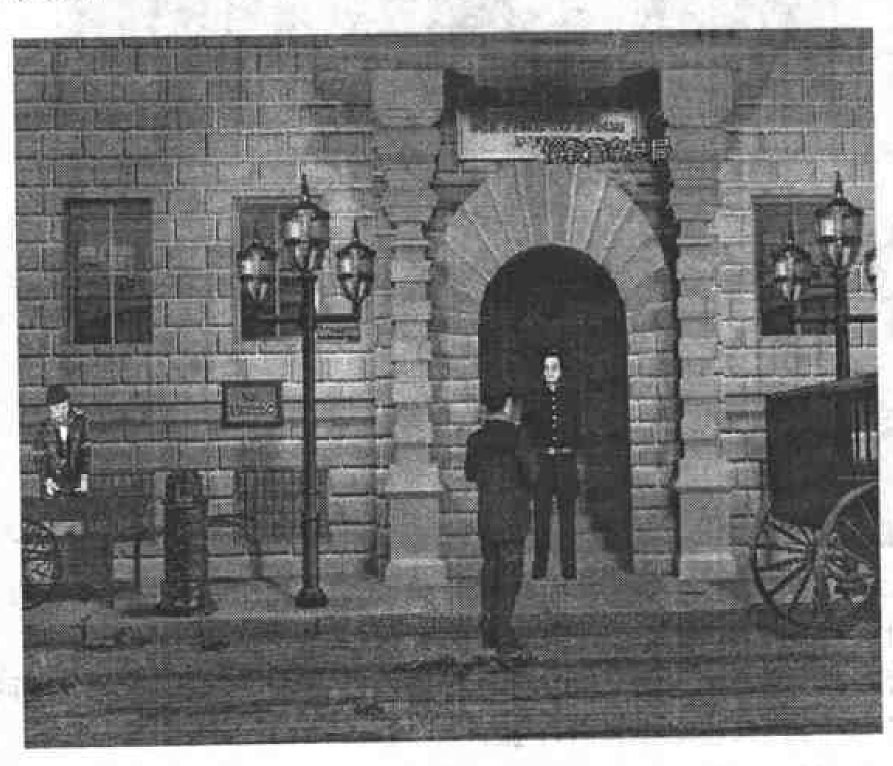
将信让托比嗅嗅，果然有收获。托比将众人引导至丹佛瑞克街 66 号。门锁着，但有一根绳子上吊着一把钥匙。在伸手够不着的情况下福尔摩斯用帽针取下了钥匙。门内，维吉尔躺在沙发上，一个女人夺门而逃。追赶时，那个女人被一辆满载啤酒的急驶马车当场撞死。福尔摩斯认出这个女人原来是米利。

21.写情之物

福尔摩斯例行检查一番米利的尸体，在距尸体不远处捡到一枚白金钻戒。回到住所，福尔摩斯将维吉尔交由维金斯照料，马上对戒子用硫酸进行化学分析，知道戒子来自伯灵

顿珠宝商店。

在珠宝商店，办事员乔治采取了不合作的态度，情急之下将他骗到保险柜里锁起来，然后查看登记簿，查到戒子是洛顿赠与爱妻的定情之物，但当福尔摩斯到洛顿那里询问时，他却死不认账。



22.政治案件

在没有线索情况下，福尔摩斯到《每日电讯》报找到记者查尔斯·弗里德曼，让他帮忙查查船夫尼赫所述的凶手，查尔斯为福尔摩斯引荐了肖像画家海明斯。

海明斯住在蒙它格街 14 号，他答应帮忙，于是福尔摩斯找来尼赫，海明斯终于绘制出凶手的画像。

在《每日电讯》，查尔斯认出凶手是德意志帝国总理奥托·冯·比司马克的助手伊瑞克·莫林多夫上校。

福尔摩斯请来内政部副官法尔·卡夫特。他对莫林多夫了如指掌，他告诉福尔摩斯：由于德意志皇帝正在努力控制帝国大臣奥托·冯·比司马克的权势，而且皇帝被母亲弗里德克女王严格控制。莫林多夫在这儿所做的是想提高大臣的地位并拥有更多的军权，从而使自己的势力进一步扩张。

听了卡尔特一席话，福尔摩斯知道这个案件很不简单。他要求卡尔特安排让正在英国访问的德皇接见自己。卡尔特答应了。

23.德意志帝国皇帝

福尔摩斯回到贝克街，请小帮手维金斯按照画像追踪凶手。

终于盼来卡尔特的电报，福尔摩斯直奔肯辛顿宫拜见德意志皇帝。

德皇对福尔摩斯大加赞扬，并告诉了许多莫林多夫的重要信息。临别时德皇告介福尔摩斯要加倍小心，并说可以用波斯沃达公爵来压制莫林多夫。

24.订婚照片

将德皇的话讲给维金斯听，委派他去试试到卡迪得大街周围饭店寻找，特别是那些供应德国菜的餐厅，并留意西区歌剧院的日间招待会。

福尔摩斯自己和华生则去调查洛顿。想到他爱打桌球的管家杰金斯的刁难，于是先去圣伯那德台球学院。在吧台服务员的引荐下他结识了桌球高手少昭克，并从他那里学到了打反弹球的绝招。

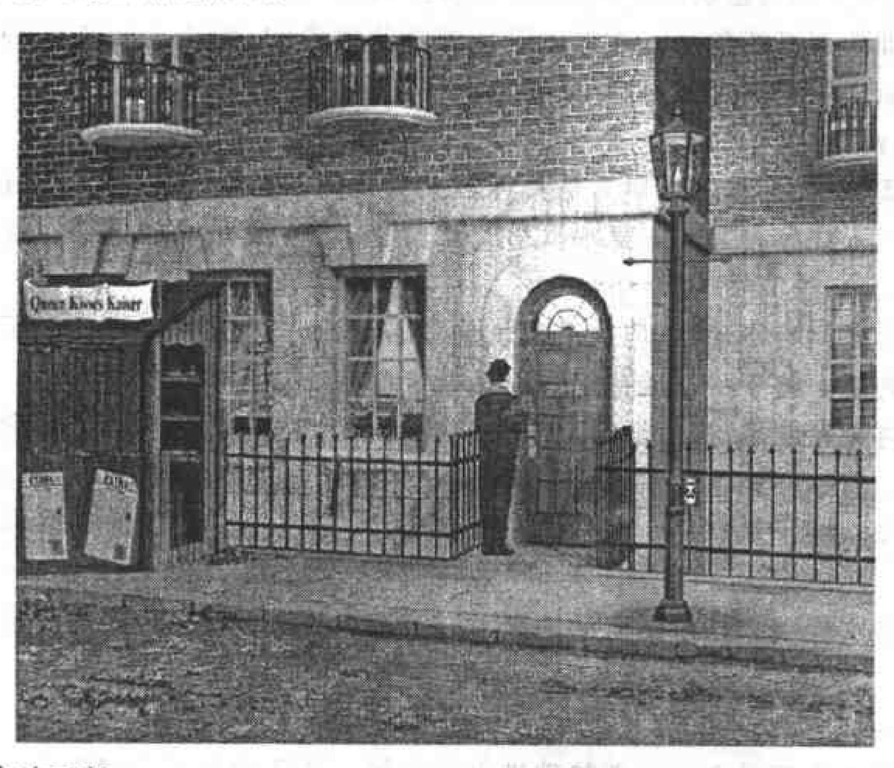
这下可以去洛顿府了。首先向杰金斯展示一下刚学会的反弹球绝技，一下子就将杰金斯唬住了。于是福尔摩斯得到检查许可证。在钢琴处，杰金斯告诉福尔摩斯洛克瑞奇小姐经常为洛顿伴奏，但她的小提琴演奏好像是猫在叫春。洛克瑞奇出生豪门，已与洛顿订下终身，现在住在贝格瓦的威顿克雷斯。

福尔摩斯于是又到了洛克瑞奇小姐的住所，听她“依依呀呀”地拉完帕格尼尼的曲目，福尔摩斯赶紧将乐谱拿回贝克街，进行一番研究，在卧室里聆听留声机里播放的曲子，并自拉一曲进行比较后，回到那位爱好音乐的小姐家，指点并亲自示范一番。

洛克瑞奇小姐对福尔摩斯大有好感，在回答了福尔摩斯提问后她认为未婚夫只是过于谨慎，他必须躲开那些纠缠和危害他婚姻前景的麻烦事情。福尔摩斯发现一张洛克瑞奇和洛顿亲密的合影照片，他相信洛顿也有一张，但福尔摩斯自己和华生都没有见到过。

来到定婚照拍摄者哈瑞弗工作室，向他借一张哈里伯顿勋爵未婚妻的照片。

瑞森裁缝认定照片是假的。



25.凶手的下场

在贝克街221B号，维金斯不在家，他照顾的维吉尔却向福尔摩斯讨糖吃。在两块糖的贿赂下，维吉尔说出了维金斯跟踪罪犯到了克洛顿。华生认为，罪犯莫林多不可能在飞艇俱乐部伺机逃跑。

众人赶到飞艇俱乐部，果不出所料，莫林多夫正欲外逃。莫林多夫见已被识穿，便举刀杀来，却不能挡住华生的一颗子弹。受伤的莫林多夫声称只有杜松子酒才能让他回答问题。福尔摩斯答应他的要求，没有料到端上来的杜松子酒中却隐藏毒药，莫林多夫当场身亡。

众人大失所望，好在捡起的军刀折断后可得到国防部失窃配方的照片。

拔起地上的铁钉，用铁钉打开右侧棚子的锁，可解救出维金斯。

26.神秘的文森特

回家后，迪沃教授让人送来条子，认定爆炸物中有硝酸铵。赶到迪沃实验室，教授将结果分析一番，又将炸弹专家大卫·罗伊·琼斯推荐给福尔摩斯。

到华沃斯街找琼斯，体弱多病的琼斯座在沙发上一副有气无力的样子。他的妹妹为了照顾病人，不容福尔摩斯打扰哥哥。

离开片刻后再回去找琼斯，惊喜的发现这时只有他一个人在家。一边与他闲聊，一边观察房间内的陈设，一台钢琴引起了福尔摩斯的注意，观察脚踏板后福尔摩斯趁兴演奏了一段乐曲。打开钢琴发现有一包内含 20 余张 5 英镑面值的钞票藏在里面。琼斯搪塞说那是妹妹的积蓄。但里面的一盒雪茄烟却不能说出来历。在福尔摩斯追问下琼斯坦白说自己 帮别人设计过炸弹。

这个自称文森特的说自己是一个采矿工程师，就在几天前还请琼斯评估过一种商业炸弹，而当琼斯要求他与迪沃教授谈谈时，文森特却大笑起来。

福尔摩斯推断文森特拿来的炸弹一定是国防部丢失的，而这个叫文森特的家伙一定参与了戴格尼斯俱乐部爆炸案，且有可能是杀害普莱特的帮凶。

27.新的线索

在住所的实验台上，福尔摩斯对从莫林多夫处得到的国防部配方照片进行研究：(1)剪下照片一角放人烧杯；(2)加人氨水；(3)放氯人烧杯；(4)用玻璃棒搅拌。经过化学实验认为是溴化物。

持配方照片质问哈格瑞弗，但这个家伙矢口否认制作过这张照片。但所有证据都表明照片出自他的手。终于哈格瑞弗坦白说是斯卡瑞特让自己制作的照片。

为了保证再无复制品，福尔摩斯要求彻底检查底片贮藏室。哈格瑞弗竟谎称没有保存底片的习惯。直到在地毯下发现一个密码柜，并用哈格瑞弗的商业名片打开柜子，哈格瑞弗才老实起来。柜子里有一个文件夹和许多照片，其中值得关注的是洛顿和一位女士的照片。

用电话了解文件夹内打电话者的地址，得到“荷本 232”有人，而那里正是密斯特瑞进出口公司。

28.最后一击

福尔摩斯和华生于是来到密斯特瑞进出口公司。外厅中有一扇通向里间的门被锁住了，但钥匙插在内门上，说明屋内有人。撕下柱子上的日历，将日历插人门下，然后用牙签将钥匙向前顶，钥匙落下后正好落到日历上，抽回日历，便可用钥匙打开门了。

密斯特瑞还在沙发上酣睡，华生用枪将他弄醒。检查屋内发现桌上有一个钢栓保险抽屉，奇怪的是它上面的锁上有三个钥匙孔。进一步观察，发现鱼缸内有一支作为“装饰

物”的海神波塞乐的三叉戟，但打破鱼缸也不能拔出插得很牢的三叉戟，只好开枪将鱼缸底打碎。三叉戟正好是一把打开抽屉的钥匙。在抽屉里发现了失窃配方的底片。死到临头的密斯瑞特乖乖地供出了同伙卡瑞斯的行踪。

到瑞森裁缝店扮成海员去“疲惫的船”酒吧。付给酒保一点小费，便可知道进入里间的密码“GOING EAST”。屋内斯卡瑞特正在吸食鸦片烟，看见福尔摩斯便欲反抗，福尔摩斯只好将他送上西天。



29.幕落

福尔摩斯因其出色表现受到女王的接见。女王授予他骑士爵位并要求他保守秘密。我们的大侦探歇洛克·福尔摩斯刁着烟斗，拉着小提琴又开始接受新的使命了……

附：福尔摩斯的网上索引

福尔摩斯在网上永远是一个诱人的主题。关于福尔摩斯有许多站点，下面介绍几个著名的站点：

☆http://www.cs.cmu.edu/afs/andrew.cmu.edu/usr18/mest/www/holmes.html 这个贝克街221b号站是美国卡耐基·梅隆大学计算机学院学生编制的，它的主页很长，内容丰富，是所有福尔摩斯站点中非常著名的一个。

Stories：想看看柯楠道尔爵士的原文作品吧？点点鼠标，将这些精典文字下载到你的硬盘上吧！

Pictures：这里是格林纳达电视公司的《福尔摩斯》精彩剧照，可要慢慢品味哦！

Other Links：这儿链接的站点多多，精彩多多。

☆http://www.sherlock-holmes.co.uk/

这是福尔摩斯博物馆站点。

从网址上知道，这个站点在英国，进入该站点，有许多精彩内容等着你。

Food：它是关于传统英国食品的信息。当然是 Holmes Museum&Restaursnt 所销售的。

Guest Book:想留言吧？想找福尔摩斯 Fan 吗？Come here!

Map:在主页上见到 Map,首先会想到 Side Map,然后进去才知道这居然是一份"传统"地图——福尔摩斯博物馆在伦敦的地理位置。

Quiz:在这里可以测试一下你对伟大的福尔摩斯到底了解多少,比如他喜欢的乐器是什么？(当然是 Violin 啦!)

Catalogue:网上购物。物品都与福尔摩斯有关,但只接受本地用户。

Links:在每一个福尔摩斯站点中都有这一项,而那些最好的站点都会出现在其他所有站点的 Hot Links 中。

☆http://www.netspace.org/shalott/hoalott/holmes/index.html

☆http://www3.nf.sympatico.ca/dave/pack/holmes.html

☆http://www.sherylfranklin.com/sherlock.cfm

在与福尔摩斯有关的站点中,有一些以提供其他站点的索引为主,像 www.netspace.org/shalott/holmes/index.html 和 www3.nf.sympatico.ca/dave/pack/holmes.html 便是这样,它们提供很多跳转到其他福尔摩斯站点的连接。

此类站点还有很多,较大的有 www.sherylin.com/sherlock.cfm

怎么样？感觉很妙吧！别着急,好东西还在后面呢,在这个主页里,提供了无数福尔摩斯链接,要想饱览福尔摩斯站点,这个主页是不可不去的。

十八、《侠客英雄传Ⅲ》全攻略



《侠客英雄传Ⅲ》是精讯公司的一款角色扮演光盘游戏。与上一代不同的是在游戏中穿插了大量的动画，当有游戏线索出现时，小动画便会出现，从而引导玩家继续游戏，避免了玩家四处瞎撞的烦恼。另外，游戏新颖的兵器提升方法更显别致，人物新武功是随着剧情的发展而出现的，从而加强了故事色彩。游戏中的音响效果也属一流。总之，这款最新游戏特点很多，相信会赢得你的喜欢的。

1.序幕

本游戏主角张知秋，现在在他的大本营潮山派住地。

又是一个阳光明媚的早晨。在与师兄师妹招呼后即被师父叫去背书，结结巴巴地只背了几个字便被大怒的师父责骂(也难怪师父生气，背几条武功口诀都不行，以后还怎么考大学?)，好在有蓝师妹从中周旋，才落得从轻处罚到后院筛草药。

在后院扫地时一时心痒，随手摩仿起师兄练起了“潮山断月剑法”来。响声惊动了过来帮忙的蓝师妹，好心的蓝师妹于是偷传了几招“断月剑法”给张知秋。不料这一切被大师兄看在眼里，他以偷师学艺的罪名来要挟张知秋替他去捉一只千年灵猴。

没办法啦!

出大门往西进入树林，转了一大圈连一根猴毛也没有摸到。只得前往潮山禁地。穿过阴暗的山道，随便将山洞中的金针排骨汤偷喝了。不妙的是，在山道中被囚于此的师叔袁不悔抓到，欺负晚辈的袁不悔连点张知秋3处死穴，要他去藏经阁偷一本潮山药经才可



替他解穴。

今天是不是起早了，一大早就遇到这么多麻烦事。嗳！看来命还是重要一些，先去偷经书吧！

回到了藏经阁，正遇到大师兄守楼，想到无法向大师兄交待，正不知如何是好。不料大师兄一见面，却着急地要他代守一会儿，正可谓喜从天降。

趁四处无人，张知秋快步潜入藏经阁，在第一层中间的画像后找到药经，但不幸动作太慢被回来的大师兄逮个正着。在师父面前，张知秋无话可说，好在有师娘庇护才得以脱身。

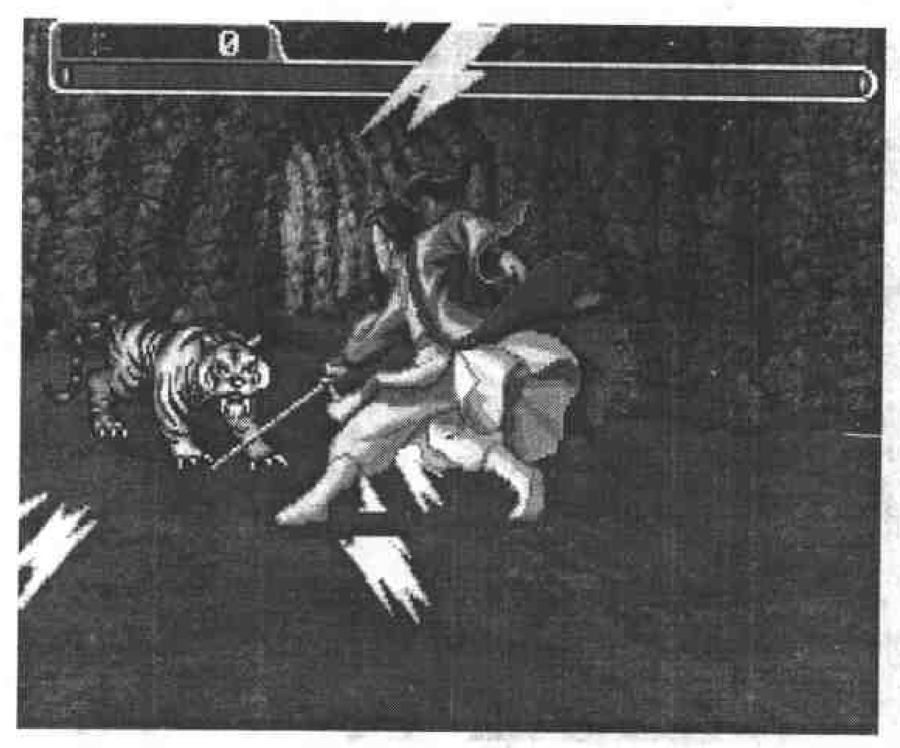
惊魂刚定，不料死穴发作，硬着头皮找到袁不悔，在知道事情真相后师叔教他一套轻身术，让他返回藏经阁再次偷到药经。喜出望外的袁不悔随即打通张知秋的任督二脉，并授之以潮山派失传的绝技——真正的"潮山断月剑法"。这一切再次映证了"塞翁失马，焉知非福"的古训。

不过当张知秋回到潮山派时，"塞翁"再次"失马"——盗经的事败露啦！张知秋被逐出山门。师娘和蓝师妹挥泪相送。

2.出门遇贵人

失意的张知秋下了潮山，如无头苍蝇在大南岭地界一通乱转，终于到了杏源镇。一进镇子便在牌楼下遇到一个无赖，对付这个三脚猫，简直不用武功便可将其摆平。突然铁匠铺后又有女子尖叫后传出，看来今天架是有得打的。张知秋快步跑过去，原来是岭南派的姚擎正在调戏民女。英雄救美女演义播出之后，张知秋受伤昏迷（为什么受伤的总是我？）。

醒来后，张知秋发觉自己已身处清风庄中。原来刚才遇救的少女是庄主段玉清之女段紫霜。她是含情脉脉地在替自己包扎伤口，而庄主则送来灵药九阴大补丸，以表救女之恩。



在与紫霜姑娘熟悉后，便去对面房间约她上街。在一个杂货摊前，张知秋送紫霜一个情深意长的“情身结”。回到清风庄的左后院，老总管跑来送信说段玉清已率众壮丁会同丐帮兄弟却翠英村抵御倭寇的进攻。好男儿不能贪图儿女私情，当以国事为重，故张知秋立即到镇子上采购药品后来到翠英村。此时，村中一片狼籍，张知秋从左下方码头登上渔船直赴敌首牙狼丸。苦战一番，将敌首击毙。其后，丐帮杨青、木天赐和段玉清出来相见。张知秋痛快地答应了杨青的邀请。

回到清风庄，右行，会见到紫霜正在后院的草地上寻找一根项链。张知秋上前帮忙，无意间触动一个机关，打开了左面墙上的一道暗门。两人好奇地欲下去探探险，但此时老总管过来叫他们马上回去。在大厅里，岭南派掌门人凌逞志正带领徒弟姚擎前来提亲，段玉清深知鲜花哪能插在牛粪上，于是一口回绝。

次日，张知秋正欲告别清风庄。突然锦衣卫闯进来说要搜查乱党，但一番乱翻之后，一无所获而去。张知秋暂时决定留下来，他找到紫霜后两人一起去后院暗道探险。

进入暗道后，张知秋发现里面陈列着许多刀枪兵器，而且还在墙上发现了一套武功秘笈。两人正欲深入搜寻，不想何总管又在召唤。

回到前面张知秋向段庄主辞行。到了集市，碰到两个异族人正在追杀一个黑衣人。张知秋路见不平，赶忙拔刀相助，黑衣人趁隙逃走。却不知两个异族人为武林高手，交手便知其份量不轻，于是脚底抹油——溜啦！

跑到山神庙，发现黑衣人也在此避难，交谈之后知道那两个异族人原来是西域魔教的两名护法——摩呼逻迦王和阿修罗王。而黑衣人即是收藏那套三难剑谱的赵蒙。张知秋最终答应弥留的赵蒙将这套剑谱交给赵闻风。

将赵蒙掩埋后，张知秋向上来到渡口，乘船到达巢中地界。

3.身手初试

在太和镇的北面，张知秋一不小心踩死了柳蝉凤的小宠物，结果被她讹了一顿饭局。



刚出饭店便遇到了令人头大的摩教二法师。多亏柳蝉凤施展烟遁术，两人才得以脱身。然后此战已令柳蝉凤身受重伤。两人来到左侧的莫愁岭疗伤，却又遭遇五毒教黑白双煞，真可谓是屋漏偏遇连夜雨，船破又遭迎头风！两人只有用三十六计中打不赢就跑之计，张知秋背着蝉凤躲进前面树林，不料又掉进一个暗洞里。在洞中张知秋看见了段玉清残废的兄弟段兴。原来段兴是中了狼烟十八遁的机关才变成残废。好心的张知秋答应将段兴背出山洞。作为报答，段兴传授两人疗伤之术，不过法术好传，药却难求，因为药方中包括三百年一开的——圣花百恋花和有四大武林高手看护的宝草——毒萤草。虽然如此，也只好试一试啦。

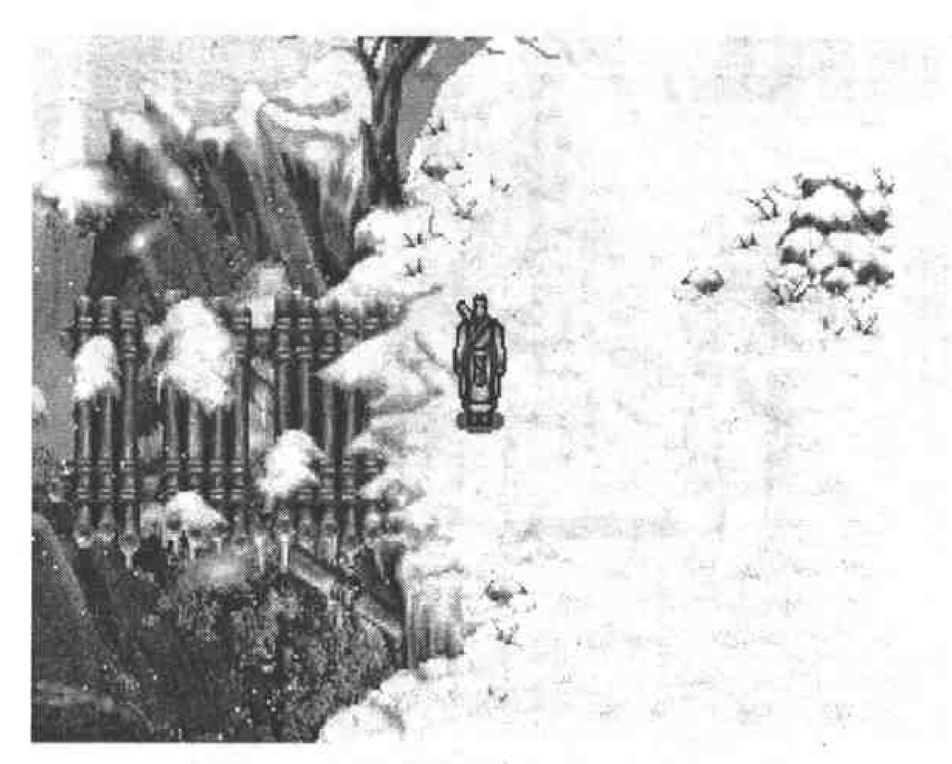
送走段兴，张知秋再返暗洞，这次他按照墙上的刻痕练成了魔狂风舞中的轻功绝学——七星追魂步。又在墙边找到了明珑果。

下了莫愁岭，张知秋先到太平镇购买了一些药品，另外到镇中找远古庙人和扶桑人练习了一下武功。一切准备妥当后，张知秋向西北大雪山出发。

时间适合，张知秋轻而易举地在左边山崖下采到了百恋花。下了雪山朝西北方向继续前进，终于发现了江湖神秘帮觅月门的所在。进入觅月洞，才知道拥有4000点体力的四大高手的厉害。张知秋只有一条路——跑！冲上通天岭，终于在西面雪松下面找到毒萤草。随即将明珑果、百恋花、毒萤草用嘴嚼烂喂柳蝉凤服下，片刻，她就恢复了体力。

两人到东面的断桥上，施展七星追魂步飞身跳过悬崖，下了雪峰便到了坤宁城。在酒店又遇到了锦衣卫统领庞勉。将他打跑后可得到通关令牌。到酒店订一个房间，以便夜间潜入庞勉官邸搜查一下。

潜入庞勉家时，正好他在向东厂的严祟英公公报告情况，于是知道了段氏父女被囚禁在此的消息。事不宜迟，两人到西北角的地牢中救段氏父女，然而段玉清因武功被废，不愿逃走，他将狼烟十八遁、卧龙兵鉴和卧龙诀传授于张知秋，又将开启狼烟十八遁石门的伏印石交给段紫霜。正在这时，庞勉和严公公闯了进来，张知秋仗着新悟出的三难剑法第



二式地庞勉击败。与严祟英交手的段玉章却被杀害。情况危急，众人只好抹泪挥别段玉清。出地牢后经一个金发男子指引，众人从西南角的墙边跃出脱险。

回到酒店，张知秋惊喜地遇到了蓝琳琳之众师兄。攀谈之下，得之潮山派因为争夺参加武林大会的名额而引起内讧，师父性情大变，师娘师叔和两个师兄均毙命。正在大家黯然神伤之际，岭南五虎又来滋事，将其击败后得到丐帮帮主重病在身的消息，于是决定上丐帮一探究竟。

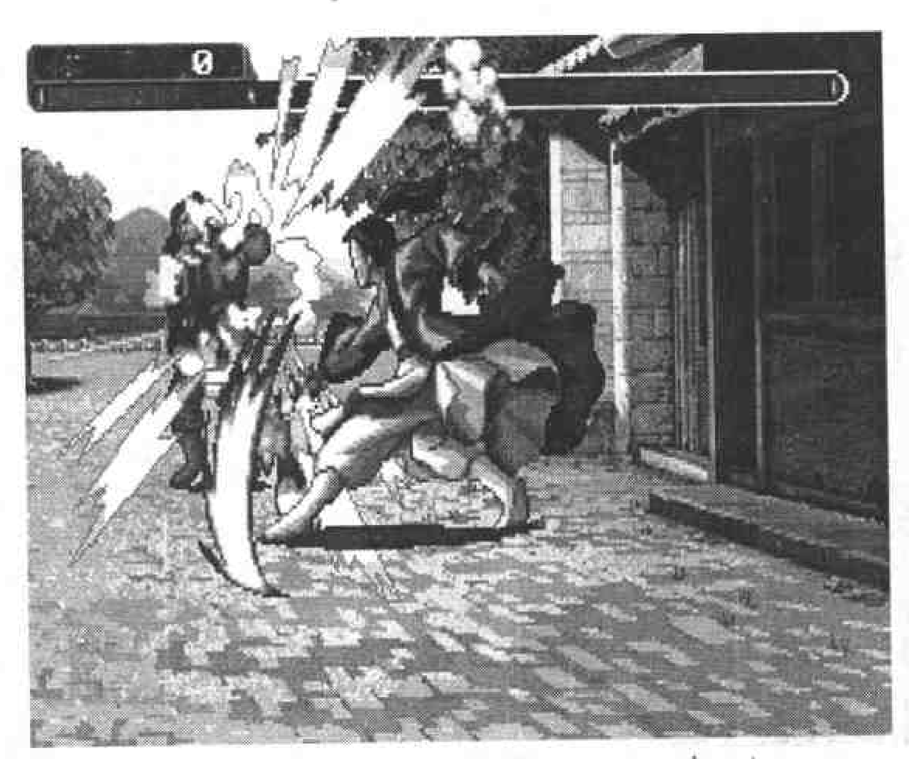
在师弟的指点下，张知秋向东北的烟波镇进发。在镇子中，先到船屋订一间房，便可进入右面的客房。为了给蝉凤买鸡屁股，张知秋到集市中去了。在西北角又遇到黑白双煞，言语不和正待动手，却被柳蝉凤制止。这时张知秋才知道她原来是五毒教的少东家。思母心切的柳蝉凤暂时离开了张知秋。临走时，两人约定端午节在坤宁城的明月楼相见。

送别柳蝉凤，张知秋回到船屋带上紫霜直奔东北角的王船会。见到了总舵主上官风云，应他之邀请众人一起到码头乘船去消灭危害此地的倭寇。强敌面前，武功一流的张知秋自是一马当先，击毙敌首领兽王极乐火。

4. 宝剑内幕

辞别多情的上官风云，众人进入江海镇。想到酒店休息片刻，却遇到魔教三大法王，自知不敌的两人躲进兵营，在下方干掉守卫后钻进船舱。这时船突然起锚，二人忙又下到底舱。不久听到隆隆炮声，上到甲板才发现官兵正与倭寇交战。不幸的是两人被飞来的炮弹打到水里，有幸的是两人抓住了一块木板，并顺水漂到铁山岛。

在岛上的草屋中住着一位绝世高人，因为段紫霜带着的伏石印，两人得知这位老人原来是紫霜师叔祖段谦的师弟公孙得意。从他那里两人了解到这样一段历史：东厂宦官为了得到当年段铁将军的卧龙兵鉴和玄铁宝剑，而逼迫段玉清交出，而段玉清誓死不从，终于被害。卧龙兵鉴和卧龙诀因为藏在狼烟十八遁而未被发现；而玄铁宝剑已经被熔成伏印、龙泉和黄形三把宝剑，分别存放在段谦、公孙得意和另一神秘人手中。如果学会了卧



龙兵鉴中的铸剑术，找到相应的熔石，便可将三剑重铸成玄铁宝剑。

张知秋在拜公孙得意为师后，然后随师出屋，在一僻静之处学会了段式铁步脚。

数月以后，张知秋和段紫霜带着龙泉剑和龙泉石乘船离开了铁山岛，向西南方向的江海镇驶去。出镇向西过独木桥，来到丐帮见到帮主木月清，才发觉有关丐帮帮主病重的消息纯属岭南五虎捏造，但了解到一些关于魔教的事，也算不枉此行。临别时，杨青答应张知秋的请求帮助寻找赵闻风。

5.灭门之灾

回到坤宁城，在城东济世堂张知秋挺身而出从锦衣卫手中救出那个好心的金发男子，他原来是荷兰人卡尔。卡尔也加入队伍。张知秋到明月楼去见柳蝉凤，不想这却伤了紫霜姑娘的心，她趁大家不留意之际悄悄离开酒店。当张知秋感到情况不妙时，紫霜姑娘已被武当派掌门人楚子敬救了回来。

晚上，大家夜宿明月楼。突然听到一阵怪声，张知秋追随柳蝉凤和卡尔来到崇德门，原来是觅月门四老在作怪。将他们打跑后返回酒店，却发现紫霜被魔教作为人质抓走了，他们要张知秋带着魔教的三难剑法去换人。

众人当即出门，向下再向左进入沙漠。在沙漠中一个旅馆稍事休息后，横穿沙漠进入魔教总坛。魔教入口按照五行布局，稍纵即逝，众人不断试验终于入内。

魔教内部也有奇门遁甲的设计。按照从左进走中间从右出再向前的原则一举闯进了魔教圣殿。从魔教教主手中救下段紫霜。在出门时会与魔教二法王拼斗一番。

离开魔教，张知秋决定去清风庄秘洞取卧龙兵鉴。乘船回到杏源镇的清风庄，在后院秘洞用伏印剑打开入口，秘洞中的狼烟十八遁好生厉害，幸好有张知秋的七星追魂步，才得以到秘洞腹地取出卧龙兵鉴。

出清风庄即遇到庞勉的报复。张知秋于是施展新学的卧龙诀第一式焚天般若掌一举击溃庞勉。在众人补充给养时，意外地遇见身受重伤的五毒教黑煞。从他口中得知五毒

教已遭灭顶之灾。柳蝉风一听大急，于是众人决定赶往五毒教救急。

经过渠中镇的沙漠客栈，一行人向南乘船来到大南岭的西南，一进五毒教首先映入眼帘的是遍地横尸，教主也不知去向。大家安慰蝉风后，张知秋决定去找杨青帮忙查出事件真相。

6.血案真相

在烟波镇，众人又遇到上官风云，获得了七月初七各大门派将在少林寺召开武林掌门大会，到时众多教派都会来参加大会。于是张知秋决定星夜赶往少林寺。

在独木桥北面的天祥镇，张知秋在牌坊下遇到了一个丐帮七袋弟子，从他口里知道魔教正准备进攻丐帮。

众人大吃一惊，忙赶往丐帮，可惜还是晚了一步，身负重伤的丐帮木帮主将位置传予杨青，希望他能找到真凶。

为了调查真相，杨青将帮中之事暂托木天赐代理，随即与张知秋等人同赴少林寺。穿过天祥镇后面瀑布秘道西北角，再西行，便到达少林寺了。

少林寺内，众多教派正为夺取武林盟主之位明争暗斗。而正在这时，魔教光明圣王从天而降，他公开了一个天大的秘密——木天赐即是赵蒙的独子赵闻风。

光明圣王武功确实了得，在申屠红、楚子敬和无相大师三大掌门的围攻下依然能翩然而去，三大掌门可就逊色啦，他们均身受重伤。而就在这时，严祟英突然现身。

原来，血洗五毒教和暗杀木月清均是由他一手操办。柳蝉风闻言不禁怒从心头起，恶自胆边生，一跃而出与严贼单挑。不敌，受重伤。

危难之际，张知秋的师叔袁不悔出现啦！他一出手便将严祟英赶走。在无量大师的指点下，张知秋决定带着柳蝉风回铁山岛，以求师父公孙得意救死扶伤，实行革命的人道主义。

不料在铁山岛，公孙得意却因忌恨当年五毒教弟子断其左手而不肯施救，张知秋再求，又以娶紫霜姑娘为妻为条件，才获得师父的首肯。公孙得意发觉柳蝉风中的是东厂秘学混元一气击，要医治需两种极阴的药材冬杏果和冰山巨蟒。打听到冰山巨蟒的所在，张知秋便动身赶往坤宁城。

进城在西边的药店买一些解毒散，从掌柜嘴里打听到冬杏果的下落。出城上霸月山，翻过断桥进入通天岭。杀死巨蟒后会遇到蝉风的母亲毒仙姑。但此时她因为修炼毒功迷失了本性。

来到烟波镇，从左边的樵夫手中拿到冬杏果。返回铁山岛将药交给师父。再去海边找紫霜姑娘。追随紫霜回到草屋时，柳蝉风的病也痊愈。于是告别师父带着紫霜的伏印石回到中原。

7.紫霜剑

在江海镇遇见杨青，得知木天赐(赵闻风)煽动一些丐帮子弟互相残杀，并且他也参加了暗杀老帮主的行动。正在这时，张知秋又看见了身受重伤的四师兄，知道潮山派也被魔教占领，师父师妹均遭杀害，师娘生死未卜。震惊之下，张知秋不顾众人劝阻，赶赴潮山。

不出上官风云的预料，魔教在潮山上确有伏兵，张知秋奋力打败三大法王，但卡尔却被光明圣王扔下悬崖。进攻失败后，众人躲进杏源镇的悦来客栈。在客栈中，柳蝉风偶然



发现了卧龙兵鉴中龙纹印的秘密。两人于是赶往大雪山，张知秋用卧龙诀中第一式轰掉石像进入大雪山秘道，并在右上角的山洞中找到黄形剑和玄铁诀。退出山洞过桥，柳蝉凤终于见到了走火入魔的母亲，不禁悲痛万分，决定下山找到铸剑师父炼回玄铁剑，再用此剑报仇雪恨。

来到江海镇后，从剑光九年雪那里知道北方有一个隐者能铸奇剑。于是两人风雨兼程，经天祥镇瀑布秘道的东北出口抵达后山，终于见到了魏清尘，但魏清尘却一口回绝为两人铸剑。出瀑布顺台阶而下，张知秋第二次从右边石梯去找他，在空房子边再次见到魏老先生，这会儿表明身份后，魏老先生答应帮他们铸剑，并知道他原来就是段铁。铸剑需要三件宝物：大雪山秘道中的玄铁石、武当山的千年树皮以及五毒教的陀螺草。一一寻之交给老人，须等七七四十九天。

于是两人又来到大雪山分头寻找。张知秋过桥后见到了毒仙姑和木天赐。木天赐下了一番“烂药”后，毒仙姑便缠住张知秋一阵猛打。好在张知秋的三难剑法与卧龙诀确实了得，片刻之后，毒仙姑便只有招架之力而无还手之功。但她却趁张知秋不备，偷走了他的三难剑谱。

张知秋的师叔袁不悔出现了。原来毒仙姑就是他当年为之癫狂的垠儿，在这对老情人互道衷肠之际，木天赐这个小人却趁机偷袭将毒仙姑击成重伤，抢走了三难剑谱。

袁不悔与恋人毒仙姑回万林山后，张知秋再入大雪山秘道，在秘道的右下角可取得玄铁石。再上大雪山北面的武当山，在北面的古树上削下一块树皮。随即便朝五毒教方向进发。

当柳蝉凤到达万林山时，毒仙姑已同逝。袁不悔将柳蝉凤托付给张知秋照料便抱着苦恋情人的尸体跳崖殉情了，真是不能同日同时生，但求同日同时死！

将二位老人掩埋后，张知秋赶往天祥镇，将三件宝物交给魏清尘。回到镇子上，看到岭南五虎又在欺负千里寻夫的紫霜。张知秋见状大怒，当即就“修理”了这群败类。

带着紫霜到后山去见师叔祖，见到魏清尘，引荐了紫霜，得知他还需要一些金玉粉，张知秋只得又去寻找。然后他不知此药生长于何处，再次进房向魏清尘请教。得知喷火艺人都备这玩艺儿。忽然想到坤宁城有一个喷火艺人，于是在客栈休息片刻之后便朝坤宁城出发了。

三人一进城便受到锦衣卫的攻击，多亏杨青前来解围，大家合力杀死严祟英，却没有防到木天赐趁隙将段紫霜打成重伤后逃跑。在一段美妙的音乐声中段紫霜含笑而逝。张知秋悲痛万分，随杨青追击木天赐，在城北追上杨青时，木天赐已不见踪影。大家只好暂回明月楼休息。

次日一早，张知秋与众人来到集市，从喷火艺人那里诈得金玉粉，回到天祥镇后见到武当掌门楚子敬，大家约定中秋到武当参加武林大会。到后山将金玉粉交予魏清尘。当年的玄铁剑便重出江湖啦。为了纪念段紫霜，张知秋将此剑改名为紫霜剑。张知秋持剑登上赤兀峰，忽发奇想，将自己所有的必杀技融合成一招专门克制木天赐的紫霜剑式。

8.武林盟主

会合杨青和柳蝉凤，张知秋一行人直奔木天赐藏身的通天岭。在岭上，众人发现了因练功而走火入魔的木天赐，于是，大家合力将其打死。正当大家欢庆胜利时，木天赐却幽灵一般地坐了起来，一掌击在杨青的后心。张知秋再显英雄本色，用紫霜剑法将木天赐彻底击毙。杨青垂危之际，欲将丐帮帮主之位传给张知秋，然而，柳蝉凤在一旁用期待的目光望着爱人……在这人生的十字关头，张知秋会选择什么呢？

【选择同意】

挚友的临终嘱托怎能回绝！儿女情长，国事为重。张知秋接过了丐帮帮主之位。随即，张知秋接过打狗棒和降龙十八掌法直赴武当山。在山上，张知秋被丐帮叛徒徐长老诬陷为杀害杨青的凶手，张知秋演练了一番降龙十八掌才得以证明身份。后在老友上官风云和被段兴救出的卡尔的帮助下，浴血奋战，终于打败了光明圣王以及龙王、天王、夜叉王三大法王。如果不能胜利的话，便会……

战斗结束后，公孙得意惩办了叛徒段兴。然而在众多门派的排挤之下，柳蝉凤顾全大局，不得不离开张知秋，从此，两人想思痛苦地过着孤独的生活……

【选择不同意】

俗话说英雄难过美人关，何况张知秋行走江湖多年，早已厌倦了浴血生涯，加之曾答应过袁不悔夫妇要照顾蝉凤一生，张知秋只好怀着内疚的心情，婉拒了挚友的嘱托，决定退隐江湖。

当然，在金盆洗手之前先得完成对魔教的铲除，一为伸张正义，二为柳蝉凤报弑母之仇。

两人下山，先回万林山拜祭蝉凤爹妈。在万林山，却意外地发现无相大师被魔教绑架，于是两人追踪到魔教圣殿。光明圣王以大师性命为由要挟张知秋交出三难剑谱。在这两难之际，无相大师震断经脉解决了这一难题，并在临终前将少林一个大秘密告诉给了张知秋。张知秋摆平夜叉法王后逃出魔教，直奔少林寺。在寺中右罗汉堂第三根红柱里得到了少林至高武学《易筋经》。内力一下子便变为 999 了。向少林空元大师解释了事情经过，张知秋再赴武当山。刚出秘洞便遇到魔教正在追杀武林同道。张知秋在武当山会



合了蝉凤和及时到来的卡尔、上官风云，一番苦战后干掉了龙王、天王和光明圣者。

一切终于结束了。张知秋与柳蝉凤退隐山林，过着云中逐鹤的逍遥生活……

[几点提示]

1.在游戏中情节发展往往要求主人公走到特定的地点才能继续，因此多走动不会有坏处。

2.在大地图按空格键即可挖掘道具，而五毒教和少林寺外的好道具最多，一种石子最多装备15颗即达到最高5级。挖到人参、何首乌应立即交给主角使用。

3.游戏中常有可反复与之战斗的江湖人士，可利用他们轻松地赚取金钱与经验。

4.游戏虽有铸剑系统，但天门剑是本游戏中最强武器，玩家无需铸剑。

5.游戏前期与中期应多购买一些补充体力与内力的药物，而在后期则主要靠使用“普善曲蛇丸”。

6.在少林寺进出一次大雄宝殿可得两颗舍利子，可以自动补血。在决战前应多备舍利子以确保胜利。

十九、《基因战争》(CENEWARS)简单攻略



“不断创新，给玩家带来全新感受”，这便是牛蛙公司(BULLFROG)制作游戏的一贯宗旨。牛蛙公司是电子艺界(ELECTRONIC ART)的一个下属子公司，近些年来，它为广大电脑玩家带来了许多十分精彩的游戏，像暴力辛迪加(SYNDICATE，又译为极道枭雄)，辛迪加战争(SYNDICATEWARS)，主题公园(THEME PARK)以及魔法飞毯系列(MAGIC CARPET 1&2)等等。这些游戏可以说是深受广大玩家的青睐。

牛蛙公司的产品在电脑游戏界一直是一流的，它不断推陈出新，开创电脑游戏的新航道，带给我们充满新鲜感的画面和情节。但这次却与以往有所区别，它并不想再给我们介绍一种新的游戏类型，而是要引发一场真正的“实时战斗”的风暴——基因战争。

实时战斗类游戏(REAL - TIME STATEGY GAMES)可以说是近年来新兴的一种游戏类型，它刚一问世就受到广大玩家的一致好评。而此类游戏中的经典作品当首推 WESTWOOD 小组制作的“C&C”和 BLIZZARD 制作的“魔兽争霸”。牛蛙公司当然也不甘示弱，便立即跳起与之抢滩，基因战争也就因此而诞生了。

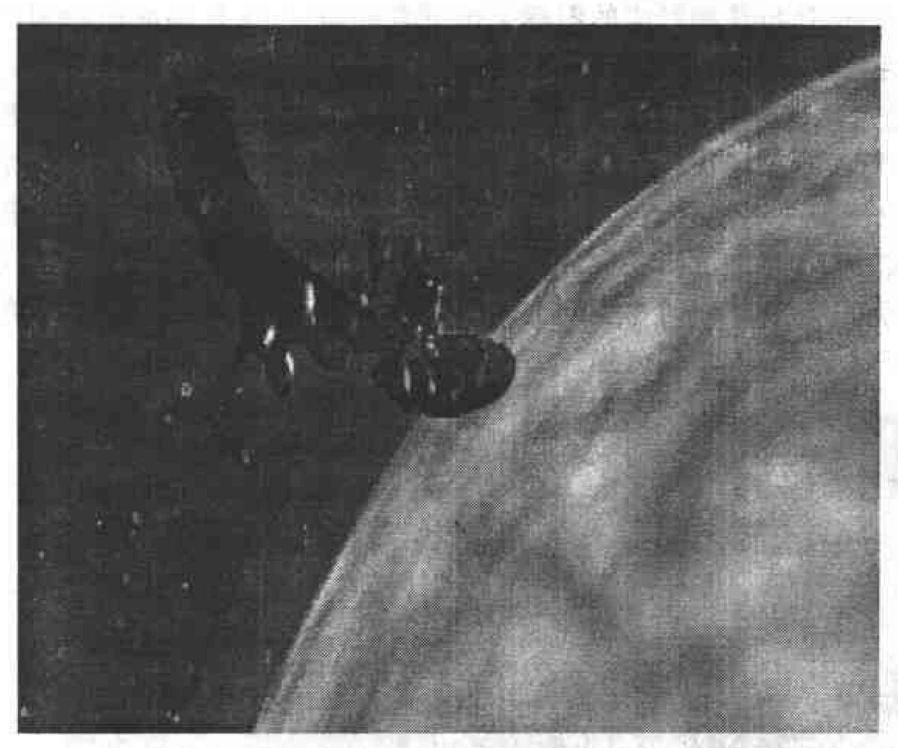
基因战争与其他的“实时战斗”类游戏不同和并不是它那奇怪的名字，也不仅仅是它那更加容易操作的界面，更好的控制系统和更多的军队类型，而是你在游戏中所要完成的任务！在大多数“实时游戏”类型中，玩家所扮演一方的任务就是去消灭敌人或者占领敌人的基地，而在本游戏中，你要完成的是一项匪夷所思的工作——重建生物圈。

当人类的科学技术发展到可以在宇宙中任意驰骋之后，他们在太空中遇到了其他星



球上的生命。开始，大家还能友好相处，进行科学和文化的交流。但这种状况没有多久，贪欲逐渐战胜了理智，很快，整个银河系变成了一个巨大的战场。包括人类在内只有四个种族幸存下来，而其他星球上的生命都被毁灭了，留下的只有上千年的文明的灰烬。这时，太空警察——ETHEREAL 人从外太空探险结束回来了，他给那些在这场银河大屠杀中幸存下来的种族带来了希望。面对这场邪恶的战争留下来的生态灾难，爱好和平而且十分强大的 ETHEREAL 人决定收缴这些幸存者的武器并派遣他们去管理那些在战争中残留下来的行星，使这些行星上的生物圈尽快得到恢复，为了不让这四个种族互相仇杀而对环境产生危害，ETHEREAL 人采取了一种有效的手段——"THE ADAMIPROCESS"来惩罚那些妄图破坏和平及生态环境的种族。此外，ETHEREAL 人还传授给这四个种族制作 GOOP(一种含碳量很高的物质)技术从而去恢复下一个星球。到达目的地后，你第一个任务就是去建立一个工厂，它们将为你制造能量和 GOOP 然后派你的专家们去寻找可以利用的是动物和植物。可供你派遣的专家们有：工程师，遗传学家，植物学家和防卫队。工程师能够建造、修理、更新或毁掉工厂及其他建筑物遗传学家主要负责种植和收获植物，也可以毁掉它们。防卫队则负责保卫自己的领地不受另外三个种族及他们的生物的侵独犯(其他三个种族并不那么老实，他们总是想去统治别的种族而背着 ETHEREAL 人制造一些具有强大攻击性的生物到处挑衅)。但玩家要注意，不要轻易伤害任何生物，这与你重建生物圈的任务背道而驰，会激怒 ETHEREAL 人的。你手下专家们的组成只有到第五关才能由你来决定，第一关主要是让你通过指挥这四种专家完成任务来了解游戏的基本规则。等到了第五关之后，你就可以从大量的不同种族的专家中选择你所需要的作为你的帮手。除了人类和 ETHEREAL 人之外，还有其他三个种族——SAUREAL，BOHEMIANS 和 SCHNOZZOIDS。每个种族的人都有自己的特点，除了外表上的差别，还有两个重要的指标对现家来说很有用：一个是能力，另一个是强度。举个例子来说吧，BOHOMIANS 可以发挥 65%的强度和 75%能力，这样他们的遗传学家在治疗动物的时候会比其他种族的

快，而且他本身也不易受到动物的攻击。所以，你可以根据自己的需要参照这两个指标来选择你的专家们。



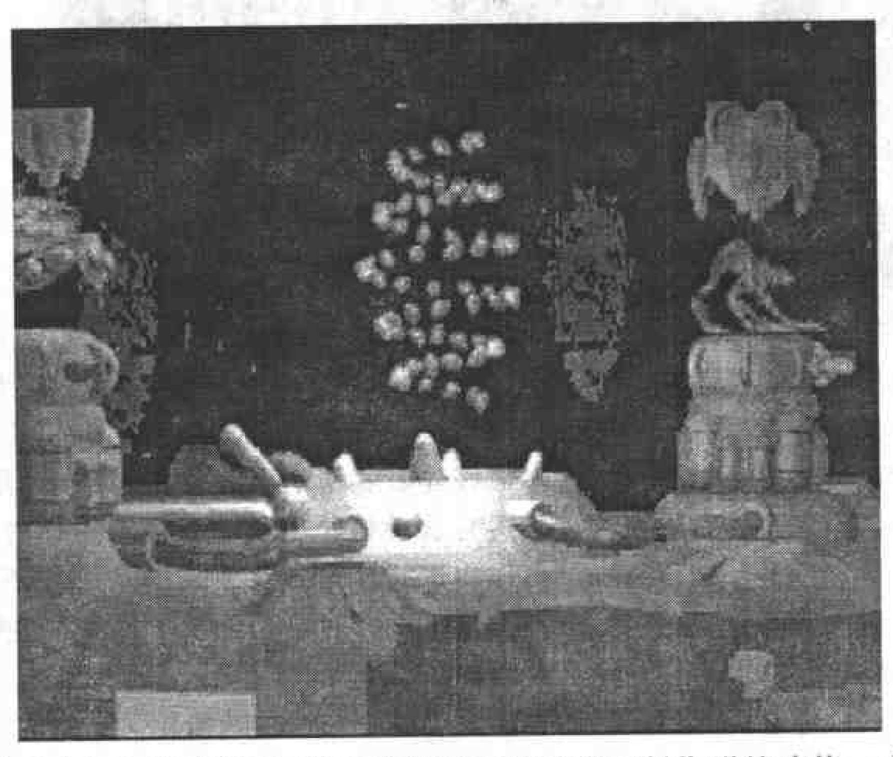
在每个生态环境中都有许多植物有待恢复，你将会遇到从半干旱地带到热带环境中各种各样的生态群落。在每个小的生态环境中，你必须有机地把动物和植物进行组合并使之尽快地繁衍起来。在你播种之前，你最好先看一下这种植物的特点(食用价值，建筑价值和种子成活率)以及哪种土壤类型最适合这种植物生长。如果不想你的植物很快就枯萎的话，那你最好还是仔细研究一下再作出选择。另外要注意的是注意环境也并不总是那么温和地对待生物的举例说吧，山顶上长年积雪的地区会冻死大多数的生物，所以不能把它们放在那里太久，否则你一定会后悔的。

在基因战争中，你遇到的第一种动物就是鼹鼠——一种既强壮又驯服的动物，因为一旦你控制住它，它就会变得十分听话。而当你发现或研究出其他新的物种之后，它们也可以为你所使用。然而，如果你不对这些动物进行杂交，那么这里仅有五个物种可供使用——鼹鼠、螃蟹、青蛙、鸟和恐龙。你可以通过一种简单的杂交方法来产生新的物种，就是把性别不同的两个生物体进行杂交，那么生下来的新的生物就会同时具备两个亲代的特征。当然，你也可以通过无性繁殖来进行杂交，这是一种比较先进但却非常复杂的方法。你必须不断进行研究来更新你的基因库，然后对不同的基因组进行杂交，通过这种方法产生出来的基因突变物体的特征就会比通过有性繁殖而产生出来的生物体先进得多。

不断地给你的设备和建筑升级并不完全依赖于你的工程师，还有许多工作要由你的动物们来完成。比如说，鼹鼠可以把植物拔出来送到纤维制造厂去，这些植物便被转化成纤维素，接着螃蟹会把纤维素送到你要升级的建筑那里，剩下的工程可就要看你的工程师了。其实，你的专家和生物们也可以升级，就像你的建筑一样，但方法却不同。当你的行动使得 ETHERAL 人满意时，他们将把一块黑色的巨大石柱放到行星的表面，凡是触摸到他的专家或生物们都可以被升级。专家升级后，他们能力和强度都会随之而增加。而动

物升级后,则它们力量增加了。

在游戏中,你的专家和生物们控制起来是非常简单的,如果你想找到一个专家的所在位置,只需把鼠标移到与其相对应的图标上按下右键即可,这样画面便会切换到你想找的专家那里,,然后你就可以命令他向哪个地方前进或者是让他去做某项工作。你也可以像“C&C”里那样通过用鼠标来划这五个范围,来对一群专家进行操作。对动物下命令与专家一样,但当动物和专家混在一起时,如果你只想对动物进行操作,你就必须按住 ALT 键不放。要是你想使画面迅速移到你想观察的地方的话,你只需用鼠标在屏幕上方的地图上相应的位置点一下即可,这招在你被袭击的时候非常有用,使操作变得简单,从而减少部队的伤亡。另外,当专家或动物受到袭击时,你将会得到警报,否则你会莫名其妙的看到你的部队的尸体,但却不知是怎样被敌人消灭的。

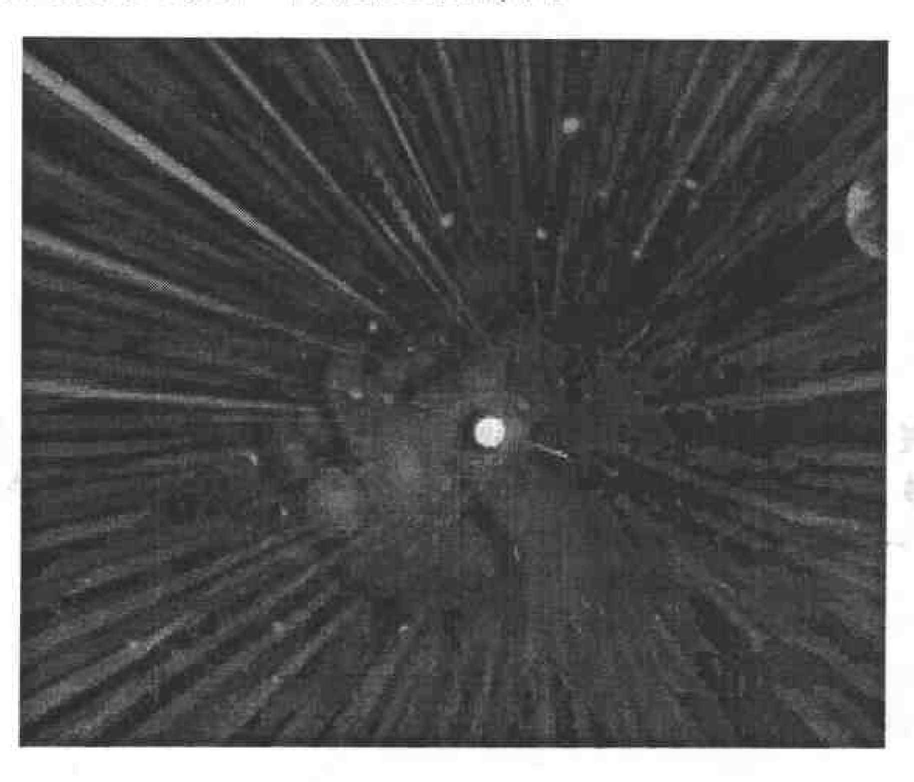


基因战争的画面非常精致,这充分体现了牛蛙公司制作群的才能。全部的仿真三维画面会让你觉得游戏中的生物不是图画中的平面形象,而是有血有肉的,而且在许多细节上的处理也尽量做到与现实相符。比如说,当你的专家进入水中的时候,水面便会荡起涟漪;当你的鼹鼠把植物拔出来的时候,根部的泥土便会散开。音乐与音效都会使你不由想起 50 年代那些由科幻小说改变而成的电影,就像“KILLER BABES FROM PLANET MAMMARION”和“THEY COME FROM VENUS”。

在游戏中,你经常可以听到来自以上两部电影中的对话,这为游戏增添了许多幽默的气氛。就连那黑色的巨大石柱也与“2001:SPACE ODYSSY”中的那根神秘的石柱非常相像。所有这些都说明牛蛙公司竭尽全力把游戏做得真实。

在本游戏中,玩家必须努力完成所交给的任务,并且要注意保护你自己的生物不要被敌人消灭。你可以按照 ETHEREAL 人的命令去做来完成任务,也可以一开始就派出一支军队去毁掉其他种族的基地,这样虽然也能完成任务,但并不是一件容易的事,最好还是不要使用暴力。

总的来说，基因战争能够满足广大“实时战斗”类游戏发烧的渴求，而且对硬件的要求也不高：486DX2 - 66，8M 内存，倍速 CD - ROM，支持 256 色的显示卡（VGA 或 PCI 部总线），至少 41M 的硬盘空间，SOUND BLASTER 16/AWE32 或与其相兼容的声卡，操作系统的要求是 WINDOWS 95 或 DOS 6.2 及其以上的版本，另外玩家可以通过网络进行游戏，喜爱这类游戏的玩家们可以有一个新的天地驰骋了。

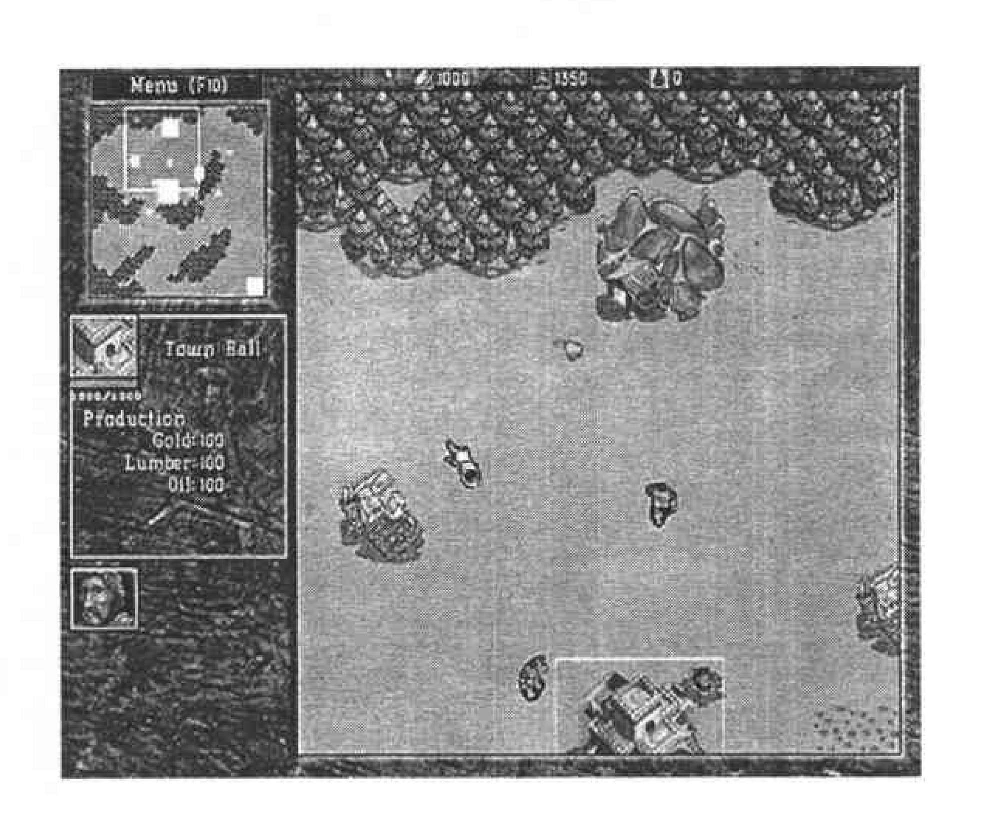


第三部分

最新电脑游戏攻关强力秘技

本部分精选了各种电脑游戏的攻关小秘技，虽然不像全攻略般长篇大论，却也是不可多得的破关实用方法，其中包含了大部分目前流行电脑游戏的过关精华，可谓一册在手，别无所求。

1.《魔兽争霸Ⅱ》(WARCRAFT Ⅱ)最强密码

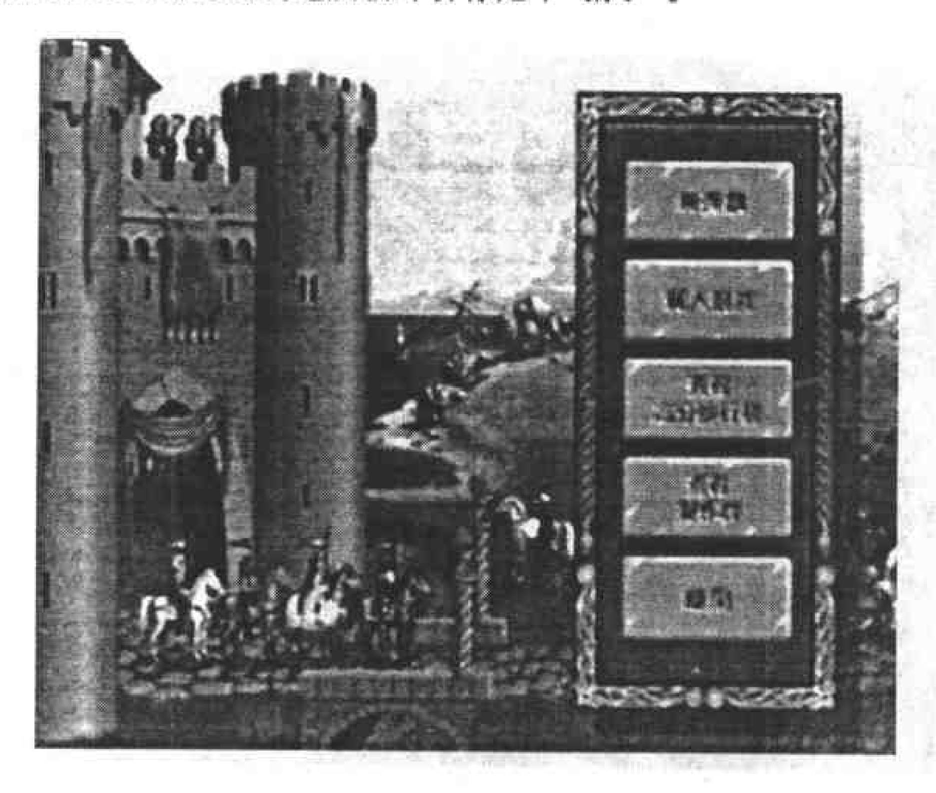


喜欢《魔兽争霸Ⅱ》中以一敌八的玩友，如果你没有最强秘技的话，保证你会死得很难看。以下即是《魔兽争霸Ⅱ》的最强秘技：

在游戏画面下，按回车键，屏幕左下方会出现 MESSAGE 字样，此时可键入如下密码，即可开启最强功能：

GLITTERING PRIZES	加油、加树
SPYCOB(VALDEZ)	加 5000 单位的油
THERE CAN BE ONLY ONE	直接观看结局
SHOWPATH	地图全景，但是探索的地方仍有阴影
ON SCREEN	地图全景，没探索的地方也不会有阴影
IT IS A GOOD DAY TO DIE	无敌模式，增强各兵种的攻击力
HATCHET	加快砍树速度
NOGLUES	关闭所有陷阱
MAKE IS SO	提高建设、生产、训练的速度
DECK ME OUT	增加训练士兵和制造武器的速度
EVERY LITTLE THING	学会所有法术、获得无限神力
SHE DOES	神力
UNITE THE CLANS	胜利之门
YOU PITIFUL WORM	失败之门
NOGLUES	关闭 RUNS

不过，用以上秘技通关后，电脑会评价你是个“骗子”。



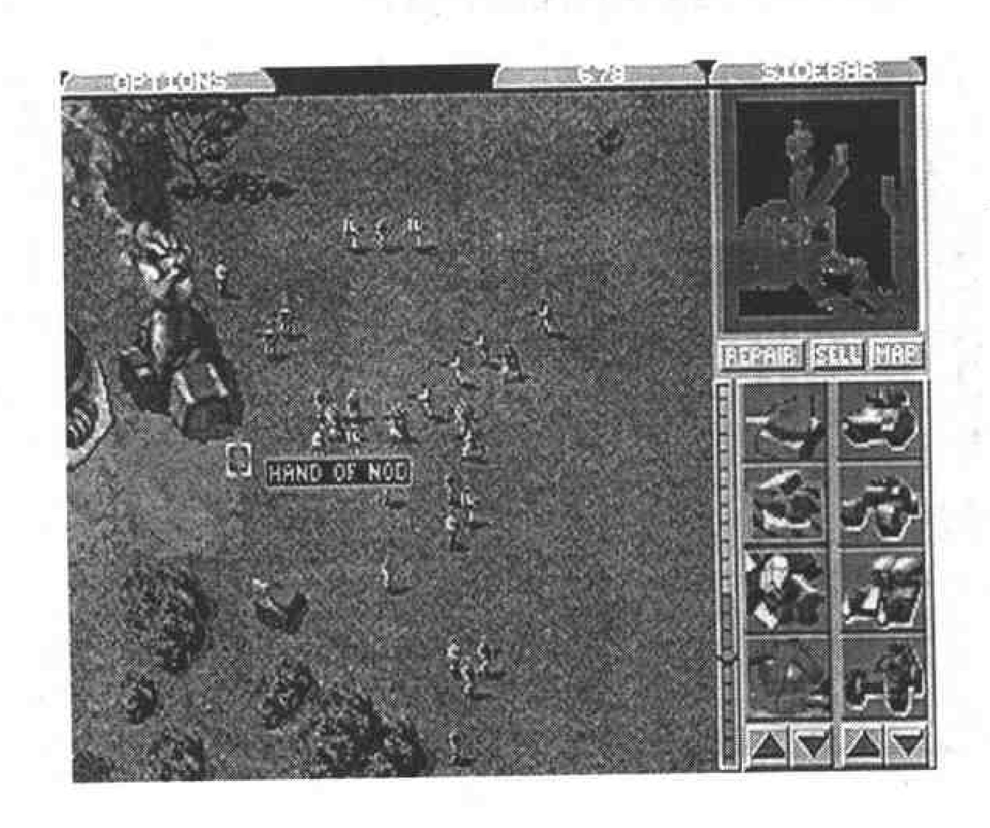
2.《魔法门之英雄无敌》(Heroes of Might & Magic)最强密码

在游戏中输入以下数字,即可开启最强功能。

695100　强迫胜利
784510　强迫失败
876102　给目前正在运动的英雄所有法术
200978　提升目前正在运动的英雄经验值
528921　给目前正在运动的英雄 10 只雄鹫
903376　给城堡 1000 黄金和若干其他资源
101495　显示所有地图
8675309　显示地图
911　战役获胜
1313　战役失败

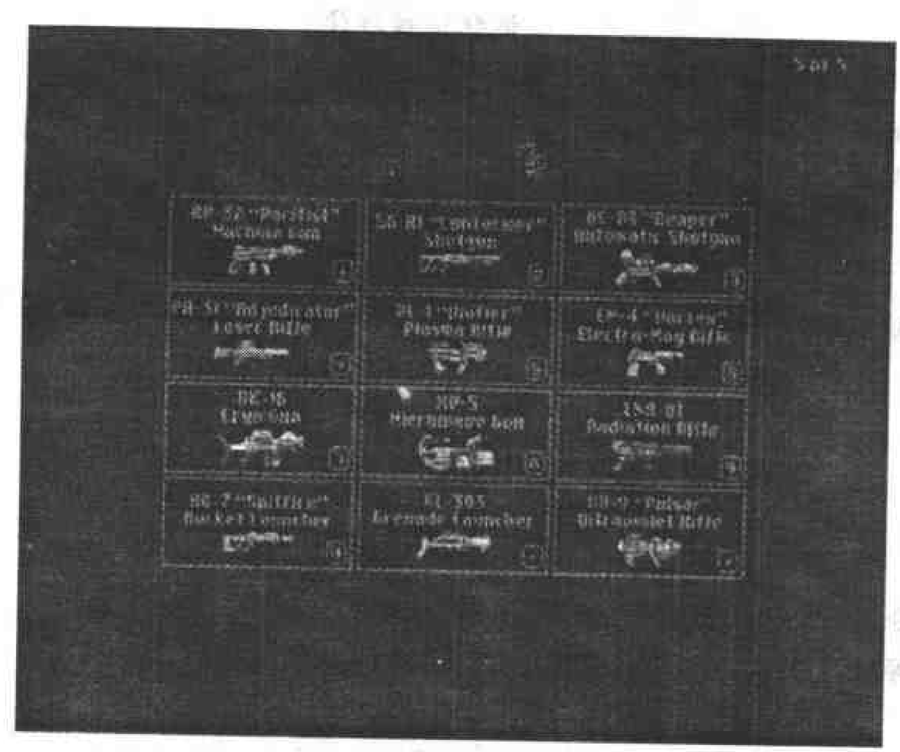
另外,在地图模式时选择一个英雄,再输入 32167,那么英雄就可以获得 5 条黑龙。

3.《终极动员令》猎杀恐龙之法



使用重回杀戮战场的资料片，在执行游戏时键入 C&CFUNPARK，然后选择 NOD 方开始新游戏，这便是重回杀戮战场的新场景——猎杀恐龙。

4.《铁血十字军》(Crusader)无敌军获得法与各种武器的代码



《铁血十字军》是一款非常耐玩的电脑游戏。近来在各种排行榜上均名列前十名。游戏的难度颇高，要想过完十五关，的确不易。对于没有太多时间的玩家来说，有必要知道 CHEAT 模式，即在游戏中按下 JASSICA16 后回车，当听见一句语音 CRUSADER：NOREMORSE 即告成功。此时按下 F10 后，主角就会拥有最高武器及最高盾及电池，并且可以免费在 RESISTANCEBASE 手中买武器。按下 CTRL + F10 后是无敌模式，这样玩家就可以轻松过关了。

以下简介一下武器的种类：

BA－40	单发半自动手枪
BA－41	连发手枪
RP－22	双发来福枪
RP－32	突击步枪（可连发三弹）
SG－A1	散弹猎枪（在第一关中可以捡到，此枪站立发射时需填弹）
AC－88	防爆枪，站立发射时不用装弹，游戏后期获得
SW－404	多管火箭发射器
GL－303	榴弹发射器

PA - 21	激光手枪
PA - 31	激光来福枪
PL - 1	电浆枪
EM - 4	电脉冲枪
UV - 9	紫外线枪
DETPER	定点遥控炸弹
LIMPET MINE	地雷
SIPIDER	远程遥控炸弹
IONIC SHIELD GENERATOR	基本盾
PLASMA SHIELD GENERATOR	高级盾
EMP INHIBITOR	干扰器
MEDIKIT	医疗器

玩家可在武器中进行选择，使用 CTRL + D 可以抛弃武器，抛弃后的武器可以在基地外箱子中拣到。游戏中应经常使用 F4、F5 进行快速存取。

5.《铁血十字军》选关法

用以下命令进入游戏：CRUSADER - WARP XCX = 1 - 16 可进行选关。
选择难度等级则用 CRUSADER - SKILL Y (Y = 1 - 4)

6.《铁血十字军》强力密码

在游戏中可以通过入 JASSICA16，然后按回车键，则可使用以下强力密码：

CTRL + F10	可启动无敌密技
CTRL + V	可显示游戏版本号
CTRL + L	可显示坐标
F10	可补充各种装备及武器
H	使 HACKER MOVE 打开

7.《时空战警》(TIME COMMANDO)过关超级密码

3D 动作游戏《时空战警》一问世就给众多电脑玩家带来巨大的震憾。游戏分四个等



级，用以下的超级密码过关时，游戏难度有一定的随机性。

难度	场景名称	密码 非常容易	容易	普通	困难
第一关	ROMAN EMPIRE	UDELWYHA	SYMBDABU	KCNTOZHZ	QJSLVABL
第二关	JAPANESS MIDDLE AGE	OUJAHCHU	ETSIZCHS	MPSQNDAM	KAYAGEAF
第三关	EUREPEAN MIDDLE AGE	QTRRQOKS	OOAIXPDM	QTRRQOKS	MZFSPQDO
第四关	CONQUISTADORS	EPYIGENJ	UNHRYENH	CKHZMFGC	AVMJFGGU
第五关	WILD WEST	IPNRWRJK	EVDSVTCV	GKWHDTCE	YNWZOSJI
第六关	MODERN WARS	CGTGHVIE	SECPZVIC	ABCXNWBX	YLHHGXBO
第七关	FUTURE	EFBYQHME	EFBYQHME	ALPYPJFD	UDKGJIMD
第八关	BEYOND TIME	CWFLWYHC	AROBDABX	YBULVABN	OOCPLMEH

8.《狂野飙车》(HI－OCTANE)特别密技

ALT＋Y	开启自动导航	ALT＋C	关闭自动导航
ALT＋F1	自杀	ALT＋F2	消灭所有敌人
ALT＋F3	加油	ALT＋F4	加满子弹
ALT＋F5	加满防护值	ALT＋F6	多加一圈

9.《雷曼》(RAYMAN)特别密技

进入 PASSWORD SCREEN,可输入:

XNB9FM! Z2 变成 99 条命;J5VLFP58VB 过 MUSIC LEVEL

J5K! ZZC8MD 过 MOUNTAIN LEVEL;SM! KV7WSXD 过 CAVE LEVEL

T64H5M!? BB 取得 SPCE MAMA;? 2MC9J! 取得 SKOPS

SX2! ZP58MD 过 IMAGE LEVEL;SD3BKFOOMN 越过除最后 LEVEL 的所有 LEVEL

暂停游戏,顺序按 A、右 + B、Y + C + Z 可得 20 条生命

当 CONTINUE 快用完时,在 CONTINUE/QUIT 屏幕下,按上、下、右、左,即可得到 10 个 CONTINUE 机会。

10.《超时空英雄传说》修改法

在《超时空传说》这款游戏中内建了调试模式(DEBUG),利用它可以让玩家获得很多秘技,具体执行步骤如下:

(1)按 ESC 键可呼出主菜单。

(2)同时按 CTRL + ALT + Q + W 会出现一个输入密码的菜单。

(3)输入密码 UNICORN 然后按回车键。

此后便可用组合功能键来呼出 DEBUG 菜单:

①键入 F10,可呼出一般菜单,共有 9 项选项,其中第三个选项可打开地图坐标,第六个选项可增加金钱,第八个选项可储存宝物位置。

②同时按 ALT 和 V 键并用鼠标点到游戏的士兵身上可以方便地修改士兵的各项属性。

③同时按 ALT + R 可让动过的战士再动。

④按 DELETE 可将鼠标指向的敌人杀死。

⑤同时按 CTRL + E 可控制敌人部队。

⑥同时按 CTRL + A 可让鼠标所指的人物获得所有魔法,再按 INSERT 可进入人物 NPC 初始设定选单。

此外,在执行游戏时可键入 SUPER UNICORN XX 选关(其中 XX 为关号)。

11.《炮灰》(AMOK)强力选关密码

以下是炮灰(AMOK)的强力选关密码:

Mission 2, Phase 1: CBYXYC

Mission 3, Phase 1: XABXAB
Mission 3, Phase 2: AZCBXC
Mission 4, Phase 1: YYBBCY
Mission 4, Phase 2: BAXCXX

12.《炮灰》(AMOK)功能秘技

以下是炮灰(AMOK)的强力功能秘技:
选关功能使用:ZZZCYX
显示当前资金:ZAZACC
具体功能暂未探明,读者可自行探索之秘技1:YAYAYA
具体功能暂未探明,读者可自行探索之秘技2:ZABCXY
具体功能暂未探明,读者可自行探索之秘技3:BABYXX

13.《疯狂大摔角》(WWF)无敌模式

在《疯狂大摔角》(WWF)中按下P键进入暂停状态,然后键入下列字符,便可进入无敌模式啦!
HULKHOGANWEARSYELLOWNICKERS

14.《疯狂者》(Bedlam)无敌模式

在主菜单中更改玩者姓名为GOD(必须大写),此后可以开始新游戏或调入进度(进度中玩者姓名也必须是GOD),这样即可进入无敌模式。注意,每次游戏开始时都要改一遍玩家名字为GOD。

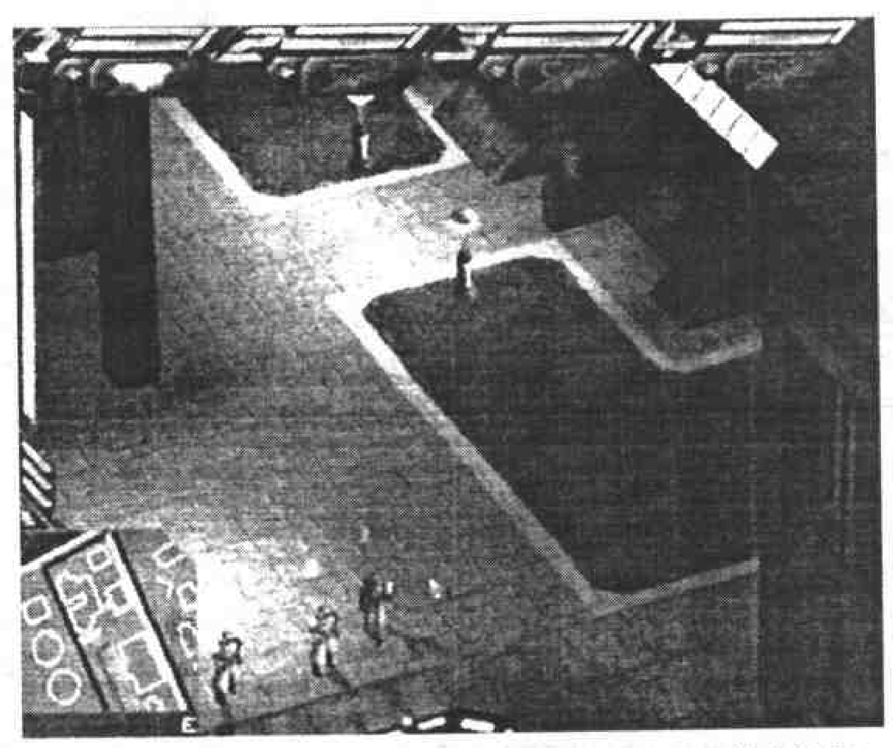
以下另附几个命令行参数:

/KARMA	获得所有武器装备
/US	具体功能暂未探明,读者可自行探索

15.《疯狂大脚车》(Monster Truck Madness)变形食车恐龙秘技

游戏中键入TREX这几个字符后,将使你的大脚卡车变形成一只巨大的食车恐龙。按CTRL+3则可以使用很棒的空中俯瞰视角来观赏这只庞然大物精彩的赛车场景。

16.《辛迪加战争》(Syndicate Wars)窗口秘技



每次启动游戏后在登录窗口(Login)键人名字 POOSLICE,便会听到一种特别的声音。此时将此名字删除,改为你自己的名字。以后你便拥有如下秘技:

(1)在任何窗口显示时,每按一次"."键即可获得资金 10000 元。足够你花销一番啦。

(2)在开发窗口显示时,每按一次"0"键即可使可开发的武器或防御增加一种。

(3)在开发窗口显示时,每按一次"U"键即可使开发进度跳过一天。

(4)在装备窗口显示时,每按一次"0"键即使可购买武器增加一种。

(5)在任务窗口显示时,每按一次"F"键便可改变一种显示字体。

17.《辛迪加战争》功能键秘技

在游戏进程中按以下功能组合键可完成以下任务:

ALT + C	完成当前任务
ALT + T	鼠标点去移动位置后再按此键即可把队员传送过去
SHIFT + Q	使代理人死而复生,同时获得巨大能量以及惊人的 生命力和全部的防具、武器

18.《辛迪加战争》命令参数通关秘技

如果使用 MAIN/W/Mx(x 为 1－108 中任意数),将使你可以玩到正常情况下关卡。如果用 MAIN/W/G/M 启动游戏,然后键入"MARK IS GREAT"、"SHITE BATSTATE"、"JUST ONE CHANG"也可获得 25 题的全部功能。

19.《移民计划》对付敌方骚扰妙招

《移民计划》中敌方骚扰实在讨厌,此时你可以使用以下妙招:

(1)用鼠标点选敌方车辆;

(2)用鼠标点选画面右边 REPLAY 键,等出现解说员时再点一下解说员;

(3)接着会出现几项有关部队的选项,鼠标左键连击其中"除役"两下。

此时可以马上让敌人的车辆全部消失。

20.《毁灭战神》(Eradicator)强力秘技

在《毁灭战神》(Eradicator)游戏中你可以使用以下强力秘技:

RAGAMUFFIN	弹药完全补给
ARMS	所有物品补给
GIFT	关闭穿墙模式
DIG	开启穿墙模式
OVERDRIVE	开启芯片补给
SPUTNIK	自动绘制地图
AMOBJECT	地图显示物品
VICI	终止关卡
BLOAD	进入特别关卡
GOBBET	自杀
AIMOVE	关闭敌人智慧
FRAME	显示速度
FMK	补充生命
OUCH	伤害自己
GRAV	减低重力影响
BLUE	锁定慢动作
GUNS	取走弹药

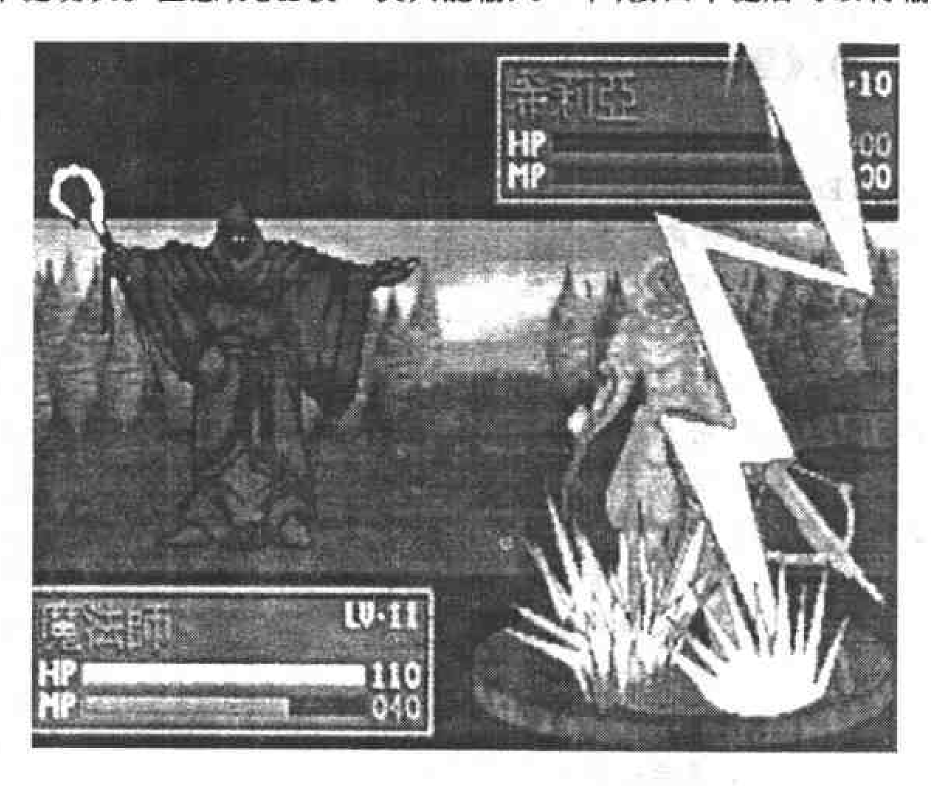
DUNHOUR	消灭敌人
POED	无重力状态
OREILLY	雷达跟踪
76TRUMBOS	显示 SFX
GPS	显示位置

21.《银河私掠者Ⅱ》(Privateer2)强力秘技

在太空飞行画面出现之时,按下 ALT + N 键可打开居航地图,此时按下 F 键再输入以下密码即可启动强力功能:

REP ME UP	完全修复防护罩及装甲
NO TALENT	无敌模式
PETY PETY	补满后燃器燃料
CHILL OUT	使激光发射器完全冷却
NAPALM	获得一颗核弹

按回车键确认。注意,此秘技一次只能输入一个,按回车键后可以再输入下一个。

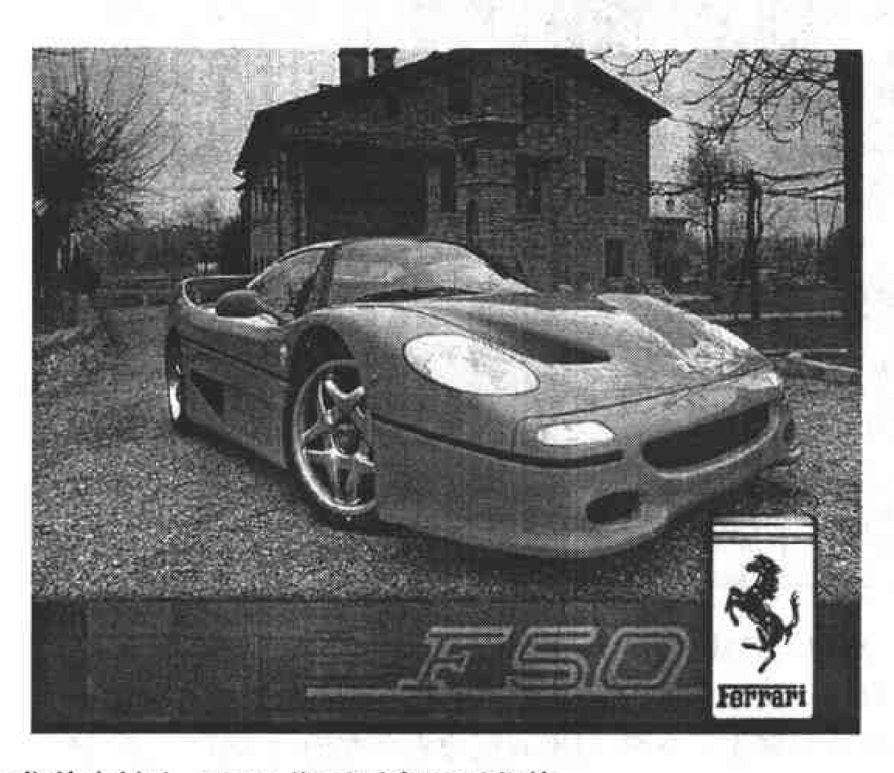


22.《炎龙骑士团Ⅱ——黄金城之谜》中 ESC 键之妙用

《炎龙骑士团Ⅱ——黄金城之谜》是一款不错的战略角色扮演游戏。笔者在玩时,发

现所用功能键之中 ESC 键有如下妙用:它不但有中断执行和退回上一级选择的功能,而且当你把兵力布到屋檐下,下一次开始主动进攻时,由于不记得自己人员的布置情况,有时不得不放弃游戏。这时,你就可以按一下 ESC 键,再按一次回车键,结果会让你大吃一惊!具体会出现什么情景,想必你猜也猜得到。

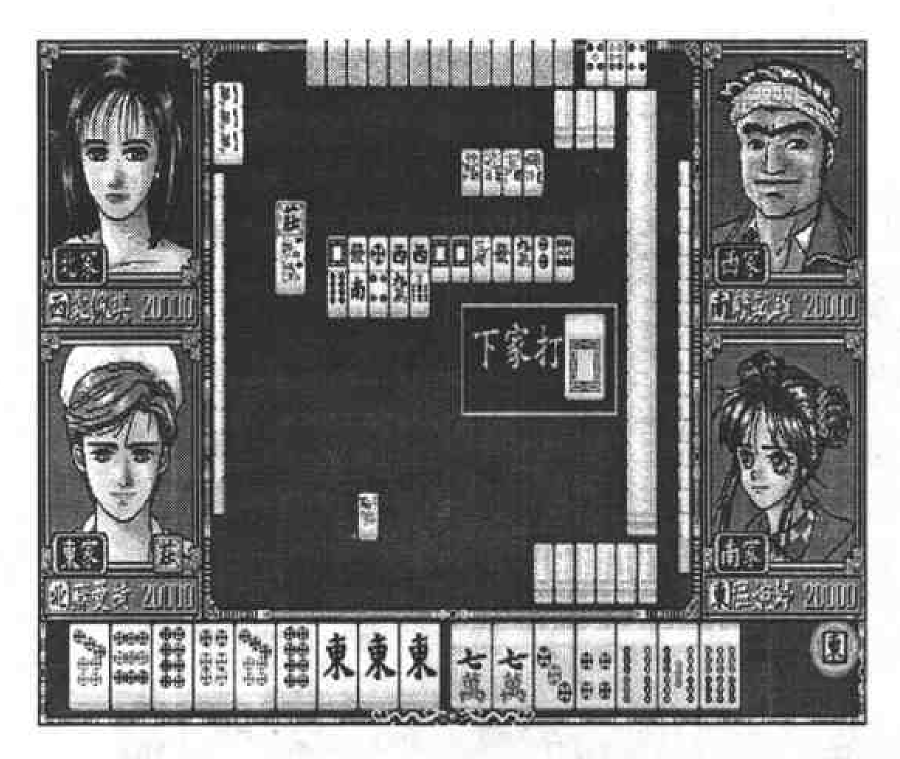
23.《死亡赛车》(Fatal Racing)秘技



在游戏的主菜单中键入 CODE,即可开启以下秘技:

CODE	效果
LOVEBUN	神秘赛车
MAYFE	神秘赛车
TINKLE	神秘赛车
SUICYCO	神秘赛车
ZX4B523P	神秘赛车
CUP WON	直接观看游戏结束
I WON	直接观看胜利场景
ROLLEM	访问制作小组成员
DUEL	将对手迅速做掉
FORMULAI CINEMA	宽屏幕模式
SUPERMAN	破坏模式
REMOVE	消除已输入的所有秘技
DR DEATH	无敌模式
MREPRISE	加分

24.麻将游戏规则大曝光



电脑游戏中，棋牌类游戏占有较大比重，玩者也较为众多。其中麻将游戏拥有无数的玩家。麻将游戏以台湾和香港出品的居多，其游戏规则与大陆平常家庭中玩法不尽相同。以下对这类麻将游戏规则作一介绍，以期对玩家有所帮助，祝各位多多和牌。

在麻将游戏中有一条总则，就是有番就可以和(胡)牌，和牌时要计算所谓的“符”，在有些情况下，“符”不够，就不能和牌，和牌后，电脑会将你的番数显示出来。

电脑麻将的番一般按以下方法计算：

(1)门清(不吃不碰)时

断幺九	一番
自摸	一番
平和	一番
七对子	二番
小三元	二番
三暗刻	二番
一发	一番
三色同刻	二番
纯全带幺	三番
混老头	二番

清一色	六番
立直	一番
一色二顺(一杯口)	一番
一色三顺(二杯口)	二番
役牌	一番
一条龙(一气通贯)	二番
二重立直(暴叫)	二番
三连刻(三色同顺)	二番
全带幺	二番
混一色	三番
对对和	二番

(2)吃牌和碰牌时

不计算的番有：

自摸、一色二顺、二色二顺、一发、平和。

少计算的番有：

一条龙(少计一番)、纯全带幺(少计二番)、混一色(少计二番)、全带幺(少计一番)、清一色(少计五番)。

(3)役满牌型

以下牌型是至高无上牌型，一般称之为役满牌：

天和、地和、人和、大三元、大四喜、小四喜、字一色、四暗刻(门清对对和，自摸或单调和牌，可暗杠的牌型)、国士无双(13张幺，筒、条、万的幺九6张，东、南、西、北、中、发、白6张，其中任一张做将的牌型)、九莲宝灯(3张幺，3张九，中间一条龙，可和任一张的清一色牌型)、绿一色(只有条子的二、三、四、六、八和发财的清一色或混一色牌型)、大车轮(出去幺九的二、三、四、五、六、七、八各两张的清一色牌型)、东北新干线(东北风其中任一张为将，其余为一条龙的混一色牌型)、百万十(万子牌，六、七、八都为一刻的清一色牌型)、红孔雀(红中、幺鸡、五条、七条、九条组成的对对和牌型，可碰牌)、清老头(幺九对)。

25.直接观看《笑傲江湖》所有动画秘技

如果你是不想通关而想直接观看《笑傲江湖》所有动画，那么你有福啦！如下有笔者探索出来的秘技，供玩家一试。

方法：在DOS提示符下进入EM子目录，然后执行C:\S\EM>D9 2 s Y 3回车即可观看独孤九剑精彩动作显示。

其他的动画如下：

C:\S\EM>EM1 2 s Y 3

C:\S\EM>EM2 2 s Y 3

C:\S\EM>EM3 2 s Y 3

……

如此,你就可以看完所有的动画。不过,要注意大小写千万不能搞错哦!

26.《双子星传奇》(LBA)强力秘技

在游戏中同时按 B、I、G 键,可获得生命的补充和喷气背包及能量。

另外,按 ALT+右 SHIFT+CTRL+F12,屏幕马上会显示出主角的当前坐标。

27.《银河飞将Ⅳ——自由的代价》(Wing Commander Ⅳ:The Price of Freedom)强力秘技

启动游戏时使用如下参数:

WC4 - CHICKEN

然后可使用以下强力秘技:

CTRL+W	消灭锁定的敌人
CTRL+W+ALT	消灭所有的敌人

28.《银河飞将Ⅲ》强力秘技

用 WC3 - MITCHELL 启动游戏可使用以下秘技:

CTRL+W	破坏敌人所有敌舰
CTRL+W+ALT	破坏雷达范围内的所有敌舰

29.《魔法飞毯Ⅱ——地下世界》(Magic Carpet Ⅱ)强力秘技

在游戏过程中按以下组合键,可获得强力秘技:

I+WINDY

ALT+F1	获得全部魔法
ALT+F2	更多的超能力
ALT+F3	毁灭其他玩者
ALT+F4	毁灭其他城堡
ALT+F5	毁灭其他气球
ALT+F6	生命加满

ALT + F7	干掉全部生物
ALT + F8	升入下一个经验等级
ALT + F9	魔法无限
ALT + F10	无敌模式
SLIPSTREAM 5000	

30.《天旋地转》(Descent)秘技

在游戏中输入 GABBAGABBAHEY,然后输入 BIGRED 可获得所有武器;输入 BRUIN 可获得生命无限;输入 BUGGIN 可获得加速度。

31.《地狱》(Hell – A Cyberpunk Thriller)强力密码

在游戏中按住鼠标左键和 ALT + CTRL + C,然后键入 NATAS LIVE,在 OPTION 菜单中会多出许多对你有所帮助的选项。

32.《仙剑奇侠传》强力秘技

李逍遥可在水月宫的水池里喝一口水,便可迅速恢复体力。不过,这水有副作用,不可常饮喔!

在得到五毒珠后,应马上让李逍遥装备上,这样便可保证百毒不侵。

打败镇狱明王时,可偷到有用的宝物,试试吧!



33.《侠客英雄传》衡山山洞密码获得法

《侠客英雄传》中如果到了衡山山洞而没有密码则不可能进入该山洞。那么如何获得这个密码呢？其实，这个密码是随机出现的，笔者也不能准确的告诉你，正确的做法是你到长沙(当然是游戏中的长沙)问问落凡生即可得到，不过你的态度可要好哦！

34.《绝代双骄》雷霆刀获得法

《绝代双骄》中雷霆刀功能强大，下面方法可供玩家在一开始即获得该刀：

在雷霆刀的上方有一个人，与他对话后可得知阎王医有一种金针渡穴的功夫。于是便去阎王居的居所，与他对话后，他即会用金针渡穴为主角提升功夫。出来后会发现，主角等级已高达 11 级，以此时身手，再去谷口便可一下子拔出雷霆刀。

35.《格杀勿论》(Seek and Destory)作弊菜单启动秘技

在《格杀勿论》的主菜单出现时键入 GIMME 即可启动作弊菜单。然后在游戏中便可免费购买所有武器。选择任务时快速按下左边的 SHIFT 键、ALT 键、CTRL 键则可进入特殊关卡。另外，在游戏中同时按下以下字母键进行组合，便可获得特殊功能：

AMO	补充所有弹药
LIFE	无敌状态
MEGA	更换更佳装备
DETH	敌人一击毙命

36.《苏洛传奇》(Zorro)主角免死法

《苏洛传奇》游戏中，如果一位主角从高处落下，即会摔死。不过现在有一法可让主角免死：当从高处落下时，在其还未落至地面，迅速按下 ESC 键，然后选择 NO 便可让主角不死。

37.《黎明之砧》(Anvil Of Dawn)特强秘技

《黎明之砧》(Anvil Of Dawn)是 New World Computing 公司的新作，此游戏在情节上与该公司出品的《魔法门》无甚瓜葛，但在操作及界面方面与《魔法门》系列几乎完全一样。

故事说一个叫 Void 的神创造了闪电，名为"Anvil Of Dawn"(即"黎明之砧")。这道闪电成为光的本质，而它和诸神的密法结合，产生出各种元素系——大地、风、火、水等，这些元素再同闪电结合造成了世界和 TEMPEST 大地。直到今天，Anvil Of Dawn 仍然从天而降，并深深影响整个世界。

以下是该游戏之特强秘技。

游戏安装结束后，在安装目录下键入：

D:\ANVIL\DATA\C-ANVIL

(本例假设安装盘为光盘 D:，硬盘为 C。用户实际如与此不同，则修改相应的盘符 D: 和 C)

回车后屏幕显示：

Enter Password:(请输入密码)

此时键入：huangchihkai6951007436338(必须是小写)

回车后屏幕再次显示：

Use this password for all encrypted files(Y/N)?

此时选择 Y

屏幕又显示：

Anvil.exe already exists.Overwrite:Yes/No/All/Quit?

此时回答：Y

至此修改成功，以后你即是勇者无敌啦，并获得以下秘技：

K	立即干掉敌人

F	更换人物
f	人物状态切换
m	人物表情切换
E	显示魔法经验点数
e	显示武器经验点数
N	魔法经验点数增加 500 点
n	武器经验点数增加 100 点
q	法术增加 100 点,生命增加 500 点
W	增加魔法
F12	穿墙术(开/关)
ALT + F7	写满笔记本

38.《三国英雄传》简单攻略秘技



《三国英雄传》是由台湾智冠公司新近推出的一款以刘备为主线的三国战略 RPG 游戏,内容虽然略显陈旧,但画面效果尚佳,图像较为细腻真实,还值得一玩。以下为笔者攻关心得,供读者参考。

(1)主将经验值的获得

游戏中是以经验值来决定是否升级的,等级较高的武将能力值也相应较高。取得经验无非是多打败敌人。所以应将对敌人最后一击留给主将来施展。战斗中,不要先去干

掉敌人主将，这样其部下便会撤退。为了取得经验值，应先攻击敌方主将麾下的军团，最后再来对付敌方主将。另外，多打几个回合也会取得较多的经验值，方法是让敌方快死的将领休息，然后以我方主将用追打的形式攻击便可多多取得经验值。经验值越多，以后的战斗打起来就越顺利。

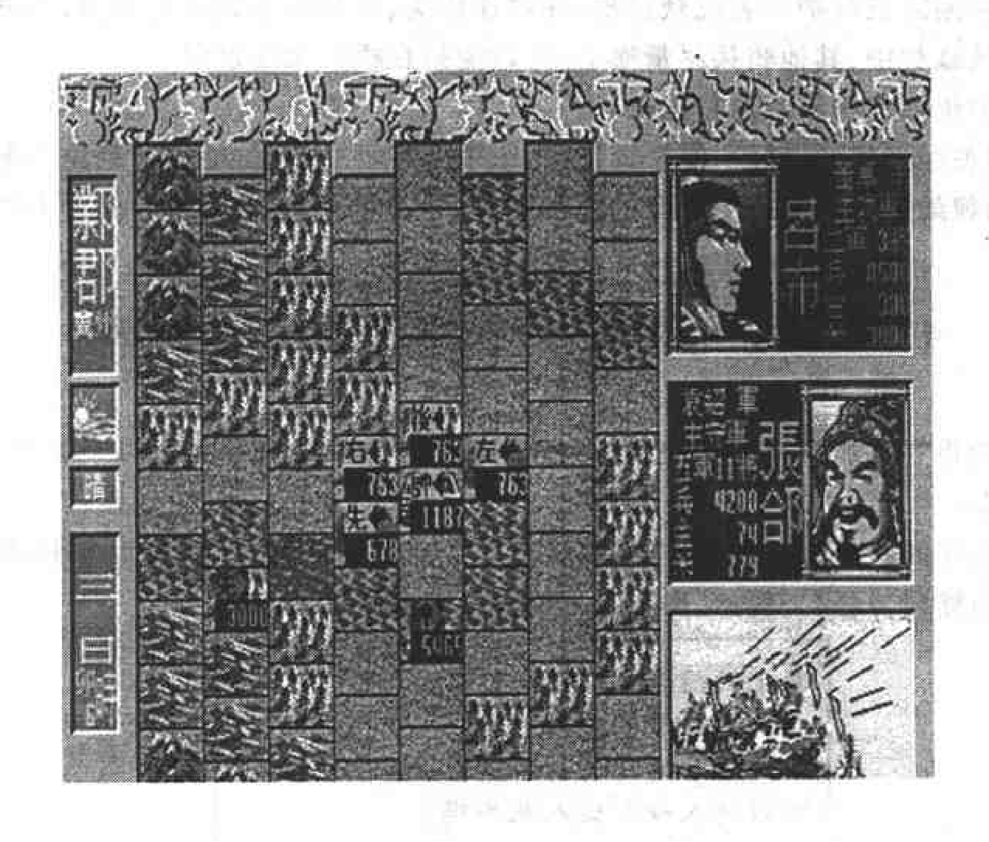
(2)武器、药品的选择

完成一关任务后，可以选择一些强的武器和防具，药品最后不买以便存有足够的资金，到后面的关时再按需要进行选择购买。

(3)战术的运用

一些关中，你可能打不过敌方，这时不要蛮干，只需根据地形布一个局，再运用"请君入瓮"、"四面包围"等战术来对付敌人。而退守在军器库、城门前来攻击敌人也是一个不错的主意，因为这些地方敌人一般不会全军出击的，此时你便可以将他们一个个消灭。另外，根据将领的能力值，其部下可以排的阵也不尽相同，注意掌握运用各种阵形的正确方法。

39.《三国志孔明传》人物快速升级秘技



《三国志孔明传》游戏中可用以下两种方法进行我方大将的快速升级：

(1)每场战斗中我方的主将找敌方有名有姓的大将进行单挑，如新野城战役我方赵云对敌方曹洪，我方张飞对敌方许褚，长板坡战役中我方赵云对敌方夏侯恩。一般情况下，我方会取得战役的胜利，主将等级也会提高一档(单挑时会播放一段 AVI 动画，非常精

彩!)。主将升级后,用鼠标点“总撤退”,则战斗回到起始状态,你会发现刚才升级的大将却已经升了一级,如此反复几次,你就能将该员大将连升几级。

(2)对于没有单挑机会的孔明等文官,可以在游戏后期买一些经验果、根性种之类的物品,大吃一通后再点“总撤退”,你也会发现其等级也上升啦,而果子却没有消耗掉,如此再反复几次,便可以将文官也连升几级。甚至可以升到99级,如果蜀中无大将,孔明也可做先锋了。哇!这可没有听说过!

40.《三国志英杰传》秘技

笔者对策略类游戏较为有兴趣,在玩《三国志英杰传》发现了如下秘技:

(1)在游戏的前几关要注意对我方将领的等级多多升级,使其级别、攻击力、防守力都增强,这样才能在以后关卡中立于不败。

(2)在第二关“官渡之战”中,千万不能承认是关羽杀了文丑和颜良(不说实话不是好孩子?)。

(3)在“长板坡”Ⅰ、Ⅱ之战中可用以下方法过关:

①Ⅰ战中用赵云保护一名民众过桥,并封住桥头,由孙乾为其补充兵力,将弓箭手、山贼移至下方的森林中,其他骑兵尽量撤退,并避免挤在桥头无法过河。

②Ⅱ战中仍堵住桥头或边打边撤。

(4)第四关夺荆州时最好不要派奇袭队,一来可多收战俘,另外还可避免全军覆没。

(5)在蜀魏最后大战前要把所有的钱换成药、米和炸弹,这样就可以战无不胜。

41.《三国志英杰传》等级与黄金速升法

如果你觉得刘备的等级提升较慢,金钱总是那么不够用,那么可用以下秘技对这两项内容进行提升。

在没有战斗时,将鼠标指针移动到屏幕右上方刘备的头像上,然后猛按鼠标左键(按坏了我可不负赔偿责任!),突然,屏幕上出现如下对话框:

> 禁止的隐含命令模式
> 对执行结果不负任何责任
> 而且对此的询问也不解答
> 可以进入命令键入状态吗?
> 是　　　　否

别怕,这个对话框整个“此地无银三百两”!坚决地回答:“是!”,然后将鼠标指针移到屏幕左上角小珠子,按下左键,哇!刘备的等级跳到了99级啦!黄金拥有量变成了1万

两啦！

有了以上两项，你便把刘备当成先锋使用，大胆地购买各种武器、物品。

特别过瘾的是，以上操作是可以重复的。

42.《鬼屋魔影Ⅲ》(Alone In The Dark Ⅲ)生命增加10点秘技

《鬼屋魔影Ⅲ》在开始时，不过桥，可在屏幕右方的墙上发现有一灰色的空罐，一般玩友也就忽略了。如果你试着举枪向其射击，若三枪之内打中空罐，那么你就会惊奇地发现，你的生命值已经增加了10点，并且手枪中子弹并没有消耗，还是原来的6发。

43.《古墓丽影》强力秘技

按住SHIFT键，然后向前走一步，向后走一步，向左或向右连续转动三圈，最后向前跳，则可获得跳关。

按住SHIFT键，然后向前走一步，向后走一步，向左或向右连续转动三圈，最后向后跳，则可获得所有武器。

44.《文明》(Civilization)主角不死秘技

《文明》游戏中，在出现版本信息时按SHIFT键，再键入1234567890WERTHAWKEYE。在主角死亡的瞬间按DEL键，便可跳入下一关，主角不死啦！

45.《教父》(God Father)进入无敌模式秘技

游戏中按HOLIDAY便可进入无敌模式。

46.《死亡地带》(Hard Line)超强秘技

安装游戏后，所在驱动器的根目录下会出现一个名为HARDLINE.CFG的配置文件。用户可用DOS的EDIT对其进入编辑，打开该文件后，在其最后一行加上：CHEATINGIS SOMETIMES USEFUL BUT FOR HOW LONG???（必须是大写，空格不能省）。

这样，在运行游戏时便可获得如下秘技：

INSERT键　　　　加满生命值

HOME 键	将使用的武器加满弹药
PgUp 键	为身上的武器加满弹药
X 键	无敌模式(此状态下 INSERT 键无效)
TAB 键	显示电影场景画面的文件代码及进入本场景的时间
BACKSPACE 键	消灭屏幕上所有敌人或跳过本段电影画面

47.《基因战争》(Gene Wars)强力秘技

游戏中键人 SALMONAXE 便可使用以下功能:

B	立即建成目标或升级
C	可使用所有物种
D	显示内存状态
L	召唤 MONOLITHS
S	提高技术等级
T	建筑物透明
W	立即获得胜利
F5	光标处出现 DURANIUM BULB
F6	光标处扔炸弹
F7	射击指定生物
F10	增加金钱
SHIFT + Z	查看地图

48.《杀人月》(Under A Killing Moon)碎纸谜题不解法

《杀人月》中碎纸拼合在一起才能解开谜题。这里提供一法可将碎纸自动粘合在一起,谜题自然可解。方法是,在解碎纸谜题时,用鼠标左键按住一小纸片,然后键人 LAMACHEATER,你会惊奇地发现,碎纸已自动贴在一起了。

49.《超钢战神》(Shattered Steel)强力秘技

在命令提示下,按回车键可使用以下秘技:

NUBMERCHANGER	滚雷
RATSNEST	中型激光
DINGLEBERRT	重型激光
BLIPPLEBOLLOPS	快速激光

BUMSAUCE	重型快速激光
FISHHEADS	红外线制导飞弹
GFY	18 枚小型飞弹
CGO	8 个单位的大型飞弹
BCUA	18 枚大型飞弹
KWAHMMOT	制导飞弹
KICKSOMEBUTT	重型电浆枪外加 64 枚小型飞弹
NAPALMINTHEMORNING	迫击炮
EATMYSHORTS	重型迫击炮
TINKERBELL	新星
HARDCODE	30mm 机关枪
CURVEDLIVES	50mm 机关枪
BLGONES	70mm 机关枪
PYROTEK	大爆炸
RAGNAROK	分体大法
CAPONE	变出 5 架小型飞机进行支援
FNORD	120 单位的榴弹
DOGAN	150 单位的榴弹
STOOL	雷火发射器
LOCKANDLOAD	所有武器满载
GONZALES	加快动作
SMITE	摧毁目标
HENCHMAN	变出 SHIVA 来支援

50.《星球大战之绝地大反攻Ⅱ》(Star Wars Rebel Assault Ⅱ)轻松过关秘技

《星球大战之绝地大反攻Ⅱ》是一款较为耐玩的双光盘游戏，容量高达 1.2GB，大量的电影画面让你体会到无穷的真实感。不过，这款游戏难度较高，很难轻松过关，比如飞船穿行于敌军基地的隧道之中，稍有不慎便会机毁人亡。要看到爆机场景不是一件容易的事。不过，经过笔者摸索，发现只要按以下方法操作即可轻松过关，用不到 1 小时时间便可见到爆机场面。

进入游戏在出现的主菜单 Launcher Main Menu 中选择 Difficulty Editor 选项。此时便会列出全部难度的游戏参数值，其中的 Custom 是定制难度，选择 Custom1 或 Custom2，找到变量表中的 Miss Damage、Dodge Damage 和 Shot Damage 三个参数，将第一章到第十章的所有这三个参数均修改为 0，按 Exit 钮退回主菜单，再选 PlayRebel Assault Ⅱ 进入游戏。出现 Game Main Menu 菜单后，选 Start Game，会出现 Pilots 菜单，选 Add New Pilot 后，又出现 Diffi-

culty Level 菜单,选择 Custom1 或 Custom2 即可正式开始游戏了,此时随便让敌军打上几炮,再看看自己的损坏程度,是否无敌马上见分晓。

如此便可轻松过关。就是这样简单喔!

51.《星球大战之绝地大反攻Ⅱ》强力秘技

按以下方法操作,你便可以进入《绝地大反攻》(Rebel Assault)强力秘技:

游戏中,当 LUCAS ART 的 LOGO 飞入画面时,先将摇杆向前推,按发射钮,再将摇杆向左推,又按发射钮,接着将摇杆向后拉,再一次按发射钮,这时你就可以听到一声音响,并有一句英文:"LUCAS ART!"。此表示你的秘技已经启动成功啦。

启动秘技后,当你和帝国战机厮杀时,只要按"+"键,你的战机马上完好如新(就是补血!),如果你觉得活着没什么意思,按"-"键好啦,你的战机马上变成一堆破铜烂铁。

按 Z 键重新开始,按 ESC 键则跳关。另外,在秘技启动后还可以选关,直接按数字键即可。不过要注意,必须是十六进制数。比如选第十关,要按 A 键。

52.《新蜀山剑侠》中炼物秘技

《新蜀山剑侠》中可以将不同物品用炼术炼出一些关键的物品。炼出的东西与选择物品的顺序有关系,不同的物品顺序会炼出不同的东西。笔者经过摸索,发现了一些配方,以下提供给大家。

(1)炼物方法

在呼出菜单后选择炼术,此时便可用光标键选择物品,回车键结束选择,再按数字键 5 便会显示将要炼出的物品。用户可看看该物品是否是自己需要的。

(2)配方

火种+黑狗血+黄精会炼出焰火

黑狗血+火石+兽骨+宣纸会炼出招魂幡

白铁+盐+冰蚕丝+会炼出朱雀环

金菩提+雷丸+聚魄炼形丹会炼出移形换体偶

万木灵丹+除邪九烟丸会炼出聚魄炼形丹

接木骨+黄精会炼出固元胶

九转灵泉+茱萸+乌凤酒会炼出青龙丸

青玉石+湖水会炼出万载空青

七星草+石髓会炼出万木灵丹

千年雪莲子+萱花会炼出冷云丹

固元胶+肉芝液会炼出万年续断

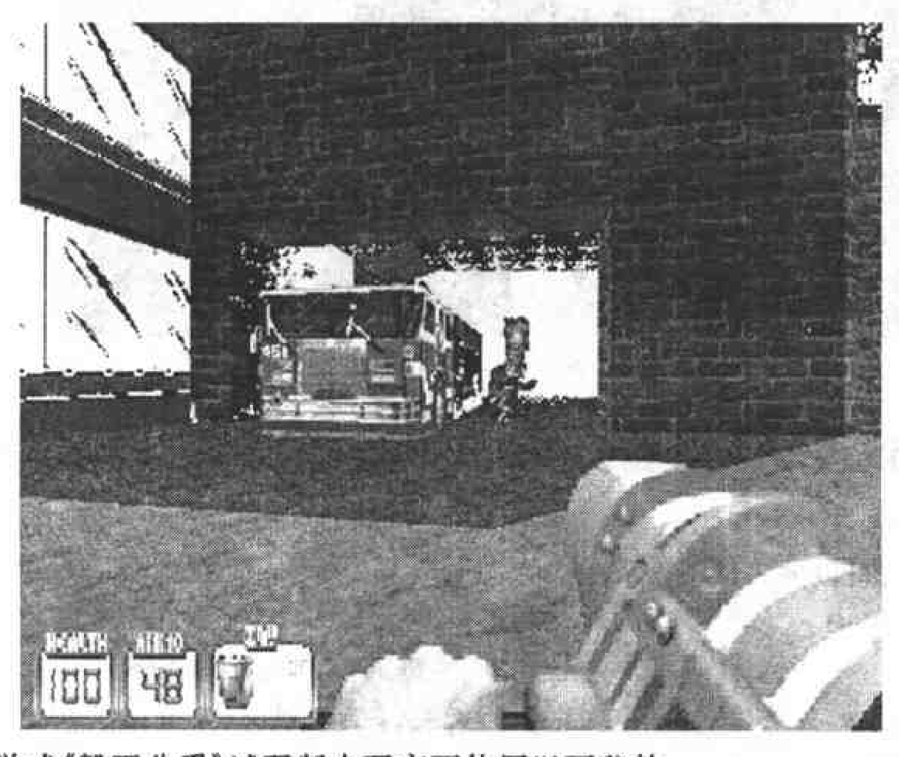
接骨木+兽骨会炼出锦云兜

黑狗血＋火种＋黄精会炼出石犀
锁心棰＋霹雳剑会炼出铁贝仙盾
茱萸＋香魂帽会炼出迷踪鞋
火石＋五云石会炼出铁剑

53.《丛林风暴》(Jungle Strike)选关密码

第二关	2MMSXMMMP
第三关	9BN * QMMMZ
第四关	9BB63MMMF
第五关	YVV6KNMMQ
第六关	YVCGSBMMR
第七关	MCXJXVMM4
第八关	MCZQLCMMJ

54.《毁灭公爵》(Duke Nukem 3D)试玩版强力秘技

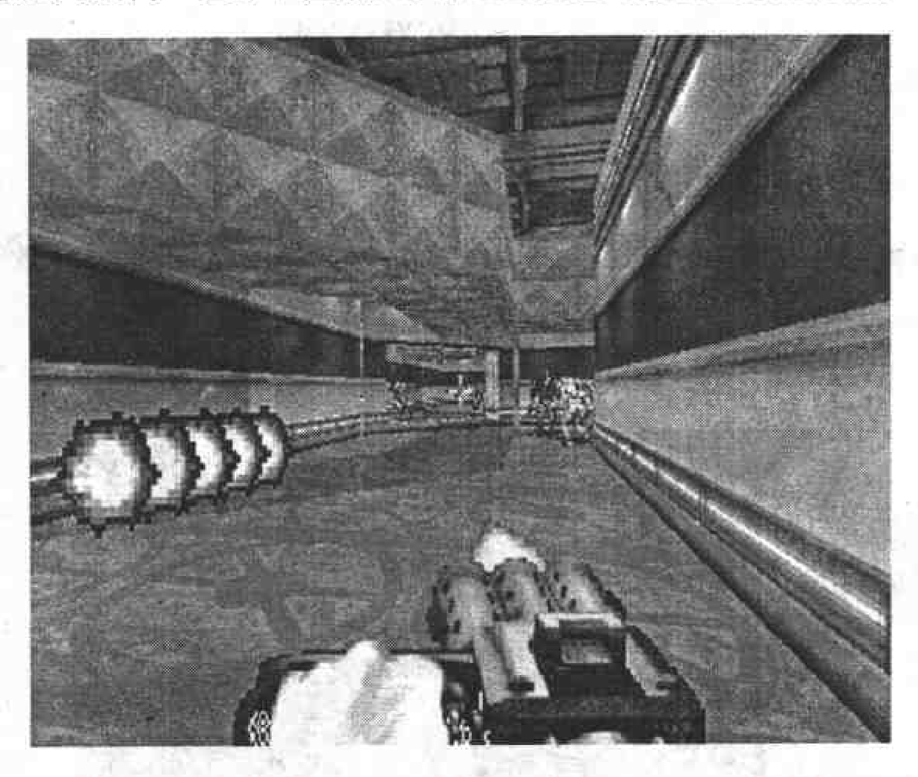


在3D游戏《毁灭公爵》试玩版中玩家可使用以下秘技：

DNSDOTTYxy	跳关(x为在关,y为小关)
DNSTUFF	物品加满,获得所有物品
DNHYPER	加类固醇
DNRATE	帧数检查
DNCORNHOLIO	无敌模式
DNVIEW	相当于F7。追尾镜头,从背后看自己
DNITEMS	获得所有卡片
DNMONSTERS	让所有怪物消失
DNCASHMAN+空格键	美元满天飞舞

游戏过程中,如果遇到水,而你的血不是满的,便可先接触水,按空格键不放,血就会加满100。

只要发现墙上有白色粉笔画的类似脸谱的画面,马上用火箭炮或手榴弹去轰炸,便可进入秘密通道。另外,一些打不烂的大木箱往往是进入秘密地方的跳板。



55.《毁灭公爵》(Duke3D)正式版强力秘技

在游戏中,可以输入以下密码:

DNCORNHOLIO	无敌模式
DNSTUFF	完全武器、弹药、钥匙卡、装备补给
DNSDOTTYxy	跳关(x为天关,y为小关)
DONDOORDS	坐标

DNVELOCK	将打开/关上的门关上/打开
DNCASHMAN + 空格键	美元满天飞舞
DNITEMS	获得钥匙卡和物品
DNSKILLx	改变至 x 等级
DNHYPER	加类固醇、夜视镜
DNRATE	帧数检查
DNMONSTERS	让敌人消失
DNSHOWMAT	打开地图
DNCLIT	穿墙(遇到不能穿的墙就麻烦啦,会一命呜呼!)
DNWEATONS	获得武器
DNINVENTORY	获得物品
DNKEYS	获得钥匙卡

56.《征服者》(Tek War)秘技

《征服者》是一款类似于《DOOM》的射击游戏,所以要完成游戏也就必须掌握类似于IDDQD 和 IDQFA 之类的秘技,下面就为各位提供:

NOGUARD	让警察消失
NOENEMIES	让所有敌人和敌人的装备全部消失
NOSTALK	让 STALKING 敌人不出现
NOCHASE	让 BAD GUY 不出现,但最后将无法玩完游戏
NOSTROLL	让平民 PUBLIC 不出现
BRIEF	展示片头画面
PAUSE 键	隐形

57.《生化悍将Ⅱ》谜题速解

《生化悍将Ⅱ》是一款非常精彩的电脑游戏,它分为射击和解谜。前者需要各位自己努力,后者则由笔者提供方法:

谜题 1:学着它共三遍即可解决。很简单吧!

谜题 2:密码是 3108。

谜题 3:密码锁按 1 到 10 分别顺序按 3、4、5、1、9、10、2、6。

谜题 4:输入黄、绿、蓝,不可重复,否则……

谜题 5:第一次:2、4、5、7;第二次 6、3、0、7。

谜题 6:同谜题 3 大同小异,按下 2、4、1、5 即可过关。

另外,如果用 GAME/u 启动游戏,则可以在射击场景中一滴血都不减(但游戏本身带

的批处理文件是不能跟参数的，所以最好另建一个批处理文件来启动游戏）。



58.《VR 战士 PC》强力秘技

(1)Dural 选用法

开启 Player Select 菜单，顺序按下摇杆的下、上、右，再同时按左及防守键(Guard 键)，这时，可听到一声呼啸声表示输入成功。反之，重新操作。

此秘技在 Ranking Mode 模式下无效。在 VS Mode 模式下 1P、2P 均可使用，结果将是 Dural Vs Dural。

(2)将 Dural 加入战绩表(Record List)

正常状态下 Option 里 Record 一栏是不包含 Dural 的战况的，但若在片头画面出现 Press Start Button(按开始钮)时迅速将摇杆连续向上按 17 次，再按下开始钮。进入 Option 选项，此时若听到一声"Ring Out"的人声，即表示输入成功。再进入 Record 选项，即可见到 Dural 内所有角色的战况和图片。此秘技只需输入一次，Dural 的战绩即可永远保留。

(3)任意选关及调整擂台大小

在片头出现 Press Start Button(按开始钮)时迅速将摇杆连续向上按 12 次，再按下开始钮。进入 Option 选项，此时若听到一声"OK"的人声，即表示输入成功。将光标移到最后的 Exit 选项以下，直到屏幕光标不出现(判断光标是否存在的方法是若某一选项以黄色显示则光标就在该位置，若全部选项均为白色，则表示无光标)。按下 Guard 或 Kick 任一键，将出现一个叫 Option + 的选单，在此可任意选关及调整擂台大小。怎么样，很简单吧！值得注意的是，此选项会永久保留，如你已选择进入最后一关在宽度 8 米的擂台上与 Dural 决战，那么以后只要以 Arcade 模式启动游戏，均会自动进入该关。若想改变，只好重新在

Option + 中设置。另外,此秘技在 Ranking 及 VS mode 下无效。

59.《世纪末商业革命》秘技

《世纪末商业革命》是光谱公司出口的一款经营性电脑游戏,玩家的口碑不错,认为其画面精美,操作方便,比《SC2000》有过之而无不及,音乐也有独到之处。下面提供一些秘技供玩家参考。

(1)游戏中,可先关闭时间开关,建好工厂、销售中心和网络后再打开时间开关。你会发现,这一秘技为你节省了部分资金。

(2)游戏中,如果产品有限而想与对手竞争城市,可在仲裁前将产品集中供应该城市,得手后,即要求仲裁下一个城市,再将产品集中供应该城市,如此循环,便可打败对手,占领大量市场。

(3)搞开发时,选择平均教育指数高时进入研究中心,可加快研究速度。

(4)游戏的快捷键:点鼠标右健可分配产品不足 500 单位的余额;ALT + X 可离开游戏;P 键可切换时间开关;V 键切换音响开关;C 键取消特殊模式的鼠标指针。

60.《DOOM》&《DOOM Ⅱ》强力秘技



《DOOM》系列电脑游戏自问世以来即受到众多电玩爱好者的喜欢,但其仍有一定难度,下面的秘技希望对你有所帮助。

IDDQD:此时,主人公两眼放出寒光,已经变成了超人,具有不死之身。

IDKFA:武器、钥匙全部奉送。

IDCLEV(A,B):攻关时的捷径,生命值也倍增。

IDCHOPPERS:可得到电锯。

IDEEHOLDL:在黑暗中得到光明,其帮助很大,否则敌人就在眼前也无法觉察。IDD:按 TAB 键后,再键入 IDD,则可得到全部地图资料,再键入一次,则可显示所有敌人位置,这样就可以知己知彼,百战百殆。

IDBEHOLDV:变成无敌大英雄。不过时间上可有限制哦!

IDBEHOLDR:可得到抗辐射衣。此刻,辐射将对你无可奈何。不过,时间也有限制啊!

IDBEHOLDA:可得到全城地图。

IDMYPOS:显示主角坐标位置所在。

IDSPISPOPD:穿墙术,学会后可通行无阻,天地间任你驰骋。

IDBEHOLDI:隐身术。但据说地法术有一缺点,但目前笔者还未发现,不知读者是否有所发现。此法术也有时间限制。

另外,在《DOOM Ⅱ》中按 F8 键可使信息显示为 ON,键入 IDFA 可加满所有武器的弹药,加 200%的防护甲;键入 IDMUSxx 可使背景音乐改变,此时屏幕左上角将显示 MUSIC CHANGE,其中 xx 代表从 01 到 35 这 35 首背景音乐的曲目。01:RUNNING,02:STALKS,03:COUNTD,04:BETWEE……。

61.《中国》功能键秘技

在《中国》游戏中使用如下功能键可获得意想不到的效果:

F7 + F7 + F7 + F7 + F3	画面全部打开
F7 + F7 + F7 + F7 + F6	跳跃 100 年
F7 + F7 + F7 + F7 + F7	增加银两 100 两
F7 + F7 + F7 + F7 + F9	自动亡国
F7 + F7 + F7 + F7 + F10	结束游戏

注:本秘技仅适合《中国》1.0 版本,若是玩 1.1 版游戏,则需将前面四个 F7 修改为 F5,F4,F1,F8。

62.《极道枭雄Ⅱ》强力秘技

在 LOGIN 时输人姓名,再输入 POOSLICE,这时会听到一声怪叫,表示秘技启动成功。

按“.”键加钱,“O”键增加新型武器,“U”键研究时间跳一天(注意:后两个必须在研究 R&D 画面时才有效。可以连续按两次“O”键,将所有的武器增加到研究目录中去,然后任

选一种，打开 SURMIT，AUTORESERCH→ON，再连续按"U"键，即可研制出全部武器），ALT＋C 键表示完成该任务，ALT＋T 键，将队员送到鼠标所指的地方，SHIFT＋Q 键可以使所有队员起死回生。

63.《天网》(Sky Net)强力秘技

游戏中同时按 ALT＋\ 键，会出现 ENTER CODE 代码输入提示，键入如下字符可开启强力秘技：

ARNOLD	获得所有武器
ILLBEBACK	跳关
GARBLE	代码回显开关
SUPERUZI	获得超级乌兹枪
ICANTSEE	获得夜视镜
COUNTERS	显示当前坐标位置

64.《蓝波王子》(Blackthorne)通关密码

《蓝波王子》(Blackthorne)通关密码如下：

第一关：STRT	第二关：SJ5Z
第三关：DBQT	第四关：FBWC
第五关：QP7R	第六关：WJTV
第七关：RRYB	第八关：ZS9P
第九关：XJSN	第十关：CGDM
第十一关：TJ1F	第十二关：GSG3
第十三关：BMHS	第十四关：Y4DJ
第十五关：HCKD	第十六关：NRLF
第十七关：J6BZ	第十八关：MJXG
第十九关：K3CH	第二十关：L8VJ
第二十一关：PBKT	第二十二关：Y4DJ
第二十三关：FMWY	第二十四关：L2RP

65.《龙霸三合会》强力秘技

喜欢《DOOM》的玩家有福啦！现在有一款比 DOOM 更刺激的游戏《龙霸三合会》已经上市。来试试吧！

下面提供的强力秘技相信对各位是具有大补丸功效的。

在游戏中键入 DIPSTICK，再输入下列密码即可启动强力秘技。

CHOJIN	无敌，无限魔法
GOARCH	跳关
SIXTOYS	获得全部钥匙和铠甲
PANIC	治疗伤病
LUNGDUNG	防毒面具
BURNME	防火装
SHOOTME	防弹背心
TOOSAD	上帝之手
FLYBOY	一种飞行状态
BADTRIP	蘑菇状态
BOING	弹跳状态
DIMON	光线变暗
DIMOFF	光线变亮
GOTA486	开天花板和地面入口
GOTA386	关天花板和地面入口
LONDON	放出雾气
NODNOL	关闭雾气
SHINEON	开灯
SHINEOFF	关灯
JOHNWOO	双管手枪
PLUGEM	机关枪
VANILLA	火箭筒
HOTTIMES	热跟踪导弹
BOOZE	导弹
FIREBOMB	炸弹
BONES	火墙
SEEYA	上帝的另一只手
RIDE	导弹跟踪器
HERE	地图
RECORD	记录一关的演示
STOP	停止记录
PLAY	演示

66.《致命快打》(Kombat)武功秘技

本款游戏也被称为《神龙教》或《真人快打》。其中人物各有武功,下面列出供玩友打斗时使用。

以下秘技中,当你站在左边,后为左键,前则为右键,站在右边时反之。H 拳为上拳键,L 拳为下拳键;H 踢为上脚键,L 踢为下脚键;防为防键。以下秘技招式均不用集气。在使用 FINISH HIM 时,只有 SCORPINO 需要一定的距离,其余人均可近身使用。

JOHNNY CAGE:	
无影脚	后+前+L 踢
火球	后+前+L 拳
要害	防+L 拳(注:遇到女性或自己时将无法使用)
FINISH HIM	前+前+前+H 拳
LIU KANG:	
飞踢	前+前+H 踢
火球	前+前+H 拳
FINISH HIM	前+下+后+上+前(注:此招式虽不太好用,但功能强大)
KANO:	
飞球	防(按住不放)+前+下+后+上
手刀	防(按住不放)+前
FINISH HIM	后+下+前+L 拳
RAYDEN:	
飞撞	后+后+前
电击	下+前+L 拳
瞬移	下+上
FINISH HIM	前+后+后+后+H 拳
SUB-ZERO:	
冰冻	下+前+L 拳
下踢	后+防+L 拳+L 踢
FINISH HIM	前+下+前+H 拳
SCORPINO:	
飞索	后+后+L 拳
偷袭	下+后+H 拳
FINISH HIM	防(按住不放)+上,放开"防"后再按一次"上"
SONYA BLADE:	
脚摔	下+防+L 拳+L 踢

射音波	L拳+后+L拳
飞天	前+后+H拳
FINISH HIM	前+前+后+后+防

67.《英雄传说Ⅱ之屠龙战记》咒语大揭秘

《英雄传说Ⅱ之屠龙战记》是台湾天堂鸟公司最新推出的一款光盘游戏,采用了立体效果制作,人物资料与游戏界面一屏显示,方便玩家观察。本游戏内容精彩,情节波折迭宕,充分表现了热爱和平,唾弃战争的本意,特别让人记忆深刻的是,游戏内电脑音乐多达32首,音色绝美,有余音绕梁三日不散之妙。怎么样?动心了吧,那么就请慢慢玩。

"喂!小子,没有攻略怎么玩?别忘了你是在写游戏攻略,这样说说就算了吗?""好,怕了你,但是只给你游戏中各种咒语使用的后果,其余的留给你慢慢摸索吧!要知道,与游戏奋斗,其乐无穷!"

……

列火咒	用火焰攻击一名敌人
闪电咒	用闪电攻击全部敌人
冰箭咒	用冰箭攻击一名敌人
困息咒	迅速让一名敌人气绝身亡
毒蚊咒	使一名敌人身体中毒
困魔咒	使一名敌人的防御力下降
青蛇咒	使一名敌人的敏捷度下降
降魔咒	使一名敌人的咒文能力下降
黄粱梦咒	使一名敌人昏昏欲睡
天旋地转咒	使一名敌人陷入混乱状态
哑口咒	封住一名敌人的咒文能力
夺心咒	夺取一名敌人的HP值
风挚咒	提升所有成员的攻击力
风陀咒	提升所有成员的防御力
跃羚咒	提升所有成员的敏捷度
升法咒	提升所有成员的咒文能力
避魔咒	躲过敌人的咒文攻击
LIFE	恢复HP值
沉默是金咒	使在场的所有人都无法使用咒文

68.《长弓阿帕奇》(AH－64D Longbow)无敌战机拥有秘技

只要你将Pilor(飞行员)取名为Monty Barrymore,进人游戏后你会惊奇地发现你已经拥有了一架无敌战机——Super阿帕奇。

69.《模拟直升机》(SimCopter)强力秘技

游戏中,按下CTRL＋ALT＋X键,马上启动作弊模式,再键入以下字符便可获得超强秘技。

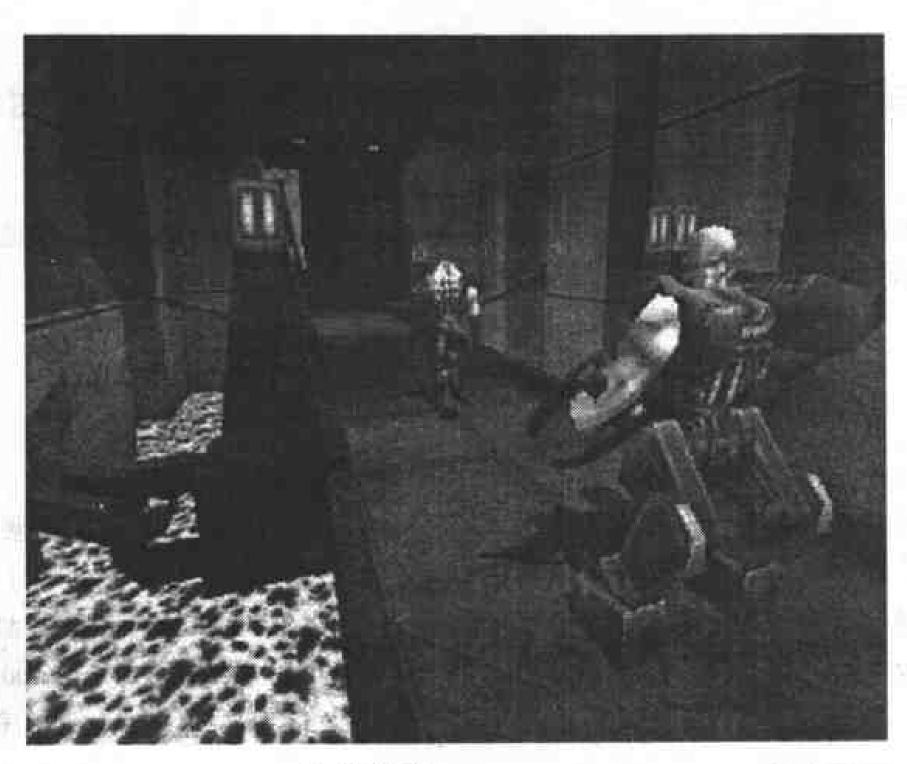
I'm the CEO of McDonnell Douglas	得到1－9(架)种直升机
Warp me to career:x	到其他城市(只能于career game模式使用。x取0～30)完成任务
Been there,done that	
Gas does grow on trees	给直升机加满油
Give me bucks or give me death:x	加满钱,x取0－5000,若超过5000则会死机(Shutdown)

70.《雷神之锤》(Quake)强力秘技

《雷神之锤》(Quake)是近似于DOOM系列的射击类电脑游戏,但其效果,借出品商id公司的话来说就是《雷神之锤》可将《DOOM Ⅱ》轰到十八层地狱里去。笔者先睹为快之后,摸索出以下秘技供读者参考。

在游戏中按键盘上ESC键之下的那个不常用的'键即可呼出CHEAT CODE菜单,此时便可通过键人以下字母,获得强力秘技:

GOD	不死
IMPULSE	加满所有武器、弹药、钥匙
NOCLIP	穿墙
MAP Ex	选x关
NOTARGET	隐形
PAUSE	暂停
LOAD	取进度
SAVE	存进度
RESTART	重新开始游戏



QUIT	退出游戏
STATUS	显示当前状态
CONNECT	联网
RECONNECT	再次联网
NAME	改主角姓名
VERSION	显示版本号
SAY(= TELL)	通话
SAY - TEAM	同另一队的所有人通话
KICK	禁止某人进入联网游戏
GIVE H	给同伴药箱
GIVE S	给同伴弹药
COLOR X Y	改变衣服颜色
GAMMA	调整屏幕显示
VID - MODE xx	改变画面清晰度(xx 可取值为从 0 到 25 之间的数字)
FLY	飞行

71.《雷神之锤》(Quake)自制秘技

《雷神之锤》可支持用户自制强力秘技,方法如下:

在 DOS 环境下进入 QUAKE 的 ID1 子目录,用 EDIT 等文本编辑器编辑该子目录中的 CONFIG.CFG 文件,在该文件的末尾加上以下内容:

BIND 9 "IMPULSE 9"
BIND G "GOD"
BIND F "FLY"

保存后进入游戏，这时你就会发现在游戏中按 9 键会加满枪，按 G 键无敌，按 F 键则飞行。

总之，你只要按以上方法设置，即用：BIND <按键码> <指令> 的格式便可自制强力秘技。秘技的“指令”可参考 86。

72.《雷神之锤》“恶梦”难度进入秘法

《雷神之锤》有三种难度和四个场景，但还有一种难度名为“恶梦”，各位想必没有见识到吧！那么，FOLLOW ME：

进入游戏后，任选一个难度，再选择第四个场景，勇敢地跳入水中，你会发现落在一个大厅里。抬头向左面的墙上看，在木架上方有一个黝黑的洞口，那就是“恶梦”的入口。知道了入口，下面就要看你的水准啦。首先面对水池，然后转身 180°，倒退着跳入水池，立即按前进键，碰到墙壁后放开手，哈！木架就在脚下。

73.《主题公园》(Theme Park)秘技

在《主题公园》游戏中，你想不费吹灰之力凭空得到一个公园(有点空手套白狼的味道)？当然想！那好，按以下法子操作即可。

当游戏输入名字时，键入 DEMO 后选择“继续游戏”，则会出现一座建成的公园，到年底可到 100 万元。

74.《主题公园》中文版快速致富秘技

《主题公园》中文版已经上市，这是一款在国内汉化的电脑游戏。你的目的就是在有限的资金情况下从无到有地建设一个全球性的游乐场组织，但是研制游乐设施将花费大量的资金，怎么办呢？下面教你秘技：

你可以将公园起名为 HORZA，然后按 CTRL + Z，SHIFT + Z 和 ALT + Z 可分别获得全部游乐设施、餐饮设施和园林建筑。按 C 键可以增加资金。

75.《天堂与地狱》(After Life)秘技

游戏中键入$@! 就可获得1千万的金钱,但5次之后便会……。

键入大写SAMNMAX3次,就会跳出来一个窗口,将其关闭,于是一个模样可爱但深具破坏力的生物(破坏之王? 不会是周星驰吧?)便会出现。

76.《一颈血》(Redneck Rampage)秘技

本款游戏属于枪战类游戏,在游戏中可使用以下秘技:

RDALL	得到所有物品的健康
RDELVIS	无知模式
RDWEAPONS	取得火箭、AK47等新式武器
RAFUCKNGOxyy	跳关,x:大关,yy:地图上某一方位
RDGUNS	取得所有武器
RDINVENTORY	取得所有物品
RDKEYS	取得所有钥匙
RDMONSTERS	把怪物一次性消灭或显示出来
RDRATE	显示画面更新率
SHOWMAP	显示地图

77.《主题医院》秘技

你要投资添置设备和招收员工,金钱不够,键入24328可启动游戏秘技:

SHIFT + C	得到额外的10000元
CTRL + C	完成所有研究工作
F11	成为失败者
F12	立即胜了这个回合

另外,键入HOSPITAL-Lx(x代表关数)可以跳关。

78.《装甲龙》(Panzer Dragon)秘技

在难度选单中键入ZZCG再加入方向键上下左右可得到无敌模式。

79.《七喜》(7 - Up)秘技

游戏进行时,键入以下键即可启动秘技。

0	恢复能量
5	重复当前关,重新选难度
M	自由移动,再按一次即恢复原状
+	跳关
I	暂停游戏,按 A - K 键可选关

80.《沙滩排球》(Beach Volleyball)选关秘技

键入 DADDY BRACEY 可激活选关画面,此时按 F1 即可进行选关。

81.《工人物语 Ⅱ》(Settlers2)小人工作速度控制秘技

在玩《工人物语 Ⅱ》时,在等那些小人工作时,你一定会感到心烦意乱。不过,只要你在游戏时键入 THUNDER,按回车键后屏幕右上角有一个感叹号,那么你就可以用 ALT + 1 ~ ALT + 6 键控制这些小人的工作速度啦。累坏了小人我可不负责任哟!

82.《乒乓弹珠中》(Pinball)多获弹珠秘技

在游戏展示画面时分别键入 EARTHQUAKE 和 EXTRABALLS,那么在开始游戏时你将会多得到七颗弹珠。

83.《幽浮 Ⅱ》(X - COM Ⅱ)强力秘技

在第一场战斗结束后,如果战绩不俗,可以在再次战斗时按下 CTRL 和 C 键,那么战争马上结束,你将获得与上一次战役一样的战绩。如此多次重复即可获得大量的装备,拥有鼎盛的超豪华阵容。

84.《冰球 97》(NHL HOCKEY 97)强力秘技

(1)按住 SHIFT 再键入 WAGD,即可输入下列密技:

1:两分钟处罚	2:四分钟处罚
4:五分钟处罚	5:罚球
F:打架	G:比赛结束
H:主队得分	I:受伤
O:延长赛	P:一节结束
T:球员变小	SHIFT + T:球员变大
V:客队得分	

(2)得到隐藏的 EA SPORTS TEAMS

进入制作人员(Credits)的名单,当所有程序员(Programmers)名单出现时,输入"PIONEER"。待制作人员名单播放完后进入表演赛(Exhibition Game),会发现队伍选择中多了两支队 EA Sports 1 和 EA Sports 2。此外,在设置游戏控制方式(ControllerSetup)时点击队标,会听到有趣的声音,这说明一些队伍将有第三种队服可以选择。

85.《阿痞正传》(Normality)看过场动画秘技

在游戏开始输入 WENDY 并回车,按"G"就能看所有过场动画。这样按 F1 就能传送到游戏的任何场景。

86.《诺瓦风暴》(NovaStorm)秘技

在游戏开始时输入"tomatoes",即可进入一个特别的关卡。所有的敌机将全部变成一个个番茄,而且可以获得所有的特殊武器,离开这个特别关卡后会直接到最终关卡!

87.《机器人快打》(One Must fall)

同时按下 2、0、9、7 四键就能进入隐藏菜单。同时按住 B、I、G 三键不放,再按下 1 ~ 9 中任意一键,就能看到击中对方四散的残骸。同时按住 R、E、I、N 四键不放,再按下 1 ~ 9 中任意一键。就能看到更惊人的效果。在难度(Difficulty)选项中,在世界级(World Class)后,再连续按几次"→"键,难度就会变成致命级(Deadly)。这时若再同时按下 FO、M、F 键,难度就能达到最终级(Ultimate)。



88.《蒸发密令》(毁灭者)跳关秘技

在游戏中同时按下 CTRL + W 可跳关。

89.《虎鲨战舰》(TIGER SHARK)强力秘技

在游戏中同时按下 N + 空格键,即可开启 CHEAT 模式:

AMMO	获得超级武器
BLAST	弹药无限
EMPTY	隐身
HAPPY	无敌

90.《双子星传奇》(RELENTLESS)科技模式进入秘技

同时按下 B。I。G 三键,可以恢复生命值和喷射包的能源。同时按下 CTRL、ALT、右 SHIFT、F12 四键可以进入科技模式并显示坐标。

91.《凶兆》(RIPPER)跳关秘技

在解谜或者动作破关过程中键入下列密码就能直接跳过:

密码	谜题或动作关卡名
ARCADE	Catherine's well ice
ARCADE	Falconetti's shooting gallery
ARCADE	Orestes'well ice
ARCADE	Odysseus'well
ASPIPTN	Pegasus'well chess game
CAFFEINE	Catherine's brain
HEADACHE	Falconetti's secret well puzzle
PARADISE	Falcon Eddie's well
PISCES	Catherine's apartment
PRETZEL	Anti – Viral well puzzle
SPARKY	Dr.burton's secret lab
SPONGE	Falconetti's book puzzle
zztop	Web Runners archive sliding puzzle

92.《超级大笨猫》(SuperBubsy)强力秘技

在游戏中能输入下列秘技:

GH44	无敌
DDB4	时间无限
SLS,BBPAN,SHARK	猫儿做出奇怪的动作

选关代码关卡名称	
DD6D	
	Episode 1
DF6D,CKBGMN	Episode 2
D46D,SCTWMN	Episode 3
D76D,MKBRIN	Episode 4
D06D,LBLNRD	Episode 5
D96D,JMDKRK	Episode 6
D16D,STGRTN	Episode 7
D66D,SBBSHC	Into The Canyon 1
DC6D,DBKRRB	Episode 8

DA6D,MSFCTS	Into The Canyon 2
D26D,KMGRBS	Episode 9
D36D,SLJMBG	Into The Canyon 3
DE6D	Episode 10
FD6D	Episode 11
FF6D	Episode 12
F46D,TGRTVN	Episode 13
F56D,CCLDSL	Episode 14
F66D	Episode 15
G00D,STCJDH	Episode 16
F00D	Ending Sequencs

93.《超级方块霸王Ⅱ》(Super Puzzle FighterⅡ)强力秘技

在人物选择画面时,可键入下列秘技选出隐藏人物:

开始键+左键:豪鬼(Akuma)

选择键+左键:小魔女(evilot)

开始键+选择键+左键:丹(Dan)

94.《洛克人 X3》(MEGA MAN X3)特殊武器获得秘技

在主菜单中选择 Continue 项,随后输入4组密码可获得特殊武器:

螺旋飞刀	3761	1282	3756	4486
龙卷炸弹	7771	5231	3486	2456
塑胶炸弹	1863	2851	7688	1556
冲击射线	7568	5256	8388	1621
强酸冲击	4174	2165	6162	7387
重力黑洞	4475	2167	8562	7588
雷光激光	1561	2855	1682	3558

95.《影武者》(SHADOW WARRIOR)强力秘技

游戏中首先键入T键,然后可以键入下列秘技:

SWCHAN	切换无敌模式
SWGIMME	取得所有项目

SWTREKxy	跳关
SWLOG	显示框页数字
WINPACHINKO	胜利并获得一件道具
SWSTART	同一关重玩
SWGHOST	自动地图模式
SWTRIX	启动火箭发射器
SWRES	改变解析度
QUIT	离开游戏

96.《极端攻击》(EXTREME ASSAULT)强力秘技

主菜单中输入 levelx,可以打开 CHEAT 模式,使用如下秘技:

ALT + 1	加满弹药
ALT + 2	升级武器
ALT + 3	能量全满
ALT + 4	无敌
ALT + 6	结束本关
ALT + 7	敌人恢复
ALT + 8	切换到直升机模式
ALT + 9	切换到坦克模式

97.《尤达传说》(YODA STORY)修改法

在 WIN95 目录的 YODESK.INI 中的 OPTIONS 中加入如下语句:

Count = 25 以上的数

HScore = 任意数值

LScore = 小于 HScore 的数值

LCount = 小于 Count 的数值

这样下次开始游戏时,便会有 LIGHTSABER,SPIRTIT HEART 和 THE FORCE。

98.《傲气雄鹰 97》(USE NAVY FIGHTER)选所有飞机秘技

在 AIRCRAFT SELECTION 画面上按住 CTRL + ALT 不放,就可选所有的飞机。

《幽浮Ⅲ》(X - COM Ⅲ APOCALYPSE)

在主菜单中按住 ALT 键再键入 UFO CHEAT,当出现提示信息时即打开了 CHEAT 模

式。在游戏中有如下秘技供使用：

ALT + 0 ~ 7	变化画面尺寸
ALT + A	自动存档
ALT + C	击毁 UFO
ALT + F	基地建设 CHEAT 功能
ALT + P	立即完成所执行任务
ALT + Q	制造所有设备
ALT + R	完成所有研究
ALT + V	得到所有 UFO 资料
ALT + X	拥有所有飞行器
ALT + T	执行最后的任务
ALT + M	加 10 万元
ALT + N	显示建筑物中异形的数量

如果在主菜单中按住 ALT 后键入 TACCHEAT,则有下列秘技：

ALT + T	训练模式
ALT + H	消除地形
ALT + W	无重力状态
ALT + V	关闭 HIDDEN MOVE 模式
ALT + Z	队员无敌
ALT + K	异形全消

以上部分秘技按两次可进行关闭。

99.《生死赛车》(POD)秘技

游戏中可输入以下密码：

MAP	显示赛道地图
MAP + F9	显示增强型地图以及赛车的位次
RETRO	后视镜
LABEL	在赛车上显示车手姓名

在主菜单中键入 MIRROR 则在赛道选择中出现 REVERSE 按钮。

100.《赤壁》秘技

游戏中按回车键,并键入 ETERNAL 再回车,游戏中就有以下秘技：

F7	加快建造和行动速度
F8	显示全部地图

F9	所有资源增加1万
F11	截取当前屏幕
]	进入上一关
|	进入下一关
P	索敌

101.《洲际风暴》(INTERSTAT96)秘技

按住 CTRL 和 SHIFT 再键入下列字符：

FREELANCE	加速
GETDOWN	受到所有车的攻击
WIGGLEBURGER	使屏幕颤抖

102.《海底英雄》(WETLANDS)秘技

游戏中采用下列字符作为名字 COOLCOLE 可选所有任务；SAVAN－NAH 加满能量 ELRAPIDO 获各种物品。



103.《地下城守护者》(DUNGEONKKEPER)秘技

将俘虏带到审讯室施加刑罚，同时不断施加治疗魔法，俘虏就一定会投降。(见上图)

104.《水浒传——梁山英雄》秘技

主画面下键入 JUMP 可选关；SAMERROLE 多人游戏时可选相同人物；在林冲发配前键入 CLOTH，林冲的服饰不会改变。

105.《叛变安塔拉》(BETRAY IN ANTARA)秘技

按住 SHIFT、CTRL、Z 不放，再输入下列秘技：

GOTTA HAVE MAGIC	获得所有魔法
WHY AM I SO DULL	加满所有属性
SOME CALL ME TIM	敌人全灭
ASK A GLASS OF WATER	瞬间转移到每关开始处
MAN DOES MY LEGHURT	自动恢复

选关秘码：

6478	第一关
9216	第二关
7702	第三关
2132	第四关
5052	第五关
0680	第六关
0194	第七关
4743	第八关
9995	第九关

106.《主题医院》(THEME HOSPITAL)秘技

游戏中在传真机上输入 24328，再按下右边的绿色按钮。之后可使用以下秘技：

CTRL + C	完成所有研究
SHIFT + C	增加一万美元

F11	游戏失败
F12	游戏通关

如果输入的数字为 7287，在本关结束后可以玩一个小游戏。另外，以 LN 为参数（N 代表关数），用 WIN95 的 RUN……进入游戏可选关。

107. FIFA98 键盘操作秘技

FIFA98 实在算得上是一款出色的足球游戏，笔者认为目前还没有那一款足球游戏能超过它。FIFA98 的键盘操作也较简单实用，使用这些功能键你便可以像模像样地做出职业选手才能做出的高难度动作，下面即是键盘操作指引。

一、基本操作

S	传球、在球员间切换	D	射门、断球
A	吊球、铲球	W	加速冲刺，若选马物乌斯无人能追

二、技巧

(1)当玩家持球时：

ALT(CTRL) + …

A	挑球过人	S	带球过人
D	假动作射门，其实是过人	E	朝一方晃动然后从另一方过人
W	带球 360°旋转晃过对方	Q	先踩在球上然后再挑到另一边

(2)当对方控球时：

ALT(CTRL) + …

Q 单按：推人；双按：用臀部或肘部进行身体对抗

(3)发任意球、角球或点球时：

按 ALT 键，球转向右方；按 CTRL 键，球转向左方。

(4)先按 Q 键转球，然后按 S 键可进行二过人传球。

(5)头球动作：在球还在空中时，A 键可将球顶给队友，D 键则狮子摆头，头球功门。

(6)作弊：在禁区中连续按 E 键两次，可自行跌倒，此时如果运气好，裁判可判罚点球。

三、好玩的秘技

在玩家编辑屏幕中输入玩家名字的地方输入 EAC ROCKS 会多出一个特殊选项，你就可玩大头模式啦！

当你进球后正在欢呼时，若想长时间聆听这激动的声音则可重复按 D(大鼓声)、A(号声)、S(人群欢呼声)、W(普通鼓声)。

108. FPE 5.0 修改《FIFA 足球经理》秘技

FPE 5.0 想必你会用，可在修改《FIFA 足球经理》就遇到了麻烦，不论是用高、低阶扫

描都查不到正确地址！Help Me！

好在有本秘技，要是你修改流动资金，切不可直接对流动资金的数量进行扫描，你须切换到“球场建筑”模式，选择购买地皮或修建体育场，然后查找所需的资金总额，反复几次就能找到一个地址，最后进入 FPE 的内存编辑功能直接将该地址的数值改为负数并确定修建或者购买就行啦！

109.《古墓丽影》键盘操作秘技

这是一个肯定让你大呼过瘾的射击类游戏，建议你配有 8MB 以上的内存、光驱、声霸卡及音箱，最好再有 1MB 以上的显示内存。这样你就是一个合格的 TOMB 玩家了。

游戏的主角“你”是一位英姿风发的“巾帼”英雄，腰挎双枪，后背登山包，步伐轻盈敏捷，闪、躲、腾、挪样样精通。游戏在洞窟的环境中进行，暗箭、陷阱、飞斧、滚石……危机四伏，蝙蝠、恶狼、狗熊、恐龙……处处杀机。你要有过人的机智去发现机关的秘密，要有超人的胆识去面对突然而至的野兽的袭击。“狭路相逢勇者胜！”你要在瞬间完成拔枪、击发等动作，由不得你手忙脚乱。

游戏中有许多物品散落在各处，需要你细心寻找，其中不乏有重要物品。游戏需要你对控制键盘非常娴熟，对突发的情况才能迅速反应。所以游戏的开始给玩家设了一个练习操纵键的场所，苦练能过关嘛，玩家可不要偷懒呀。

↑↓←→键：行动方向键（跑步状态）

Shift + ↑↓←→键：行动方向键（走步状态）。

Ctrl + ↑↓←→键：可产生的效果：用手向上攀上方的边缘向上爬；向（前、后、左、右）推、拉。

Ins + ↑↓←→键：向（前、后、左、右）看。

空格键：拔枪。

Alt 键：跳跃键（在水中产生游动的动作）。

Ctrl 键：动作键（如开枪、开门、拾东西等）。

Esc 键：唤出物品栏及系统菜单。

玩家还可以自行设定操纵键，方法如下：

在系统菜单中选择“键盘”的图形，然后按回车键，再按“←”键出现你要设定的菜单框，向下移动光标框到你要设定的项上，按回车键后再在键盘上按一下你要设定的键就可以了，各键的设法相同。

110.《古墓丽影Ⅱ——西安之匕首》强力秘技

跳关秘技：先按“/”键，Lara 将闪烁。然后向前走一步，向后走一步，紧接着向左或向右转三圈，最后朝前跳，即可跳关。

武器全满秘技:先按"/"键,Lara将闪烁。然后向前走一步,向后走一步,紧接着向左或向右转三圈,最后往后跳,即可使武器全满。

111.《傲气雄鹰》强力秘技

《傲气雄鹰》是电子艺界旗下Janes's所出品的一款模拟飞行游戏,游戏一出品就受到了广大玩家的欢迎,但很多玩家都没有搞清游戏中各个控制键的功能,为使各位飞行迷们都能成为一只翱翔天空的"雄鹰",笔者特将游戏中各个控制键的用法告诉大家,希望对各位有所帮助。

Ctrl - Q	结束任务
Ctrl - Z	最近的敌机方位
Ctrl - X	最近的地面目标方位
Ctrl - P	暂停
Ctrl - C	返回DOS
F1	前方视窗
F2	后方视窗
F3	正前方视窗
F4	从敌机后方追踪
F5	观察攻击我机的导弹
F6	观察像机
F7	观察当前锁定目标
F8	从当前锁定目标观察我机
F9	从我机刚飞越的位置观察我机
F10	从尾部观察我机
F12	观察我机发射的导弹
Shift - 1	飞行状态视窗(显示飞机的速度,高度方面的性能)
Shift - 2	前方视点视窗
Shift - 3	其他视野视窗,按V调节
Shift - 4	目标情况视窗
Shift - 5	雷达报警接收机
Shift - 6	导航视窗
Shift - 7	系统状况视窗
Shift - 8	武器视窗
Shift - 9	雷达视窗,须按R键才会显示
Shift - C	时间减慢一半
Shift - E	弹射跳伞

1	关闭油门
2	发动机推力为25%
3	发动机推力为50%
4	发动机推力为75%
5	发动机推力为100%
6	打开/关闭发动机推力
7	发动机推力减5%
8	发动机推力加5%
+	视野拉近
-	视野拉远
A	开启/关闭自动驾驶仪
B	减速板(在空中),刹车(在地面)开启/关闭
C	时间压缩
D	飞机损坏报告
F	收/放襟翼
G	收/放起落架
H	收/放着陆钩
I	切换雷达为红外扫描方式
M	切换雷达为反辐射扫描方式
J	开启/关闭电子干扰
R	开启/关闭雷达
N	切换导航/战斗模式
T	切换目标
U	敌我识别
W	选择下一导航点
<	增大雷达扫描范围
>	减小雷达扫描范围
Ins	投放箔条
Del	投放曳光弹
Enter	锁定目标
Backspace	放大/缩小前景视窗
Space	发射导弹
Tab	使用机炮

控制僚机：

Alt-1	平稳直飞
Alt-2	向左脱离编队
Alt-3	向右脱离编队
Alt-4	向下脱离编队

Alt－5	向上脱离编队
Alt－6	向左加入编队
Alt－B	返航
Alt－C	选择松散或中等方式编队
Alt－T	设定编队方式
Alt－H	设定编队水平距离
Alt－V	设定编队垂直距离
Alt－E	脱离编队，攻击当前玩家锁定的目标
Alt－W	攻击当前玩家锁定的目标的同类目标
Alt－R	保持编队，攻击目标
Alt－P	攻击威胁玩家的目标
Alt－D	停止攻击，返回编队

112.《鸦片战争》强力秘技

当你在京城当铺师爷处拿到帖子后，便可去见各位王爷大臣，以下便是相应的对策：

在紫禁城——用晓以大义之计，可获白银 2000 两；

在惠王府——用针砭时弊之计，可获白银 1000 两；

在军机处——用阿谀奉承之计，可获白银 1000 两；

在内务府——用美色引诱之计，可获白银 500 两；

在大理寺——用攀亲认祖之计，可获白银 300 两；

在相国府——用进献国策之计，可获白银 1000 两；

在户都——用施以小惠之计，可获白银 200 两。

至此，七位王公大臣的奖赏 6000 银两便全部获得，赶紧用此银两购买武器，装备军队，向英军开战。

113.《摩托英豪》(Moto Race)强力秘技

当要求输入名字时输入：

CDNALSI ＝所有跑道

CESRVER ＝逆向跑道

CTEKCOP ＝迷你跑车

114.《美国劲爆职篮98》(NBA Live 98)强力秘技

隐藏球队呼叫法：

在主画面中按 Rosters 选项，再选 Create Custom Team，键入下列队名之一：

EA Europals

Hitmen AllSorts

Hitmen Coders

Hitmen Earplugs

Hitmen Idlers

Hitmen Pixels

QA Campers

QA Dbuggers

QA Testtubes

TNT Blasters

115.《极品飞车 SE 版》(Need For Speed Ⅱ SE)强力秘技

在主选单输入：

tombstone	隐藏车种
bomber	隐藏车种
slip	慢镜头
fzr2000	超级隐藏车种
pioneer	极速模式
hollywood	秘密跑道
vip	三节礼车
schoolzone	校车
mad	车后排烟成母牛形状
rain	下雨
rushhour	交通量增加
slot	开启 slot 模式

116.《F22 雷霆战机Ⅱ》(F22 Lightning2)强力秘技

同时按住 Ctrl + Alt + Shift + Home 键 = 无敌。

同时按住 Ctrl + Shift + Ins 键 = 武装油料全满。

117.《横扫千军》(Total Annihi Lation)强力秘技

按 Enter 键叫出讯息框，输入：

+ ATM	金属矿及能源增加 1000
+ RADER	雷达范围达到 100%
+ DOUBLESHOT	武器火力增加二倍
+ HALFSHOT	武器火力降低 50%
+ CONTOUR #	三度空间地图(# = 1 – 5)
+ DITHER	改变灰色视线
+ NOWISEE	显示地图
+ CLOCK	显示时钟
+ IWIN	任务胜利
+ ILOSE	任务失败
+ KILL	自杀
+ SCROLLSPEED * *	使用此命令可调整鼠示翻屏速度，其中 * * 是可变参数(如 20)
+ VIEW #	观看对手状况(# = 对手)
+ CONTROL #	控制对手行动(# = 对手)

118.《影子帝国》(Shadows Of The Empire)选关秘技

输入下列单词：

R Testers Rock = 任选关卡。

空格 + Credits = 观赏结局(选 Hoth 关)。

{
  "before_pdg2pic_conversion": {
    "filename": "MTE4MDE3ODQuemlw",
    "filename_decoded": "11801784.zip",
    "filesize": 12958464,
    "md5": "468993779fe1625bf4bba5a3320706f3",
    "header_md5": "0fc78277dc2d6cc4617e12718fb277de",
    "sha1": "0c6b1e22d33fd5b5fbfa733174dbca641317a8f9",
    "sha256": "4f5e3f3bc6257e7c8886b10abf4bd1a09abb71688fd7bf476f7cc6435912bbab",
    "crc32": 2686683891,
    "zip_password": "",
    "uncompressed_size": 14635368,
    "pdg_dir_name": "11801784",
    "pdg_main_pages_found": 210,
    "pdg_main_pages_max": 210,
    "total_pages": 221,
    "total_pixels": 163037184
  },
  "after_pdg2pic_conversion": {
    "filename": "MTE4MDE3ODQuemlw",
    "filename_decoded": "11801784.zip",
    "filesize": 13405448,
    "md5": "3327813b344dd40fa8487feaab0a5d64",
    "header_md5": "76fec550e380e89981b485f6d91023fa",
    "sha1": "a316187fe65143f8fbae01a1e1f47ff825b66fe7",
    "sha256": "911e5fcf78fad243167ce16fbb69aaf733333a24837071fb8ccb4fb02f005ff4",
    "crc32": 3127202796,
    "zip_password": "",
    "uncompressed_size": 15045446,
    "pdg_dir_name": "",
    "pdg_main_pages_found": 210,
    "pdg_main_pages_max": 210,
    "total_pages": 221,
    "total_pixels": 337011168
  },
  "pdf_generation_missing_pages": false
}